

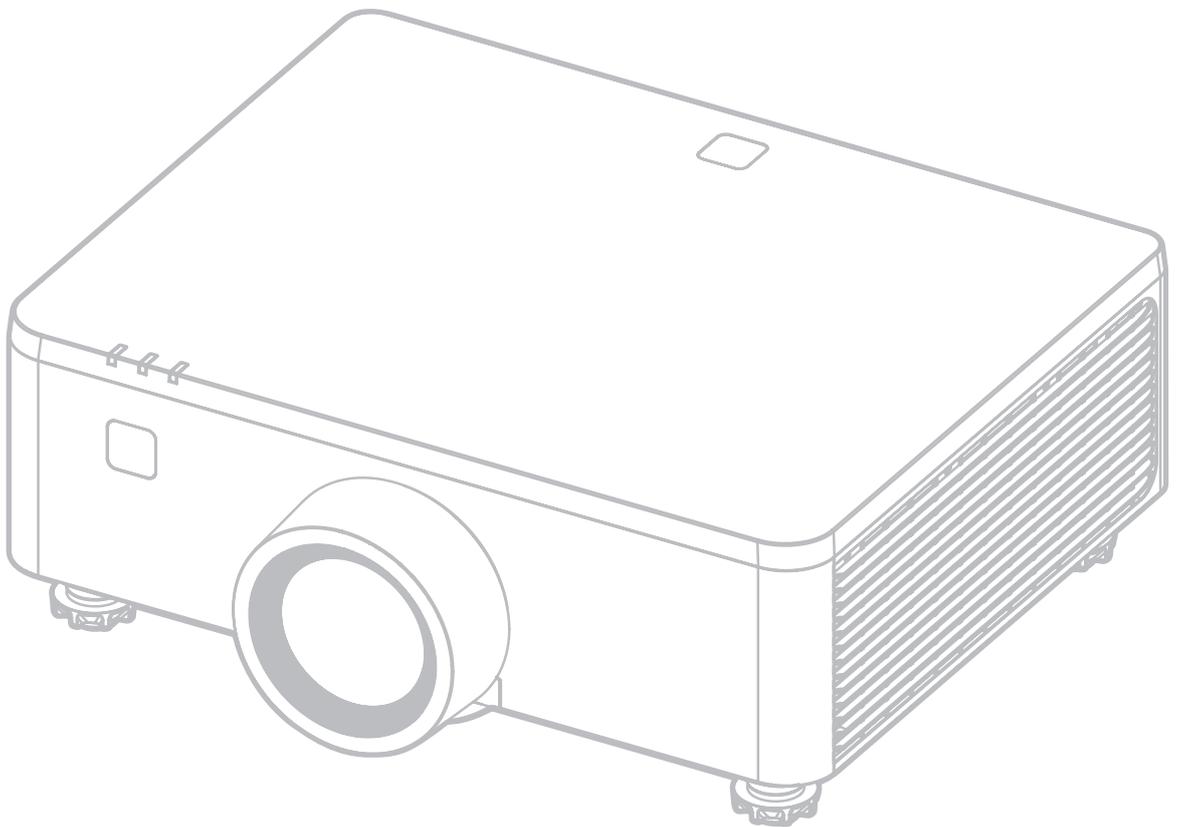
LS950WU

LS951WU

LS960WU

Проектор

Руководство пользователя



Номер модели LS950WU | LS951WU | LS960WU
Название модели: VS20003 | VS20005 | VS20006

Obrigado por ter escolhido a ViewSonic®

Como líder mundial de soluções visuais, a ViewSonic® está empenhada em exceder as expectativas mundiais de evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic® acreditamos que os nossos produtos têm potencial para criar um impacto positivo no mundo e estamos confiantes que o produto ViewSonic® que escolheu irá servi-lo bem.

Mais uma vez, obrigado por ter optado pela ViewSonic®!

Меры обеспечения безопасности

Перед началом эксплуатации устройства ознакомьтесь со следующими мерами обеспечения безопасности.

- Храните руководство пользователя в безопасном месте для справки.
- Ознакомьтесь с предупреждениями и выполняйте все инструкции.
- Для надлежащей вентиляции свободное пространство вокруг проектора должно быть не менее 50 см.
- Устанавливайте проектор в хорошо вентилируемых местах. Не ставьте на проектор никакие предметы, препятствующие рассеянию тепла.
- Не ставьте проектор на неровную или неустойчивую поверхность. Проектор может упасть, что может привести к травме или повреждению проектора.
- Не смотрите в объектив во время работы проектора. Интенсивный луч света опасен для зрения.
- Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив каким-либо предметами, т. к. это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания.
- Не пытайтесь разбирать проектор. Детали внутри корпуса находятся под высоким напряжением, контакт с ними может привести к смертельному исходу.
- Во время перемещения проектора не допускайте его падения и не ударяйте его.
- Не ставьте тяжелые предметы на проектор или соединительные кабели.
- Не устанавливайте проектор вертикально на торцовую часть. Это может вызвать падение проектора, что может привести к травме или повреждению проектора.
- Не допускайте воздействия на проектор прямых солнечных лучей и других постоянных источников тепла. Запрещается устанавливать проектор вблизи источников тепла, таких как радиаторы, обогреватели, кухонные плиты и другие устройства (включая усилители), нахождение поблизости от которых может привести к опасному повышению температуры устройства.
- Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. При намокании проектора выньте вилку шнура питания из розетки и обратитесь в местный сервисный центр для обслуживания проектора.
- Во время работы проектора вы можете почувствовать поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это нормальное явление и не является неисправностью.

- Соблюдайте правила техники безопасности при использовании полярной или заземляющей вилки. Полярная вилка имеет два плоских контакта разной ширины. Заземляющая вилка имеет два контакта питания и третий заземляющий контакт. Широкий контакт и третий контакт обеспечивают безопасность пользователя. Если вилка не подходит к электрической розетке, приобретите адаптер. Не пытайтесь с усилием вставить вилку в розетку.
- При подключении к электрической розетке НЕ удаляйте заземляющий контакт. ЗАПРЕЩАЕТСЯ удалять заземляющие контакты.
- Запрещается наступать на сетевой шнур или сгибать его, особенно возле вилки и в месте выхода из проектора.
- В некоторых странах напряжение НЕСТАБИЛЬНО. Проектор рассчитан на безотказную эксплуатацию при напряжении питания переменного тока от 100 до 240 В, однако сбои питания и скачки напряжения свыше ± 10 В могут привести к выходу проектора из строя. Поэтому при опасности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (ИБП).
- При задымлении, аномальном шуме или сильном запахе сразу же выключите проектор и обратитесь к продавцу или в компанию ViewSonic®. Использование проектора в таких условиях представляет опасность.
- Используйте только принадлежности и аксессуары, указанные производителем.
- Отсоедините штепсель питания от электрической розетки, если проектор не будет использоваться длительное время.
- Для проведения технического обслуживания обращайтесь к квалифицированным специалистам.



ВНИМАНИЕ! Данное изделие может являться источником потенциально опасного оптического излучения. Как и в случае с любым другим источником яркого света не смотрите в луч света, RG2 IEC 62471-5:2015. Дополнительное предупреждение о воздействии на глаза с расстояния менее 1 м.

Меры безопасности - крепление на потолке

Перед использованием проектора изучите следующие **Меры безопасности**.

Если вы собираетесь закрепить проектор на потолке, то мы настоятельно советуем использовать правильно подобранный комплект для потолочного крепления проектора, а также проверить безопасность и надежность крепления.

Использование неподходящего комплекта для потолочного крепления опасно, так как проектор может упасть с потолка из-за неправильного крепления или применения шурупов неподходящего диаметра или длины.

Предупреждение о лазере

Установите этот проектор над головами детей.

- Не смотрите в луч менее чем на 1м.
- Прямое воздействие луча на глаза не допускается.



Предостережение о лазерном излучении

Этот продукт относится к лазерным устройствам КЛАССА I и соответствует стандарту IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021.



Предупреждения о лазерном облучении расположены в нижней части этого аппарата.

- Предупреждаем о необходимости следить за детьми и никогда не позволять им смотреть в луч проектора с какого бы то ни было расстояния от проектора.
- Следует соблюдать осторожность при использовании пульта дистанционного управления для запуска проектора, когда он находится перед проекционным объективом.
- Пользователю рекомендуется избегать помещения оптических средств, таких как бинокли или телескопы, на пути прохождения луча.

Содержание

Меры обеспечения безопасности	3
Введение	10
Комплектация - LS951WU	10
Комплектация - LS950WU / LS960WU	11
Описание изделия	12
Проектор	12
Клавиатура	13
Световые индикаторы	13
Порты ввода-вывода	14
Пульт ДУ	15
Первоначальная настройка	20
Выбор места установки: ориентация проектора	20
Размеры проецирования - LS951WU	21
Изображение 16:10 на экране 16:10	21
Размеры проецирования - LS950WU / LS960WU	22
Изображение 16:10 на экране 16:10	22
Настройка сдвига проекционного изображения	23
Вертикальный / горизонтальный сдвиг объектива	23
Диапазон сдвига объектива	25
Монтаж проектора	26
Использование защитной скобы	26
Подключение устройств	27
Подключение к источнику питания	27
Подключение к внешним устройствам	28
Выходное соединение 12 В	28
Проводное дистанционное подключение	28
Подключение кабелем HDBaseT	29
Подключение кабелем LAN	30
Подключение кабелем HDMI	31
Подключение кабелем VGA	33
Подключение 3D Sync	34
Подключение кабелем USB	36
Подключение аудиокабелем	37
Подключение к порту RS-232	39

Использование проектора	40
Запуск проектора	40
Выбор источника входного сигнала	41
Настройка проецируемого изображения	42
Настройка высоты и угла проецирования проектора	42
Регулировка параметров Focus (Фокусное расстояние), Keystone (Трапецеидальность), Lens Shift (Сдвиг объектива) и Zoom (Масштабирование)	43
Выключение проектора.....	44
Работа с меню.....	45
Экранное меню	45
Кнопки навигации по меню	46
Древовидная структура экранного меню	47
Работа с меню	67
Image Menu (Меню Изображение)	67
Display Menu (Меню Отображение).....	75
Extended Menu (Расширенное меню)	83
Communication Menu (Меню общения).....	86
Управление проектором по сети.....	91
Войти	91
Использование команды RS232 по протоколу Telnet.....	92
System Menu (Системное меню)	93
Меню Information (Информация).....	98
Language Menu (Языковое меню).....	99
Приложение	100
Технические характеристики	100
Размеры проектора	102
Таблица синхронизации.....	103
Поддерживаемые режимы синхронизации 3D	106
Поиск и устранение неисправностей	107
Светодиодные индикаторы.....	109
Уход.....	110
Общие меры предосторожности	110
Чистка объектива.....	110
Очистка корпуса.....	110
Хранение проектора.....	110

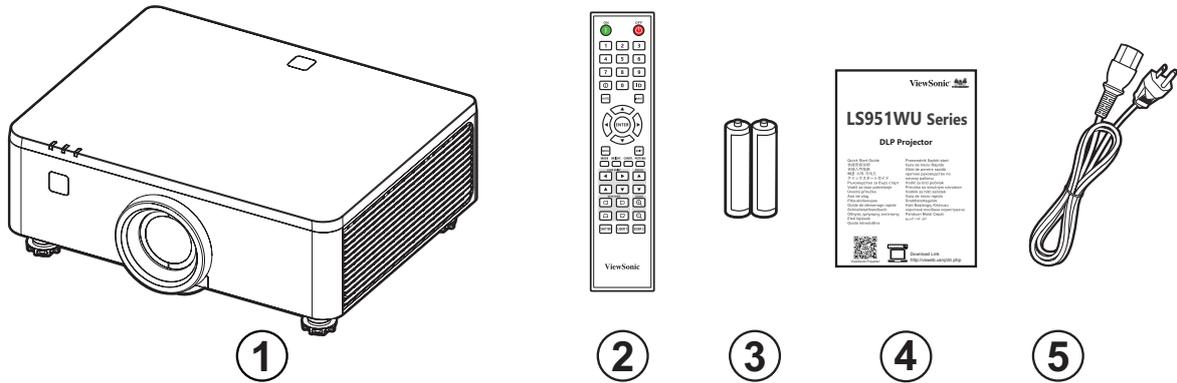
Информация о соответствии нормам и

обслуживании 111

Информация о соответствии.....	111
Соответствие требованиям ФКС США	111
Соответствие стандарту Industry Canada	112
Соответствие стандартам ЕС для европейских стран	112
Заявление о соответствии стандартам RoHS2	113
Ограничение использования опасных веществ для Индии.....	114
Утилизация продукта после окончания срока службы	114
Сведения об авторских правах	115
Служба поддержки.....	116
Ограниченная гарантия.....	117

Введение

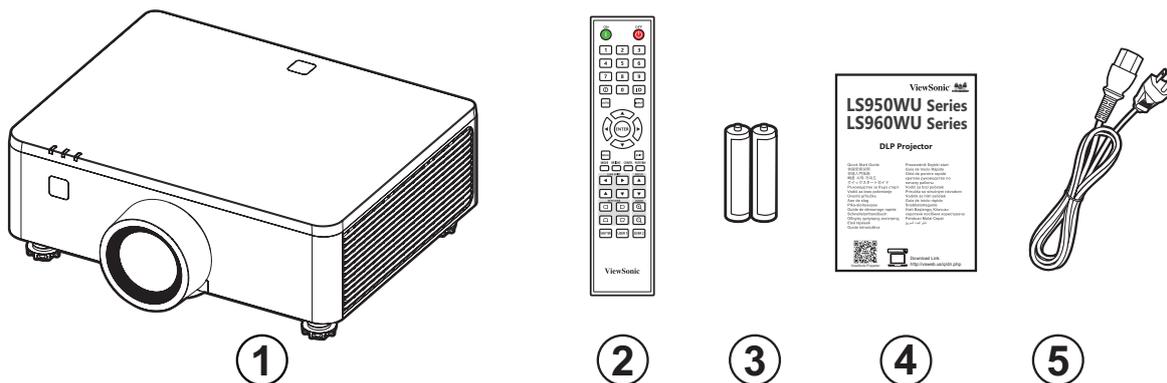
Комплектация - LS951WU



Номер	Описание
1	Проектор
2	Пульт ДУ
3	Батарейки
4	Краткое руководство
5	Сетевой шнур

ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от страны в комплект поставки могут входить различные типы кабелей питания и пульта ДУ. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному поставщику оборудования.

Комплектация - LS950WU / LS960WU



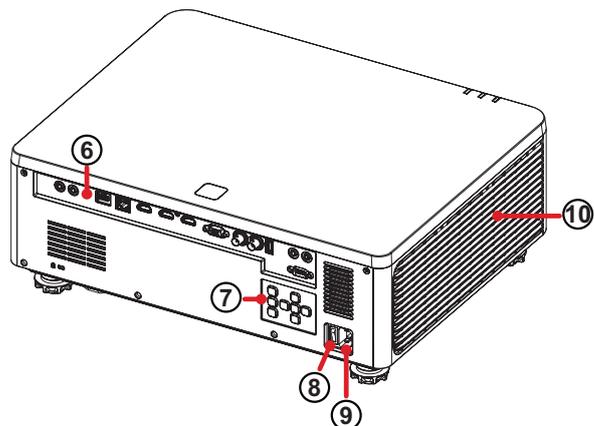
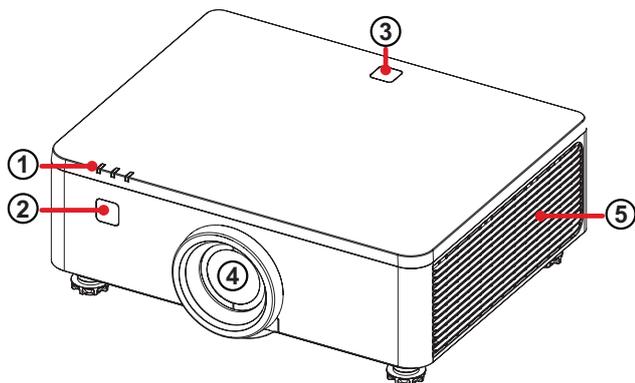
Номер	Описание
1	Проектор
2	Пульт ДУ
3	Батарейки
4	Краткое руководство
5	Сетевой шнур

ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от страны в комплект поставки могут входить различные типы кабелей питания и пульта ДУ. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному поставщику оборудования.

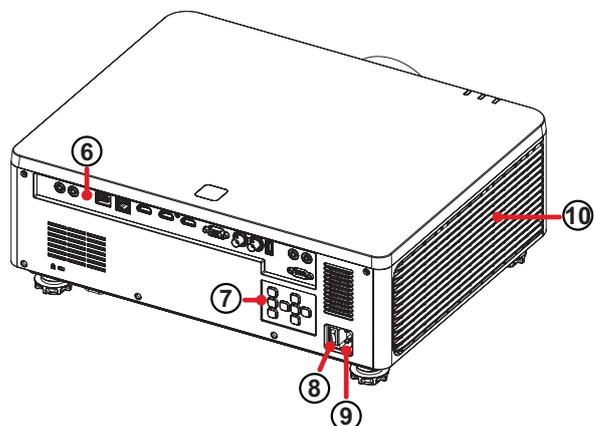
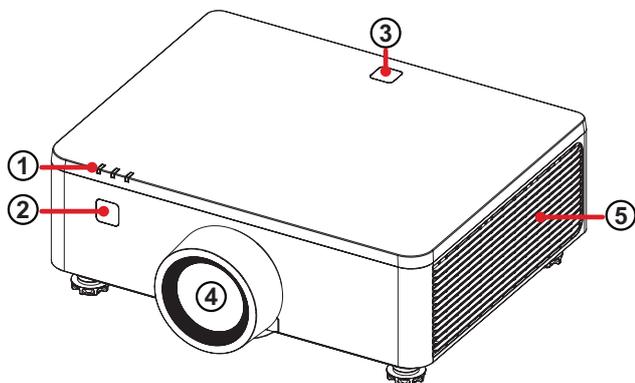
Описание изделия

Проектор

LS951WU



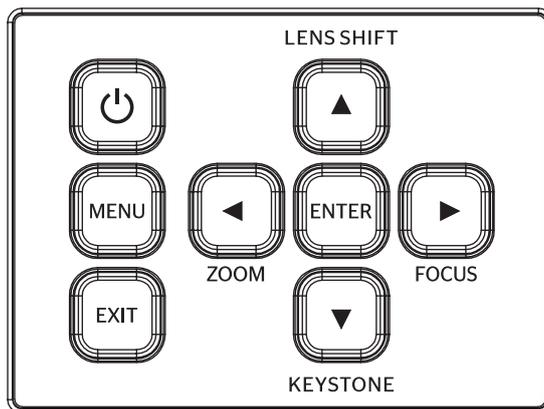
LS950WU / LS960WU



Номер	Описание
1	Световые индикаторы
2	Передний ИК-датчик
3	Верхний ИК-датчик
4	Объектив
5	Вентиляционное отверстие (выходное)
6	Порты ввода-вывода
7	Клавиатура
8	Выключатель питания
9	ВХОД ПИТАНИЯ ПЕРЕМЕННОГО ТОКА
10	Вентиляционное отверстие (входное)

ПРИМЕЧАНИЕ. Не блокируйте входное и выходное вентиляционные отверстия.

Клавиатура

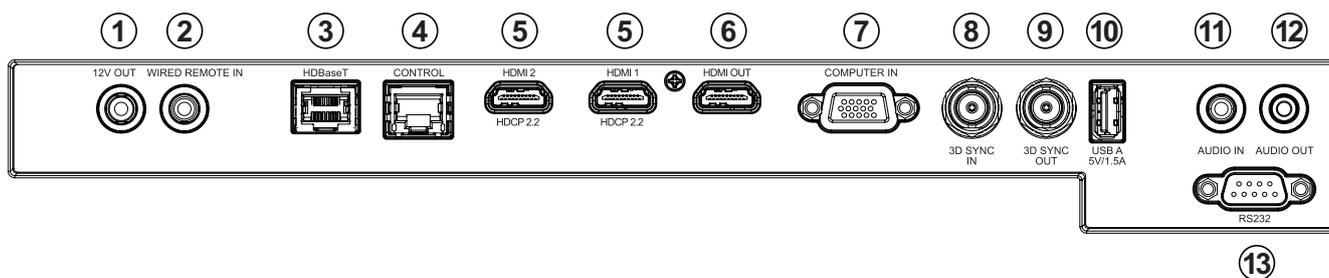


Клавиша	Описание	
	Питание	Переключение режимов ожидания и включения проектора.
	Меню	Открытие экранного меню.
	выход	Возврат к предыдущему меню или выход из экранного меню.
	Масштабирование	Вручную корректирует размер изображения.
	Фокус	Вручную корректирует фокусировку изображения.
	Сдвиг объектива	Вручную корректирует положение изображения.
	Трапецеидальность	Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом.
	Навигация	Выбор требуемых пунктов меню и настройка параметров при активированном экранном меню.
	Enter	Подтверждение выбранного пункта экранного меню при активированном экранном меню.

Световые индикаторы

Световой индикатор	Описание
	Световой индикатор источника света
	Световой индикатор питания
	Световой индикатор температуры

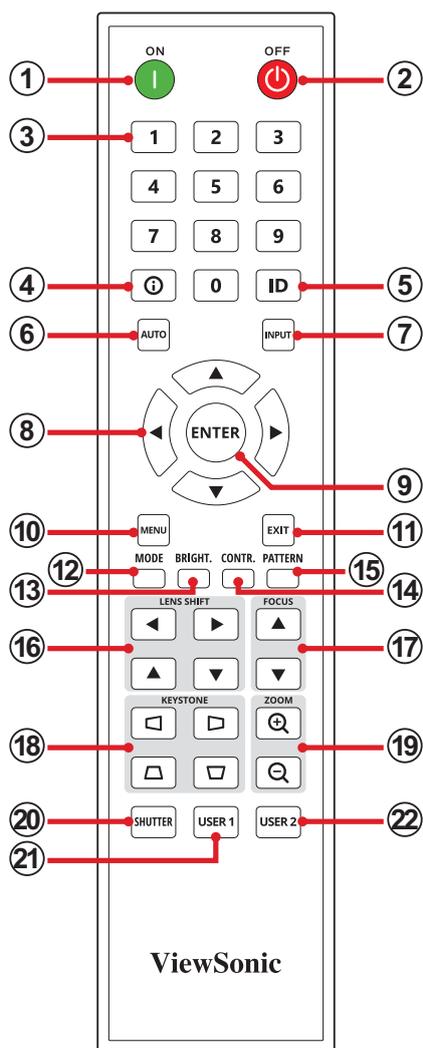
Порты ввода-вывода



Порт		Описание
1	12V OUT	Разъем выходного 12V.
2	WIRED REMOTE IN ¹ (ПРОВОДНОЙ ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ)	Разъем для проводного дистанционного ввода.
3	HDBaseT ²	Порт HDBaseT.
4	УПРАВЛЕНИЕ	Порт управления LAN.
5	HDMI 1 ³ / HDMI 2 ³	Входные порты HDMI.
6	HDMI OUT	Выходной порт HDMI.
7	COMPUTER IN	Порт VGA In/YPbPr.
8	3D SYNC IN ⁴	Входной разъем 3D синхронизации.
9	3D SYNC OUT ⁴	Выходной разъем для 3D синхронизации.
10	USB A (5V/1.5A Out) (USB A (выход 5 В / 1,5 А))	Порт USB Type-A для подачи питания обслуживания.
11	AUDIO IN (АУДИОВХОД)	Разъем входного звукового сигнала.
12	AUDIO OUT (АУДИОВЫХОД)	Разъем выходного звукового сигнала.
13	RS-232	Порт управления RS-232.

¹ Разъем типа телефонной розетки; ² Поддержка HDBaseT 1.0; ³ Поддержка HDCP 2.2; ⁴ Разъем типа BNC

Пульт ДУ



Кнопка		Описание	
1	Power ON (Питание ВКЛ.)		Включение проектора.
2	Power OFF (Питание ВЫКЛ.)		Выключение проектора.
3	Цифровые кнопки		Цифровая клавиатура (0~9)
		1	Когда меню отсутствует, это горячая клавиша VGA.
		2	Когда меню отсутствует, это горячая клавиша HDMI 1.
		3	Когда меню отсутствует, это горячая клавиша HDMI 2.
4	Информация		Отображение меню INFORMATION (ИНФОРМАЦИЯ).
5	ID		Установка удаленного идентификатора. См page 19.

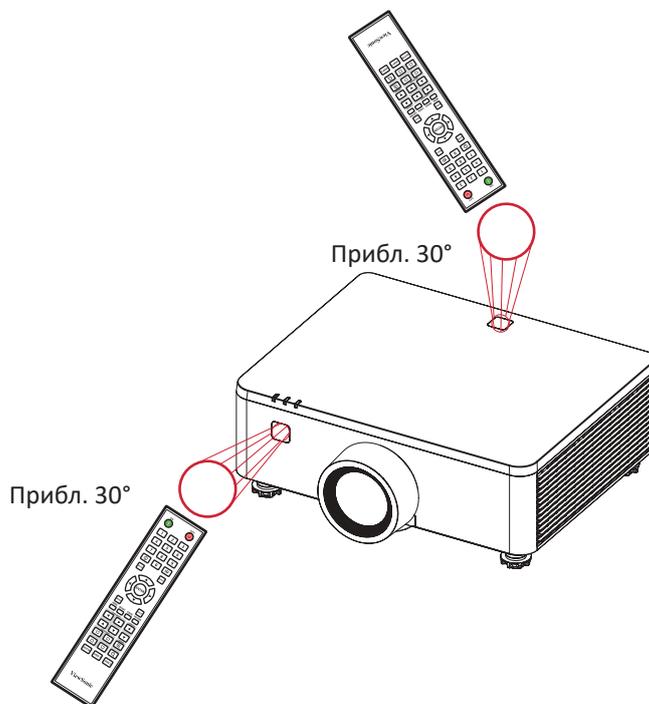
Кнопка		Описание
6	Авто	 Автоматическое определение оптимальной синхронизации изображений для отображаемого изображения.
7	Вход	 Отображение панели выбора источника входного сигнала.
8	Кнопки навигации	 Навигация и выбор необходимых пунктов меню, выполнение настроек.
9	Enter (Ввод)	 Подтверждение выбора.
10	Меню	 Включение экранного меню.
11	Выход	 <ul style="list-style-type: none"> Отключение экранного меню. Возврат к предыдущему экранному меню. Выход с сохранением настроек меню.
12	Mode	 Отображение панели выбора цветового режима.
13	Brightness (Яркость)	 Отображение панели выбора яркости.
14	Contrast (Контрастность)	 Отображение панели выбора контрастности.
15	Шаблон	 Отображение встроенного тестового шаблона.
16	Lens Shift	 Вручную корректирует положение изображения.
17	Фокус	 Вручную корректирует фокусировку изображения.
18	Трапецеидальность	 Ручная коррекция искажений изображения, возникших в результате проекции под углом.
19	Масштабирование	 Вручную корректирует размер изображения.
20	Shutter	 Скрытие изображения на экране и отключение звука (Отключение видео и звука).
21	Пользователь 1	 Устанавливает функцию в качестве горячей клавиши
22	Пользователь 2	 Устанавливает функцию в качестве горячей клавиши

Пульт ДУ — Диапазон приемника

Для обеспечения надлежащей работы пульта ДУ выполните следующее:

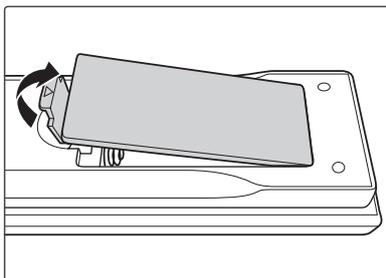
1. Держите пульт ДУ перпендикулярно ИК-датчику(-ам) проектора под углом не более 30°.
2. Расстояние между пультом ДУ и датчиком(-ами) не должно превышать 6 м.

ПРИМЕЧАНИЕ. Расположение ИК-датчика(-ов) приведено на рисунке.



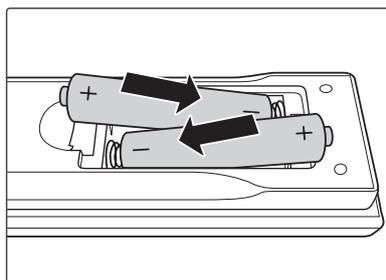
Пульт ДУ: замена батареек

1. Снимите крышку батарейного отсека, нажав на ручку для пальцев и повернув крышку.

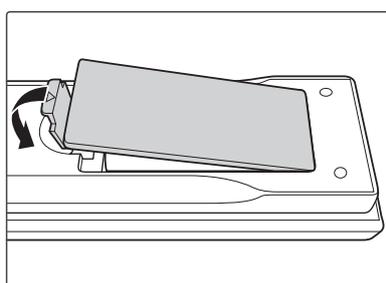


2. Извлеките старые батарейки (если необходимо) и вставьте две батарейки AAA.

ПРИМЕЧАНИЕ. Соблюдайте указанную полярность батареек.



3. Установите крышку отсека для батареек, выровняв ее с основанием и подав ее на место.



ПРИМЕЧАНИЕ.

- Не оставляйте пульт ДУ и батарейки в очень жарком или влажном месте.
- Для замены используйте только аналогичные или рекомендованные производителем батарейки.
- В случае протечки батареек или если пульт ДУ не будет использоваться в течение длительного времени, извлеките батарейки, чтобы не допустить повреждения пульта ДУ.
- Утилизируйте использованные батарейки согласно указаниям производителя и местным экологическим нормативам.

Настройка идентификатора пульта дистанционного управления

Инфракрасный (ИК) пульт дистанционного управления поддерживает индивидуальную адресацию проекторов. Пульт дистанционного управления на проекторе может быть настроен на конкретный номер из **00 Кому 99**, и проектор реагирует только на ИК-пульт дистанционного управления, настроенный на тот же номер. По умолчанию идентификационный код ИК-пульта дистанционного управления — **00**, что позволяет ему управлять всеми проекторами в пределах его эффективного диапазона.

Чтобы настроить идентификационный код для ИК-пульта дистанционного управления, выполните следующие действия:

1. Нажмите и удерживайте кнопку **ИДЕНТИФИКАТОР** до шага 3.
2. Когда загорится подсветка пульта дистанционного управления, введите двузначный идентификационный код из **00 Кому 99**. Например,
3. Подождите, пока подсветка мигнет дважды, затем включите кнопку **ИДЕНТИФИКАТОР** пуговица.

ПРИМЕЧАНИЕ.

- Если настройка ID пульта дистанционного управления не является **00**, а затем измените Remote Code проектора на то же значение, что и на пульте дистанционного управления в меню **Связь > удаленная настройка** меню на page 85.

Первоначальная настройка

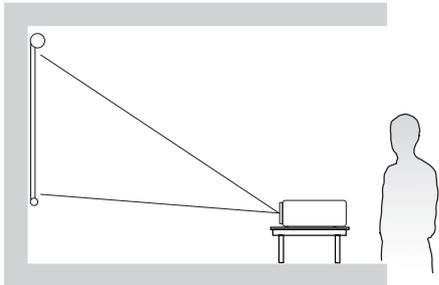
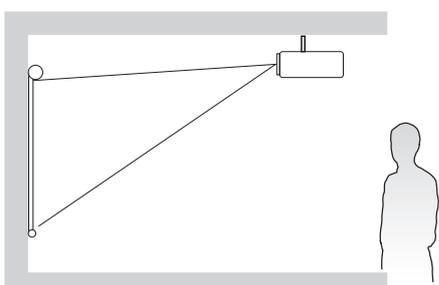
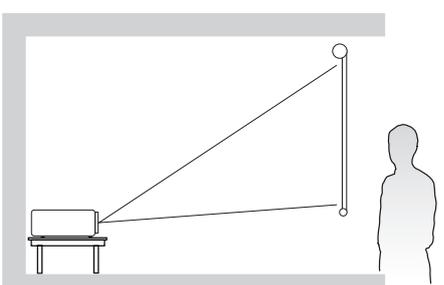
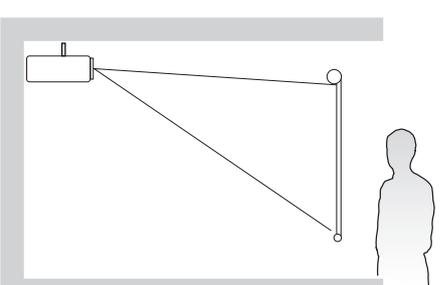
В этом разделе приведены подробные инструкции по первоначальной настройке проектора.

