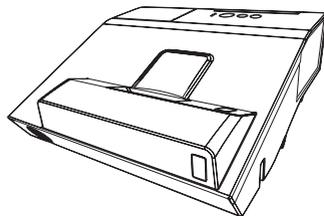


ЖКД-проектор

MC-AW3506/MC-AW3006 MC-AX3506/MC-AX3006

Руководство пользователя (подробное) Руководство по эксплуатации



Благодарим вас за покупку этого проектора.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Перед эксплуатацией этого продукта прочтите все руководства для продукта. Обязательно сначала прочтите «Меры предосторожности». После прочтения храните руководства в удобном месте для возможного использования в будущем.

О руководстве

В настоящем руководстве используются различные обозначения. Значения этих обозначений описаны ниже.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ Это обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или даже смерти вследствие неправильного обращения.

⚠ ВНИМАНИЕ Это обозначение указывает на информацию, которая, если ее не принимать во внимание, может привести к травме или повреждению оборудования вследствие неправильного обращения.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ Эта надпись означает риск возникновения опасной ситуации.



См. страницы, указанные за этим обозначением.

ПРИМЕЧАНИЕ • Информация в настоящем руководстве может изменяться без уведомления.

- Рисунки в данном руководстве приводятся только в качестве иллюстраций. Они могут слегка отличаться от вашего проектора.
- Изготовитель не несет ответственности за ошибки, которые могут содержаться в настоящем руководстве.
- Запрещается воспроизведение, передача и копирование всего документа или отдельных его частей без ясно выраженного письменного согласия изготовителя.



Введение	3	Меню ВХОД	44
Особенности	3	ПРОГРЕССИВ, ВИДЕО NR, ЦВЕТ,	
Проверка содержимого упаковки	3	ВИДЕО ФОРМАТ, ДИАГ. НОМИ, COMPUTER-IN,	
Наименование составных частей	4	БЛОК. КАДРА, РАЗРЕШЕНИЕ	
Настройка	7	Меню НАСТРОЙКА	48
Размещение	7	Ц.увелич., Ц.сдвиг, Полож.изобр. Г.,	
Подключение устройств	10	[<input type="checkbox"/>] ТРАПЕЦИЯ, [<input type="checkbox"/>] ТРАПЕЦИЯ, ИСТИН. СООТВ-Е,	
Подключение питания	16	ЛАМПА и Фильтр, ОПТИМИЗ. ИЗОБР., УСТАНОВКА,	
Использование защитной проушины и паза	16	РЕЖ.ОЖИДАНИЯ	
Использование защитной крышки для кабелей	17	Меню АУДИО	54
Пульт дистанционного управления	18	Громкость, Динамик, Аудио источник,	
Установка батареек	18	ГРОМК.МИКРОФ.	
Сигналы пульта дистанционного управления	19	Меню ЭКРАН	55
Изменение частоты сигналов пульта		Язык, Полож меню, Пустой экр.,	
дистанционного управления	19	Авто Пустой, Запуск, Мой Экран, Заблок. мэ,	
Использование в качестве простой		СООБЩЕНИЕ, Имя источника, ШАБЛОН,	
мышки и клавиатуры	20	С.с. (субтитры)	
Включение/отключение питания	21	Меню ОПЦИИ	61
Эксплуатация	24	Пропуск поиска, Автопоиск, Авт.вкл.лмп.,	
Регулировка громкости звука	24	Авто выкл, Моя кнопка, РАСПИСАНИЕ, СЕРВИС	
Временное выключение экрана и		Меню СЕТЬ	76
выводимого аудиосигнала	24	Меню ЗАЩИТА	77
Выбор входного сигнала	25	ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ,	
Выбор формата изображения	25	ПАРОЛЬ мой экран, Блок. PIN,	
Регулировка ножек проектора	26	ПАРОЛЬ ТЕКСТА, ПОКАЗ ТЕКСТА, ПРАВКА ТЕКСТА,	
Регулировка размера изображения		Блок. КЛОНИРОВАНИЯ	
и фокусировка	26	Программы для презентации	82
Использование функции		Презентация без РС	82
автоматической настройки	27	Изображение USB	
Использование функции ШАБЛОН	28	(Компьютер Windows®)	92
Другие кнопки	28	Изображение USB	
Регулировка положения	29	(Компьютер Mac®)	96
Устранение трапеция / истин.		Техническое обслуживание	100
соотв-е искажений	29	Замена лампы	100
Использование функции увеличения	30	Очистка и замена воздушного фильтра	102
Временное застывание изображения	31	Установка или замена батарейки	
Использование меню	32	внутренних часов	104
УПР. МЕНЮ	34	Уход за проекционным окном	105
ОТНОШЕНИЕ, Ц.увелич., [<input type="checkbox"/>] ТРАПЕЦИЯ,		Другие виды обслуживания	106
[<input type="checkbox"/>] ТРАПЕЦИЯ, ИСТИН. СООТВ-Е, РЕЖ.КАРТИНКА,		Поиск и устранение неисправностей	107
ЭКОН. РЕЖИМ, УСТАНОВКА, СЪБРОС,		Связанные сообщения	107
СРОК ФИЛЬТР, Язык, ПОДРОБ. МЕНЮ, ВЫХОД		Световые индикаторы	109
Меню КАРТИНКА	37	Сброс всех настроек	112
Яркость, КОНТРАСТ, HDR, ACCENTUALIZER,		Особенности, которые легко	
ТИП. ИЗОБР., ЦВЕТ. ТЕМП., ЦВЕТ, НАСЫЩ. ТОНА,		принять за дефекты	112
Чёткость, АКТИВ ДИАФР., МОЯ ПАМЯТЬ		Технические характеристики	118
Меню ИЗОБР.	41		
ОТНОШЕНИЕ, ПОДАВЛ. ШУМ, ВЕРТ.СДВИГ,			
ГОР.СДВИГ, ГОР.ФАЗА, ГОР.РАЗМЕР,			
БЛОК АВТОНАСТРОЙКИ			