Выбор места установки: ориентация проектора

Решение о месте установки принимается на основе личных предпочтений и планировки помещения. Необходимо учитывать следующее:

- размер и положение экрана,
- расположение соответствующей сетевой розетки,
- расположение и расстояние между проектором и другим оборудованием.

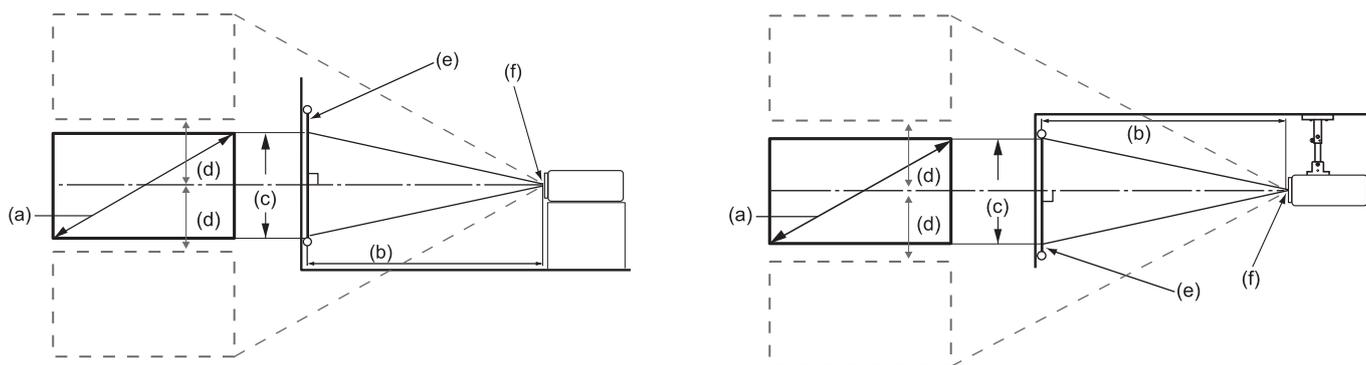
Проектор предназначен для установки в одном из следующих положений:

Местоположение	
<p>На столе спереди Проектор располагают вблизи пола перед экраном.</p>	
<p>На потолке спереди Проектор подвешивают в перевернутом положении под потолком перед экраном.</p>	
<p>На столе сзади¹ Проектор располагают вблизи пола позади экрана.</p>	
<p>На потолке сзади¹ Проектор подвешивают в перевернутом положении под потолком позади экрана.</p>	

¹ Необходим экран для проецирования сзади.

Размеры проецирования - LS951WU

Изображение 16:10 на экране 16:10



ПРИМЕЧАНИЕ. (e) = Экран (f) = Центр объектива

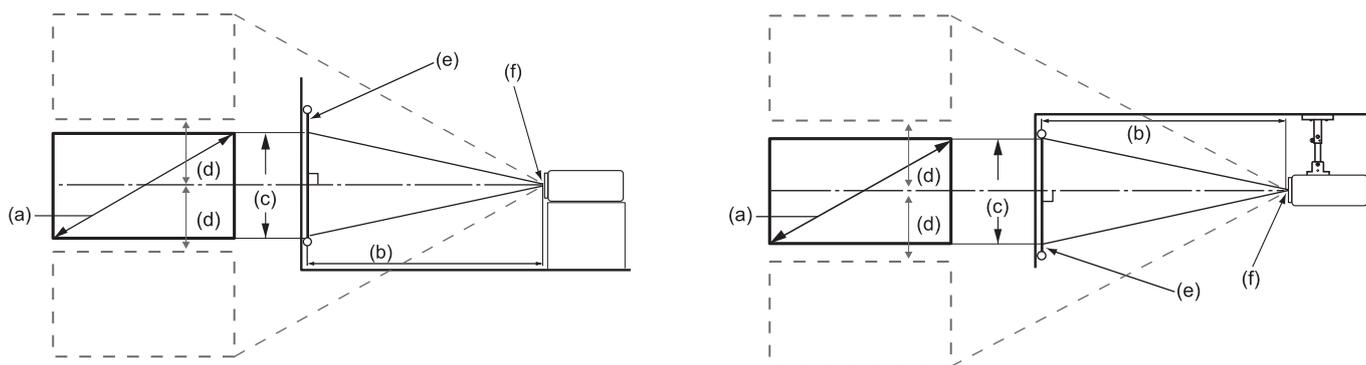
(a) Размер экрана		Изображение 16:10 на экране 16:10							
		(b) Расстояние проецирования				(c) Высота изображения		(d) Вертикальное смещение	
		Минимум		Максимум				Максимум	
дюйм	мм	дюйм	мм	дюйм	мм	дюйм	мм	дюйм	мм
50	1270	31,89	810	40,39	1026	26,50	673	13,25	337
60	1524	38,09	968	48,25	1226	31,72	806	15,86	403
70	1778	44,59	1133	56,48	1435	37,14	943	18,57	472
80	2032	50,79	1290	64,33	1634	42,36	1076	21,18	538
90	2286	57,28	1455	72,56	1843	47,78	1214	23,89	607
100	2540	63,48	1613	80,41	2043	53,00	1346	26,50	673
120	3048	76,48	1943	96,87	2461	63,64	1616	31,82	808
150	3810	95,37	2423	120,81	3069	79,50	2019	39,75	1010
180	4572	114,57	2910	145,12	3686	95,36	2422	47,68	1211
200	5080	127,26	3233	161,20	4095	106,00	2692	53,00	1346
250	6350	158,86	4035	201,22	5111	132,50	3365	66,25	1683
300	7620	190,75	4845	241,61	6137	159,00	4039	79,50	2019

ПРИМЕЧАНИЕ.

- Эти значения представлены для справки. Точные размеры указываются в документации к каждой модели проектора.
- При стационарной установке проектора до завершения окончательного монтажа рекомендуется физически измерить размер и расстояние проецирования с помощью реального проектора.

Размеры проецирования - LS950WU / LS960WU

Изображение 16:10 на экране 16:10



ПРИМЕЧАНИЕ. (e) = Экран (f) = Центр объектива

(a) Размер экрана		Изображение 16:10 на экране 16:10							
		(b) Расстояние проецирования				(c) Высота изображения		(d) Вертикальное смещение	
		Минимум		Максимум				Максимум	
дюйм	мм	дюйм	мм	дюйм	мм	дюйм	мм	дюйм	мм
50	1270	52,25	1327	83,99	2133	26,50	673	14,57	370
60	1524	63,11	1603	101,19	2570	31,72	806	17,44	443
70	1778	73,97	1879	118,39	3007	37,14	943	20,43	519
80	2032	84,82	2155	135,59	3444	42,36	1076	23,30	592
90	2286	95,68	2430	152,79	3881	47,78	1214	26,28	668
100	2540	106,54	2706	169,99	4318	53,00	1346	29,15	740
120	3048	128,26	3258	204,39	5192	63,64	1616	35,00	889
150	3810	160,83	4085	255,99	6502	79,50	2019	43,72	1111
180	4572	193,40	4912	307,59	7813	95,36	2422	52,45	1332
200	5080	215,12	5464	341,99	8687	106,00	2692	58,30	1481
250	6350	269,41	6843	427,99	10871	132,50	3365	72,87	1851
300	7620	323,69	8222	513,99	13055	159,00	4039	87,45	2221

ПРИМЕЧАНИЕ.

- Эти значения представлены для справки. Точные размеры указываются в документации к каждой модели проектора.
- При стационарной установке проектора до завершения окончательного монтажа рекомендуется физически измерить размер и расстояние проецирования с помощью реального проектора.

Настройка сдвига проекционного изображения

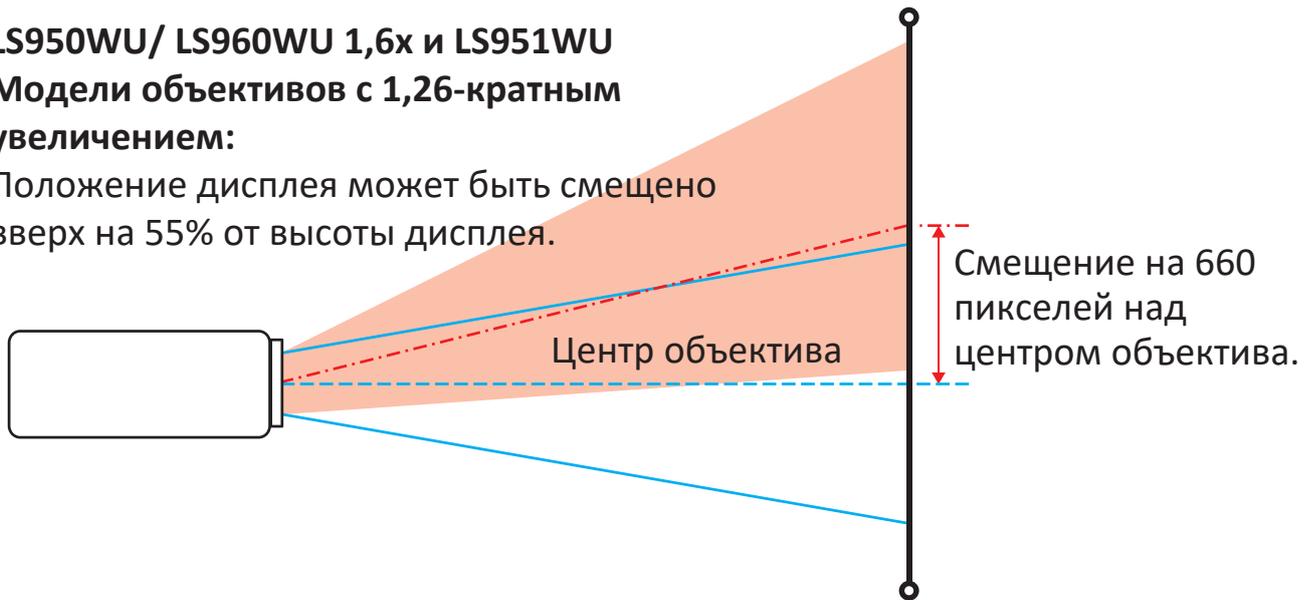
Проекционный объектив можно перемещать вверх, вниз, вправо и влево с помощью функции сдвига объектива с приводом от электродвигателя. Эта функция облегчает позиционирование изображений на экране. Сдвиг объектива обычно выражается в процентах от высоты или ширины изображения, см. рисунок ниже.

Вертикальный / горизонтальный сдвиг объектива

При смещении объектива в верхнюю сторону:

LS950WU/ LS960WU 1,6x и LS951WU
Модели объективов с 1,26-кратным
увеличением:

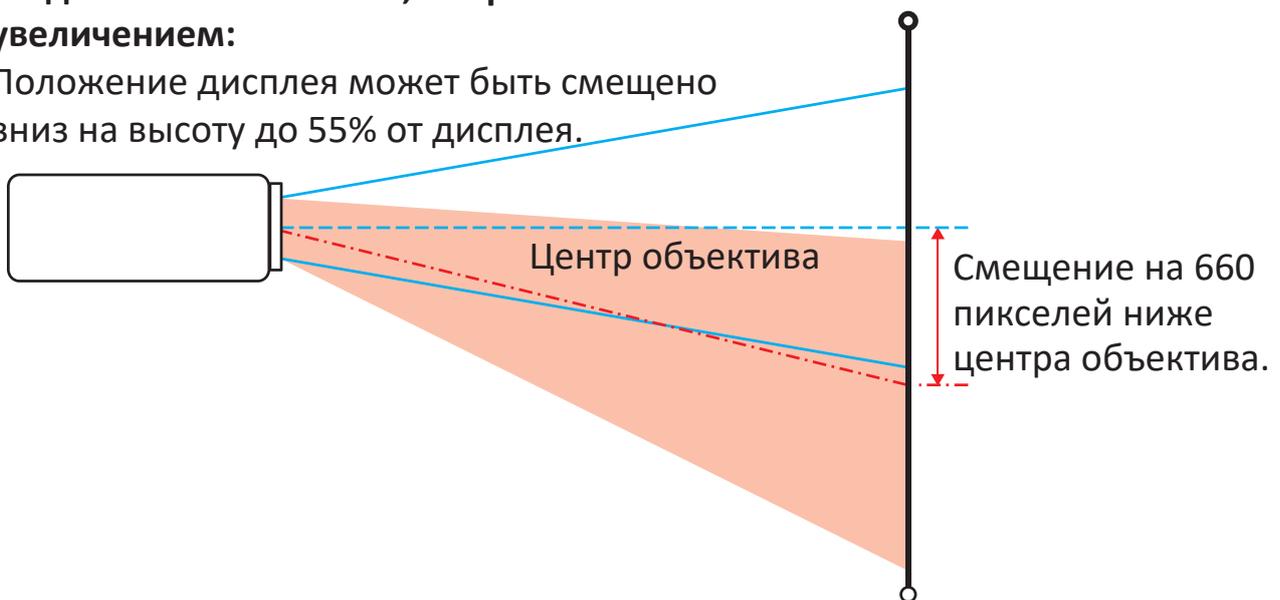
Положение дисплея может быть смещено
вверх на 55% от высоты дисплея.



Когда объектив сдвинут вниз:

LS950WU/ LS960WU 1,6x и LS951WU
Модели объективов с 1,26-кратным
увеличением:

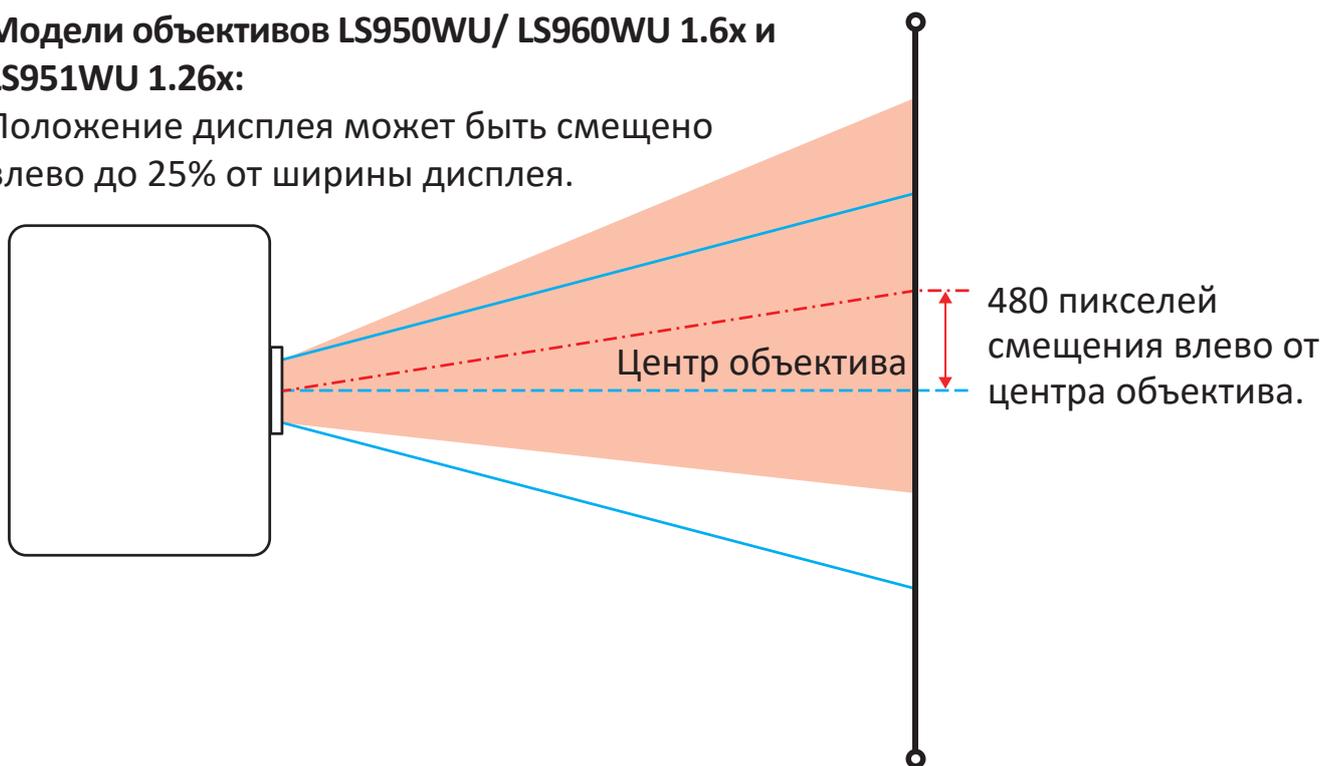
Положение дисплея может быть смещено
вниз на высоту до 55% от дисплея.



При смещении объектива крайним влево:

Модели объективов LS950WU/ LS960WU 1.6x и LS951WU 1.26x:

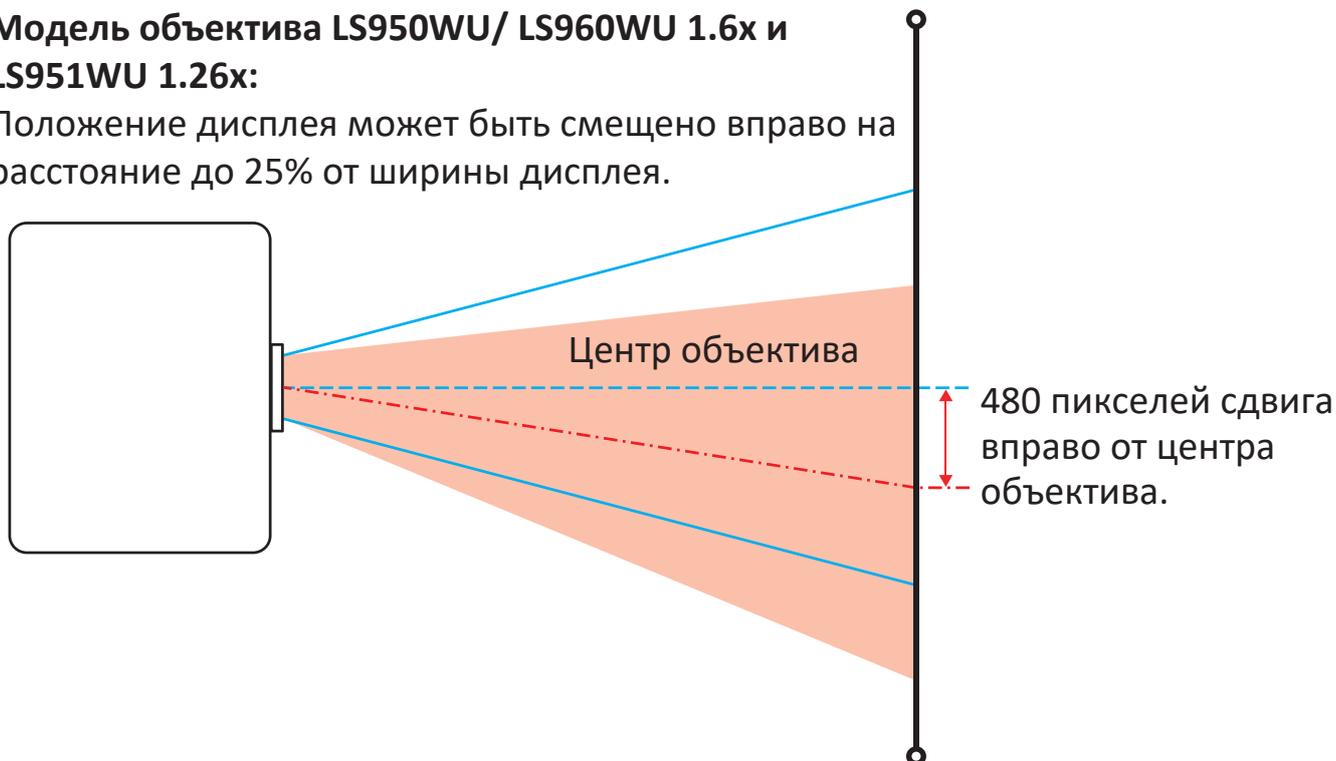
Положение дисплея может быть смещено влево до 25% от ширины дисплея.



При смещении объектива крайним вправо:

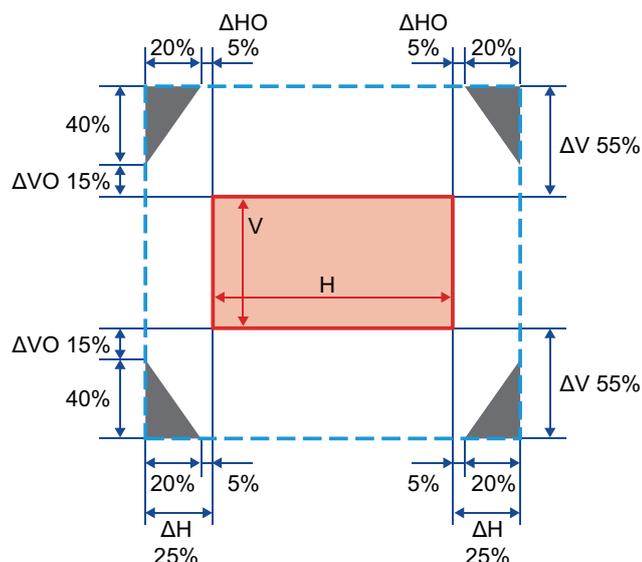
Модель объектива LS950WU/ LS960WU 1.6x и LS951WU 1.26x:

Положение дисплея может быть смещено вправо на расстояние до 25% от ширины дисплея.

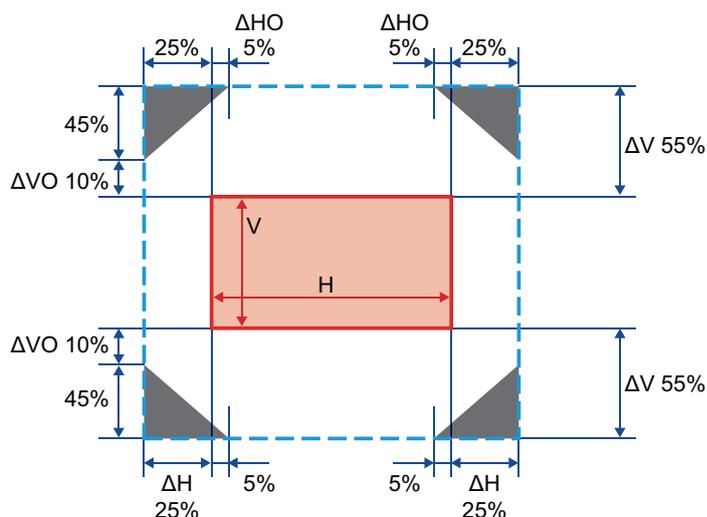


Диапазон сдвига объектива

LS950WU и LS960WU модели



LS951WU модель



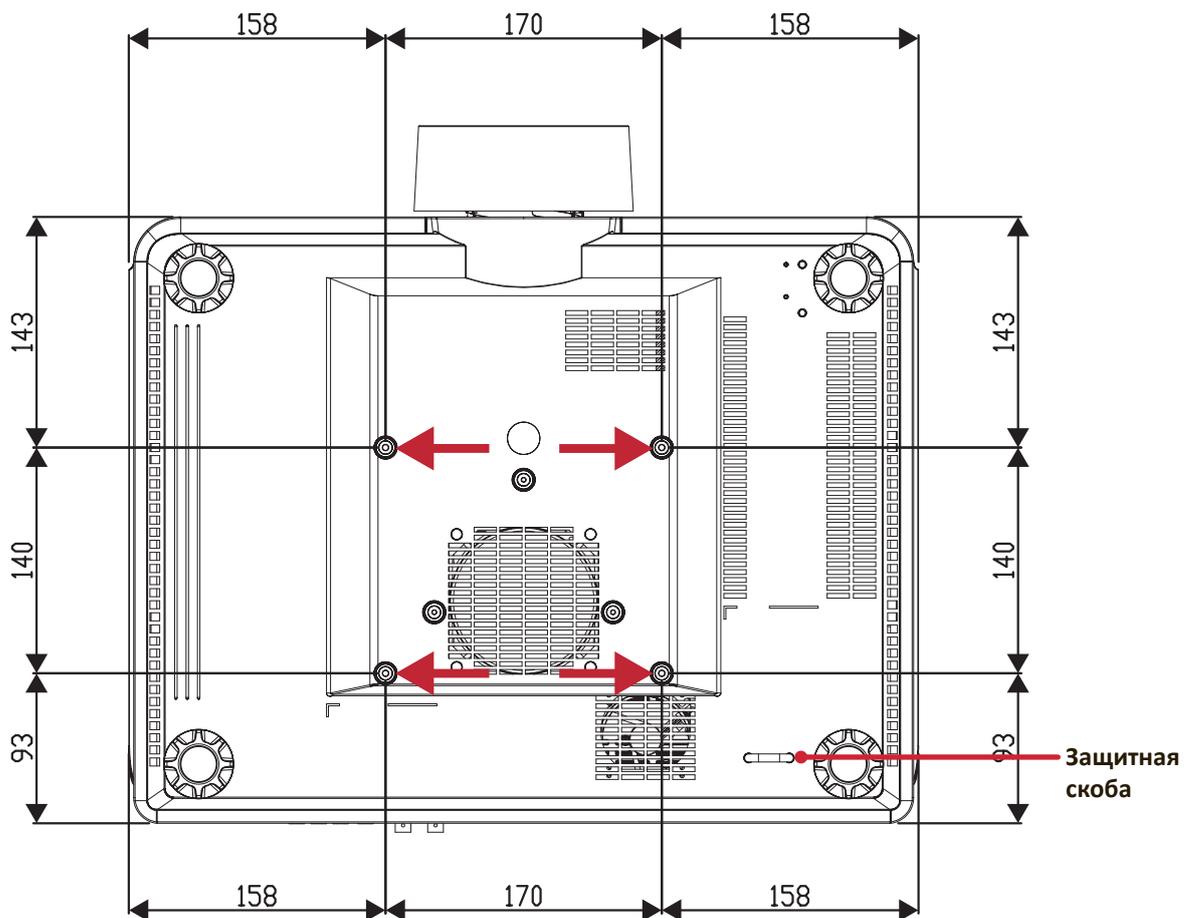
ПРИМЕЧАНИЕ.

- ΔH : Диапазон смещения объектива в горизонтальном направлении, когда объектив находится в центре.
- ΔV : Диапазон сдвига объектива в вертикальном направлении, когда объектив находится в центре.
- ΔHO : Диапазон сдвига объектива без виньетирования в горизонтальном направлении, когда объектив находится в верхнем центре или в нижнем центре.
- ΔVO : Диапазон сдвига объектива без виньетирования в вертикальном направлении, когда объектив находится посередине справа или посередине слева.
- Вычисления ΔH , ΔV , ΔHO и ΔVO основаны на ширине и высоте изображения.
- V : Высота проецируемого изображения.
- H : Ширина проецируемого изображения.
-  Проецируемое изображение.
-  При смещении объектива за пределы описанного рабочего диапазона края экрана могут стать темнее или изображение может стать не в фокусе.

Монтаж проектора

ПРИМЕЧАНИЕ. При покупке крепления другого производителя используйте винты правильного размера. Размеры винтов могут изменяться в зависимости от толщины установочной пластины.

1. Для обеспечения наиболее безопасной установки используйте настенное или потолочное крепление ViewSonic®.
2. Убедитесь, что винты, используемые для фиксации крепления к проектору, соответствуют следующим требованиям:
 - Тип винта: M4 x 8
 - Максимальная длина винта: 8 мм



ВНИМАНИЕ!

- Не устанавливайте проектор вблизи источника тепла или кондиционера.
- Между потолком и нижней частью проектора должно быть расстояние не менее 10 см.

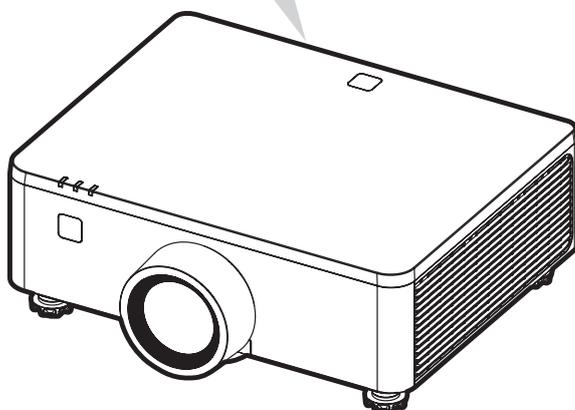
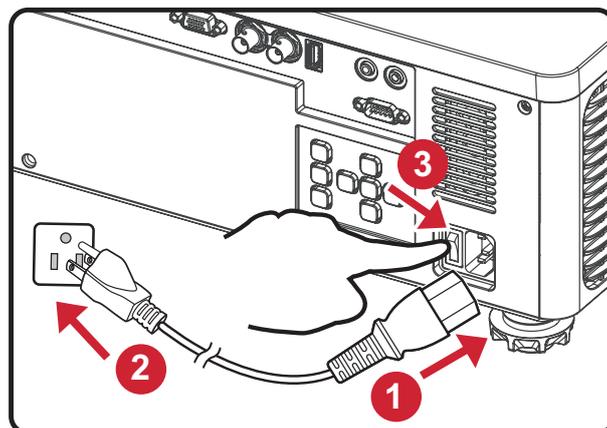
Использование защитной скобы

Во избежание кражи проектора используйте защитный замок с запорным приспособлением для крепления проектора к неподвижным объектам.

Подключение устройств

Подключение к источнику питания

1. Подключите шнур питания к разъему AC IN на задней панели проектора.
2. Вилку шнура питания вставьте в розетку питания.
3. Нажмите выключатель питания в положение «Я(В)» положении.

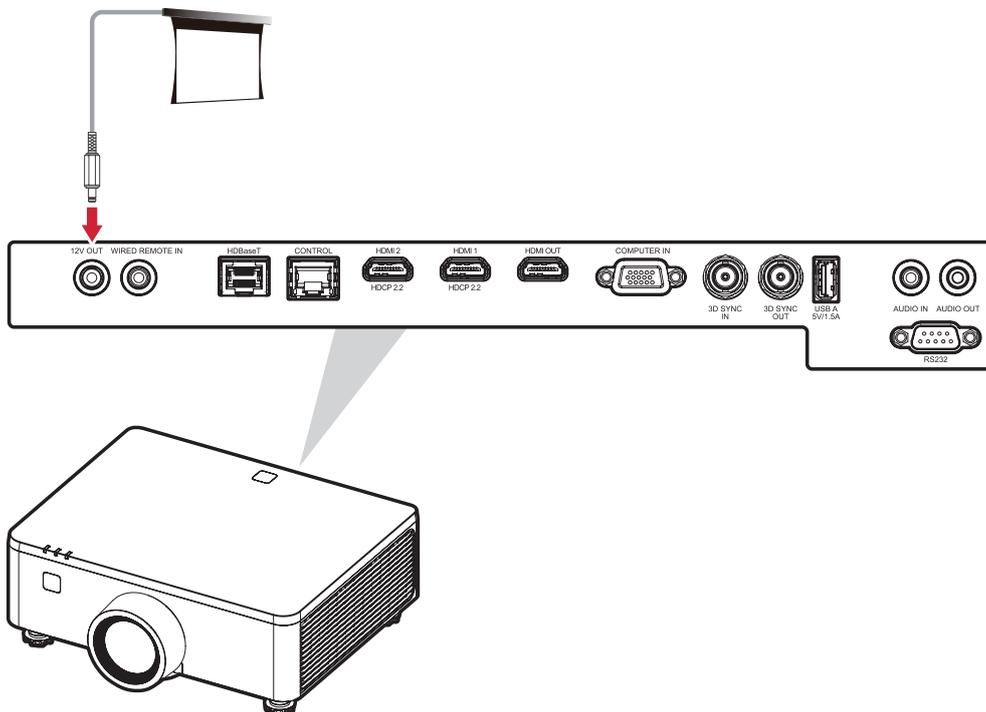


ПРИМЕЧАНИЕ. При установке проектора вмонтируйте в жесткую разводку легко доступное устройство отключения или подключите вилку шнура питания к легко доступной розетке рядом с проектором. Если во время работы проектора возникнет неисправность, используйте устройство отключения для отключения питания или извлеките вилку шнура питания.

Подключение к внешним устройствам

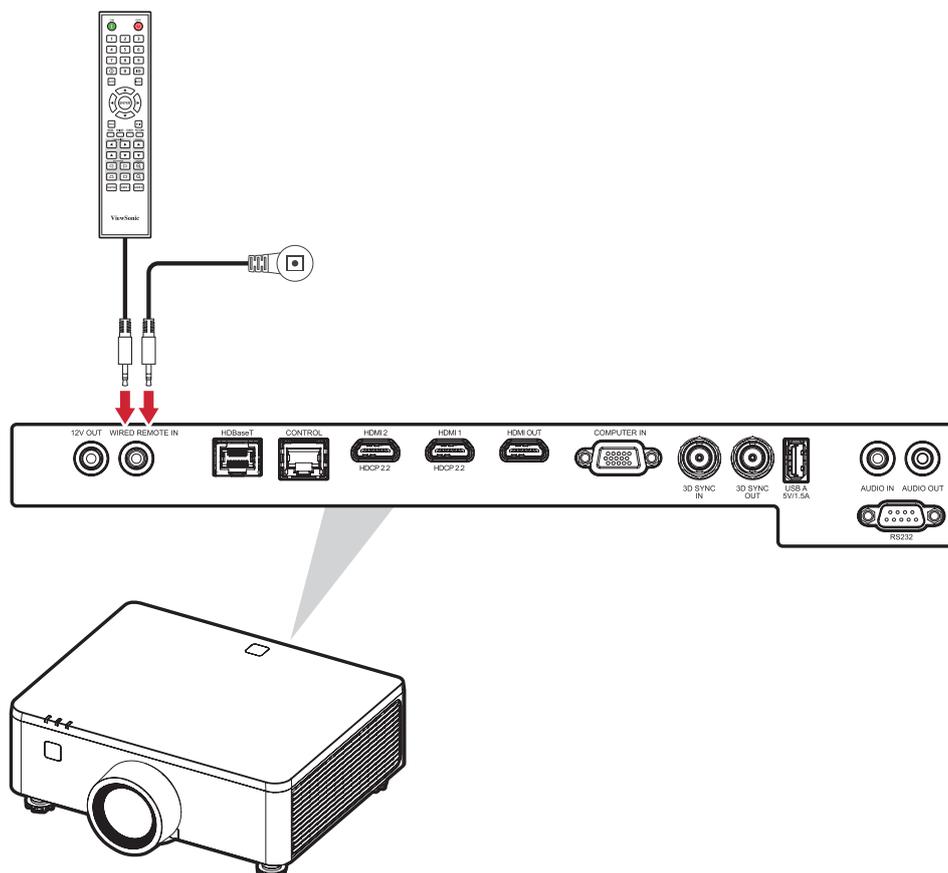
Выходное соединение 12 В

Подключите моторизованный экран или шторку к **ВЫХОД 12 В** Порт проектора.



Проводное дистанционное подключение

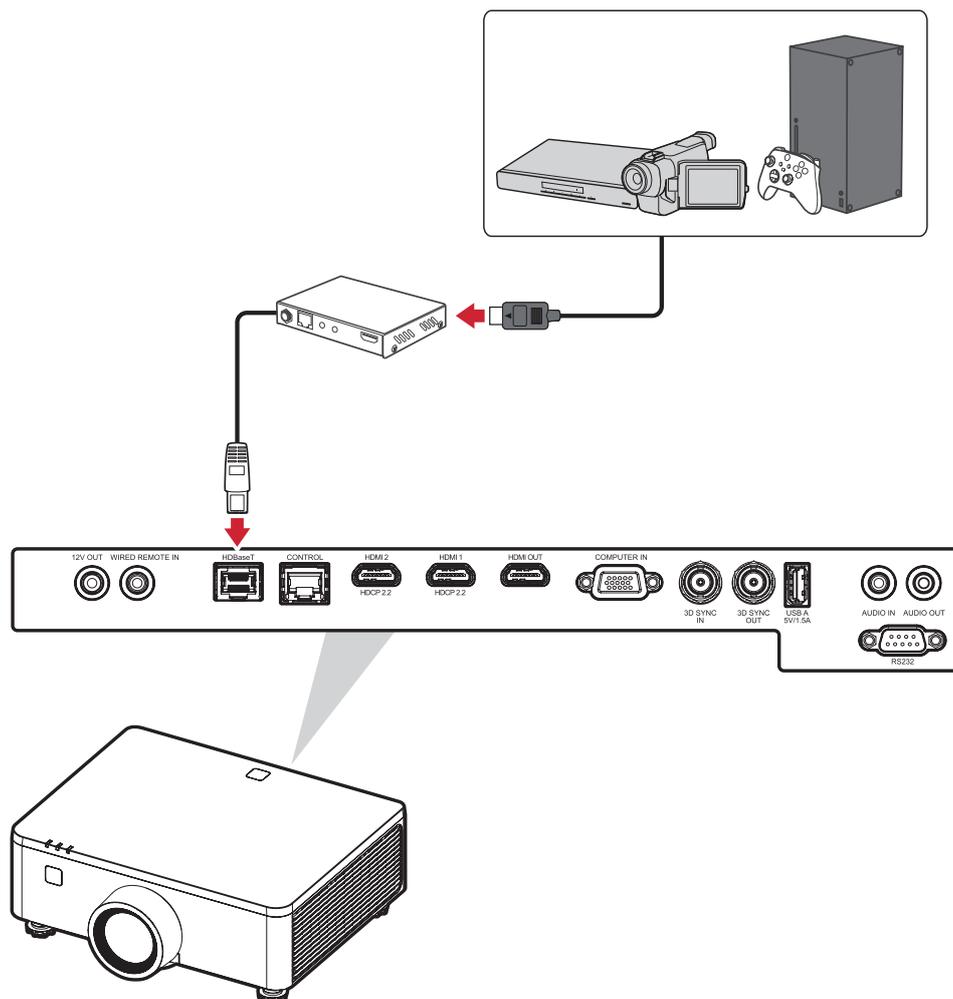
Подключите проводной пульт дистанционного управления или ИК-приемник к **ПРОВОДНОЙ ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ** Порт проектора.



Подключение кабелем HDBaseT

HDBaseT - это технология передачи сигнала изображения по кабелю локальной сети (LAN). Выполните следующие действия, чтобы завершить подключение:

1. Подключите один конец кабеля HDMI к выходному оборудованию HDBaseT, например к источнику телевидения высокой четкости, проигрывателю Blu-ray и т. д. Затем подключите другой конец кабеля к коробке передатчика HDBaseT (Tx).
2. Подключите кабель Cat5e/Cat6 к блоку передатчика HDBaseT (Tx), а другой конец кабеля — к **HDBaseT** Порт проектора.

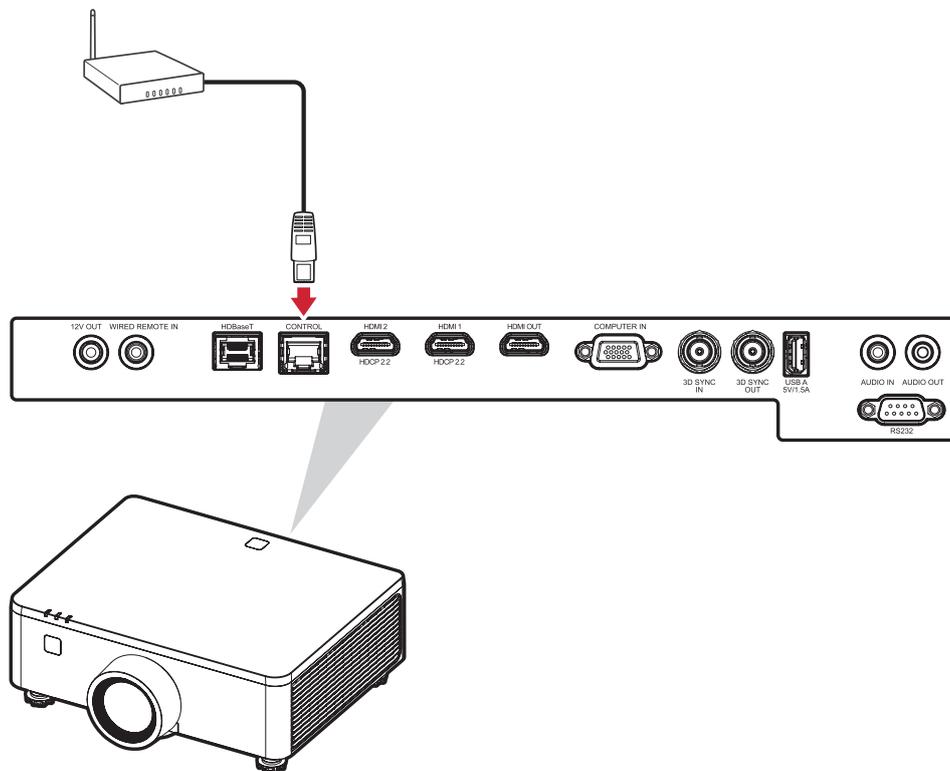


ПРИМЕЧАНИЕ. Когда проектор подключен к HDBaseT через интерфейс RS-232, проектором можно управлять с компьютера с помощью команд RS-232. Подробное описание команд RS-232 см. в таблице команд коммуникационного интерфейса RS-232.

Подключение кабелем LAN

Подключите сетевой кабель к порту **CONTROL (УПРАВЛЕНИЕ)** для подключения к сети.

Для проектора предусмотрено несколько функций управления по сети и дистанционного управления. При использовании порта проектора LAN/RJ45 можно по сети дистанционно управлять проектором.



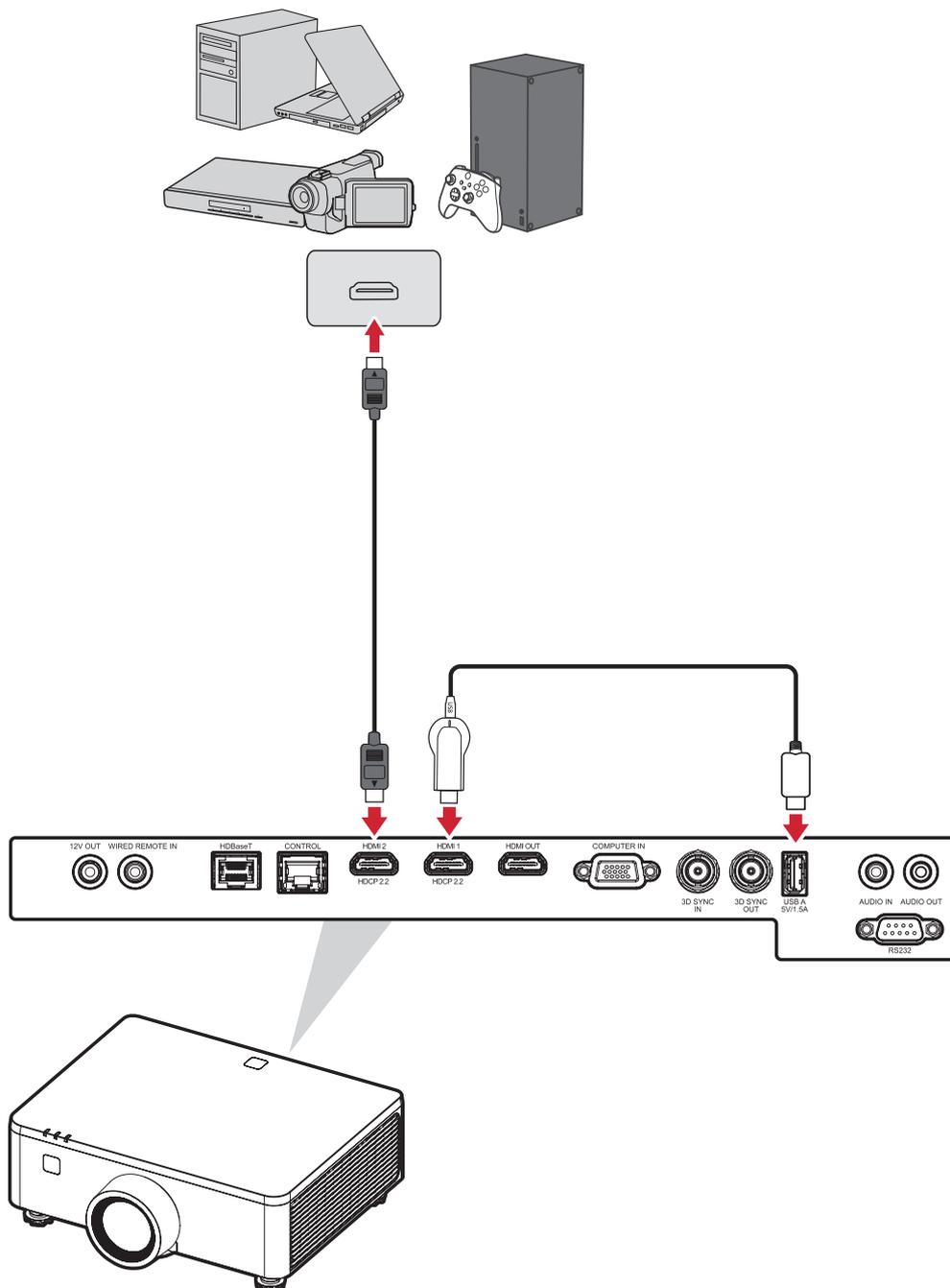
ПРИМЕЧАНИЕ.

- Подключение к локальной сети необходимо для обновления прошивки проектора.

Подключение кабелем HDMI

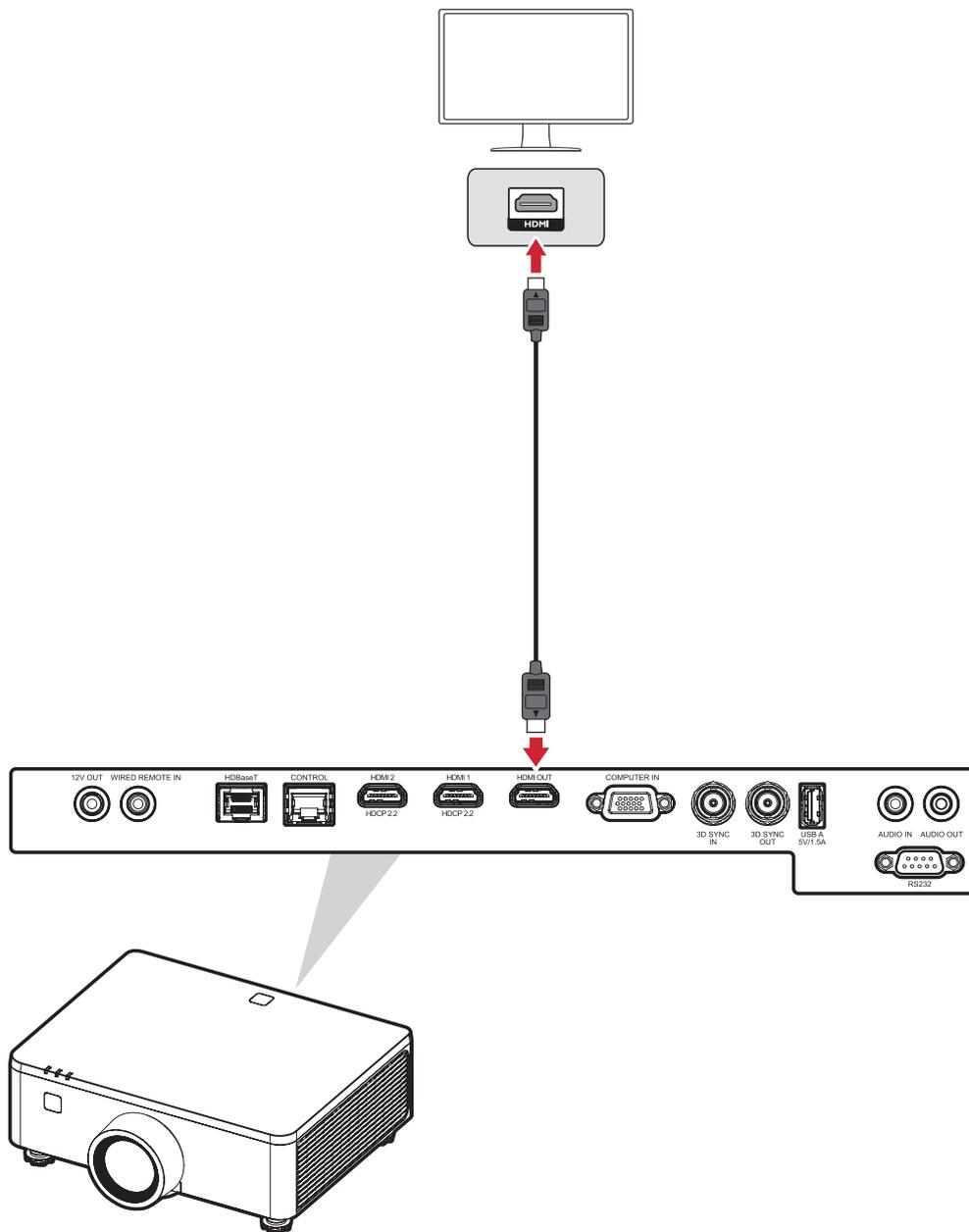
Входное подключение HDMI

Подключите один конец кабеля HDMI к порту HDMI видеоустройства, ПК, игровой консоли или другого устройства, а другой конец кабеля — к разъему **HDMI 1/2** Порт проектора.



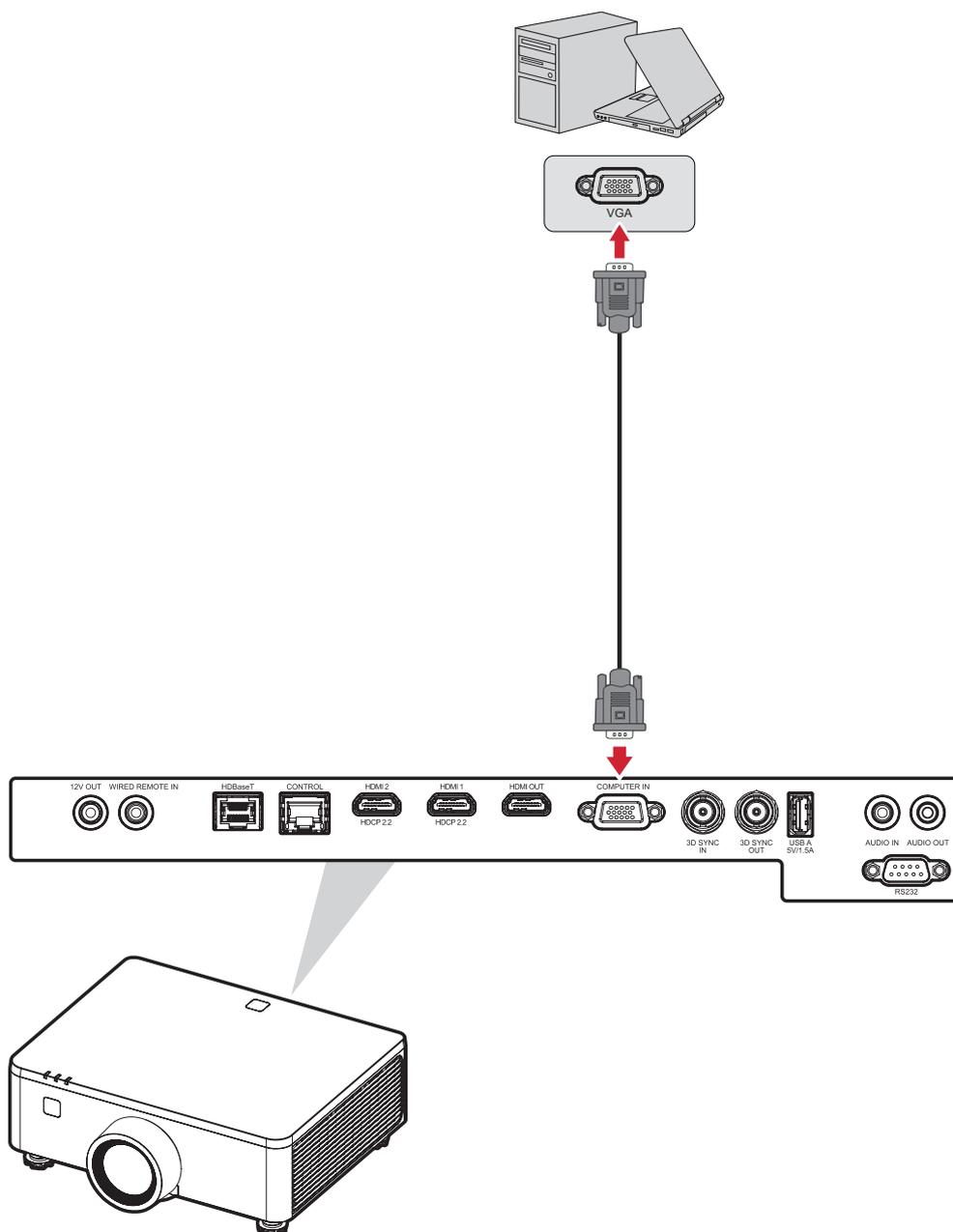
Выходное соединение HDMI

Подключите один конец кабеля HDMI к порту HDMI монитора или следующего проектора, а другой конец кабеля — к **ВЫХОД HDMI** Порт проектора.



Подключение кабелем VGA

Один конец кабеля VGA подключите к разъему VGA компьютера. Затем другой конец кабеля подключите к разъему **COMPUTER IN** проектора.



ПРИМЕЧАНИЕ. У некоторых ноутбуков вывод на внешние дисплеи не включается автоматически при подключении к проектору. Возможно, вам придется на своем ноутбуке настроить параметры проецирования.

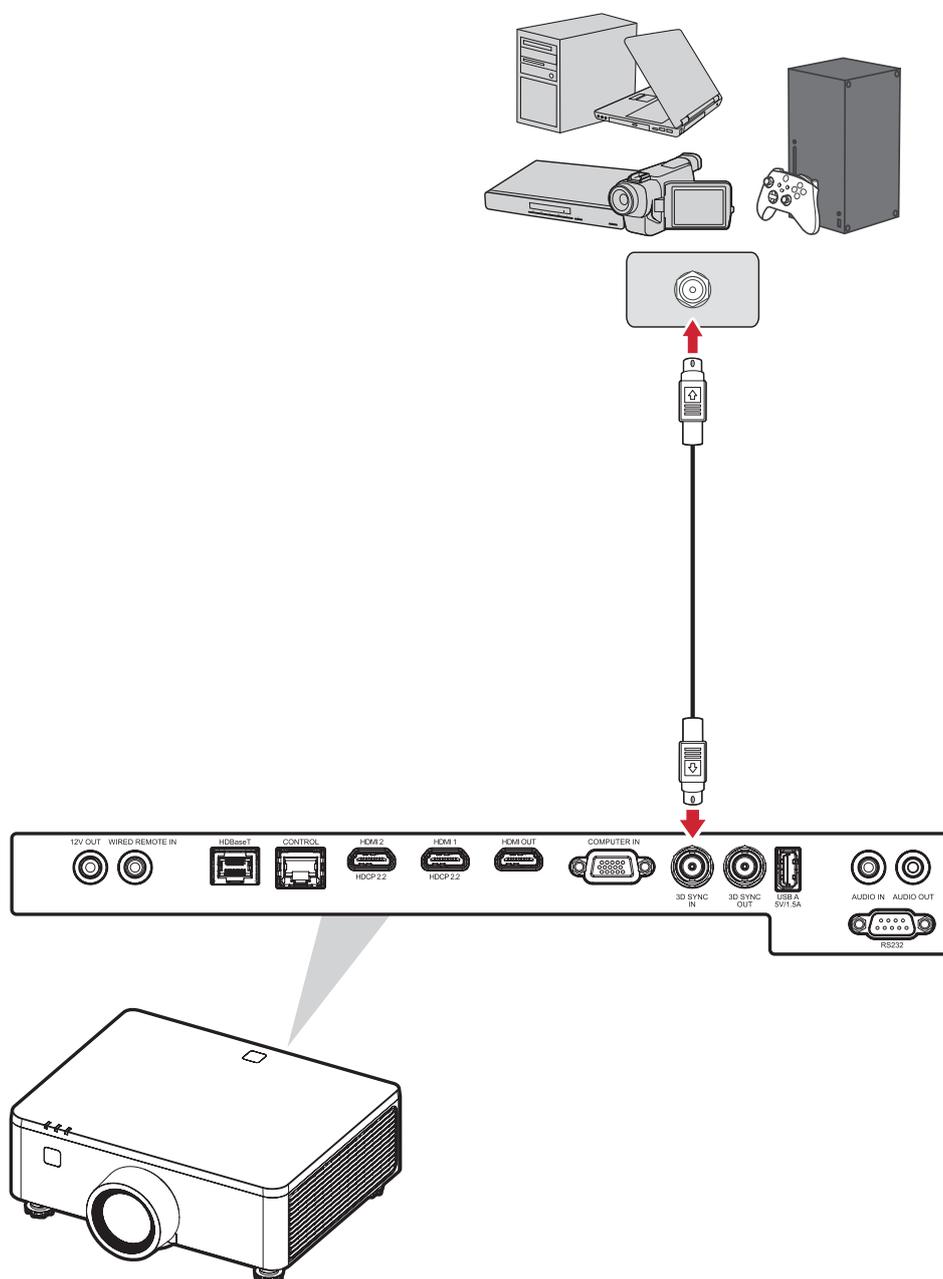
Подключение 3D Sync

Входное соединение 3D Sync

Подключите один конец кабеля 3D синхронизации к выходному порту 3D синхронизации вашего устройства, а другой конец кабеля — к **3D СИНХРОНИЗАЦИЯ В** Порт проектора.

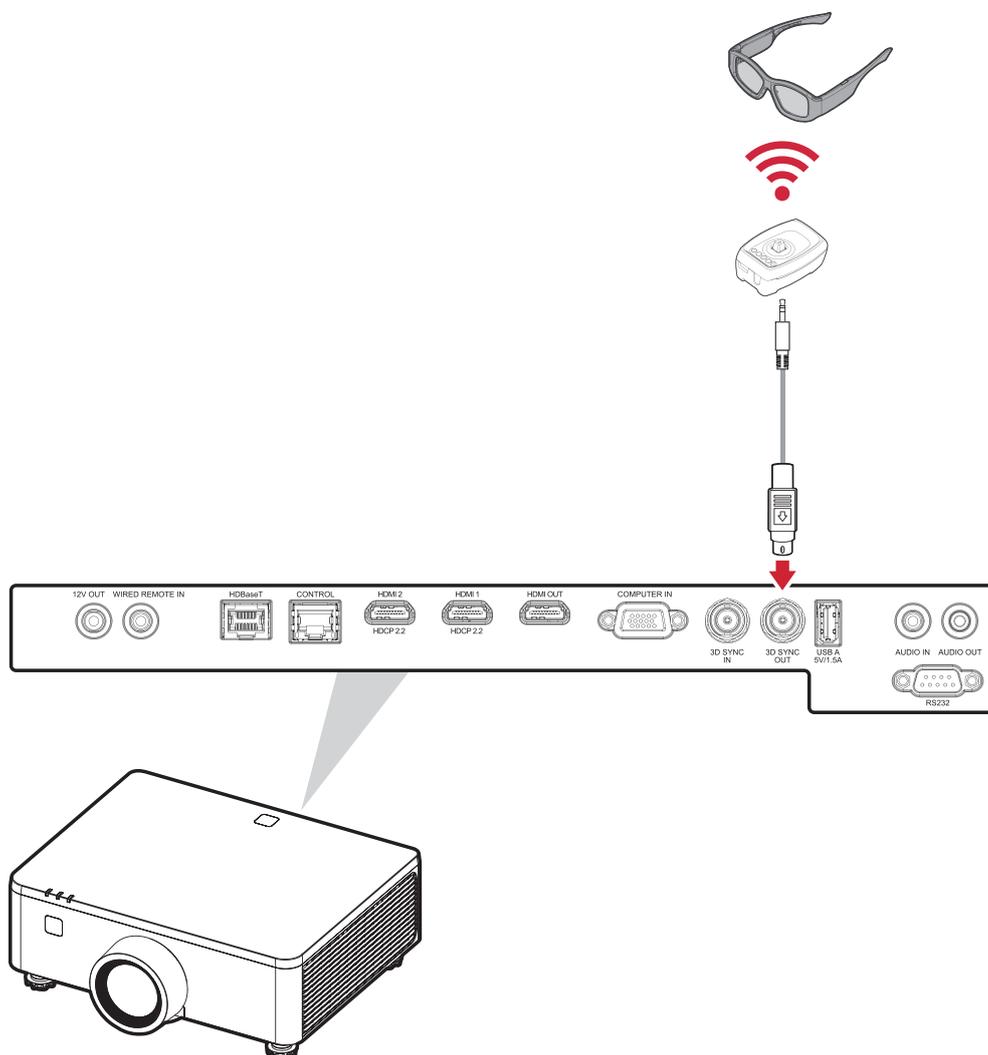
ПРИМЕЧАНИЕ.

- Чтобы активировать функцию 3D-синхронизации, убедитесь, что для параметра 3D-технологии установлено значение «3D-синхронизация» в меню **Экранное меню > изображение > Улучшенное изображение > 3D Технологии** меню.
- Чтобы правильно просматривать 3D-контент, необходимо использовать 3D-очки, оснащенные излучателем, поддерживающим функцию 3D-синхронизации.



Выходное соединение 3D Sync

Подключите один конец кабеля 3D-синхронизации к порту 3D-синхронизации вашего 3D-излучателя или следующего проектора, а другой конец кабеля — к **3D SYNC OUT** Порт проектора.



ПРИМЕЧАНИЕ. Если вам необходимо подключить к 3D-излучателю несколько проекторов, то выполните следующие действия:

- a) В проекторах, которые будут подключены к последовательному подключению, установите параметр 3D Sync Out в положение «To Next Projector» в меню **Экранное меню > изображения > расширенные возможности настройки изображений > 3D Меню**. В последнем проекторе, который будет подключен к 3D-излучателю, установите параметр 3D Sync Out в значение «To Emitter» в окне **Экранное меню > изображения > расширенные возможности настройки изображений > 3D меню**.
- b) Подключите кабель 3D Sync от источника (например, ПК) к порту **3D SYNC IN** первого проектора.

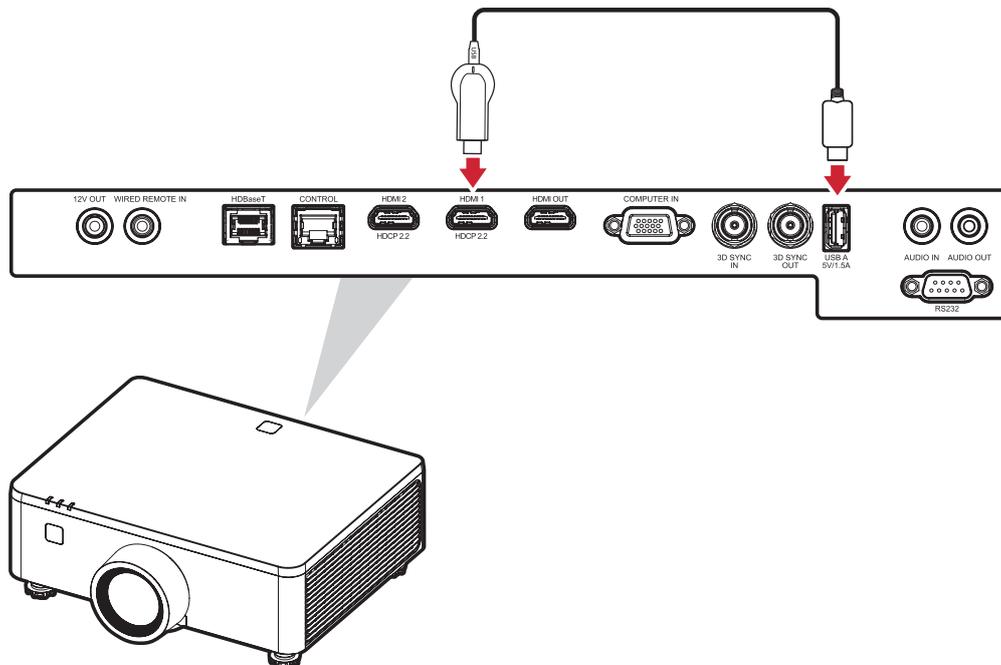
- с) Подключите порт **3D SYNC OUT** первого проектора к порту **3D SYNC IN** второго проектора.
- д) Повторите этот процесс, последовательно подключив порт **3D SYNC OUT** каждого проектора к порту **3D SYNC IN** следующего проектора до тех пор, пока все проекторы не будут подключены.
- е) Наконец, подключите порт **3D SYNC OUT** последнего проектора к излучателю.

Подключение кабелем USB

Подключение к порту USB Type-A

Порт USB предназначен для подачи питания (например, на донглы) и потребностей обслуживания.