Введение

Особенности

Данный проектор обладает следующим широким спектром функций.

- ✓ Уникальная оптическая система позволяет создать крупное проекционное изображение на коротком расстоянии, которое можно использовать различными способами.
- ✓ Данный проектор оснащен различными портами входа/выхода, которые призваны обеспечить все возможные требования в любой ситуации.
- ✓ Порт **HDMI** может поддерживать различные устройства изображения, которые обладают цифровым интерфейсом, с целью получения более качественного изображения на экране.
- ✓ Оснащен функциями HDCR и ACCENTUALIZER, которые представляют собой оригинальную функцию стабилизации изображения для получения более четкого изображения.
- ✓ Имеет режим моделирования DICOM® ("Digital Imaging and Communication in Medicine"). Данный режим предназначен для моделирования стандарта DICOM, который представляет собой стандарт, предназначенный для цифровой передачи информации в медицине.
- ✓ Проектором можно управлять и проектор можно контролировать по сети LAN. Кроме того, можно использовать предназначенный для этого беспроводной адаптер USB (дополнительный), чтобы установить беспроводное соединение с LAN.
- ✓ Встроенный 16-ваттный динамик обеспечивает звук, достаточно громкий для больших помещений (например, класса или аудитории), без использования внешних динамиков.
- ✓ Сеть данного проектора поддерживает стандарт PJLink™. PJLink™ – это общий стандарт управления и эксплуатации информационных проекторов. С характеристиками PJLink™ можно ознакомиться на веб-сайте PJLink™.
- ✓ Оснащен ОПТИМИЗ. ИЗОБР., которая является оригинальной функцией, для поддержания видимости с помощью автоматической коррекции изображения в соответствии с потускнением лампы.

Проверка содержимого упаковки

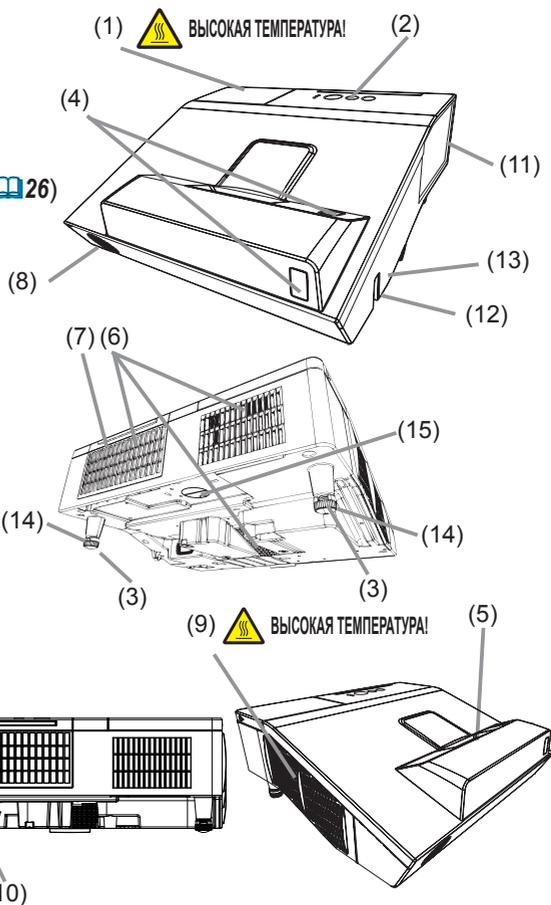
Смотрите раздел **Содержимое упаковки** в **Руководство пользователя (краткое)**, которое представляет собой книгу. Проектор должен поставляться с указанными в руководстве комплектующими. При отсутствии какого-либо предмета незамедлительно свяжитесь с дилером.

ПРИМЕЧАНИЕ • Сохраняйте оригинальную упаковку для возможной повторной отправки. При перемещении проектора используйте только оригинальные упаковочные материалы. Особенно осторожно обращайтесь с объективом.

Наименование составных частей

Проектор

- (1) Крышка лампы (📖100)
Внутри находится узел лампы.
- (2) Панель управления (📖5)
- (3) Ножки регулировки высоты (x 2) (📖26)
- (4) Датчик дистанционного управления (x 2) (📖19)
- (5) проекционное окно (📖105)
- (6) Отверстия забора воздуха
- (7) Крышка фильтра (📖102)
Внутри находятся воздушный фильтр и отверстия забора воздуха.
- (8) Динамик (📖13, 24, 54)
- (9) Отверстие выпуска воздуха
- (10) АС (Входное гнездо питания переменного тока) (📖16)
- (11) Порты (📖5)
- (12) Защитная проушина (📖16)
- (13) Защитный паз (📖16)
- (14) Распорка (x 2) (📖26)
- (15) Крышка батарейки (📖104)



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► ВЫСОКАЯ ТЕМПЕРАТУРА! : Не прикасайтесь к проектору вблизи крышки лампы и отверстий выпуска воздуха во время работы или непосредственно после работы проектора, поскольку они нагреваются до высокой температуры.

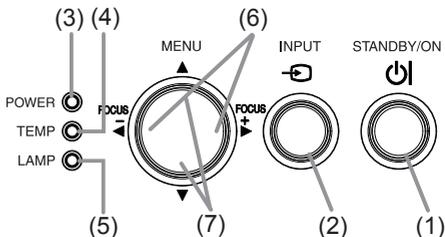
► Никогда не смотрите в проекционное окно, когда горит проекционная лампа, так как световой поток от проекционной лампы может повредить ваше зрение.

► Не используете защитную проушину и защитный паз для предотвращения падения проектора, поскольку они не предназначены для такого использования.

⚠ ВНИМАНИЕ ► Обеспечьте нормальную вентиляцию во избежание перегрева проектора. Не закрывайте, не загораживайте и не заглушайте вентиляционные отверстия. Не помещайте вблизи впускных отверстий никаких предметов, которые могут пристать или оказаться затянутыми во впускные вентиляционные отверстия. Периодически очищайте воздушный фильтр.

Панель управления

- (1) Кнопка **STANDBY/ON** (📖21)
- (2) Кнопка **INPUT** (📖25)
- (3) Индикатор **POWER** (📖21, 109)
- (4) Индикатор **TEMP** (📖109)
- (5) Индикатор **LAMP** (📖109)



Кнопки ◀/▶/▲/▼

- (6) Кнопки **FOCUS +/-**
при отсутствии отображения меню (📖27) или Кнопки курсора ◀/▶ при отображении меню (📖32). Функция FOCUS +/- не активна, когда порт **USB TYPE A** выбран в качестве входящего источника.