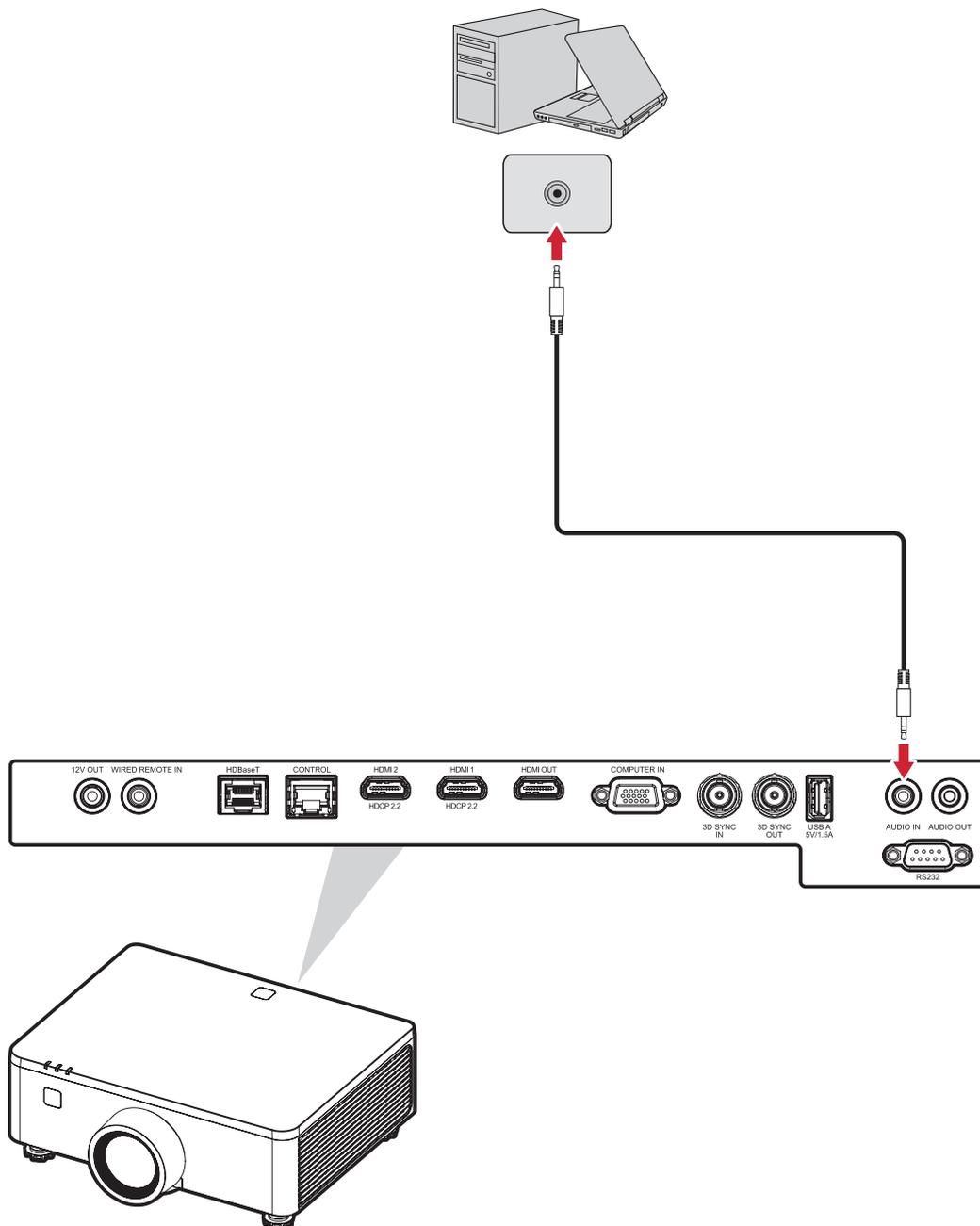
ПРИМЕЧАНИЕ. Порт USB не поддерживает функцию подачи питания, если проектор находится в режиме ожидания.



Подключение аудиокабелем

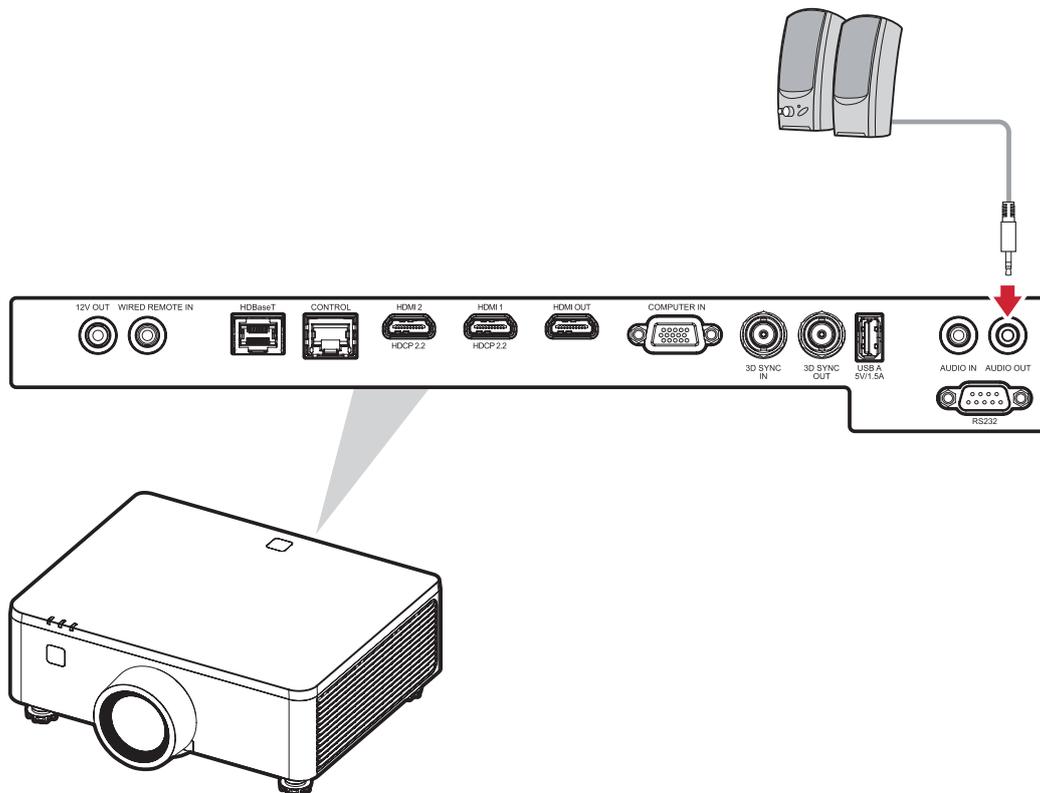
Подключение аудиовыхода

Чтобы воспроизвести звук с внешнего устройства через динамики проектора, подключите один конец аудиокабеля к внешнему устройству, а другой конец — к порту **AUDIO IN (АУДИОВХОД)** проектора.



Подключение аудиовыхода

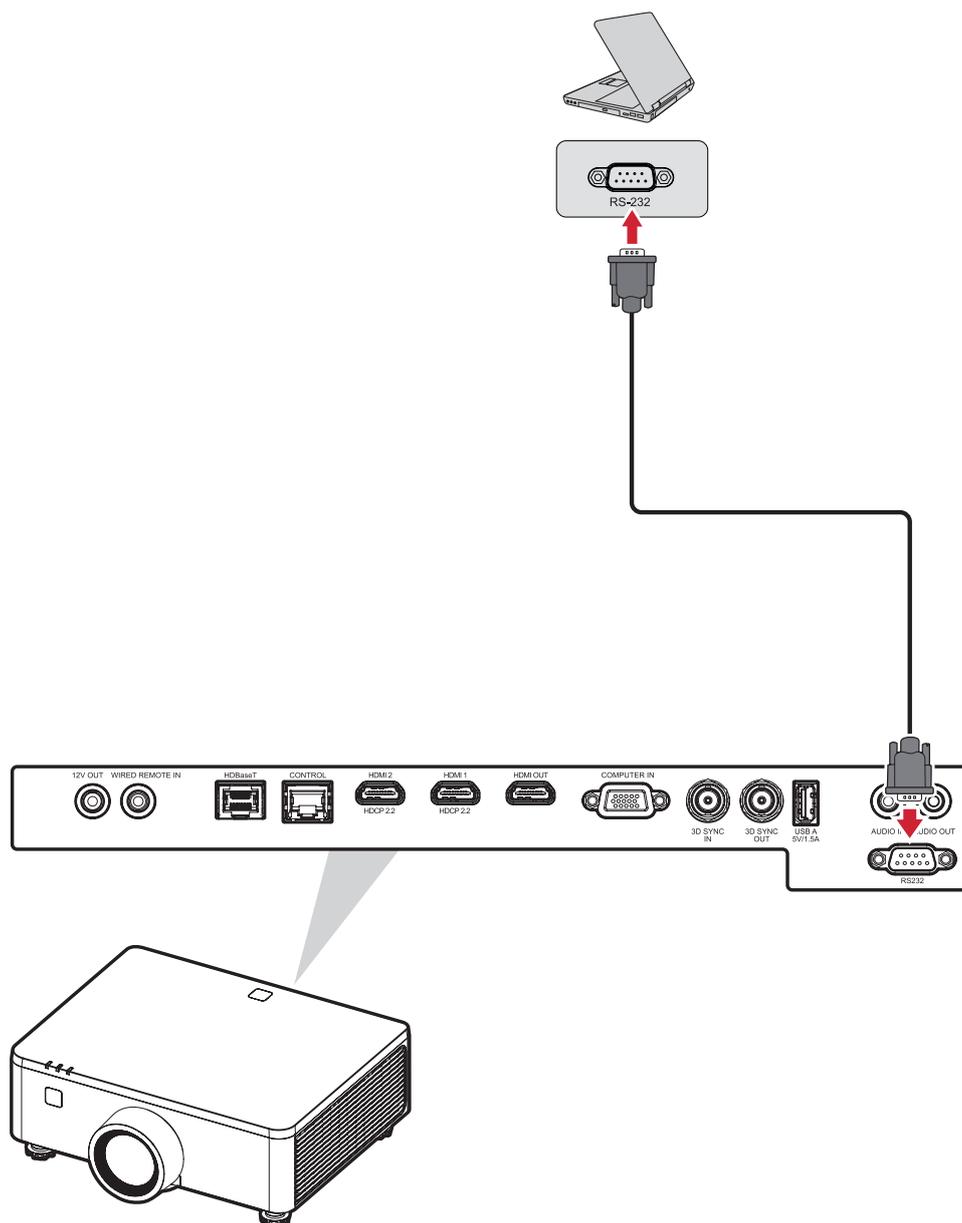
Чтобы воспроизвести звук с проектора через внешний динамик, подключите один конец аудиокабеля к внешнему динамику, а другой конец — к порту **Audio Out (Аудиовыход)** проектора.



Подключение к порту RS-232

При использовании кабеля последовательного интерфейса RS-232 для соединения проектора с внешним компьютером через ПК можно будет дистанционно управлять некоторыми функциями, в том числе Power On/Off (Включение/выключение питания), Volume adjustment (Регулировка уровня громкости), Input select (Выбор входного сигнала), Brightness (Яркость) и др.

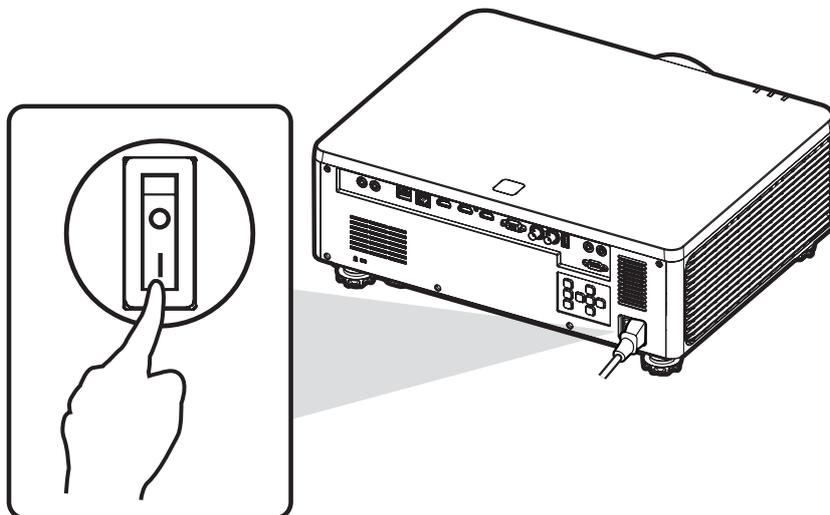
Подключите один конец последовательного кабеля к порту RS-232 устройства, а другой конец кабеля — к порту **PC-232** Порт проектора.



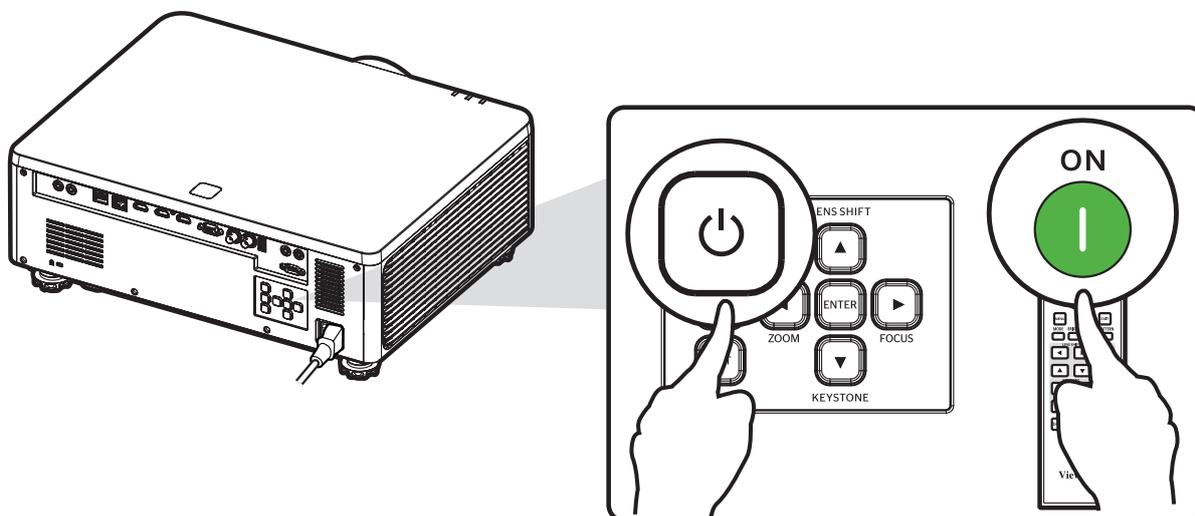
Использование проектора

Запуск проектора

1. Убедитесь, что шнур питания надежно подключен к розетке.
2. Нажмите выключатель питания в положение «Я» (Вкл) и дождитесь, пока не загорится индикатор питания  на проекторе становится сплошным красным.



3. Нажмите кнопку **Сила**  на клавиатуре проектора или **Включение питания**  на пульте дистанционного управления для включения проектора.

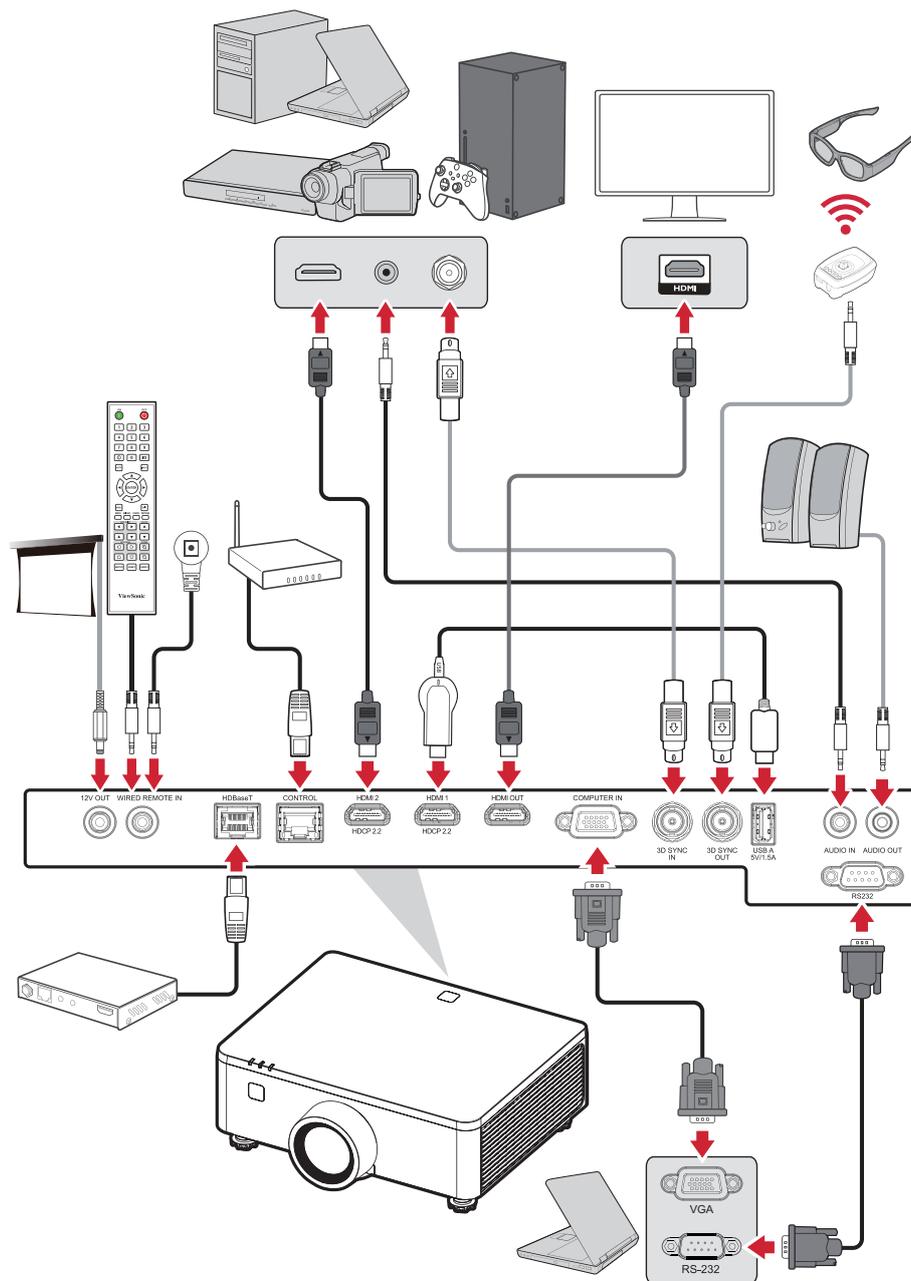


ПРИМЕЧАНИЕ.

- Индикатор питания будет мигать красным цветом во время запуска.
- После первого включения проектора вам будет предложено выбрать предпочтительный язык и ориентацию проецирования.
- Если вы включили функцию Fast Power On в меню «Настройки питания», то проектор пропустит состояние прогрева и включится немедленно.

Выбор источника входного сигнала

Проектор можно одновременно подключать к нескольким устройствам.



При включении (On) функции **Auto Signal (Автосигнал)** проектор автоматически выполнит поиск источников входного сигнала. Если подключено несколько источников, нажмите кнопку **Input (Вход)** на проекторе или пульте ДУ, чтобы выбрать требуемый вход.

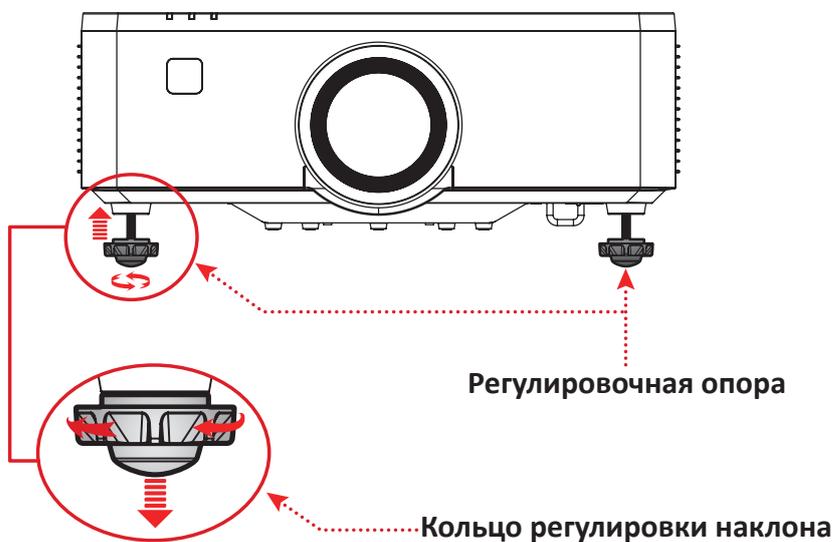
ПРИМЕЧАНИЕ.

- Убедитесь, что подключенные источники также включены.
- Auto Signal не поддерживает режим PIP/PBP.

Настройка проецируемого изображения

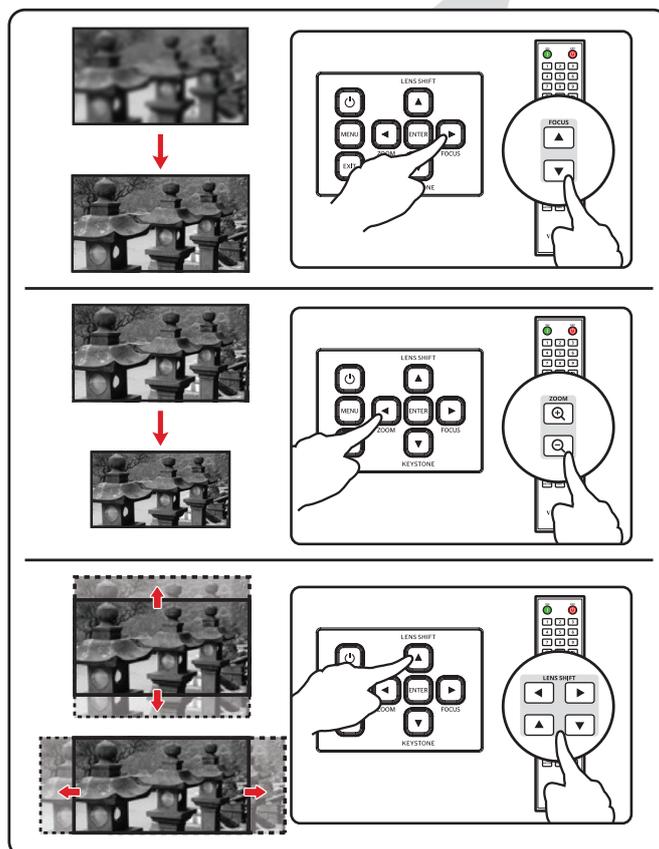
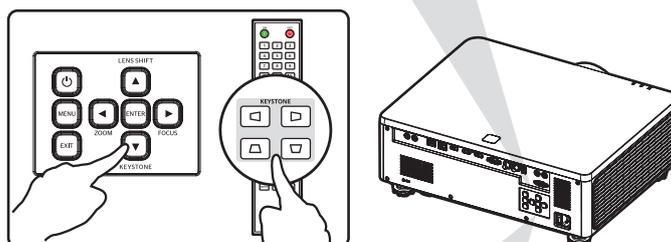
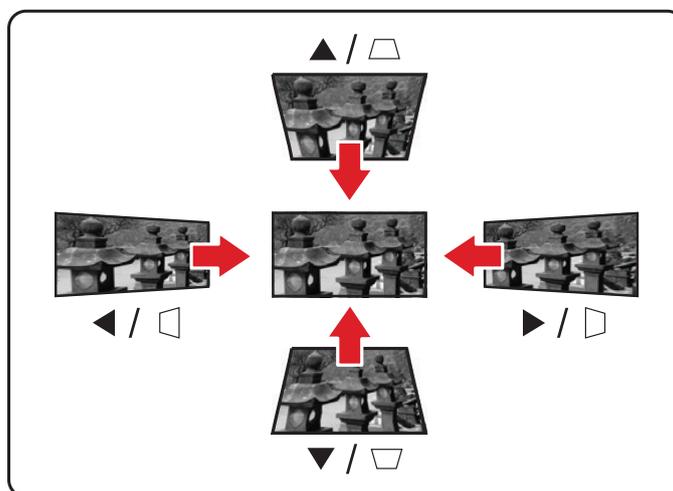
Настройка высоты и угла проецирования проектора

Проектор оснащен четырех (4) регулировочными опорами. С помощью опор можно менять высоту и угол вертикального проецирования проектора.



Регулировка параметров Focus (Фокусное расстояние), Keystone (Трапецеидальность), Lens Shift (Сдвиг объектива) и Zoom (Масштабирование)

Можно повысить четкость изображения и отрегулировать его положение с помощью Focus (Фокусное расстояние), Keystone (Трапецеидальность), Lens Shift (Сдвиг объектива) объектива или Zoom (Масштабирование).



Выключение проектора

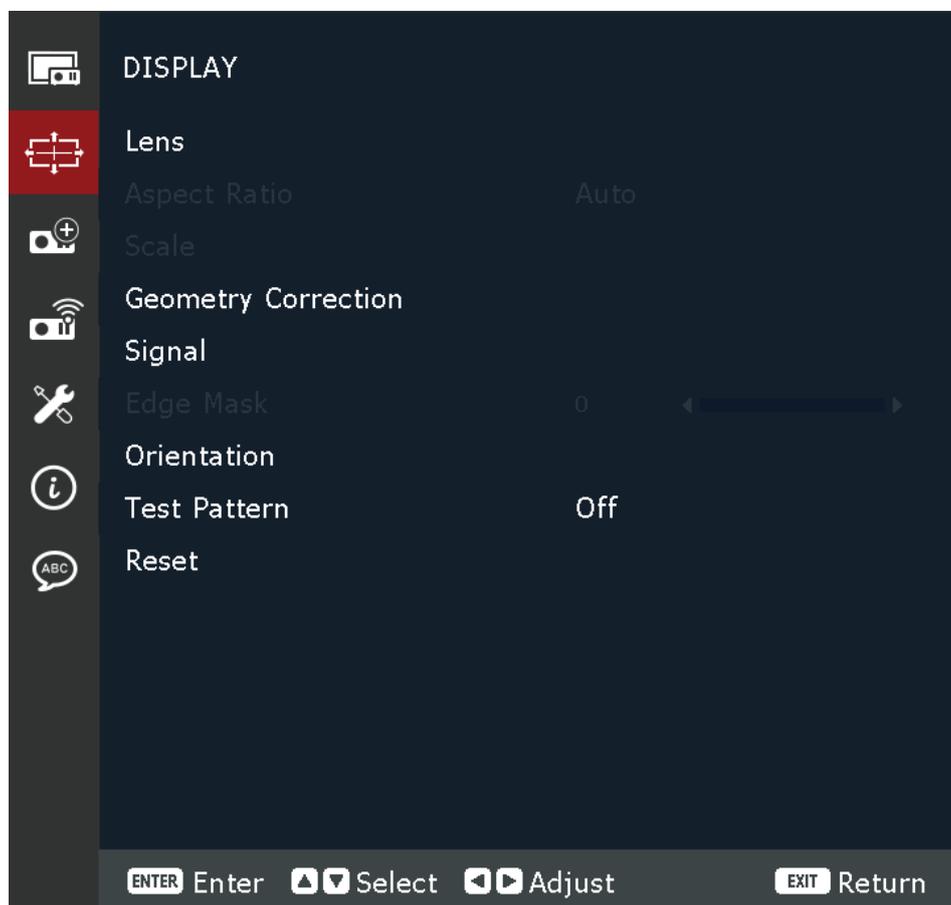
1. Нажмите кнопку **Сила**  на клавиатуре проектора или **Выключение питания**  на пульте дистанционного управления и появится «сообщение об отключении питания».
2. Нажмите кнопку **Сила**  кнопка или **Выключение питания**  на проекторе или пульте дистанционного управления соответственно для подтверждения и выключения проектора.
3. Световой индикатор питания загорится немигающим красным, и устройство перейдет в режим ожидания.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если вы включили функцию Fast Power On в меню «Настройки электропитания», то после нажатия кнопки **Сила**  на клавиатуре проектора или кнопкой **Выключение питания**  на пульте дистанционного управления дважды, индикатор питания загорится красным, но система продолжит работать.

Работа с меню

Экранное меню

Проектор оснащен функцией многоязычных экранных меню, с помощью которых можно выполнить настройку изображения и изменить ряд параметров.



Меню		Описание
Image (Изображение)		Настройте цветовой режим, яркость, контрастность, насыщенность, оттенок, резкость, гамму, баланс белого, расширенный цвет и расширенные настройки изображения.
Display (Дисплей)		Настройте параметры объектива, соотношения сторон, масштаба, коррекции геометрии, сигнала, маски краев, ориентации и тестового шаблона.
Extended (Растянутый)		Настройте параметры отображения на экране, настройки логотипа и расписания.
Communication (Коммуникация)		Настройте параметры удаленной настройки, настройки сети, управления и скорости передачи данных.

Меню		Описание
System (Система)		Настройте дату и время, режим ожидания, параметры питания, настройки источника света, отключение звука аудио/видео, безопасность, запуск 12 В, высоту, настройки звука, пользовательские данные и настройки обслуживания.
Information (Информация)		Просмотр информации о проекторе.
Language (Язык)		Выбор языка экранного меню.

Кнопки навигации по меню

Проектор оснащен функцией многоязычных экранных меню, с помощью которых можно выполнить настройку изображения и ряда параметров.

1. Чтобы открыть экранное меню, нажмите кнопку **Menu (Меню)** на проекторе или пульте ДУ.
2. После отображения экранного меню с помощью кнопок **навигации (▲▼◀▶)** можно выбрать любой пункт в главном меню. Сделав выбор на конкретной странице, нажмите кнопку **Enter (Вход)** на проекторе или пульте ДУ, чтобы открыть подменю.
3. В помощью кнопок **навигации (▲▼◀▶)** выберите требуемый пункт в подменю, а затем нажмите **Enter (Вход)** для просмотра дополнительных параметров. Выполните настройку параметров с помощью кнопок **навигации (▲▼◀▶)**.
4. Выберите в подменю следующий пункт, который требуется настроить, а затем выполните настройку, как описано выше.
5. Нажмите **Enter (Вход)** для подтверждения, после чего на экране вновь отобразится главное меню.
6. Для выхода нажмите кнопку **Exit (выход)** еще раз. Экранное меню будет закрыто, а новые параметры проектора будут сохранены автоматически.