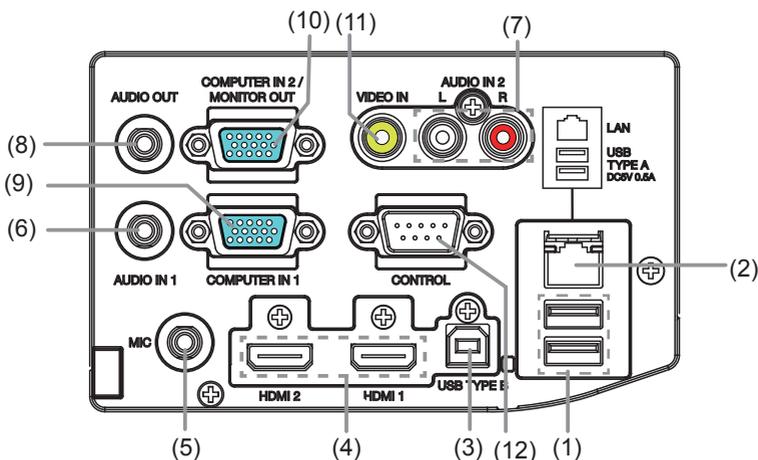
(7) Кнопки **MENU**

при отсутствии отображения меню (📖32) или Кнопки курсора ◀/▶ при отображении меню (📖32).

При отображении шаблона кнопки проектора ◀/▶/▲/▼ служат только в качестве кнопок курсора (📖59).

Порты (📖10 ~ 15)

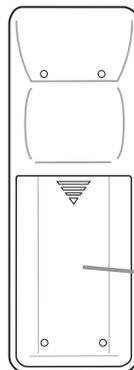
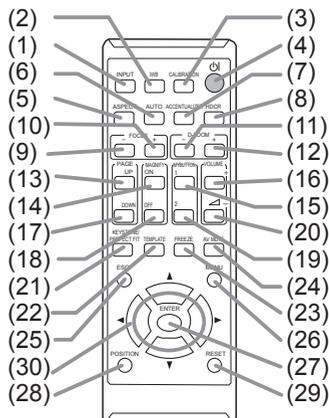
- (1) Порт **USB TYPE A** (x2)
- (2) Порт **LAN**
- (3) Порт **USB TYPE B**
- (4) Порт **HDMI** (x2)
- (5) Порт **MIC**
- (6) Порт **AUDIO IN1**
- (7) Порты **AUDIO IN2 (L, R)**
- (8) Порт **AUDIO OUT**
- (9) Порт **COMPUTER IN1**
- (10) Порт **COMPUTER IN2 / MONITOR OUT**
- (11) Порт **VIDEO IN**
- (12) Порт **CONTROL**



Наименование составных частей (продолжение)

Пульт дистанционного управления

- (1) Кнопка **INPUT** (📖25)
- (2) Кнопка **IWB ***
- (3) Кнопка **CALIBRATION ***
- (4) Кнопка **STANDBY/ON** (📖21)
- (5) Кнопка **ASPECT** (📖25)
- (6) Кнопка **AUTO** (📖27)
- (7) Кнопка **ACCENTUALIZER** (📖28)
- (8) Кнопка **HDCR** (📖28)
- (9) Кнопка **FOCUS -** (📖27)
- (10) Кнопка **FOCUS +** (📖27)
- (11) Кнопка **D-ZOOM -** (📖26)
- (12) Кнопка **D-ZOOM +** (📖26)
- (13) Кнопка **PAGE UP** (📖20)
- (14) Кнопка **MAGNIFY - ON** (📖30)
- (15) Кнопка **MY BUTTON - 1** (📖63)
- (16) Кнопка **VOLUME +** (📖24)
- (17) Кнопка **PAGE DOWN** (📖20)
- (18) Кнопка **MAGNIFY - OFF** (📖30)
- (19) Кнопка **MY BUTTON - 2** (📖63)
- (20) Кнопка **VOLUME -** (📖24)
- (21) Кнопка **KEYSTONE/PERFECT FIT** (📖29)
- (22) Кнопка **TEMPLATE** (📖28)
- (23) Кнопка **FREEZE** (📖31)
- (24) Кнопка **AV MUTE** (📖24)
- (25) Кнопка **ESC** (📖32)
- (26) Кнопка **MENU** (📖32, 33)
- (27) Кнопка **ENTER** (📖32, 33)
- (28) Кнопка **POSITION** (📖29, 33)
- (29) Кнопка **RESET** (📖32)
- (30) Кнопка курсора **▲/▼/◀/▶** (📖32)
- (31) Крышка батарейки (📖18)