Древовидная структура экранного меню

Главное меню	Подменю	Опции меню					
Image	Color Mode	Presentation					
		Bright					
		Cinema					
		HDR					
		Sports					
		DICOM SIM.					
		Blending					
		3D					
		2D High Speed					
		User					
	Brightness	0~100					
	Contrast	0~100					
	Saturation	0~100					
	Tint	0~100					
	Sharpness	1~15					
	Gamma	1.8					
		1.9					
		2.0					
		2.1					
		2.2					
		2.3					
		2.4					
		DICOM SIM.					
		HDR					
		Cubic					
	White Balance	Color Temperature	Warm				
			Standard				
			Cool				
		Gain/Offset (RGB)					
		Red Gain	0~100				
		Green Gain	0~100				
		Blue Gain	0~100				
		Red Offset	0~100				
Green Offset		0~100					
Blue Offset		0~100					
White peaking		0~100					

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Image	White Balance	Reset	Yes			
			Cancel			
	Advanced Color	Color Space	Auto			
			RGB (0~255)			
			RGB (16~235)			
			REC709			
			REC601			
		Wall Color	Off			
			Blackboard			
			Light Yellow			
			Light Green			
			Light Blue			
			Pink			
			Gray			
		Color Matching	Auto Test Pattern	Checkbox		
			Color	Red		
				Green		
				Blue		
				Cyan		
				Magenta		
				Yellow		
White						
Hue (Red_ Green_ Blue_ Cyan_ Magenta_ Yellow/ White)	0~254					
Saturation (Red_ Green_ Blue_ Cyan_ Magenta_ Yellow/ White)	0~254					
Gain (Red_ Green_ Blue_ Cyan_ Magenta_ Yellow/ White)	0~254					

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Image	Advanced Color	Color Matching	Reset	Yes		
				Cancel		
	Advanced Image	Dynamic Contrast	Dynamic Black	Checkbox		
			Speed	1~160		
			Strength	0~3		
			Level	50%~100%		
			Extreme Black	Checkbox		
			Light Out Timer	0s~20s		
			Light Out Signal Level	0~5		
			Reset	Yes		
		Cancel				
		Dynamic Range	HDR	Off		
				Auto		
			HDR Picture Mode	HDR Low		
				HDR Standard		
				HDR Middle		
			HDR High			
		3D Setup	3D Mode	Off		
				On		
			3D Format	Auto		
				Frame Packing		
				Side by Side		
				Top and Bottom		
	Frame Sequential					
	3D Tech		DLP-link			
			3D Sync			
	3D Sync Out		To Emitter			
			To Next Projector			
	3D Sync Invert		Swap			
	Frame Delay	1~200				

Главное меню	Подменю	Опции меню					
Image	Advanced Image	3D Setup	Reset	Yes			
				Cancel			
		PIP/PBP	PIP/PBP	Off			
				PIP			
				PBP			
			Main Source	Main Source	VGA		
					HDMI1		
					HDMI2		
					HDBaseT		
			Sub Source	Sub Source	VGA		
					HDMI1		
		HDMI2					
		HDBaseT					
		Swap Source	Swap Source				
		Sub Image Size	Sub Image Size	Small			
				Medium			
				Large			
		PIP/PBP	Sub Position	PBP, Main Left			
				PBP, Main Top			
				PBP, Main Right			
				PBP, Main Bottom			
				PIP, Bottom Right			
				PIP, Bottom Left			
				PIP, Top Left			
				PIP, Top Right			
		Sub Brightness	Sub Brightness	0~100			
		Sub Contrast	Sub Contrast	0~100			
		PIP/PBP	Sub Color Space	Auto			
				RGB (0-255)			
				RGB (16-235)			
				REC709			
				REC601			

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Image	Advanced Image	Low Latency	Normal			
			Ultra			
	Save to User	Yes				
		Cancel				
	Apply to User	User-Presentation				
		User-Bright				
		User-Cinema				
		User-HDR				
		User-Sports				
		User-DICOM SIM.				
		User-Blending				
		User-3D				
	Reset	Yes				
		Cancel				
Display	Lens	Focus	Focus In			
			Focus Out			
		Zoom	Zoom In			
			Zoom Out			
		Lens Shift	Up			
			Down			
			Right			
			Left			
	Lens Shift Memory	Save Memory	Memory 1			
			Memory 2			
			Memory 3			
			Memory 4			
			Memory 5			

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Display	Lens	Lens Shift Memory	Apply Memory	Memory 1		
				Memory 2		
				Memory 3		
				Memory 4		
				Memory 5		
		Clear Memory	Yes			
			Cancel			
		Lens Calibration				
		Lens Lock	Checkbox			
		Reset	Yes			
	Cancel					
	Aspect Ratio	Auto				
		4:3				
		16:9				
		16:10				
		21:9				
		LBX				
		Native				
	Scale	Digital Zoom	Digital Zoom			
			Proportional	Checkbox		
			Horizontal	50%~400%		
			Vertical	50%~400%		
		Digital Shift	Digital Shift			
			Horizontal	0~100		
			Vertical	0~100		
		Reset	Yes			
	Cancel					
Geometry Correction	Warp Control	Basic				
		Advanced				

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Display	Geometry Correction	Basic Warp	Keystone	Horizontal	0~40	
				Vertical	0~80	
			Pincushion	Horizontal	0~100	
				Vertical	0~100	
			4-Corner	Top Left	Horizontal	0~120
					Vertical	0~80
				Top Right	Horizontal	0~120
					Vertical	0~80
				Bottom Left	Horizontal	0~120
					Vertical	0~80
			Bottom Right	Horizontal	0~120	
				Vertical	0~80	
		Advanced Warp	Grid Points	2x2		
				3x3		
				5x5		
				9x9		
				17x17		
			Warp Inner	Off		
				On		
			Warp Sharpness	0~9		
			Grid Color	Green		
				Magenta		
				Red		
				Cyan		
		Grid Background	Black			
			Transparent			
		Blend Setting	Blend Width			
			Overlap Grid Number	4		
				6		
				8		
10						
12						

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Display	Geometry Correction	Advanced Warp	Blend Setting	Gamma	1.8	
					1.9	
					2	
					2.1	
					2.2	
					2.3	
					2.4	
		Memory	Save Memory	Memory 1		
				Memory 2		
				Memory 3		
				Memory 4		
				Memory 5		
			Apply Memory	Memory 1		
				Memory 2		
	Memory 3					
	Memory 4					
	Memory 5					
	Clear Memory	Yes				
		Cancel				
	Reset	Yes				
		Cancel				
	Signal	Auto Signal	Checkbox			
		Input Signal	VGA			
			HDMI1			
			HDMI2			
			HDBaseT			
VGA		Phase	0~100			
		H. Position	0~100			
		V. Position	0~100			
	Resolution	(read only)				

Главное меню	Подменю	Опции меню					
Display	Signal	HDMI	Output	HDMI 1			
				HDMI 2			
			EDID				
			HDMI1 EDID	1.4			
				2.0			
			HDMI2 EDID	1.4			
				2.0			
	Quick Resync	Checkbox					
	Edge Mask	0~10					
	Orientation	Ceiling Mount	Auto				
			On				
			Off				
		Front Projection	Checkbox				
	Rear Projection	Checkbox					
	Test Pattern	Off					
		Green Grid					
		Magenta Grid					
		White Grid					
		White					
		Black					
		Red					
		Green					
		Blue					
		Yellow					
		Magenta					
		Cyan					
		ANSI Contrast 4x4					
Color Bar							
Full Screen							
ViewSonic Test Pattern							

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Display	Reset	Yes				
		Cancel				
Extended	On Screen Display	Menu Location	Top Left			
			Top Right			
			Center			
			Bottom Left			
			Bottom Right			
		Menu Transparency	0~90			
		Menu Timer	Off			
			5s			
			10s			
			15s			
		Information Hide	Checkbox			
		Background Color	Blue			
			Black			
			White			
			Logo			
	Reset	Yes				
		Cancel				
	Logo Setup	Change Logo	Default Logo			
			Captured Logo			
			Custom Logo			
		Logo Capture	Yes			
			Cancel			
		Delete Logo	Captured Logo	Yes		
				Cancel		
			Custom Logo	Yes		
				Cancel		
	Schedule	Date and Time	---/--/-- --:--H320:H321			

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Extended	Schedule	Schedule Mode	Off			
			On			
		View Today	Monday / Tuesday / Wednesday / Thursday / Friday / Saturday / Sunday			
			Schedule Enable	Checkbox		
			Time		00:00~23:59	
		Monday / Tuesday / Wednesday / Thursday / Friday / Saturday / Sunday	Event 01-08 Event 09-16	Function	Off	
					Power Settings	
					Input Source	
					Light Source Mode	
					A/V mute	
				Event	(Value Depend by Function)	
				(Function = Power Settings)	Off	
					Power On	
					Standby	
					Standby (Networks Standby)	
		Standby (Communication)				
		(Function = Input Source)	Off			
			VGA			
			HDMI1			
			HDMI2			
HDBaseT						
(Function = Light Source Mode)	Off					
	Normal Mode					
	Eco Mode					
	Custom Brightness					

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Extended	Schedule		Event 01-08 Event 09-16	(Function = A/V mute)	Off	
					A/V mute On	
					A/V mute Off	
				Reset	Yes	
				Cancel		
		More Events / Previous Events	Event 01~16			
		Monday / Tuesday / Wednesday / Thursday / Friday / Saturday / Sunday	Copy Events To	Monday		
				Tuesday		
				Wednesday		
				Thursday		
				Friday		
				Saturday		
				Sunday		
		Reset the Day	Yes			
			Cancel			
		Reset Schedule	Yes			
			Cancel			
Communi- cation	Remote Setup	Remote Code	0~99			
		Quick Key	0~9			
		Remote Receiver	Front	Checkbox		
			Top	Checkbox		
			HDBaseT	Checkbox		
		User 1	Freeze Screen			
			Blank Screen			
			PIP/PBP			
			Aspect Ratio			
			Color Matching			
			Light Source Mode			
Audio Mute						
Audio Volume						

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Communi- cation	Remote Setup	User 2	Freeze Screen			
			Blank Screen			
			PIP/PBP			
			Aspect Ratio			
			Color Matching			
			Light Source Mode			
			Audio Mute			
			Audio Volume			
	Network Setup	Ethernet	LAN Interface	RJ-45		
				HDBaseT		
			MAC Address	(read only)		
			Network Status	(read only) Connected / Disconnected		
			DHCP	Checkbox		
			IP Address	---.---.--- .---		
			Subnet Mask	---.---.--- .---		
			Gateway	---.---.--- .---		
			DNS	---.---.--- .---		
			DNS2	---.---.--- .---		
			Apply	Yes		
				Cancel		
			Network Reset	Yes		
				Cancel		
	Control	Crestron	Checkbox			
		Extron	Checkbox			
		PJ Link	Checkbox			
		AMX	Checkbox			
		Telnet	Checkbox			
HTTP		Checkbox				

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Communi- cation	Baud Rate	Serial Port In	1200			
			2400			
			4800			
			9600			
			19200			
			38400			
			57600			
			115200			
	Reset	Yes				
Cancel						
System	Date and Time	Clock Mode	Use NTP Server			
			Manual			
		Date	2000~2037 (Year)			
			01~12 (Month)			
			01~31 (Day)			
		Time	00~23 (Hour)			
			00~59 (Minute)			
		Daylight Saving Time	Checkbox			
		NTP Server	time.google.com			
			asia.pool.ntp.org			
			europa.pool.ntp.org			
			north-america.pool.ntp.org			
		Time Zone	UTC+14:00			
			UTC+13:00			
			UTC+12:45			
			UTC+12:00			
UTC+11:00						
UTC+10:30						
UTC+10:00						
UTC+09:30						

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Communi- cation	Date and Time	Time Zone	UTC+09:00			
			UTC+08:45			
			UTC+08:00			
			UTC+07:00			
			UTC+06:30			
			UTC+06:00			
			UTC+05:45			
			UTC+05:30			
			UTC+05:00			
			UTC+04:30			
			UTC+04:00			
			UTC+03:30			
			UTC+03:00			
			UTC+02:00			
			UTC+01:00			
			UTC+00:00			
			UTC-01:00			
			UTC-02:00			
			UTC-03:00			
			UTC-03:30			
			UTC-04:00			
			UTC-05:00			
			UTC-06:00			
			UTC-07:00			
		UTC-08:00				
		UTC-09:00				
		UTC-09:30				
		UTC-10:00				
		UTC-11:00				
		UTC-12:00				
		Update Interval	Hourly			
	Daily					
Apply	Yes					
	Cancel					

Главное меню	Подменю	Опции меню					
Communication	Standby Mode	Standby Mode					
		Network Standby Mode					
		Communication Mode					
	Power Settings	Direct Power On	Checkbox				
		Fast Power On	Checkbox				
		Signal Power On	Checkbox				
		Auto Power Off	0~180 min				
		Sleep Timer	0~16 hour				
	Reset	Yes					
		Cancel					
	Light Source Settings	Light Source Mode	Normal				
			Eco Mode				
			Custom Mode				
		Custom Brightness	Brightness Level	30%-100%			
			Constant Brightness	Checkbox			
	A/V mute	Fade-In	0.5s~5s				
		Fade-Out	0.5s~5s				
		Startup	Checkbox				
	Security	Security	Checkbox				
		Security Timer	Month	0~12			
			Day	0~29			
			Hour	0~23			
		Set Password					
12V Trigger	Checkbox						
High Altitude	Checkbox						

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Communi- cation	Audio Settings	Audio Mute	Checkbox			
		Audio Volume	0~20			
	User Data	Save all settings	Memory 1			
			Memory 2			
			Memory 3			
			Memory 4			
			Memory 5			
		Load all settings	Memory 1			
			Memory 2			
			Memory 3			
			Memory 4			
			Memory 5			
		Clear Memory	Yes			
			Cancel			
	Reset	Reset System Settings	Yes			
			Cancel			
		Reset Selective	IMAGE	Yes		
				Cancel		
			DISPLAY	Yes		
				Cancel		
			EXTENDED	Yes		
				Cancel		
			COMMUNI-CATION	Yes		
				Cancel		
			SYSTEM	Yes		
				Cancel		
			LANGUAGE	Yes		
				Cancel		
			Service			

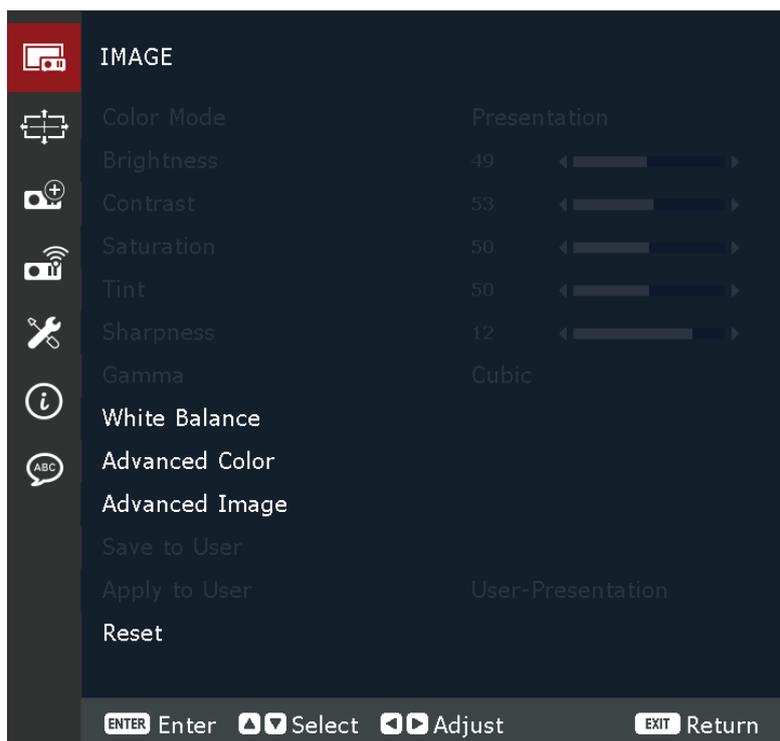
Главное меню	Подменю	Опции меню				
Information	Projector	Model Name				
		Serial Number				
	System Status	Standby Mode				
		Light Source Mode				
		Total Projector Hours				
		Light Source Hours				
		System Temperature				
		Communication	Remote Code			
	Ethernet					
	LAN Interface					
	MAC Address					
	Network Status					
	DHCP					
	IP Address					
	Subnet Mask					
	Gateway					
	DNS					
	Control					
	Crestron					
	Extron					
	PJ Link					
	AMX					
	Telnet					
	HTTP					
	Signal	Input Signal				
		Resolution				
		Signal Format				
		Pixel Clock				
		Horz Refresh				

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Information	Signal	Vert Refresh				
		Color Space				
		Second Signal				
		Resolution				
		Signal Format				
		Pixel Clock				
		Horz Refresh				
		Vert Refresh				
	Color Space					
	Firmware Version	Main Version				
		I-SCALER Version				
		F-MCU Version				
		A-MCU Version				
		LAN Version				
Formatter Version						
HDBaseT Version						
Language	English	Yes				
		Cancel				
	Simplified Chinese	Yes				
		Cancel				
	French	Yes				
		Cancel				
	German	Yes				
		Cancel				
	Italian	Yes				
		Cancel				
	Japanese	Yes				
		Cancel				
	Korean	Yes				
		Cancel				
	Russian	Yes				
		Cancel				
	Spanish	Yes				
		Cancel				

Главное меню	Подменю	Опции меню				
Language	Portuguese	Yes				
		Cancel				
	Indonesian	Yes				
		Cancel				
	Dutch	Yes				
		Cancel				
	Traditional Chinese	Yes				
		Cancel				
	Swedish	Yes				
		Cancel				
	Turkish	Yes				
		Cancel				
	Czech	Yes				
		Cancel				
	Thai	Yes				
		Cancel				
	Polish	Yes				
		Cancel				
	Finnish	Yes				
		Cancel				
	Vietnam	Yes				
		Cancel				
	Greek	Yes				
		Cancel				
	Hungarian	Yes				
		Cancel				
	Norsk	Yes				
		Cancel				
	Danish	Yes				
		Cancel				

Работа с меню

Image Menu (Меню Изображение)



Меню	Описание																						
<p style="text-align: center;">Color Mode (Цветной режим)</p>	<p>Предусмотрено несколько предварительно установленных режимов цветной, которые можно выбрать в зависимости от ваших предпочтений при просмотре.</p>																						
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th data-bbox="475 1214 774 1254">Режим</th> <th data-bbox="774 1214 1445 1254">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 1254 774 1370"> <p style="text-align: center;">Presentation (Презентация)</p> </td> <td data-bbox="774 1254 1445 1370"> <p>В большинстве случаев подходит для подачи информации в деловой среде и образовательных учреждениях.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1370 774 1451"> <p style="text-align: center;">Bright (Яркий)</p> </td> <td data-bbox="774 1370 1445 1451"> <p>Подходит для использования в условиях яркого освещения.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1451 774 1532"> <p style="text-align: center;">Cinema (Кинотеатр)</p> </td> <td data-bbox="774 1451 1445 1532"> <p>Обеспечивается оптимальный баланс детализации и воспроизведения цветов для просмотра фильмов.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1532 774 1648"> <p style="text-align: center;">HDR</p> </td> <td data-bbox="774 1532 1445 1648"> <p>Включите для просмотра контента с поддержкой HDR с более темными оттенками черного и более яркими и живыми цветами.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1648 774 1729"> <p style="text-align: center;">Sports (Спорт)</p> </td> <td data-bbox="774 1648 1445 1729"> <p>Этот режим лучше всего подходит для просмотра спортивных состязаний.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1729 774 1845"> <p style="text-align: center;">DICOM SIM.</p> </td> <td data-bbox="774 1729 1445 1845"> <p>Лучше всего подходит для проецирования монохромных медицинских изображений, таких как рентгеновская диаграмма.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1845 774 1926"> <p style="text-align: center;">Blending (Смешение)</p> </td> <td data-bbox="774 1845 1445 1926"> <p>Лучше всего подходит для установки нескольких проекторов.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1926 774 2007"> <p style="text-align: center;">3D</p> </td> <td data-bbox="774 1926 1445 2007"> <p>Оптимизация трехмерного содержимого. ПРИМЕЧАНИЕ. Требуется 3D-очки.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 2007 774 2056"> <p style="text-align: center;">Высокая скорость 2D</p> </td> <td data-bbox="774 2007 1445 2056"> <p>Отображение состояния режима 2D High Speed.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 2056 774 2094"> <p style="text-align: center;">User (Пользователь)</p> </td> <td data-bbox="774 2056 1445 2094"> <p>Настраиваемые пользователем параметры.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	<p style="text-align: center;">Presentation (Презентация)</p>	<p>В большинстве случаев подходит для подачи информации в деловой среде и образовательных учреждениях.</p>	<p style="text-align: center;">Bright (Яркий)</p>	<p>Подходит для использования в условиях яркого освещения.</p>	<p style="text-align: center;">Cinema (Кинотеатр)</p>	<p>Обеспечивается оптимальный баланс детализации и воспроизведения цветов для просмотра фильмов.</p>	<p style="text-align: center;">HDR</p>	<p>Включите для просмотра контента с поддержкой HDR с более темными оттенками черного и более яркими и живыми цветами.</p>	<p style="text-align: center;">Sports (Спорт)</p>	<p>Этот режим лучше всего подходит для просмотра спортивных состязаний.</p>	<p style="text-align: center;">DICOM SIM.</p>	<p>Лучше всего подходит для проецирования монохромных медицинских изображений, таких как рентгеновская диаграмма.</p>	<p style="text-align: center;">Blending (Смешение)</p>	<p>Лучше всего подходит для установки нескольких проекторов.</p>	<p style="text-align: center;">3D</p>	<p>Оптимизация трехмерного содержимого. ПРИМЕЧАНИЕ. Требуется 3D-очки.</p>	<p style="text-align: center;">Высокая скорость 2D</p>	<p>Отображение состояния режима 2D High Speed.</p>	<p style="text-align: center;">User (Пользователь)</p>	<p>Настраиваемые пользователем параметры.</p>
	Режим	Описание																					
	<p style="text-align: center;">Presentation (Презентация)</p>	<p>В большинстве случаев подходит для подачи информации в деловой среде и образовательных учреждениях.</p>																					
	<p style="text-align: center;">Bright (Яркий)</p>	<p>Подходит для использования в условиях яркого освещения.</p>																					
	<p style="text-align: center;">Cinema (Кинотеатр)</p>	<p>Обеспечивается оптимальный баланс детализации и воспроизведения цветов для просмотра фильмов.</p>																					
	<p style="text-align: center;">HDR</p>	<p>Включите для просмотра контента с поддержкой HDR с более темными оттенками черного и более яркими и живыми цветами.</p>																					
	<p style="text-align: center;">Sports (Спорт)</p>	<p>Этот режим лучше всего подходит для просмотра спортивных состязаний.</p>																					
	<p style="text-align: center;">DICOM SIM.</p>	<p>Лучше всего подходит для проецирования монохромных медицинских изображений, таких как рентгеновская диаграмма.</p>																					
	<p style="text-align: center;">Blending (Смешение)</p>	<p>Лучше всего подходит для установки нескольких проекторов.</p>																					
	<p style="text-align: center;">3D</p>	<p>Оптимизация трехмерного содержимого. ПРИМЕЧАНИЕ. Требуется 3D-очки.</p>																					
<p style="text-align: center;">Высокая скорость 2D</p>	<p>Отображение состояния режима 2D High Speed.</p>																						
<p style="text-align: center;">User (Пользователь)</p>	<p>Настраиваемые пользователем параметры.</p>																						

Меню	Описание						
Brightness (Яркость)	Чем больше значение, тем больше яркость изображения. Чем меньше значения, тем темнее изображение.						
Contrast (Контрастность)	Используйте для настройки номинального уровня белого после предварительной настройки Brightness (Яркость) в соответствии с выбранным входом и условиями просмотра.						
Saturation (Насыщенность)	Означат количество цвета в видеоизображении. Более низкие настройки создают менее насыщенные цвета; при выборе 0 цвет полностью удаляется из изображения. При очень высоком уровне насыщенности соответствующий цвет преобладает и выглядит неестественно.						
Tint (Тон)	Чем больше значение, тем зеленее изображение. Чем ниже значение, тем краснее изображение.						
Sharpness (Резкость)	Высокое значение делает изображение резче; низкое значение смягчает изображение.						
Gamma (Гамма)	Отражает взаимоотношение между источником входного сигнала и яркостью изображения.						
White Balance (Баланс белого)	<p><u>Color Temperature (Цветовая температура)</u> Возможен выбор из следующих вариантов: Warm (Теплый), Standard (Стандартный), или Cool (Холодный).</p> <p><u>Усиление/смещение (RGB)</u> Отрегулируйте баланс белого проецируемого изображения с помощью усиления и смещения. Усиление и смещение являются индивидуальными элементами управления для каждого канала RGB, используемого для установки оттенков серого. Усиление калибрует цвет белые частей, а смещения калибрует темных части.</p> <table border="1" data-bbox="477 1370 1406 1668"> <thead> <tr> <th data-bbox="477 1370 751 1420">Режим</th> <th data-bbox="751 1370 1406 1420">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="477 1420 751 1543">Усиление красного / зеленого / синего</td> <td data-bbox="751 1420 1406 1543">Настройте цвет светлых областей проецируемого изображения.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="477 1543 751 1668">Красный/ Зелёный/Синий Смещение</td> <td data-bbox="751 1543 1406 1668">Настройте цвет темных областей проецируемого изображения.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Белый пик</u> Увеличивает яркость белых цветов почти на 100%.</p> <p><u>Сброс</u> Верните настройки баланса белого к значениям по умолчанию.</p>	Режим	Описание	Усиление красного / зеленого / синего	Настройте цвет светлых областей проецируемого изображения.	Красный/ Зелёный/Синий Смещение	Настройте цвет темных областей проецируемого изображения.
Режим	Описание						
Усиление красного / зеленого / синего	Настройте цвет светлых областей проецируемого изображения.						
Красный/ Зелёный/Синий Смещение	Настройте цвет темных областей проецируемого изображения.						

Меню	Описание											
<p>Advanced Color (Улучшенный цвет)</p>	<p><u>Color space (Цв. прост.)</u> Возможен выбор цветового пространства из следующих вариантов: Auto (Авто), RGB (0–255), RGB (16–235), REC709 и REC601.</p> <p><u>Wall Color (Цвет стены)</u> Выберите цвет стены для проектора, чтобы добиться наилучшей цветопередачи для конкретной стены. Возможные варианты: «Доска», «Светло-желтый», «Светло-зеленый», «Голубой», «Розовый», «Серый» или «Выкл.» (отключите функцию «Цвет стены»).</p> <p><u>Color Matching (Согласование цветов)</u> Согласование цветов должно учитываться только при стационарной установке в помещениях с регулируемым уровнем освещения, например в конференц-залах, учебных аудиториях или при использовании домашних кинотеатров.</p> <p>Функция согласования цветов обеспечивает возможность тонкой настройки для более точного воспроизведения цвета, если это необходимо.</p> <p>Если вы приобрели проверочный диск с шаблонами проверки цвета для мониторов, телевизоров, проекторов и т. д., спроецируйте любое изображение с диска на экран и войдите в меню Color Matching (Согласование цветов) для выполнения настройки.</p>											
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="475 1207 751 1249">Режим</th> <th data-bbox="751 1207 1423 1249">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 1249 751 1375">Шаблон автоматического тестирования</td> <td data-bbox="751 1249 1423 1375">Включите функцию для просмотра определенного цветового шаблона во время настройки.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1375 751 1422">Оттенок</td> <td data-bbox="751 1375 1423 1422">Отрегулируйте оттенок для выбранного цвета.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1422 751 1507">Насыщенность</td> <td data-bbox="751 1422 1423 1507">Отрегулируйте насыщенность для выбранного цвета.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1507 751 1592">Усиление</td> <td data-bbox="751 1507 1423 1592">Отрегулируйте усиление для выбранного цвета.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1592 751 1680">Сброс</td> <td data-bbox="751 1592 1423 1680">Верните настройки сопоставления цветов к значениям по умолчанию.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Шаблон автоматического тестирования	Включите функцию для просмотра определенного цветового шаблона во время настройки.	Оттенок	Отрегулируйте оттенок для выбранного цвета.	Насыщенность	Отрегулируйте насыщенность для выбранного цвета.	Усиление	Отрегулируйте усиление для выбранного цвета.	Сброс
Режим	Описание											
Шаблон автоматического тестирования	Включите функцию для просмотра определенного цветового шаблона во время настройки.											
Оттенок	Отрегулируйте оттенок для выбранного цвета.											
Насыщенность	Отрегулируйте насыщенность для выбранного цвета.											
Усиление	Отрегулируйте усиление для выбранного цвета.											
Сброс	Верните настройки сопоставления цветов к значениям по умолчанию.											

Меню	Описание																								
Advanced Image (Улучшенное изображение)	<p><u>Динамическая контрастность</u> Настройте функцию «Динамическая контрастность», чтобы максимизировать контрастность для темного контента.</p> <table border="1" data-bbox="475 315 1401 1469"> <thead> <tr> <th data-bbox="475 315 751 360">Режим</th> <th data-bbox="751 315 1401 360">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 360 751 562"> Dynamic Black (Динамический черный) </td> <td data-bbox="751 360 1401 562"> Включите эту функцию, чтобы автоматически регулировать коэффициент контрастности для видеоисточников. Он улучшает уровень черного в темных сценах за счет уменьшения светоотдачи. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 562 751 651"> Скорость </td> <td data-bbox="751 562 1401 651"> Отрегулируйте скорость коррекции источника света. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 651 751 741"> Сила </td> <td data-bbox="751 651 1401 741"> Установите интенсивность динамической регулировки контрастности. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 741 751 864"> Уровень </td> <td data-bbox="751 741 1401 864"> Регулируйте источник света, когда уровень яркости текущего содержимого становится ниже заданного значения. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 864 751 1133"> Экстремальный черный </td> <td data-bbox="751 864 1401 1133"> Включите эту функцию, чтобы автоматически увеличивать коэффициент контрастности, выключая лазерный свет при обнаружении черного изображения. NOTE: Из-за аппаратных ограничений поддерживается только цветовое пространство RGB, а YUV — нет. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1133 751 1256"> Таймер выключения света </td> <td data-bbox="751 1133 1401 1256"> Установите таймер для выключения лазерного света после обнаружения черного содержимого. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1256 751 1379"> Уровень сигнала выключения света </td> <td data-bbox="751 1256 1401 1379"> Установите значение уровня черного в качестве порогового значения для функции Extreme Black. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1379 751 1469"> Сброс </td> <td data-bbox="751 1379 1401 1469"> Верните настройки динамической контрастности к значениям по умолчанию. </td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Динамический диапазон</u> Настройте настройку HDR и ее влияние при отображении видео с проигрывателей Blu-ray 2K и потоковых устройств.</p> <table border="1" data-bbox="475 1637 1401 2085"> <thead> <tr> <th data-bbox="475 1637 751 1682">Режим</th> <th data-bbox="751 1637 1401 1682">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 1682 751 1727"> HDR </td> <td data-bbox="751 1682 1401 1727"> Включите или отключите обработку HDR. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1727 751 2085"> Режим изображения HDR </td> <td data-bbox="751 1727 1401 2085"> <ul style="list-style-type: none"> • HDR Низкий: Выберите этот режим для более насыщенных цветов. • Стандарт HDR: Выберите этот режим для естественного отображения изображений. • HDR Средний: Выберите этот режим для улучшения детализации. • HDR Высокий: Выберите этот режим для большей детализации в темных сценах. </td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Dynamic Black (Динамический черный)	Включите эту функцию, чтобы автоматически регулировать коэффициент контрастности для видеоисточников. Он улучшает уровень черного в темных сценах за счет уменьшения светоотдачи.	Скорость	Отрегулируйте скорость коррекции источника света.	Сила	Установите интенсивность динамической регулировки контрастности.	Уровень	Регулируйте источник света, когда уровень яркости текущего содержимого становится ниже заданного значения.	Экстремальный черный	Включите эту функцию, чтобы автоматически увеличивать коэффициент контрастности, выключая лазерный свет при обнаружении черного изображения. NOTE: Из-за аппаратных ограничений поддерживается только цветовое пространство RGB, а YUV — нет.	Таймер выключения света	Установите таймер для выключения лазерного света после обнаружения черного содержимого.	Уровень сигнала выключения света	Установите значение уровня черного в качестве порогового значения для функции Extreme Black.	Сброс	Верните настройки динамической контрастности к значениям по умолчанию.	Режим	Описание	HDR	Включите или отключите обработку HDR.	Режим изображения HDR	<ul style="list-style-type: none"> • HDR Низкий: Выберите этот режим для более насыщенных цветов. • Стандарт HDR: Выберите этот режим для естественного отображения изображений. • HDR Средний: Выберите этот режим для улучшения детализации. • HDR Высокий: Выберите этот режим для большей детализации в темных сценах.
	Режим	Описание																							
	Dynamic Black (Динамический черный)	Включите эту функцию, чтобы автоматически регулировать коэффициент контрастности для видеоисточников. Он улучшает уровень черного в темных сценах за счет уменьшения светоотдачи.																							
	Скорость	Отрегулируйте скорость коррекции источника света.																							
	Сила	Установите интенсивность динамической регулировки контрастности.																							
	Уровень	Регулируйте источник света, когда уровень яркости текущего содержимого становится ниже заданного значения.																							
	Экстремальный черный	Включите эту функцию, чтобы автоматически увеличивать коэффициент контрастности, выключая лазерный свет при обнаружении черного изображения. NOTE: Из-за аппаратных ограничений поддерживается только цветовое пространство RGB, а YUV — нет.																							
	Таймер выключения света	Установите таймер для выключения лазерного света после обнаружения черного содержимого.																							
	Уровень сигнала выключения света	Установите значение уровня черного в качестве порогового значения для функции Extreme Black.																							
	Сброс	Верните настройки динамической контрастности к значениям по умолчанию.																							
Режим	Описание																								
HDR	Включите или отключите обработку HDR.																								
Режим изображения HDR	<ul style="list-style-type: none"> • HDR Низкий: Выберите этот режим для более насыщенных цветов. • Стандарт HDR: Выберите этот режим для естественного отображения изображений. • HDR Средний: Выберите этот режим для улучшения детализации. • HDR Высокий: Выберите этот режим для большей детализации в темных сценах. 																								

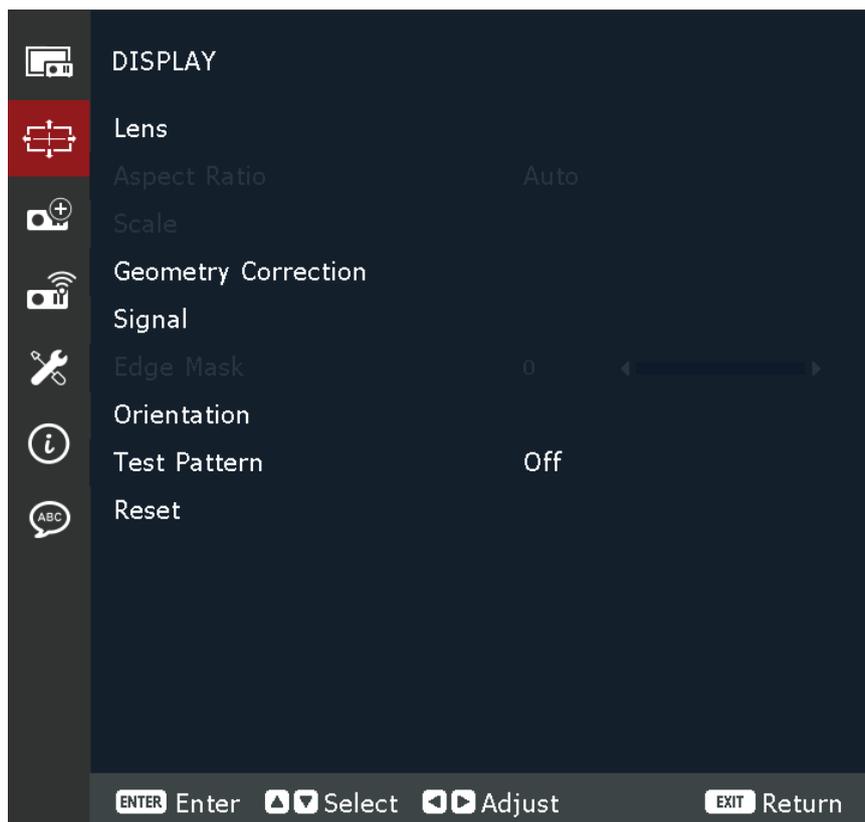
Меню	Описание				
Advanced Image (Улучшенное изображение)	<p><u>3D-настройка</u> 3D видеофайл объединяет два немного отличающихся изображения (кадра) одной и той же сцены, представляющих разные виды, которые видят левый и правый глаз. Когда эти кадры отображаются достаточно быстро и просматриваются с помощью 3D-очков, синхронизированных с левым и правым кадрами, мозг зрителя затем собирает отдельные изображения в единое 3D-изображение. Меню 3D предоставляет возможности для настройки функций 3D для корректного отображения 3D видео.</p>				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="475 609 751 656">Режим</th> <th data-bbox="751 609 1406 656">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 656 751 734"> 3D Mode (Режим 3D) </td> <td data-bbox="751 656 1406 734"> Включение или отключение функции 3D. </td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	3D Mode (Режим 3D)	Включение или отключение функции 3D.
	Режим	Описание			
	3D Mode (Режим 3D)	Включение или отключение функции 3D.			
<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 734 751 1514"> 3D Format (Формат 3D) </td> <td data-bbox="751 734 1406 1514"> Выбор формата 3D-содержимого. ПРИМЕЧАНИЕ. Источник 3D-сигнала Blu-ray будет обнаружен автоматически, а параметры станут недоступными для выбора. <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Авто): При обнаружении сигнала опознавания 3D формат 3D будет выбран автоматически. • Упаковка кадров: Отображение в формате Frame Packing. • Side by Side: Отображение в формате горизонтальной стереопары. • Top and Bottom (Вертикальная стереопара): Отображение в формате Top and Bottom (Вертикальная стереопара). • Frame Sequential (Покадровый последовательный): Отображение в формате последовательного чередования кадров. </td> </tr> </tbody> </table>	3D Format (Формат 3D)	Выбор формата 3D-содержимого. ПРИМЕЧАНИЕ. Источник 3D-сигнала Blu-ray будет обнаружен автоматически, а параметры станут недоступными для выбора. <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Авто): При обнаружении сигнала опознавания 3D формат 3D будет выбран автоматически. • Упаковка кадров: Отображение в формате Frame Packing. • Side by Side: Отображение в формате горизонтальной стереопары. • Top and Bottom (Вертикальная стереопара): Отображение в формате Top and Bottom (Вертикальная стереопара). • Frame Sequential (Покадровый последовательный): Отображение в формате последовательного чередования кадров. 			
3D Format (Формат 3D)	Выбор формата 3D-содержимого. ПРИМЕЧАНИЕ. Источник 3D-сигнала Blu-ray будет обнаружен автоматически, а параметры станут недоступными для выбора. <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Авто): При обнаружении сигнала опознавания 3D формат 3D будет выбран автоматически. • Упаковка кадров: Отображение в формате Frame Packing. • Side by Side: Отображение в формате горизонтальной стереопары. • Top and Bottom (Вертикальная стереопара): Отображение в формате Top and Bottom (Вертикальная стереопара). • Frame Sequential (Покадровый последовательный): Отображение в формате последовательного чередования кадров. 				
<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 1514 751 2067"> 3D Технологии </td> <td data-bbox="751 1514 1406 2067"> Выберите подходящую 3D-технология в соответствии с тем, как обрабатывается сигнал 3D-синхронизации. <ul style="list-style-type: none"> • DLP-Link: Выберите DLP-Link, когда сигнал 3D-синхронизации генерируется технологией DLP-Link, встроенной в проектор. DLP-Link работает только с теми очками, которые совместимы с технологией DLP 3D и функция 3D включена. • 3D Sync: Выберите «3D Sync», когда исходящий сигнал 3D Sync передается на излучатель или другой проектор через порт 3D Sync Out. </td> </tr> </tbody> </table>	3D Технологии	Выберите подходящую 3D-технология в соответствии с тем, как обрабатывается сигнал 3D-синхронизации. <ul style="list-style-type: none"> • DLP-Link: Выберите DLP-Link, когда сигнал 3D-синхронизации генерируется технологией DLP-Link, встроенной в проектор. DLP-Link работает только с теми очками, которые совместимы с технологией DLP 3D и функция 3D включена. • 3D Sync: Выберите «3D Sync», когда исходящий сигнал 3D Sync передается на излучатель или другой проектор через порт 3D Sync Out. 			
3D Технологии	Выберите подходящую 3D-технология в соответствии с тем, как обрабатывается сигнал 3D-синхронизации. <ul style="list-style-type: none"> • DLP-Link: Выберите DLP-Link, когда сигнал 3D-синхронизации генерируется технологией DLP-Link, встроенной в проектор. DLP-Link работает только с теми очками, которые совместимы с технологией DLP 3D и функция 3D включена. • 3D Sync: Выберите «3D Sync», когда исходящий сигнал 3D Sync передается на излучатель или другой проектор через порт 3D Sync Out. 				

Меню	Описание	
Advanced Image (Улучшенное изображение)	Режим	Описание
	3D Sync Out	Настройте передачу выходного сигнала 3D синхронизации. <ul style="list-style-type: none"> • К Излучателю: Отправьте сигнал 3D синхронизации на излучатель, подключенный к выходному порту 3D синхронизации. • Перейти к следующему проектору: Отправьте сигнал 3D-синхронизации на следующий проектор при использовании нескольких проекторов.
	3D Sync Invert (Синхр. 3D - Инверт.)	Если 3D-видео отображается неправильно, используйте эту функцию, чтобы инвертировать 3D-левый и правый кадры.
	Задержка кадра	Установите значение задержки кадра для проектора, чтобы скорректировать разницу во времени между подачей 3D-сигнала и выполнением результата. При выполнении 3D-наложения на нескольких проекторах установите задержку кадра для каждого проектора, чтобы скорректировать несинхронные изображения.
Сброс	Верните 3D-настройки к значениям по умолчанию.	

Меню	Описание																				
Advanced Image (Улучшенное изображение)	<p>PIP/PBP</p> <p>PIP/PBP (картинка в картинке/картинка за картинкой) позволяет одновременно отображать два изображения с двух источников входного сигнала.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • В режиме PIP/PBP HDMI 2 автоматически переключится на HDMI 1.4. • При использовании HDMI 1 и HDMI 2 для PIP/PBP HDMI 2 поддерживает разрешение до 1920 x 1200@60Hz или 1600 x 1200@60Hz. • Если в окне отображается черный экран, проверьте, не превышает ли источник сигнала поддерживаемое разрешение. 																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="475 721 751 763">Режим</th> <th data-bbox="751 721 1426 763">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="475 763 751 1122"> PIP/PBP </td> <td data-bbox="751 763 1426 1122"> Выберите подходящий режим PIP/PBP или отключите функцию. <ul style="list-style-type: none"> • Выкл: Отключите режим PIP/PBP. • PIP: Отображение одного источника входного сигнала на главном экране, а другого источника входного сигнала — во встроенном окне. • PBP: Выведите на экран два изображения одинакового размера. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1122 751 1279"> Основной источник </td> <td data-bbox="751 1122 1426 1279"> Выберите источник входного сигнала для основного изображения. Доступные источники входного сигнала: VGA, HDMI1, HDMI2 и HDBaseT. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1279 751 1447"> Подисточник </td> <td data-bbox="751 1279 1426 1447"> Выберите источник входного сигнала для второго изображения. Доступные источники входного сигнала: VGA, HDMI1, HDMI2 и HDBaseT. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1447 751 1529"> Источник подкачки </td> <td data-bbox="751 1447 1426 1529"> Поменяйте местами основной и вспомогательный источники. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1529 751 1615"> Размер подизображения </td> <td data-bbox="751 1529 1426 1615"> Изменение размера отображения вспомогательного источника в режиме PIP. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1615 751 1700"> Вспомогательная позиция </td> <td data-bbox="751 1615 1426 1700"> Отрегулируйте положение дополнительного изображения. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1700 751 1785"> Вспомогательная яркость </td> <td data-bbox="751 1700 1426 1785"> Отрегулируйте яркость дополнительного изображения. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1785 751 1870"> Субконтраст </td> <td data-bbox="751 1785 1426 1870"> Отрегулируйте контрастность дополнительного изображения. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 1870 751 1955"> Подцветное пространство </td> <td data-bbox="751 1870 1426 1955"> Настройте параметры цвета дополнительного изображения. </td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	PIP/PBP	Выберите подходящий режим PIP/PBP или отключите функцию. <ul style="list-style-type: none"> • Выкл: Отключите режим PIP/PBP. • PIP: Отображение одного источника входного сигнала на главном экране, а другого источника входного сигнала — во встроенном окне. • PBP: Выведите на экран два изображения одинакового размера. 	Основной источник	Выберите источник входного сигнала для основного изображения. Доступные источники входного сигнала: VGA, HDMI1, HDMI2 и HDBaseT.	Подисточник	Выберите источник входного сигнала для второго изображения. Доступные источники входного сигнала: VGA, HDMI1, HDMI2 и HDBaseT.	Источник подкачки	Поменяйте местами основной и вспомогательный источники.	Размер подизображения	Изменение размера отображения вспомогательного источника в режиме PIP.	Вспомогательная позиция	Отрегулируйте положение дополнительного изображения.	Вспомогательная яркость	Отрегулируйте яркость дополнительного изображения.	Субконтраст	Отрегулируйте контрастность дополнительного изображения.	Подцветное пространство	Настройте параметры цвета дополнительного изображения.
	Режим	Описание																			
	PIP/PBP	Выберите подходящий режим PIP/PBP или отключите функцию. <ul style="list-style-type: none"> • Выкл: Отключите режим PIP/PBP. • PIP: Отображение одного источника входного сигнала на главном экране, а другого источника входного сигнала — во встроенном окне. • PBP: Выведите на экран два изображения одинакового размера. 																			
	Основной источник	Выберите источник входного сигнала для основного изображения. Доступные источники входного сигнала: VGA, HDMI1, HDMI2 и HDBaseT.																			
	Подисточник	Выберите источник входного сигнала для второго изображения. Доступные источники входного сигнала: VGA, HDMI1, HDMI2 и HDBaseT.																			
	Источник подкачки	Поменяйте местами основной и вспомогательный источники.																			
	Размер подизображения	Изменение размера отображения вспомогательного источника в режиме PIP.																			
	Вспомогательная позиция	Отрегулируйте положение дополнительного изображения.																			
	Вспомогательная яркость	Отрегулируйте яркость дополнительного изображения.																			
Субконтраст	Отрегулируйте контрастность дополнительного изображения.																				
Подцветное пространство	Настройте параметры цвета дополнительного изображения.																				

Меню	Описание						
Advanced Image (Улучшенное изображение)	<p><u>Низкая задержка</u> Используйте эту функцию для включения/выключения системы, чтобы уменьшить время отклика (задержку ввода) во время игры.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Low Latency не поддерживает 3D, PIP/PBR, 4K, сигналы с вертикальной частотой обновления ниже 30 Гц и функцию захвата логотипа.</p> <table border="1" data-bbox="480 499 1394 714"> <thead> <tr> <th data-bbox="480 499 751 544">Режим</th> <th data-bbox="751 499 1394 544">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="480 544 751 589">Обычный</td> <td data-bbox="751 544 1394 589">Без уменьшения задержки.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="480 589 751 714">Ультра</td> <td data-bbox="751 589 1394 714">Уменьшите задержку изображения, которое может отображать изображение одновременно.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Обычный	Без уменьшения задержки.	Ультра	Уменьшите задержку изображения, которое может отображать изображение одновременно.
Режим	Описание						
Обычный	Без уменьшения задержки.						
Ультра	Уменьшите задержку изображения, которое может отображать изображение одновременно.						
Сохранить для пользователя	Сохраните настройки изображения в пользовательском режиме.						
Применить к пользователю	Примените выбранные параметры пользовательского режима к настройкам изображения.						
Сброс	Верните настройки изображения к значениям по умолчанию.						

Display Menu (Меню Отображение)



Меню	Описание								
Lens (Объектив)	<p><u>Focus (Фокус)</u> Используйте команду ▲ и ▼ кнопки для регулировки фокуса проецируемого изображения.</p>								
	<p><u>Zoom (Масштабирование)</u> Используйте команду ▲ и ▼ кнопки для регулировки размера проецируемого изображения.</p>								
	<p><u>Lens Shift (Сдвиг объектива)</u> Используйте команду ◀▶▲ и ▼ кнопки для регулировки положения объектива для смещения проецируемой области.</p>								
	<p><u>Память сдвига объектива</u> Этот проектор может сохранять до пяти настроек объектива, которые записывают положение объектива. Чтобы записать правильные данные, выполните калибровку объектива при первой обработке памяти объектива.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="472 846 746 891">Режим</th> <th data-bbox="746 846 1426 891">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="472 891 746 981">Экономия памяти</td> <td data-bbox="746 891 1426 981">Выберите запись от 1 до 5, чтобы сохранить текущие настройки объектива.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 981 746 1070">Применение памяти</td> <td data-bbox="746 981 1426 1070">Выберите запись от 1 до 5, чтобы применить настройки объектива.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="472 1070 746 1108">Чистая память</td> <td data-bbox="746 1070 1426 1108">Очистите сохраненные записи об объективе.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Экономия памяти	Выберите запись от 1 до 5, чтобы сохранить текущие настройки объектива.	Применение памяти	Выберите запись от 1 до 5, чтобы применить настройки объектива.	Чистая память	Очистите сохраненные записи об объективе.
	Режим	Описание							
Экономия памяти	Выберите запись от 1 до 5, чтобы сохранить текущие настройки объектива.								
Применение памяти	Выберите запись от 1 до 5, чтобы применить настройки объектива.								
Чистая память	Очистите сохраненные записи об объективе.								
<p><u>Калибровка объектива</u> Откалибруйте положение объектива, чтобы вернуть его в центр. ПРИМЕЧАНИЕ. После калибровки память сдвига объектива будет сброшена.</p>									
<p><u>Фиксатор объектива</u> Заблокируйте объектив, чтобы предотвратить движение моторов объектива, что отключит все функции объектива.</p>									
<p><u>Сброс</u> Верните настройки объектива к значениям по умолчанию.</p>									

Меню	Описание	
Aspect Ratio (Соотношение сторон)	Выбор соотношения сторон проецируемого изображения.	
	Соотношение сторон	Описание
	Auto (Авто)	Пропорционально масштабирует изображение до собственного разрешения проектора по его горизонтальной ширине. Позволяет максимально использовать площадь экрана при проецировании изображений в форматах, отличных от 4:3 или 16:9, без изменения формата изображения.
	4:3	Масштабирует изображения таким образом, что оно отображается по центру экрана с соотношением сторон 4:3. Больше всего подходит для изображений с форматом 4:3 (например, мониторы компьютеров, телевизоры со стандартным разрешением и фильмы DVD с форматом 4:3), так как в этом случае изменение формата не требуется.
	16:9	Масштабирует изображения таким образом, что оно отображается по центру экрана с соотношением сторон 16:9. Этот режим удобен для изображений с исходным форматом кадра 16:9 (как у телевизоров высокой четкости).
	16:10	Выберите этот формат для отображения проецируемого изображения в формате 16:10.
	21:9	Выберите этот формат для отображения проецируемого изображения в формате 21:9.
	LBX	Этот параметр позволяет отображать изображение с соотношением сторон 2,35:1 с полным разрешением для источника сигнала Letterbox с соотношением сторон, отличным от 16:9, если используется внешний объектив 16:9.
	Native (Собственный)	Выберите этот формат, чтобы отобразить проецируемое изображение без масштабирования.

Меню	Описание		
Scale (Шкала)	<u>Цифровой зум</u> Цифровая регулировка размера проецируемого изображения.		
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="470 271 782 322">Режим</th> <th data-bbox="782 271 1428 322">Описание</th> </tr> </thead> </table>	Режим	Описание
	Режим	Описание	
	<i>Цифровой зум:</i>		
	Пропорциональный	Включите функцию, чтобы изменять высоту и ширину изображения в том же соотношении.	
	Горизонтальный	Используйте команду ◀ и ▶ кнопки для изменения ширины проецируемого изображения.	
	Вертикальный	Используйте команду ◀ и ▶ кнопки для изменения высоты проецируемого изображения.	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="470 763 782 815">Режим</th> <th data-bbox="782 763 1428 815">Описание</th> </tr> </thead> </table>	Режим	Описание
	Режим	Описание	
	<i>Цифровой сдвиг:</i>		
Горизонтальный	Используйте команду ◀ и ▶ для горизонтального сдвига изображения.		
Вертикальный	Используйте команду ◀ и ▶ для вертикального сдвига изображения.		
<u>Сброс</u> Верните настройки масштаба к значениям по умолчанию.			

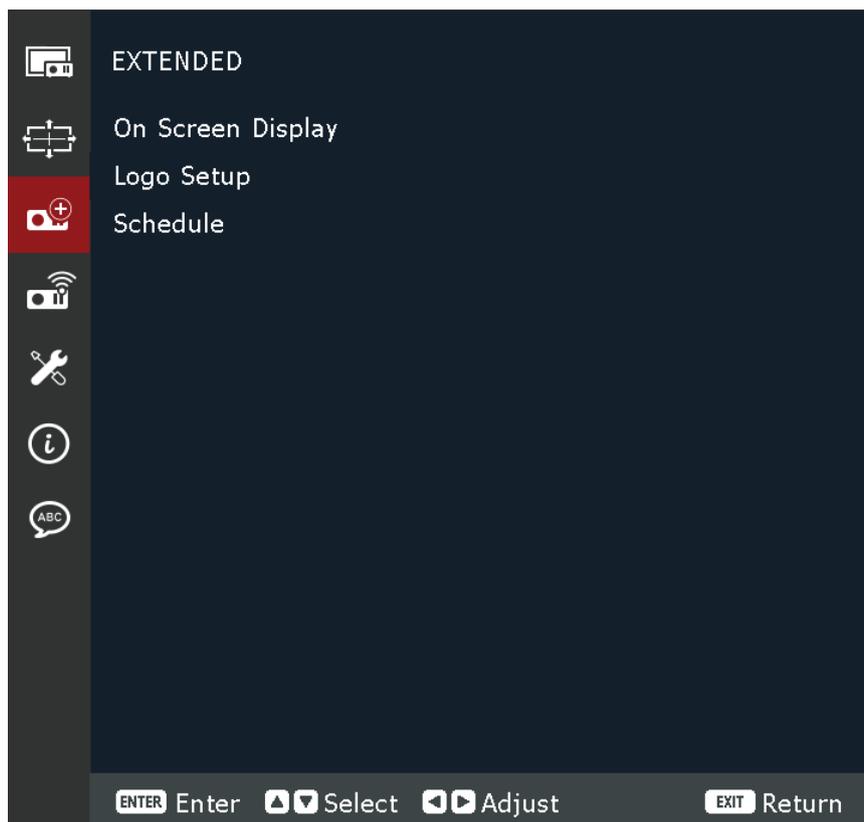
Меню	Описание							
Geometry Correction (Коррекция геометрии)	<p><u>Управление деформацией</u> Настройте параметры деформации.</p> <table border="1" data-bbox="470 273 1428 533"> <thead> <tr> <th data-bbox="470 273 746 322">Режим</th> <th data-bbox="746 273 1428 322">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="470 322 746 407">Basic (Основные)</td> <td data-bbox="746 322 1428 407">Настройте трапецидальные искажения, подушку для булавок, 4-угловые настройки.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 407 746 533">Advanced (Улучшенное)</td> <td data-bbox="746 407 1428 533">Установите цвет сетки и фон сетки, а также настройте параметры деформации и смешивания.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Basic (Основные)	Настройте трапецидальные искажения, подушку для булавок, 4-угловые настройки.	Advanced (Улучшенное)	Установите цвет сетки и фон сетки, а также настройте параметры деформации и смешивания.	
	Режим	Описание						
	Basic (Основные)	Настройте трапецидальные искажения, подушку для булавок, 4-угловые настройки.						
	Advanced (Улучшенное)	Установите цвет сетки и фон сетки, а также настройте параметры деформации и смешивания.						
	<p><u>Базовая деформация</u> Настройте основные параметры деформации.</p> <table border="1" data-bbox="470 660 1444 2004"> <thead> <tr> <th data-bbox="470 660 790 710">Режим</th> <th data-bbox="790 660 1444 710">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="470 710 790 1292" style="text-align: center;"> Keystone (Трапецидальность) </td> <td data-bbox="790 710 1444 1292"> <p>Функция Keystone используется для настройки изображений в форме асимметричного прямоугольника.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Горизонтальный: Отрегулируйте левую и правую стороны проецируемого изображения, чтобы оно выглядело ровным прямоугольником. Используется для изображений с неравной левой и правой сторонами. • Вертикальный: Отрегулируйте верхнюю и нижнюю стороны проецируемого изображения, чтобы оно выглядело ровным прямоугольником. Используется для изображений с неодинаковой верхней и нижней сторонами. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 1292 790 1758" style="text-align: center;"> Подушечка для иголок </td> <td data-bbox="790 1292 1444 1758"> <p>Функция подушкообразной деформации используется для корректировки изображения с бочкообразным или подушкообразным искажением.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Горизонтальный: Корректируйте проецируемое изображение с помощью горизонтального бочкообразного или подушкообразного искажения. • Вертикальный: Корректируйте проецируемое изображение с помощью вертикального бочкообразного или подушкообразного искажения. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 1758 790 2004" style="text-align: center;"> 4 Corner (4 угла) </td> <td data-bbox="790 1758 1444 2004"> <p>Отрегулируйте трапецидальные искажения проектора как в вертикальной, так и в горизонтальной плоскости, деформируя каждый угол проецируемого изображения по отдельности. В результате получается идеально квадратное изображение.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Keystone (Трапецидальность)	<p>Функция Keystone используется для настройки изображений в форме асимметричного прямоугольника.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Горизонтальный: Отрегулируйте левую и правую стороны проецируемого изображения, чтобы оно выглядело ровным прямоугольником. Используется для изображений с неравной левой и правой сторонами. • Вертикальный: Отрегулируйте верхнюю и нижнюю стороны проецируемого изображения, чтобы оно выглядело ровным прямоугольником. Используется для изображений с неодинаковой верхней и нижней сторонами. 	Подушечка для иголок	<p>Функция подушкообразной деформации используется для корректировки изображения с бочкообразным или подушкообразным искажением.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Горизонтальный: Корректируйте проецируемое изображение с помощью горизонтального бочкообразного или подушкообразного искажения. • Вертикальный: Корректируйте проецируемое изображение с помощью вертикального бочкообразного или подушкообразного искажения. 	4 Corner (4 угла)
Режим	Описание							
Keystone (Трапецидальность)	<p>Функция Keystone используется для настройки изображений в форме асимметричного прямоугольника.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Горизонтальный: Отрегулируйте левую и правую стороны проецируемого изображения, чтобы оно выглядело ровным прямоугольником. Используется для изображений с неравной левой и правой сторонами. • Вертикальный: Отрегулируйте верхнюю и нижнюю стороны проецируемого изображения, чтобы оно выглядело ровным прямоугольником. Используется для изображений с неодинаковой верхней и нижней сторонами. 							
Подушечка для иголок	<p>Функция подушкообразной деформации используется для корректировки изображения с бочкообразным или подушкообразным искажением.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Горизонтальный: Корректируйте проецируемое изображение с помощью горизонтального бочкообразного или подушкообразного искажения. • Вертикальный: Корректируйте проецируемое изображение с помощью вертикального бочкообразного или подушкообразного искажения. 							
4 Corner (4 угла)	<p>Отрегулируйте трапецидальные искажения проектора как в вертикальной, так и в горизонтальной плоскости, деформируя каждый угол проецируемого изображения по отдельности. В результате получается идеально квадратное изображение.</p>							

Меню	Описание			
<p>Geometry Correction (Коррекция геометрии)</p>	<p><u>Продвинутый варп</u> Настройте расширенные параметры деформации.</p>			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="469 271 745 322">Режим</th> <th data-bbox="745 271 1426 322">Описание</th> </tr> </thead> </table>	Режим	Описание	
	Режим	Описание		
	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 322 745 405">Grid Points</td> <td data-bbox="745 322 1426 405">The grid number selection of warping control, 2x2 / 3x3 / 5x5 / 9x9 / 17x17.</td> </tr> </tbody> </table>	Grid Points	The grid number selection of warping control, 2x2 / 3x3 / 5x5 / 9x9 / 17x17.	
	Grid Points	The grid number selection of warping control, 2x2 / 3x3 / 5x5 / 9x9 / 17x17.		
	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 405 745 492">Warp Inner</td> <td data-bbox="745 405 1426 492">Turn on to adjust the inner grid, the function activates when exceeding 3x3 grid points.</td> </tr> </tbody> </table>	Warp Inner	Turn on to adjust the inner grid, the function activates when exceeding 3x3 grid points.	
	Warp Inner	Turn on to adjust the inner grid, the function activates when exceeding 3x3 grid points.		
	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 492 745 692">Warp Sharpness</td> <td data-bbox="745 492 1426 692">When the grid lines are warped from straight into curve, the grid lines will be distorted and become jagged. To avoid the line jaggig, adjust the warp sharpness to blur or sharpen the edge of the images.</td> </tr> </tbody> </table>	Warp Sharpness	When the grid lines are warped from straight into curve, the grid lines will be distorted and become jagged. To avoid the line jaggig, adjust the warp sharpness to blur or sharpen the edge of the images.	
Warp Sharpness	When the grid lines are warped from straight into curve, the grid lines will be distorted and become jagged. To avoid the line jaggig, adjust the warp sharpness to blur or sharpen the edge of the images.			
<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 692 745 779">Grid Color</td> <td data-bbox="745 692 1426 779">Select a grid color for warp and blend pattern between Green, Magenta, Red, and Cyan.</td> </tr> </tbody> </table>	Grid Color	Select a grid color for warp and blend pattern between Green, Magenta, Red, and Cyan.		
Grid Color	Select a grid color for warp and blend pattern between Green, Magenta, Red, and Cyan.			
<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 779 745 866">Grid Background</td> <td data-bbox="745 779 1426 866">Select the grid background between Black and Transparent.</td> </tr> </tbody> </table>	Grid Background	Select the grid background between Black and Transparent.		
Grid Background	Select the grid background between Black and Transparent.			
<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 866 745 1216">Blend Setting</td> <td data-bbox="745 866 1426 1216"> Configure the blend settings directly on the projector to merge two or more adjacent images into one larger and seamless image. <ul style="list-style-type: none"> • Blend Width: Set the blend pattern width. • Overlap Grid Number: The Blend Width area can be divided into up to 12-cell grid. • Gamma: Select the gamma value of the blend area to adjust the curvature of the blending effect. </td> </tr> </tbody> </table>	Blend Setting	Configure the blend settings directly on the projector to merge two or more adjacent images into one larger and seamless image. <ul style="list-style-type: none"> • Blend Width: Set the blend pattern width. • Overlap Grid Number: The Blend Width area can be divided into up to 12-cell grid. • Gamma: Select the gamma value of the blend area to adjust the curvature of the blending effect. 		
Blend Setting	Configure the blend settings directly on the projector to merge two or more adjacent images into one larger and seamless image. <ul style="list-style-type: none"> • Blend Width: Set the blend pattern width. • Overlap Grid Number: The Blend Width area can be divided into up to 12-cell grid. • Gamma: Select the gamma value of the blend area to adjust the curvature of the blending effect. 			
<p><u>Memory</u> The projector allows the user to save up to five geometry memories, including the ones set directly on the projector and the ones configured via external software tools. The available options are Save Memory, Apply Memory, and Clear Memory.</p> <p><u>Reset</u> Reset geometry correction settings to their default values.</p>				

Меню	Описание								
<p>Signal (Сигнал)</p>	<p><u>Автосигнал</u> Когда функция «Автосигнал» включена, проектор автоматически обнаруживает и выбирает входной сигнал. После выбора источника входного сигнала нажмите кнопку Ввод на пульте дистанционного управления для переключения на другие доступные источники. Когда функция отключена, нажмите Ввод вызовет подменю “Входной сигнал”.</p> <p><u>Входной сигнал</u> Выберите входной сигнал из списка источников. Доступные источники входного сигнала: VGA, HDMI 1, HDMI 2 и HDBaseT.</p> <p><u>VGA</u> Настройте источник VGA, выбрав соответствующие фазы, положение по горизонтали, положение по вертикали и разрешение.</p> <p><u>HDMI</u> Настройте порты HDMI проектора.</p> <table border="1" data-bbox="456 907 1414 1205"> <thead> <tr> <th>Режим</th> <th>Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Выпуск</td> <td>Выберите порт HDMI для вывода сигнала.</td> </tr> <tr> <td>EDID 1.4</td> <td>При приеме сигнала HDMI настройте совместимость проектора с EDID для правильного отображения сигнала. Выберите 1.4 для устройств ввода с HDMI 1.4 или 2.0 для устройств HDMI 2.0.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Быстрая повторная синхронизация</u> После включения система будет автоматически синхронизировать проектор с последним подключенным источником входного сигнала при каждом переключении источника входного сигнала.</p>	Режим	Описание	Выпуск	Выберите порт HDMI для вывода сигнала.	EDID 1.4	При приеме сигнала HDMI настройте совместимость проектора с EDID для правильного отображения сигнала. Выберите 1.4 для устройств ввода с HDMI 1.4 или 2.0 для устройств HDMI 2.0.		
Режим	Описание								
Выпуск	Выберите порт HDMI для вывода сигнала.								
EDID 1.4	При приеме сигнала HDMI настройте совместимость проектора с EDID для правильного отображения сигнала. Выберите 1.4 для устройств ввода с HDMI 1.4 или 2.0 для устройств HDMI 2.0.								
<p>Edge Mask (Маска контура)</p>	<p>Функция наложения краев позволяет скрыть один или несколько краев проецируемого изображения. Вы можете использовать эту функцию для удаления шума кодирования видео по краям видеоизображения.</p>								
<p>Orientation (Ориентация)</p>	<p>Выберите предпочтительное положение проецирования:</p> <table border="1" data-bbox="470 1632 1430 2013"> <thead> <tr> <th>Режим</th> <th>Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Потолочное крепление</td> <td>Включите функцию установки на потолке. Если выбрать «Авто», то ориентация проектора определяется G-сенсором.</td> </tr> <tr> <td>Фронтальная проекция</td> <td>Выберите переднюю проекцию, когда изображение проецируется прямо на экран.</td> </tr> <tr> <td>Обратная проекция</td> <td>Выберите обратную проекцию, когда изображение на экране будет отображаться в обратном порядке.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Потолочное крепление	Включите функцию установки на потолке. Если выбрать «Авто», то ориентация проектора определяется G-сенсором.	Фронтальная проекция	Выберите переднюю проекцию, когда изображение проецируется прямо на экран.	Обратная проекция	Выберите обратную проекцию, когда изображение на экране будет отображаться в обратном порядке.
Режим	Описание								
Потолочное крепление	Включите функцию установки на потолке. Если выбрать «Авто», то ориентация проектора определяется G-сенсором.								
Фронтальная проекция	Выберите переднюю проекцию, когда изображение проецируется прямо на экран.								
Обратная проекция	Выберите обратную проекцию, когда изображение на экране будет отображаться в обратном порядке.								