Тыльная сторона пульта дистанционного управления

ПРИМЕЧАНИЕ • Любая кнопка с пометкой «*» отсутствует в данной модели проектора (📖108).

Настройка

Установите проектор в соответствии с окружающей средой и способом применения.

Размещение

См. таблицы с **T-1** по **T-3** и рисунки **F-1** и **F-2** в конце “Руководство пользователя (краткое)”, чтобы определить размер экрана и расстояние проекции.

Данные таблицы рассчитаны для полномасштабного экрана.

Ⓐ Размер экрана (диагональ) Ⓑ1, Ⓑ2 Дистанция проекции (±8%) Ⓒ1, Ⓒ2 Высота экрана (±8%)

- Для особого типа монтажа, как, например, установка на стене или потолке, вам могут потребоваться указанные монтажные приспособления и обслуживание. Установка на столе должна производиться с использованием специальных дополнительных принадлежностей. Перед выполнением монтажа проконсультируйтесь у продавца о типе монтажа вашего устройства.
- Расположение экрана может сдвинуться после установки, если проектор установлен на стене или потолке; это вызвано подвижностью пластикового корпуса проектора. При необходимости регулировки проконсультируйтесь со своим дилером или персоналом сервисного центра.
- Расположение проектируемого изображения и/или фокус могут изменяться во время прогрева (прим. 30 минут после включения лампы) или при изменении окружающих условий. При необходимости отрегулируйте расположение изображения и/или фокус.
- Поскольку на проекторе установлен объектив сверхкороткого выдвигания, помните о том, что для достижения лучших результатов следует уделить особое внимание выбору экрана.
 - При использовании мягкого рулонного экрана может иметь место сильное искажение проектируемого изображения. С данным проектором рекомендуется использовать жесткий экран.
 - Экраны с большим усилением, такие как бисерные экраны с узким углом обзора, не пригодны для использования с данным проектором. Для использования с данным проектором рекомендуются экраны с малым усилением (около 1.0), такие как матовые экраны с широким углом обзора.
 - При использовании экранов из ткани на проектируемом изображении может появиться муар. Это не является дефектом проектора. Для использования с данным проектором рекомендуются экраны, обеспечивающие наименьшее количество муаровых эффектов.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Установите проектор в устойчивом горизонтальном положении. Если проектор упадет или будет опрокинут, он может вызвать травму или получить повреждения. Эксплуатация такого поврежденного проектора может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

- Не устанавливайте проектор на неустойчивую, наклонную или вибрирующую поверхность, например, на шатающуюся или наклонную подставку.
- Не устанавливайте проектор на его боковых сторонах или лицом вниз. Для установки проектора на задней поверхности для использования на столе требуется использовать дополнительные устройства. Обратитесь к Вашему дилеру.
- Проконсультируйтесь с дилером перед установкой проектора на стене или потолке.