Меню	Описание
Шаблон проверки	Выберите тестовый шаблон из следующих вариантов: Зеленая сетка, Пурпурная сетка, Белая сетка, Белый, Черный, Красный, Зеленый, Синий, Желтый, Пурпурный, Голубой, ANSI Контраст 4x4, Цветовая полоса, Полноэкранный режим, Тестовый шаблон ViewSonic или отключите эту функцию (Выкл.).
Сброс	Верните настройки дисплея к значениям по умолчанию.

Extended Menu (Расширенное меню)

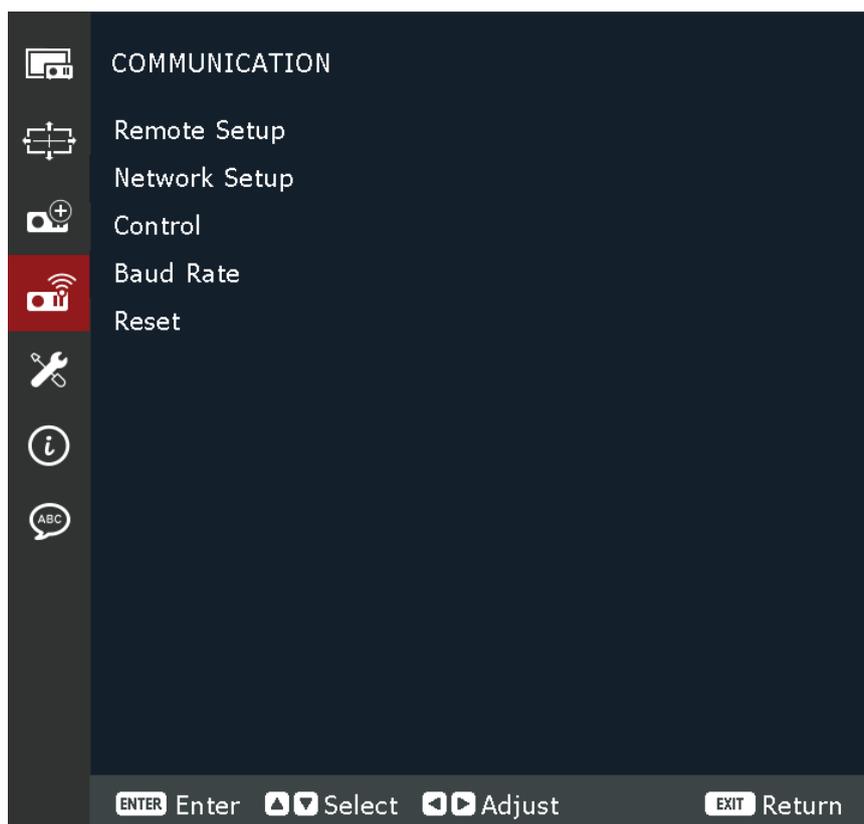


Меню	Описание
Отображение на экране	<p><u>Menu Location (Местоположение меню)</u> Выберите расположение меню: Вверху слева, Вверху справа, По центру, Внизу слева и Внизу справа.</p> <p><u>Прозрачность меню</u> Установите уровень прозрачности меню.</p> <p><u>Menu Timer (Таймер меню)</u> Установите продолжительность отображения меню на экране.</p> <p><u>Information Hide (Скрытие информации)</u> Включите или отключите информационные сообщения в углах, такие как источник входного сигнала, IP-адрес и т. д.</p> <p><u>Background Color (Цвет фона)</u> Установите цвет фона, который будет отображаться при отсутствии входного сигнала. Доступные варианты: Синий, Черный, Белый и Логотип.</p> <p><u>Сброс</u> Верните настройки отображения на экране к значениям по умолчанию.</p>

Меню	Описание								
<p>Настройка логотипа</p>	<p><u>Изменить логотип</u> Измените логотип стартового экрана.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Если функция захвата логотипа не использовалась, то проектор отображает логотип по умолчанию.</p>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="470 412 761 456">Режим</th> <th data-bbox="761 412 1444 456">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="470 456 761 539"> <p>Логотип по умолчанию</p> </td> <td data-bbox="761 456 1444 539"> <p>Логотип проектора по умолчанию.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 539 761 622"> <p>Захваченный логотип</p> </td> <td data-bbox="761 539 1444 622"> <p>Логотип сохраняется с помощью функции захвата логотипа.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 622 761 902"> <p>Пользовательский логотип</p> </td> <td data-bbox="761 622 1444 902"> <p>Индивидуальный логотип пользователя.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изображение логотипа должно быть в формате PNG. • Для загрузки через веб-интерфейс предоставьте два файла PNG: 1920 x 1200 для 2D и 1280 x 800 для 3D. </td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	<p>Логотип по умолчанию</p>	<p>Логотип проектора по умолчанию.</p>	<p>Захваченный логотип</p>	<p>Логотип сохраняется с помощью функции захвата логотипа.</p>	<p>Пользовательский логотип</p>	<p>Индивидуальный логотип пользователя.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изображение логотипа должно быть в формате PNG. • Для загрузки через веб-интерфейс предоставьте два файла PNG: 1920 x 1200 для 2D и 1280 x 800 для 3D.
	Режим	Описание							
	<p>Логотип по умолчанию</p>	<p>Логотип проектора по умолчанию.</p>							
	<p>Захваченный логотип</p>	<p>Логотип сохраняется с помощью функции захвата логотипа.</p>							
<p>Пользовательский логотип</p>	<p>Индивидуальный логотип пользователя.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изображение логотипа должно быть в формате PNG. • Для загрузки через веб-интерфейс предоставьте два файла PNG: 1920 x 1200 для 2D и 1280 x 800 для 3D. 								
<p><u>Захват логотипа</u></p>									
<p>Захватите часть проецируемого изображения и сохраните ее как индивидуальный логотип.</p>									
<p><u>Удалить логотип</u></p>									
<p>Удалите сохраненный пользовательский логотип, включая захваченный логотип и пользовательский логотип.</p>									

Меню	Описание												
Расписание	<p><u>Дата и время</u> Прежде чем задавать расписание, настройте дату и время. Обратитесь к разделу Система > Дата и время меню.</p>												
	<p><u>Режим расписания</u> Включите или отключите функцию расписания.</p>												
	<p><u>Посмотреть сегодня</u> Ознакомьтесь со списком мероприятий, запланированных на сегодня. ПРИМЕЧАНИЕ. После того, как расписание настроено, обязательно сохраните все настройки.</p>												
	<p><u>С понедельника по воскресенье</u> Настройте расписание по дням недели. На странице меню Расписание выберите день и настройте параметры расписания.</p>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="470 790 746 842">Режим</th> <th data-bbox="746 790 1436 842">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="470 842 746 925">Включение расписания</td> <td data-bbox="746 842 1436 925">Включите или отключите функцию расписания на выбранный день.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 925 746 1469">Событие 01-08 Событие 09-16</td> <td data-bbox="746 925 1436 1469"> Выберите номер записи события и настройте детали расписания. <ul style="list-style-type: none"> • Время: Установите время проведения мероприятия. • Функция: Выберите функцию. Доступны следующие функции: «Настройки питания», «Источник входного сигнала», «Режим источника света» и «Отключение звука аудио/видео». • Событие: Выберите функцию для события, которая будет работать автоматически в заданное время. • RESET (Сброс): Верните настройки события к значениям по умолчанию. </td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 1469 746 1592">Другие события / Предыдущие события</td> <td data-bbox="746 1469 1436 1592">Выберите другие события или предыдущие события.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 1592 746 1680">Копирование событий в</td> <td data-bbox="746 1592 1436 1680">Скопируйте настроенные события на день в другой день.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 1680 746 1727">Сброс дня</td> <td data-bbox="746 1680 1436 1727">Сбросьте настройки расписания на день.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Включение расписания	Включите или отключите функцию расписания на выбранный день.	Событие 01-08 Событие 09-16	Выберите номер записи события и настройте детали расписания. <ul style="list-style-type: none"> • Время: Установите время проведения мероприятия. • Функция: Выберите функцию. Доступны следующие функции: «Настройки питания», «Источник входного сигнала», «Режим источника света» и «Отключение звука аудио/видео». • Событие: Выберите функцию для события, которая будет работать автоматически в заданное время. • RESET (Сброс): Верните настройки события к значениям по умолчанию. 	Другие события / Предыдущие события	Выберите другие события или предыдущие события.	Копирование событий в	Скопируйте настроенные события на день в другой день.	Сброс дня	Сбросьте настройки расписания на день.
	Режим	Описание											
Включение расписания	Включите или отключите функцию расписания на выбранный день.												
Событие 01-08 Событие 09-16	Выберите номер записи события и настройте детали расписания. <ul style="list-style-type: none"> • Время: Установите время проведения мероприятия. • Функция: Выберите функцию. Доступны следующие функции: «Настройки питания», «Источник входного сигнала», «Режим источника света» и «Отключение звука аудио/видео». • Событие: Выберите функцию для события, которая будет работать автоматически в заданное время. • RESET (Сброс): Верните настройки события к значениям по умолчанию. 												
Другие события / Предыдущие события	Выберите другие события или предыдущие события.												
Копирование событий в	Скопируйте настроенные события на день в другой день.												
Сброс дня	Сбросьте настройки расписания на день.												
<p><u>Сбросить расписание</u> Верните настройки расписания к значениям по умолчанию.</p>													

Communication Menu (Меню общения)



Меню	Описание
Удаленная настройка	<p><u>Удаленный код</u></p> <p>Настройте параметры инфракрасного (ИК) пульта дистанционного управления. См page 19.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Убедитесь, что код пульта дистанционного управления совпадает с идентификационным кодом, установленным на пульте дистанционного управления. См page 19.</p> <p><u>Быстрая клавиша</u></p> <p>Эта функция назначает цифровую клавишу (от 1 до 9) в качестве ярлыка для блокировки или разблокировки экранного меню. Установите значение «0», чтобы отключить ярлык.</p> <p>После нажатия назначенной цифровой клавиши для блокировки экранного меню на экране появится значок ключа и цифры.</p>

Меню	Описание				
<p>Удаленная настройка</p>	<p><u>Дистанционный приемник</u> Настройте удаленный приемник проектора для управления связью между проектором и ИК-пультом дистанционного управления.</p>				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="469 353 745 405">Режим</th> <th data-bbox="745 353 1426 405">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 405 745 495">Front (Спереди)</td> <td data-bbox="745 405 1426 495">Установите флажок, чтобы включить передний пульт дистанционного управления.</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Front (Спереди)	Установите флажок, чтобы включить передний пульт дистанционного управления.
	Режим	Описание			
	Front (Спереди)	Установите флажок, чтобы включить передний пульт дистанционного управления.			
<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 495 745 577">Вверх</td> <td data-bbox="745 495 1426 577">Установите флажок, чтобы включить верхний удаленный ресивер.</td> </tr> </tbody> </table>	Вверх	Установите флажок, чтобы включить верхний удаленный ресивер.			
Вверх	Установите флажок, чтобы включить верхний удаленный ресивер.				
<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="469 577 745 1010">HDBaseT</td> <td data-bbox="745 577 1426 1010"> Установите флажок, чтобы использовать терминал HDBaseT в качестве удаленного приемника. ПРИМЕЧАНИЕ. Если вы используете терминал HDBaseT в качестве удаленного приемника, убедитесь, что передача данных по всем каналам PDIF не превышает максимальную пропускную способность (примерно 3,2 Мбит/с). </td> </tr> </tbody> </table>	HDBaseT	Установите флажок, чтобы использовать терминал HDBaseT в качестве удаленного приемника. ПРИМЕЧАНИЕ. Если вы используете терминал HDBaseT в качестве удаленного приемника, убедитесь, что передача данных по всем каналам PDIF не превышает максимальную пропускную способность (примерно 3,2 Мбит/с).			
HDBaseT	Установите флажок, чтобы использовать терминал HDBaseT в качестве удаленного приемника. ПРИМЕЧАНИЕ. Если вы используете терминал HDBaseT в качестве удаленного приемника, убедитесь, что передача данных по всем каналам PDIF не превышает максимальную пропускную способность (примерно 3,2 Мбит/с).				
	<p><u>Пользователь 1/ Пользователь 2</u> Назначьте функцию кнопкам «Пользователь 1» и «Пользователь 2» на пульте дистанционного управления. Это позволяет легко использовать функцию без перехода в экранное меню. Доступные функции: Freeze Screen, Blank Screen, PIP/PBP, Aspect Ratio, Color Matching, Light Source Mode, Audio mutute и Audio Volume.</p>				

Меню	Описание																				
Network Setup (Настройка сети)	<p><u>Ethernet</u> Настройте параметры Ethernet проектора при подключении к проводной сети с помощью кабеля RJ-45.</p> <table border="1" data-bbox="470 318 1428 1021"> <thead> <tr> <th data-bbox="470 318 745 367">Параметр</th> <th data-bbox="745 318 1428 367">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="470 367 745 452">Интерфейс локальной сети</td> <td data-bbox="745 367 1428 452">Чтобы избежать конфликтов, укажите интерфейс локальной сети RJ-45 или HDBaseT.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 452 745 537">MAC Address (MAC-адрес)</td> <td data-bbox="745 452 1428 537">Отобразите MAC-адрес. (Только для чтения)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 537 745 622">Network Status (Состояние сети)</td> <td data-bbox="745 537 1428 622">Отображение состояния сетевого подключения. (Только для чтения)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 622 745 707">DHCP</td> <td data-bbox="745 622 1428 707">Включите DHCP для автоматического получения IP-адреса, маски подсети, шлюза и DNS.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 707 745 792">IP Address (IP-адрес)</td> <td data-bbox="745 707 1428 792">Назначьте IP-адрес проектора.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 792 745 878">Subnet Mask (Маска подсети)</td> <td data-bbox="745 792 1428 878">Назначьте маску подсети проектора.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 878 745 927">Gateway (Шлюз)</td> <td data-bbox="745 878 1428 927">Назначьте шлюз проектора.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 927 745 976">DNS</td> <td data-bbox="745 927 1428 976">Назначьте DNS проектора.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="470 976 745 1021">Применить</td> <td data-bbox="745 976 1428 1021">Примените настройки проводной сети.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Сброс сети</u> Верните настройки сети к значениям по умолчанию.</p>	Параметр	Описание	Интерфейс локальной сети	Чтобы избежать конфликтов, укажите интерфейс локальной сети RJ-45 или HDBaseT.	MAC Address (MAC-адрес)	Отобразите MAC-адрес. (Только для чтения)	Network Status (Состояние сети)	Отображение состояния сетевого подключения. (Только для чтения)	DHCP	Включите DHCP для автоматического получения IP-адреса, маски подсети, шлюза и DNS.	IP Address (IP-адрес)	Назначьте IP-адрес проектора.	Subnet Mask (Маска подсети)	Назначьте маску подсети проектора.	Gateway (Шлюз)	Назначьте шлюз проектора.	DNS	Назначьте DNS проектора.	Применить	Примените настройки проводной сети.
	Параметр	Описание																			
	Интерфейс локальной сети	Чтобы избежать конфликтов, укажите интерфейс локальной сети RJ-45 или HDBaseT.																			
	MAC Address (MAC-адрес)	Отобразите MAC-адрес. (Только для чтения)																			
	Network Status (Состояние сети)	Отображение состояния сетевого подключения. (Только для чтения)																			
	DHCP	Включите DHCP для автоматического получения IP-адреса, маски подсети, шлюза и DNS.																			
	IP Address (IP-адрес)	Назначьте IP-адрес проектора.																			
	Subnet Mask (Маска подсети)	Назначьте маску подсети проектора.																			
	Gateway (Шлюз)	Назначьте шлюз проектора.																			
	DNS	Назначьте DNS проектора.																			
Применить	Примените настройки проводной сети.																				

Меню	Описание				
<p align="center">Control (Управление)</p>	<p>Этим проектором можно управлять удаленно с компьютера или других внешних устройств через проводное сетевое соединение. Он позволяет пользователю управлять одним или несколькими проекторами из удаленного центра управления, например, включать или выключать проектор и регулировать яркость или контрастность изображения.</p> <p>Используйте подменю «Управление» для выбора устройства управления проектором.</p>				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="456 539 730 584">Параметр</th> <th data-bbox="730 539 1414 584">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="456 584 730 898"> <p align="center">Crestron</p> </td> <td data-bbox="730 584 1414 898"> <p>Управляйте проектором с помощью контроллера Crestron и соответствующего программного обеспечения. Порт 41794) Вы можете настроить IP-адрес, IPID и порт для сетевого подключения.</p> <p>Для получения дополнительной информации, пожалуйста, посетите сайт http://www.crestron.com.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Параметр	Описание	<p align="center">Crestron</p>	<p>Управляйте проектором с помощью контроллера Crestron и соответствующего программного обеспечения. Порт 41794) Вы можете настроить IP-адрес, IPID и порт для сетевого подключения.</p> <p>Для получения дополнительной информации, пожалуйста, посетите сайт http://www.crestron.com.</p>
	Параметр	Описание			
	<p align="center">Crestron</p>	<p>Управляйте проектором с помощью контроллера Crestron и соответствующего программного обеспечения. Порт 41794) Вы можете настроить IP-адрес, IPID и порт для сетевого подключения.</p> <p>Для получения дополнительной информации, пожалуйста, посетите сайт http://www.crestron.com.</p>			
	<p align="center">Extron</p>	<p>Управляйте проектором с помощью устройств Extron.</p> <p>Для получения дополнительной информации, пожалуйста, посетите сайт http://www.extron.com.</p>			
<p align="center">PJLink</p>	<p>Управляйте проектором с помощью команд PJLink v1.0.</p> <p>Вы можете настроить IP-адрес (службу) для сетевого подключения.</p> <p>Для получения дополнительной информации, пожалуйста, посетите сайт http://pjlink.jbmia.or.jp/english.</p>				
<p align="center">AMX</p>	<p>Управляйте проектором с помощью устройств AMX.</p> <p>Для получения дополнительной информации, пожалуйста, посетите сайт http://www.amx.com.</p>				

Меню	Описание							
<p style="text-align: center;">Control (Управление)</p>	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th data-bbox="456 185 730 232">Параметр</th> <th data-bbox="730 185 1414 232">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="456 232 730 432"> <p style="text-align: center;">Telnet</p> </td> <td data-bbox="730 232 1414 432"> <p>Управляйте проектором с помощью команд RS232 через соединение Telnet. Для получения дополнительной информации см. раздел Использование команды RS232 по Telnet.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="456 432 730 517"> <p style="text-align: center;">HTTP</p> </td> <td data-bbox="730 432 1414 517"> <p>Управляйте проектором с помощью веб-браузера.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Параметр	Описание	<p style="text-align: center;">Telnet</p>	<p>Управляйте проектором с помощью команд RS232 через соединение Telnet. Для получения дополнительной информации см. раздел Использование команды RS232 по Telnet.</p>	<p style="text-align: center;">HTTP</p>	<p>Управляйте проектором с помощью веб-браузера.</p>	
	Параметр	Описание						
<p style="text-align: center;">Telnet</p>	<p>Управляйте проектором с помощью команд RS232 через соединение Telnet. Для получения дополнительной информации см. раздел Использование команды RS232 по Telnet.</p>							
<p style="text-align: center;">HTTP</p>	<p>Управляйте проектором с помощью веб-браузера.</p>							
<p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crestron является зарегистрированным товарным знаком компании Crestron Electronics, Inc. (США). • Extron является зарегистрированным товарным знаком компании Extron Electronics, Inc. (США). • AMX является зарегистрированным товарным знаком компании AMX LLC из США. • PJLink подала заявку на регистрацию товарного знака и логотипа в Японии, Соединенных Штатах Америки и других странах через JBMIA. • Для получения дополнительной информации о различных типах внешних устройств, которые могут быть подключены к порту LAN/RJ45 и удаленно управлять проектором, а также о поддерживаемых командах для этих внешних устройств, пожалуйста, обратитесь непосредственно в службу поддержки. 								
<p style="text-align: center;">Baud Rate (Скорость передачи в бодах)</p>	<p><u>Вход последовательного порта</u> Установите скорость передачи данных для входов последовательного порта и выходов последовательного порта. Доступные варианты: 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 и 115200.</p>							
<p style="text-align: center;">Сброс</p>	<p>Верните настройки связи к значениям по умолчанию.</p>							

Управление проектором по сети

Для проектора предусмотрены различные функции управления по сети и дистанционного управления. С помощью порта проектора LAN/RJ45 можно по сети дистанционно управлять следующими функциями: Power On/Off (Включение/ Выключение), Volume adjustment (Регулировка уровня громкости), Input select (Выбор входного сигнала), Brightness (Яркость) и т.д.

ПРИМЕЧАНИЕ. Убедитесь, что включен параметр **Настройка связи > Control (Управление) > HTTP**.

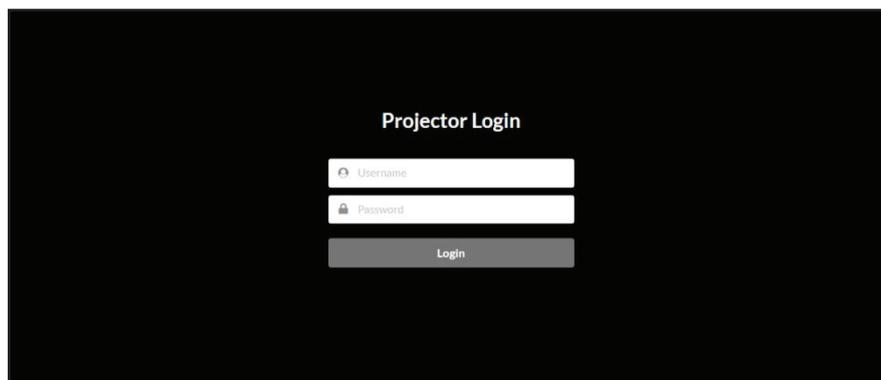
Вы можете удобно управлять этим проектором через Интернет с помощью веб-браузера. Ниже перечислены поддерживаемые веб-браузеры:

- Microsoft Edge
- Firefox
- Хром

ПРИМЕЧАНИЕ. Перед использованием удаленного управления убедитесь, что проект подключен к сети и все необходимые настройки выполнены в **Настройка связи > сети** и **Контроль Меню**.

Войти

Введите логин и пароль. Затем выберите «Войти».



ПРИМЕЧАНИЕ.

- Для первого входа в систему нужно ввести только логин «admin» или «user», без пароля. После первоначального входа в систему проектор предложит вам установить пароль, и вам нужно будет использовать новый пароль для повторного входа в систему.
- Связь с веб-сервером не шифруется. Избегайте использования того же пароля, что и на других информационных устройствах.

Использование команды RS232 по протоколу Telnet

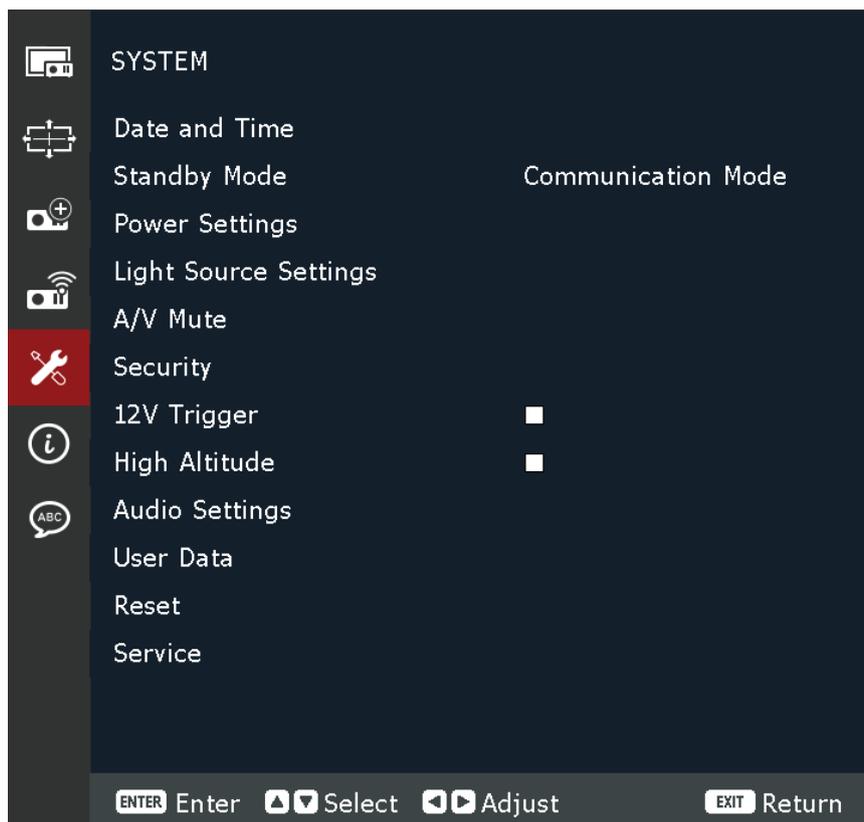
Этот проектор поддерживает использование команд RS232 через соединение Telnet.

1. Подключите проектор непосредственно к компьютеру с помощью кабеля RJ-45 и завершите настройку сети.
2. Отключите брандмауэр на компьютере (если применимо).
3. Откройте диалоговое окно команды на компьютере. В Windows 10 найдите приложение командной строки и нажмите **Входить**, чтобы открыть приложение.
4. Введите команду “telnet ttt.xxx.yyy.zzz 4661” без кавычек и замените буквы “ttt.xxx.yyy.zzz” на IP-адрес проектора.
5. Давить **Входить** на клавиатуре компьютера.

Спецификация для RS232 от Telnet

- Telnet TCP 8080
- Порт Telnet: 4661 (свяжитесь со службой поддержки для получения более подробной информации)
- Утилита Telnet: Windows «TELNET.exe» (консольный режим).
- Отключение для управления RS232-by-Telnet в обычном режиме: Закрывать
- Ниже приведены ограничения для использования утилиты Windows Telnet сразу после подключения к TELNET:
 - » Для последовательной сетевой полезной нагрузки для приложения Telnet-Control требуется менее 50 байт.
 - » Для одной полной команды RS232 для Telnet-Control требуется менее 26 байт.
 - » Минимальная задержка для следующей команды RS232 должна быть более 200 (мс). Информационное меню.

System Menu (Системное меню)



Меню	Описание
Дата и время	<p><u>Режим блокировки</u> Установите режим часов для использования NTP-сервера (сетевого) или ручного. ПРИМЕЧАНИЕ. Если вы установили режим часов для использования NTP-сервера, убедитесь, что проектор имеет доступ к Интернету.</p> <p><u>Дата:</u> Установите дату для проектора. Формат даты — год/месяц/дата.</p> <p><u>Время</u> Установите время для проектора.</p> <p><u>Переход на летнее время</u> Установите флажок, чтобы включить переход на летнее время.</p> <p><u>NTP Server (NTP-сервер)</u> Выберите NTP-сервер для режима сетевых часов.</p> <p><u>Time Zone (Часовой пояс)</u> Выберите часовой пояс для режима сетевых часов.</p> <p><u>Интервал обновления</u> Выберите интервал обновления даты и времени.</p> <p><u>Применить</u> Примените изменения даты и времени.</p>

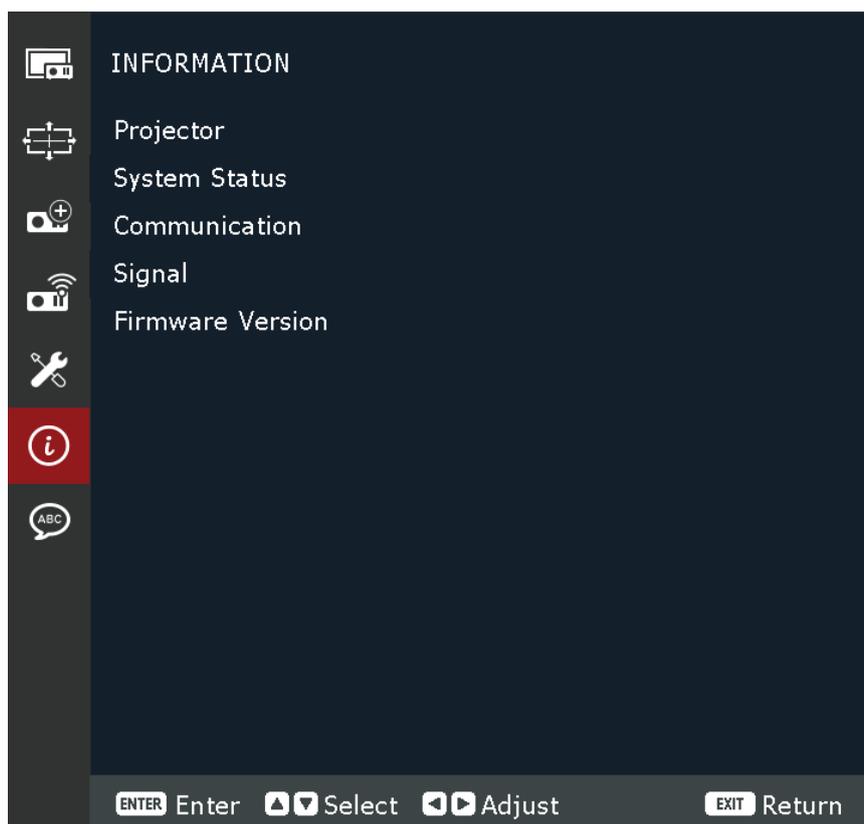
Меню	Описание
<p>Standby Mode (Режим ожидания)</p>	<p><u>Standby Mode (Режим ожидания)</u> Минимальное энергопотребление (0,5 Вт), которое не позволяет управлять сетью.</p> <p><u>Режим ожидания сети</u> Низкое энергопотребление (< 2 Watt) which allows the LAN module to enter sleep mode and supports to be woken by Wake on LAN (WoL). Когда модуль локальной сети пробуждается WoL, проектор готов к приему команд по сети.</p> <p><u>Режим связи</u> Повышенное энергопотребление, позволяющее управлять проектором по сети.</p>

Меню	Описание
<p>Power Settings (Параметры питания)</p>	<p><u>Direct Power On (Подключение питания напрямую)</u> Автоматическое включение проектора при поступлении питания переменного тока, нажимать кнопку Power (Питание) на проекторе или пульте ДУ не требуется.</p> <p><u>Быстрое включение питания</u> Установите флажок, чтобы включить функцию быстрого включения. Если эта функция включена, то:</p> <ul style="list-style-type: none"> - После нажатия кнопки Сила на проекторе или Включение питания на пульте дистанционного управления, индикатор питания загорится зеленым цветом, и проектор немедленно включится. Состояние прогрева пропускается. - После нажатия кнопки Сила на проекторе или Выключение питания на пульте дистанционного управления, индикатор питания сразу же загорится красным цветом без охлаждения. Оставшаяся система продолжает работать и готова к повторному включению. <p><u>Signal Power On (Вкл. питания при обнаружении сигнала)</u> Автоматическое включение проектора при обнаружении сигнала VGA/HDMI, нажимать кнопку Power (Питание) на проекторе или пульте ДУ не требуется.</p> <p style="text-align: center;">ПРИМЕЧАНИЕ. Проектор не включится автоматически, если к нему уже подключен источник HDMI (5 В).</p> <p><u>Auto Power Off (Автовывкл.)</u> При отсутствии сигнала, поступающего на проектор, запустится таймер обратного отсчета. По завершении обратного отсчета (в минутах) проектор отключится автоматически.</p> <p><u>Sleep Timer (Таймер сна)</u> Установите интервальный таймер, чтобы проектор автоматически выключался после работы в течение указанного времени (в часах).</p> <p><u>Сброс</u> Верните настройки питания к значениям по умолчанию.</p>

Меню	Описание
<p align="center">Настройки источника света</p>	<p><u>Light Source Mode (Режим источника света)</u> Выберите режим источника света в зависимости от требований к установке. Доступны следующие варианты: Нормальный, Экономичный режим и Пользовательский режим.</p> <p><u>Пользовательская яркость</u> Если для параметра Режим источника света установлено значение Пользовательский режим, установите пользовательский уровень яркости.</p> <p>Настройте постоянную яркость, чтобы поддерживать яркость изображения на указанном уровне. Специальный алгоритм предназначен для компенсации естественного затухания яркости, чтобы изображение можно было поддерживать на фиксированном уровне яркости.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Уровень яркости: Отрегулируйте уровень яркости от 30% до 100%. • Постоянная яркость: Включите эту функцию для поддержания яркости изображения на заданном уровне яркости. Специальный алгоритм предназначен для компенсации естественного затухания яркости, чтобы изображение можно было поддерживать на фиксированном уровне яркости.
<p align="center">Аудио/видео отключение звука</p>	<p>ПРИМЕЧАНИЕ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когда проектор находится в режиме отключения звука аудио/видео, индикатор источника света начинает мигать красным, а индикатор питания становится постоянно зеленым. • Чтобы продолжить презентацию, нажмите кнопку Ставень  на пульте дистанционного управления. <p><u>Постепенное появление</u> Эта функция обеспечивает эффект затухания при использовании функции отключения звука A/V. Продолжительность эффекта затухания можно регулировать от 0 до 5 секунд.</p> <p><u>Затухание</u> Эта функция обеспечивает эффект затухания при использовании функции отключения звука A/V. Продолжительность эффекта затухания можно регулировать от 0 до 5 секунд.</p> <p><u>Запуск</u> Установите флажок, чтобы включить отключение звука аудио/видео при включении проектора.</p>

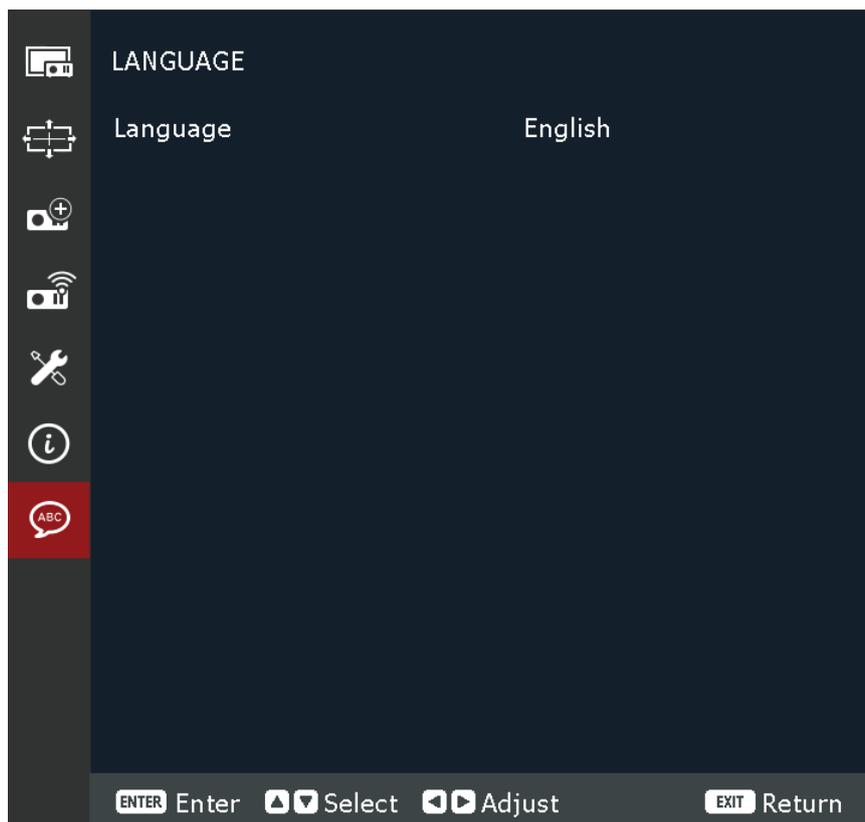
Меню	Описание
<p>Безопасность</p>	<p><u>Безопасность</u> Включение и отключение запроса на ввод пароля перед использованием проектора.</p> <p><u>Security Timer (Таймер безопасности)</u> Установите продолжительность времени, в течение которого может использоваться проектор. По истечении этого времени поступит запрос на повторный ввод пароля.</p> <p><u>Установить пароль</u> Установка или изменение пароля. ПРИМЕЧАНИЕ. Следуйте инструкциям экранного меню, чтобы сначала ввести текущий пароль, а затем новый пароль (защитный код). Подтвердите новый пароль, повторно введя его.</p>
<p>12V Trigger (Разъем 12 В)</p>	<p>Когда этот параметр включен, экран проектора автоматически поднимается или опускается при включении или выключении проектора. Эта функция работает только в том случае, если проектор подключен к электрическому экрану проектора.</p>
<p>High Altitude (Высотный)</p>	<p>Установите флажок, чтобы включить функцию. При включении вентиляторы будут вращаться быстрее для лучшего охлаждения и производительности. Эта функция полезна в условиях высокогорья при разреженном воздухе.</p>
<p>Audio Settings (Настройки аудио)</p>	<p><u>Отключение звука</u> Установите флажок, чтобы временно выключить звук.</p> <p><u>Громкость звука</u> Регулировка уровня громкости.</p>
<p>Пользовательские данные</p>	<p><u>Сохранить все настройки</u> Сохраните все настройки проектора в качестве пользовательских данных. Пользователь может сохранить до 5 записей.</p> <p><u>Загрузить все настройки</u> Загрузите ранее сохраненные данные пользователя.</p> <p><u>Чистая память</u> Очистите ранее сохраненные данные пользователя.</p>
<p>Сброс</p>	<p><u>Сброс системных настроек</u> Сбросьте настройки системного меню до заводских значений по умолчанию.</p> <p><u>Выборочный сброс</u> Сбросьте настройки одного из главных меню. Пользователь может выбрать одно из следующих направлений: «Изображение», «Дисплей», «Расширенный», «Общение», «Система» и «Язык».</p>
<p>SERVICE (ОБСЛУЖИВАНИЕ)</p>	<p>Только для служебного использования.</p>

Меню Information (Информация)



Меню	Описание
Проектор	Просмотрите название модели и серийный номер.
Состояние системы	Просмотр режима ожидания, режима источника света, общего количества часов работы проектора, часов работы источника света и температуры системы.
Коммуникация	Просмотр удаленного кода, параметров Ethernet и настроек управления.
Сигнал	Просмотр информации о входном сигнале.
Firmware Version (Версия микропрограммы)	Просмотрите основную версию, версию I-SCALER, F-MCU, A-MCU, LAN, форматер и версию HDBaseT.

Language Menu (Языковое меню)



Меню	Описание
Language (Язык)	Выбор языка экранного меню.

Приложение

Технические характеристики

Пункт	Категория	Технические характеристики		
		LS950WU	LS960WU	LS951WU
Проектор	Тип	лазер		
	Размер экрана	50"~300"		
	Проекционное соотношение	1,25–2,0 (широкоэкранный 120 дюймов при 3,26 м)	0,75–0,95 (широкоэкранный 100 дюймов при 1,61 м)	
	Объектив	F=2,0–2,4, f=18,72–29,59 мм	F=2,3–2,53, f=11,11–14,06 мм	
	Оптическое увеличение	1,6X	1,26X	
	Система отображения	С 1 ЧИПОМ DMD		
Входной сигнал	HDMI (v. 2.0)	f _h : 15–135 кГц, f _v : 23–120 Гц, скорость обновления пикселей: 600 МГц		
	HDMI (v. 1.4)	f _h : 15–135 кГц, f _v : 23–120 Гц, скорость обновления пикселей: 300 МГц		
	VGA	f _h : 31–100 кГц, f _v : 56–85 Гц, скорость обновления пикселей: 170 МГц		
Разрешение	Исходный	1920 x 1200		
Питание	Входное напряжение	100–240 В переменного тока, 50/60 Гц		
Условия эксплуатации	Температура	От 0°C до 40°C (от 32°F до 104°F)		
	Относительная влажность	От 10 до 85 % (без конденсата)		
	Высота над уровнем моря	0–760 м (0–2500 футов) при температуре от 0 °C до 40 °C (от 32 °F до 104 °F) 760–1520 м (2500–5000 футов) при температуре от 0 °C до 35 °C (от 32 °F до 95 °F) 1520–3050 м (5000–10 000 футов) при температуре от 0 °C до 30 °C (от 32 °F до 86 °F)		
Условия хранения	Температура	От -10°C до 60°C (от 14°F до 140°F)		
	Относительная влажность	5–90% (без конденсации)		
Габаритные размеры	С регулировочными ножками (Ш x В x Г)	486 x 186 x 433 мм (19,13 x 7,32 x 17,05")	486 x 186 x 395 мм (19,13 x 7,32 x 15,55")	
	Без регулировочных ножек (Ш x В x Г)	486 x 177 x 433 мм (19,13 x 6,97 x 17,05")	486 x 177 x 395 мм (19,13 x 6,97 x 15,55")	

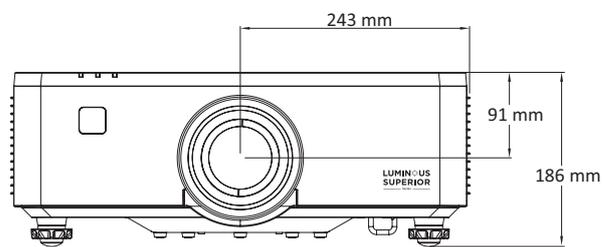
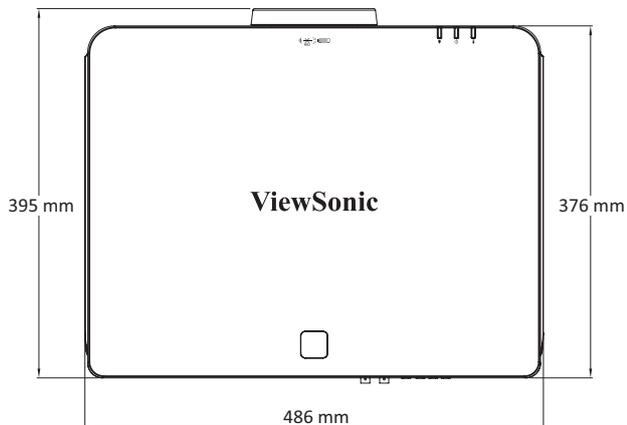
Пункт	Категория	Технические характеристики		
		LS950WU	LS960WU	LS951WU
Масса	Физические размеры	12,8 кг (28,22 фунта)	13,7 кг (30,20 фунта)	13,0 кг (28,66 фунта)
Энергопотребление	Вкл. ¹	405 Вт (стандартное)	545 Вт (стандартное)	560 Вт (стандартное)
	Выкл.	< 0,5 Вт (режим ожидания)		

1 - Условия испытаний соответствуют стандартам EEl

Размеры проектора

486 мм (Ш) x 186 мм (В) x 376 мм (Г)

LS951WU



LS950WU / LS960WU

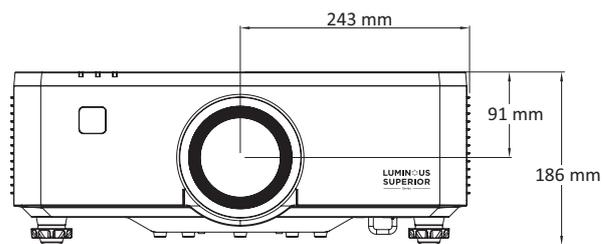
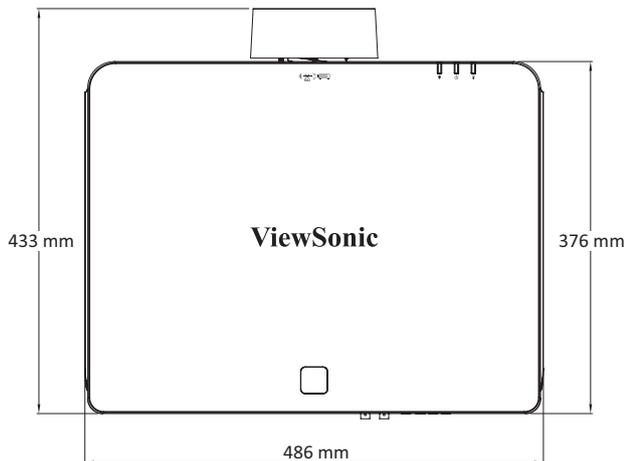


Таблица синхронизации

Синхронизация ПК по VGA

Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
VGA	640 x 480	60 / 67 / 72 / 75
IBM	720 x 400	70
SVGA	800 x 600	56 / 60 / 72 / 75
MAC	832 x 624	75
XGA	1024 x 768	60 / 70 / 75
MAC	1152 x 870	75
SXGA	1280 x 1024	60 / 75
WXGA, max	1360 x 765	60
SXGA+	1400 x 1050	60
UXGA	1600 x 1200	60
Full HD	1920 x 1080	60
WUXGA	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	60
WXGA	1280 x 800	75
WXGA+	1440 x 900	60 / 75
WSXGA+	1680 x 1050	60

Синхронизация видеосигнала VGA

Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
480i	720 x 480	60
576i	720 x 576	50
480p	720 x 480	60
576p	720 x 576	50
720p	1280 x 720	50 / 60
1080i	1920 x 1080	50 / 60
1080p	1920 x 1080	24 / 25 / 30 / 50 / 60

HDMI 1.4/Синхронизация ПК по HDBaseT

Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
VGA	640 x 480	60 / 67 / 72 / 75
IBM	720 x 400	70
DVD (NTSC)	720 x 480	60
SVGA	800 x 600	56 / 60 / 72 / 75 / 120
MAC	832 x 624	75
XGA	1024 x 768	60 / 70 / 75 / 120
MAC	1152 x 870	75
SXGA	1280 x 1024	60 / 75
WXGA, max	1360 x 765	60
WXGA, max	1360 x 768	60
WXGA, max	1366 x 768	60
SXGA+	1400 x 1050	60
UXGA	1600 x 1200	60
Full HD	1920 x 1080	60
WUXGA	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	60
WXGA	1280 x 800	75
WSXGA+	1680 x 1050	60
4K	3840 x 2160	24 / 25 / 30
	4096 x 2160	24

HDMI 1.4/Синхронизация видеосигнала HDBaseT

Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
Web 640x	640 x 480	60
480p	720 x 480	60
576p	720 x 576	50
720p	1280 x 720	50 / 60 / 120
1080i	1920 x 1080	50 / 60
1080p	1920 x 1080	24 / 25 / 50 / 60 / 120

Синхронизация ПК по HDMI 2.0

Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
VGA	640 x 480	60 / 67 / 72 / 75
IBM	720 x 400	70
DVD (NTSC)	720 x 480	60
SVGA	800 x 600	56 / 60 / 72 / 75 / 120
MAC	832 x 624	75
XGA	1024 x 768	60 / 70 / 75 / 120
MAC	1152 x 870	75
SXGA	1280 x 1024	60 / 75
WXGA, max	1360 x 765	60
SXGA+	1400 x 1050	60
UXGA	1600 x 1200	60
Full HD	1920 x 1080	60
WUXGA	1920 x 1200 (Reduce Blanking)	60
WXGA	1280 x 800	75
WSXGA+	1680 x 1050	60
4K	3840 x 2160	24 / 25 / 30
UW Full HD	2560 x 1080	24

Синхронизация видеосигнала HDMI 2.0

Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
Web 640x	640 x 480	60
480p	720 x 480	60
576p	720 x 576	50
720p	1280 x 720	50 / 60 / 120
1080i	1920 x 1080	50 / 60
1080p	1920 x 1080	24 / 25 / 50 / 60 / 120
4K	3840 x 2160	24 / 25 / 50 / 60
	4096 x 2160	24 / 25 / 30 / 50 / 60
21:9	1680 x 720	30 / 60
	2560 x 1080	24 / 25 / 30 / 50 / 60

Поддерживаемые режимы синхронизации 3D

HDMI 3D		
Формат упаковки кадров		
Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
720p	1280 x 720	50 / 60
1080p	1920 x 1080	24
Формат горизонтальной стереопары		
Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
1080i	1920 x 1080	50 / 60
Формат вертикальной стереопары		
Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
720p	1280 x 720	50 / 60
1080p	1920 x 1080	24
Последовательный формат кадра		
Синхронизация	Разрешение	Частота обновления (Гц)
720p	1280 x 720	120
1080p	1920 x 1080	120

Поиск и устранение неисправностей

В этом разделе описаны некоторые общие проблемы, которые могут возникнуть при использовании проектора.

Проблема	Возможные решения
Проектор не включается	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь, что шнур питания правильно подключен к проектору и к розетке.• Если процесс охлаждения не завершился, дождитесь его окончания и попробуйте включить проектор опять.• Если приведенные выше действия не помогают, попробуйте подключиться к другой розетке или попробуйте подключить другой электроприбор к той же самой розетке.
Нет изображения	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте правильность подключения кабеля источника видеосигнала и убедитесь, что источник видеосигнала включен.• Если источник входного сигнала не выбирается автоматически, выберите его с помощью клавиши выбора входа источника на проекторе или пульте ДУ.
Изображение расплывчатое	<ul style="list-style-type: none">• Настройка фокуса поможет правильно сфокусировать проекционный объектив.• Убедитесь, что проектор и экран правильно выровнены. При необходимости отрегулируйте высоту проектора, а также угол и направление проецирования.
Изображение перевернуто	<ul style="list-style-type: none">• Откройте экранное меню, перейдите к пунктам Display (Дисплей) > Orientation (Ориентация) и настройте параметр проецирования.

Проблема	Возможные решения
Изображение растянуто при проецировании с диска DVD в формате 16:9	<ul style="list-style-type: none"> • При воспроизведении диска DVD в анаморфированном формате или диска DVD в формате 16:9 проектор будет отображать наилучшее изображение в формате 16:9. • При воспроизведении раздела DVD в формате 4:3 измените формат на 4:3 в экранном меню проектора. • Установите на проигрывателе DVD формат изображения с соотношением сторон 16:9 (широкоэкранный).
Не работает пульт ДУ	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что между пультом ДУ и проектором нет препятствий и что они находятся в радиусе действия 6 м (19 футов). • Возможно, разряжены батарейки. Проверьте и замените их, если необходимо.
Перестали работать все органы управления проектора	<ul style="list-style-type: none"> • Выключите проектор и извлеките вилку кабеля питания из розетки. Подождите по крайней мере 20 секунд, затем снова подключите и повторите попытку.

Светодиодные индикаторы

Когда загораются или начинают мигать предупреждающие индикаторы (см. ниже), будет выполнено автоматическое завершение работы проектора. Отключите кабель питания от проектора, подождите 30 секунд и повторите попытку. Если предупреждающие индикаторы загорятся или замигают, обратитесь в ближайший сервисный центр за помощью.

Состояние и описание	Световой индикатор источника света	Индикатор питания		Световой индикатор температуры
	Красного	Красного	Зеленый	Красного
Режим ожидания		Вкл.		
Включено			Вкл.	
Состояние разогрева		ВСПЫШКА		
Состояние охлаждения			БЫСТРАЯ ВСПЫШКА	
Burnin On		ВСПЫШКА	ВСПЫШКА	
Выгорание		ВСПЫШКА	ВСПЫШКА	
AV Mute (Отключение видео и звука)	ВСПЫШКА		Вкл.	
Режим OPFU	Вкл.	Вкл.	Вкл.	Вкл.
СТАТУС ОШИБКИ				
Ошибка POWERGOOD NG (сбой питания)	Вкл.			Вкл.
Блокировка вентилятора				МЕДЛЕННАЯ ВСПЫШКА
перегрев				Вкл.
Перегрев LD				Вкл.

ПРИМЕЧАНИЕ. Периоды мигания:

- МИГАНИЕ: 1 с
- БЫСТРАЯ ВСПЫШКА: 500 мс
- ЗАМЕДЛЕНИЕ ВСПЫШКИ: 3с

Уход

Общие меры предосторожности

- Убедитесь, что проектор выключен, а кабель питания отсоединен от розетки электросети.
- Никогда не снимайте какие-либо части с проектора. Обращайтесь в ViewSonic® или к продавцу, если необходимо заменить какую-либо часть проектора.
- Никогда не распыляйте и не выливайте жидкость непосредственно на корпус.
- Обращайтесь с проектором осторожно, поскольку проектор темного цвета, и если его поцарапать, следы могут быть более заметны, чем на проекторе светлого цвета.

Чистка объектива

- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- Если объектив не очистился, используйте бумагу для чистки объектива или аккуратно протрите его мягкой тканью, смоченной чистящим средством для объектива.

ВНИМАНИЕ! Запрещается чистить объектив абразивными материалами.

Очистка корпуса

- Для удаления грязи или пыли используйте мягкую безворсовую сухую ткань.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество мягкого, неабразивного моющего средства, которое не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите корпус.

ВНИМАНИЕ! Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства.

Хранение проектора

Если вы собираетесь хранить проектор в течение длительного периода времени:

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендованным.
- Полностью уберите регулировочную ножку.
- Извлеките батарейки из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную ей упаковку.

Ограничение ответственности

- ViewSonic® не рекомендует использовать нашатырный спирт или чистящие средства на основе спирта для очистки объектива или корпуса. Известно, что некоторые химические чистящие средства могут повредить объектив и/или корпуса проектора.
- Компания ViewSonic® не несет ответственности за любые повреждения, вызванные применением нашатырного спирта или чистящих средств на основе спирта.

Информация о соответствии нормам и обслуживании

Информация о соответствии

В этом разделе описаны требования по всем подключениям и положения. Данные о подтвержденных приложениях находятся на отметках паспортных табличек и соответствующих ярлыках устройства.

Соответствие требованиям ФКС США

Данное устройство соответствует требованиям правил FCC, часть 15. При использовании устройства должны соблюдаться два следующих условия: (1) данное устройство не должно быть источником помех; (2) данное устройство должно быть устойчивым к помехам, создаваемым другими приборами, включая такие помехи, которые могут стать причиной его неправильной работы. Данное устройство прошло проверку и признано соответствующим ограничениям на цифровые устройства класса В в соответствии с частью 15 правил FCC.

Данные требования установлены с целью обеспечения помехоустойчивости при установке оборудования в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать энергию в радиочастотном диапазоне, и при нарушении указаний по установке или эксплуатации это оборудование может создавать помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в определенных условиях данное устройство не будет источником помех. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов (что можно проверить, выключив и включив прибор), пользователю рекомендуется попытаться устранить данные помехи одним из следующих способов:

- изменить ориентацию или местоположение приемной антенны;
- увеличить расстояние между данным устройством и приемным устройством;
- подключить данное устройство и приемное устройство к розеткам в отдельных цепях питания;
- Обратитесь за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.

Предупреждение. Внесение любых изменений или выполнение любых модификаций данного устройства, не получивших четко выраженного одобрения изготовителя, может лишить пользователя юридических прав, связанных с использованием данного устройства.

Соответствие стандарту Industry Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CAN ICES (A) / NMB (A)

Соответствие стандартам ЕС для европейских стран

CE Это устройство отвечает требованиям Директивы 2014/30/EU в отношении электромагнитной совместимости и Директивы 2014/35/EU в отношении низковольтного оборудования. Директива по эко-дизайну 2009/125/ЕС.

Следующая информация касается только стран-членов Европейского Союза.

Знак, показанный справа, означает соответствие требованиям Директивы 2012/19/ЕС (WEEE) по утилизации электрического и электронного оборудования. Данный знак указывает на НЕДОПУСТИМОСТЬ утилизации такого оборудования с несортированными бытовыми отходами и необходимость использования систем возврата и сбора в соответствии с местным законодательством.



Заявление о соответствии стандартам RoHS2

Данный продукт разработан и изготовлен в соответствии с Директивой 2011/65/ЕС Европейского парламента и Совета по ограничению использования определенных опасных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2) и считается соответствующим максимальной концентрации, указанной Европейским комитетом технической адаптации (ТАС), как это показано ниже:

Вещество	Рекомендуемая максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Свинец (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентный хром (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромированный бифенил (PBВ)	0,1%	< 0,1%
Многобромистые дифениловые эфиры (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис(2-этилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бензилбутилфталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутилфталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутилфталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Некоторые компоненты, перечисленные выше, исключены из перечня опасных продуктов согласно Дополнению III к Директиве RoHS2, как указано ниже. Примеры исключенных компонентов:

- Свинец в стекле катодно-лучевой трубки.
- Свинец в стекле флуоресцентной трубки, не превышающий 0,2 % от общего веса.
- Свинец в виде легирующего элемента в алюминии, содержащем до 0,4 % свинца от общего веса.
- Медный сплав, содержащий до 4 % свинца от общего веса.
- Свинец в припоях с высокой температурой плавления (то есть сплавы на основе свинца, содержащие не менее 85 % свинца от общего веса).
- Электрические и электронные детали, содержащие свинец в стекле или керамике (кроме диэлектрической керамики в конденсаторах), например пьезоэлектрические устройства, либо в стекле керамической матрицы.

Ограничение использования опасных веществ для Индии

Заявление об ограничении использования опасных веществ (Индия). Данный продукт соответствует требованиям «India E-waste Rule 2011» (Правила утилизации электронных отходов для Индии, 2011) и запретам использовать свинец, ртуть, шестивалентный хром, полиброминированный бифенил или многобромистые дифениловые эфиры в концентрации, превышающей массовую долю 0,1 % и 0,01 % для кадмия, кроме исключений, указанных в перечне 2 правил.

Утилизация продукта после окончания срока службы

ViewSonic® заботится об окружающей среде и сохраняет приверженность работе и жизни в экологически безопасной среде. Благодарим вас за участие в программе Smarter, Greener Computing (Интеллектуальные экологичные компьютерные системы). Посетите веб-сайт ViewSonic® для получения дополнительной информации.

США и Канада:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Европа:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Тайвань:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Пользователей в ЕС просим обращаться к нам по всем вопросам безопасности/происшествиям, связанным с данным изделием.

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Сведения об авторских правах

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Все права защищены.

Macintosh и Power Macintosh являются зарегистрированными товарными знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows и логотип Windows являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

ViewSonic® и логотип с тремя птицами - зарегистрированные товарные знаки корпорации ViewSonic®.

VESA является зарегистрированным товарным знаком Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC являются товарными знаками VESA.

ENERGY STAR® является зарегистрированным товарным знаком Агентства по охране окружающей среды США (EPA).

Как партнер ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation уведомляет, что данный продукт соответствует требованиям стандарта ENERGY STAR®.

Отказ от ответственности: ViewSonic® Corporation не несет ответственность за технические или редакторские ошибки либо опечатки в данном документе, а также за случайные и косвенные убытки, связанные с использованием данного материала либо эксплуатацией данного продукта.

В целях дальнейшего улучшения продукта ViewSonic® Corporation оставляет за собой право вносить технические изменения в продукт без уведомления. Содержание данного документа может быть изменено без уведомления.

Никакая часть данного документа не может быть скопирована, воспроизведена или передана любым способом для любых целей без предварительного письменного разрешения со стороны ViewSonic® Corporation.

LS950WU_LS951WU_LS960WU_UG_RUS_1a_20241113

Служба поддержки

Для получения технической поддержке или сервисного обслуживания, см. информацию в следующей таблице или обратитесь в место приобретения оборудования.

ПРИМЕЧАНИЕ. Вам потребуется назвать серийный номер изделия.

Страна/регион	Веб-сайт	Страна/регион	Веб-сайт
Азиатско-Тихоокеанский регион			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Страны Южной и Северной Америки			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Европа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ограниченная гарантия

Проектор ViewSonic®

Действие гарантии.

Компания ViewSonic® гарантирует отсутствие дефектов в материалах и производственного брака в изделии на весь срок действия гарантии при нормальном использовании устройства. При обнаружении дефектов в материалах или производственного брака в период действия гарантии компания ViewSonic® по своему усмотрению обеспечивает ремонт или замену данного продукта на аналогичный. При замене продукта или его компонентов могут использоваться восстановленные или отремонтированные детали или компоненты.

Ограниченная общая гарантия сроком на 3 (три) года:

Подлежит меньшей гарантии сроком на 1 (один) год, изложенной ниже, для стран Северной и Южной Америки: Гарантия на 3 (три) года на все части, за исключением лампы, гарантия на 3 (три) года на качество изготовления и на 1 (один) год на оригинальную лампу с даты первой потребительской покупки.

Другие регионы и страны: Для получения информации о гарантии свяжитесь с местным дилером или местным отделением ViewSonic®.

Ограниченная гарантия на интенсивную эксплуатацию сроком на 1 (один) год:

В условиях интенсивной эксплуатации, при которой проектор используется каждый день в среднем больше 14 (четырнадцать) часов, для стран Северной и Южной Америки: Гарантия на 1 (один) год на все части, за исключением лампы, гарантия на 1 (один) год на качество изготовления и на 90 (девяносто) дней на оригинальную лампу с даты первой потребительской покупки. Европа: Гарантия на 1 (один) год на все части, за исключением лампы, гарантия на 1 (один) год на качество изготовления и на 90 (девяносто) дней на оригинальную лампу с даты первой потребительской покупки. Другие регионы и страны: Для получения информации о гарантии свяжитесь с местным дилером или местным отделением ViewSonic®. Гарантия на лампу в соответствии с положениями и условиями, подлежит проверке и утверждению.

Распространяется только на лампу, установленную производителем. Гарантия на все принадлежности к лампе, приобретаемые отдельно, составляет 90 дней.

Кто может воспользоваться данной гарантией:

Данная гарантия действительна только для первого покупателя.

Что не включает гарантия:

1. Любой продукт с поврежденным, измененным или отсутствующим серийным номером.
2. Повреждение, ухудшение качества или неисправность, возникшие в результате следующих условий.
 - » Несчастный случай, неправильное использование, небрежное обращение, пожар, наводнение, удар молнии или другие стихийные бедствия, несанкционированная модификация продукта или несоблюдение инструкций, прилагаемых к продукту.
 - » Эксплуатация за пределами технических характеристик продукта.
 - » Эксплуатация продукта отличная от нормального использования по назначению или не в нормальных условиях.
 - » Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.
 - » Любое повреждение продукта при транспортировке.
 - » Снятие или установка изделия.
 - » Внешнее воздействие на продукт, например колебания напряжения в сети или отключение электроэнергии.
 - » Использование источников питания или деталей, не соответствующих техническим характеристикам ViewSonic.
 - » Естественный износ в результате эксплуатации.
 - » Любая другая причина, не связанная с дефектом продукта.
3. Расходы на услуги демонтажа, установки и настройки.

Как получить обслуживание:

1. За дополнительной информацией о получении гарантийного обслуживания обращайтесь в службу поддержки клиентов ViewSonic® (см. страницу «Поддержка клиентов»). Вам потребуется назвать серийный номер изделия.
2. Чтобы получить гарантийное обслуживание, потребуется предоставить следующие сведения: (а) оригинал товарного чека с датой, (б) ваше имя, (в) ваш адрес, (г) описание проблемы и (д) серийный номер продукта.
3. Отвезите или отправьте изделие в оригинальной упаковке, оплатив доставку, в авторизованный сервисный центр ViewSonic® или непосредственно в компанию ViewSonic®.
4. Чтобы узнать дополнительные сведения или название ближайшего сервисного центра ViewSonic®, обратитесь в компанию ViewSonic®.

Ограничение подразумеваемых гарантий:

Компания не предоставляет никаких гарантий, явных или подразумеваемых, кроме описанных в данном документе, включая подразумеваемые гарантии товарного состояния и пригодности для использования по назначению.

Отказ от ответственности за убытки:

Ответственность компании ViewSonic ограничивается стоимостью ремонта или замены продукта. Компания ViewSonic® не несет ответственности в таких ситуациях, как:

1. Порча прочего имущества, вызванная любыми дефектами продукта, ущерб, связанный с причинением каких-либо неудобств, утратой возможности эксплуатации продукта, потерей времени, прибыли, упущенными коммерческими возможностями, потерей деловой репутации, прерыванием деятельности, или другие коммерческие потери, даже если было сообщено о возможности такого ущерба.
2. Любые другие убытки, будь то случайные, косвенные или иные.
3. Любые претензии к клиенту со стороны третьих лиц.

Действие закона штата:

Эта гарантия предоставляет определенные законные права, кроме того, вы можете обладать и иными правами, которые могут различаться в зависимости от местных властей. Некоторые местные власти не разрешают ограничения на подразумеваемые гарантии и (или) ограничения ответственности за косвенный или случайный ущерб, поэтому указанные ограничения и исключения к вам могут не относиться.

Продажа за пределами США и Канады:

Для получения информации о гарантии и обслуживании продуктов ViewSonic®, проданных за пределами США и Канады, обращайтесь в компанию ViewSonic® или к местному дилеру ViewSonic®.

Срок действия гарантии на продукт на территории материкового Китая (не включающей Гонконг, Макао и Тайвань) определяется условиями, указанными в карте гарантийного обслуживания.

Подробную информацию о предоставляемой гарантии для пользователей в Европе и России см. по адресу: <http://www.viewsonic.com/eu/> в разделе Support/Warranty Information (Поддержка/Гарантия).



ViewSonic®