(продолжение на следующей странице)

Размещение (продолжение)

- ⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Устанавливайте проектор в условиях невысокой температуры и обеспечивайте достаточный уровень вентиляции. При нагревании до высокой температуры проектор может вызвать возгорание, стать причиной ожогов и выйти из строя.
- Не заглушайте, не загораживайте и не закрывайте вентиляционные отверстия проектора.
 - Расстояние от боковых сторон проектора до других объектов, например стен, должно быть не менее 30 см.
 - Не загораживайте проекционное окно или вентиляционные отверстия какими-либо предметами и не устанавливайте на объектив каких-либо насадок.
 - Не помещайте проектор на металлические объекты или объекты, обладающие низкой прочностью при нагревании.
 - Не устанавливайте проектора на ковер, подушки и постельное белье.
 - Не устанавливайте проектор в местах попадания прямого солнечного света или вблизи таких горячих объектов как нагреватели. Запрещается устанавливать проектор в местах, где на непосредственно него будут попадать потоки воздуха от кондиционера или подобных устройств.
 - Не помещайте никаких предметов вблизи проекционного окна или вентиляционных отверстий проектора или на проекторе. Это приведет к появлению высокой температуры и может стать причиной возгорания или дыма.
 - Не кладите что-либо, например пульт дистанционного управления, на проекционное окно.
 - Не кладите что-либо на проектор. Оно может соскользнуть и заблокировать проекционное окно.
 - Не помещайте под проектором никаких предметов, которые могут оказаться затянутыми или пристать к вентиляционным отверстиям. У проектора есть впускные вентиляционные отверстия в нижней части.
 - Не устанавливайте проектор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги. Попадание влаги или жидкости в проектор может привести к возгоранию, вызвать поражение электрическим током и/или вывести проектор из строя.
 - Не устанавливайте проектор в ванной комнате или вне помещений.
 - Не помещайте вблизи проектора сосуды с жидкостью.
 - Не помещайте проектор в местах частого использования масел, как пищевых, так и машинных. Масло может повредить изделие, что приведёт к его неисправности или падению из положения установки. Не используйте клейкий материал, например клей для резьбовых соединений, смазочное масло и т.п.
 - Используйте только монтажные приспособления, рекомендованные заводом-изготовителем, доверьте проведение работ по снятию и установке проектора с монтажными приспособлениями персоналу сервисного центра.
 - Прочтите и сохраните руководство пользователя для монтажных приспособлений.

(продолжение на следующей странице)

Размещение (продолжение)

- ⚠ ВНИМАНИЕ** ► Избегайте установки проектора в задымленных, влажных или пыльных условиях. Установка проектора в таких местах может привести к возгоранию, вызвать поражение электрическим током и/или вывести проектор из строя.
- Не устанавливайте проектор вблизи увлажнителей воздуха, мест для курения или кухни. Не помещайте вблизи проектора ультразвуковой увлажнитель воздуха. В противном случае хлор и соли, содержащиеся в водопроводной воде, могут попасть в проектор во время распыления и вызвать ухудшение качества изображения или иные проблемы.
 - Устанавливайте проектор таким образом, чтобы прямой свет не попадал на датчик дистанционного управления проектора.
 - Не размещайте данное изделие в местах, где оно может вызвать радиопомехи.
 - Не подвергайте данное изделие воздействию магнитного поля.
 - Если проектор используется на высоте около 1600 м или выше, установите **ВЫСОТА Н/УР. М.** в пункте **СЕРВИС Меню ОПЦИИ** на **ВЫСОКАЯ (📏68)**. В остальных случаях установите ее на **НОРМАЛЬНАЯ**. Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.

- ПРИМЕЧАНИЕ** • При наклоне, передвижении или тряске проектор может издавать шумящие звуки; это связано с перемещением клапана, контролирующего попадание воздуха в проектор. Такие звуки не являются свидетельством неисправности.
- Падающий луч проектора на экран имеет большой угол. Во время отображения белого изображения на экране, его можно видеть с цветными оттенками, однако это связано с типом используемого экрана или углами обзора, и это не является неисправностью.
 - При изменении температуры окружающей среды в пределах от 35 до 40°C яркость лампы уменьшается автоматически.

Подключение устройств

Перед подключением проектора к устройству, ознакомьтесь с руководством по эксплуатации устройства, чтобы убедиться в том, что данное устройство можно подключать к данному проектору, и подготовьте необходимые принадлежности, например, кабель, в соответствии с сигналом, который подается с устройства. Обратитесь за информацией к вашему продавцу, если необходимое дополнительное оборудование не входит в комплект поставки вашего изделия или в случае повреждения дополнительного оборудования. Убедившись в том, что проектор и устройство выключены, выполните подключение в соответствии со следующими инструкциями.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Используйте только соответствующие назначению принадлежности. В противном случае возможно возгорание или повреждение устройства или проектора.

- Используйте только дополнительное оборудование и принадлежности, которые указаны или рекомендованы заводом-изготовителем проектора. Обратитесь за информацией к вашему продавцу, если необходимое дополнительное оборудование не входит в комплект поставки вашего изделия или в случае повреждения дополнительного оборудования. Возможно, соответствующие условия регулируются некоторыми нормами и стандартами.

- Для кабелей с сердечником только на одном конце этот конец должен подключаться к проектору. Это может быть необходимо в соответствии с правилами по электромагнитной совместимости.

- Не разбирайте и не модифицируйте проектор и принадлежности.

- Не используйте поврежденные принадлежности. Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить принадлежности. Расположите кабели так, чтобы не наступать на них и не кабеля и не зацепиться за них.

⚠ ВНИМАНИЕ ► Не включайте и не выключайте проектор, если он подключен к работающему устройству, за исключением тех случаев, когда это оговорено в руководстве по эксплуатации устройства. В противном случае устройство или проектор могут выйти из строя.

► Следите за тем, чтобы по ошибке не вставить разъем в неправильный порт. В противном случае устройство или проектор могут выйти из строя.

- При подключении убедитесь, что форма разъема кабеля соответствует форме порта, к которому он подключается.

- На разъемах с винтами затяните винты.

- Используйте кабели с прямым штекером, а не L-образные, поскольку входные порты проектора расположены заподлицо.

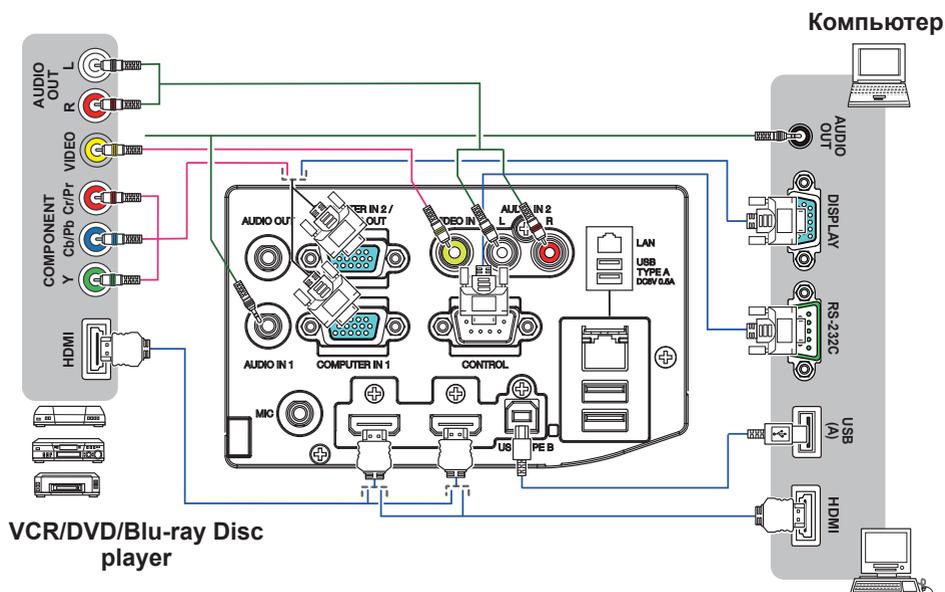
(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)

Возможности Plug-and-Play

- Plug-and-Play – это система, состоящая из компьютера, его операционной системы и периферийного оборудования (т.е., устройств отображения информации). Этот проектор совместим с VESA DDC 2B. Возможности Plug-and-Play могут использоваться путем подключения проектора к компьютеру, совместимому с VESA DDC (канал отображения данных).
 - Воспользуйтесь данной функцией, подключив кабель для компьютера к порту **COMPUTER IN1** (совместим с DDC 2B). Функция Plug-and-Play может работать неправильно при организации подключения другого типа.
 - Используйте стандартные драйверы на компьютере, так как данный проектор является монитором с функцией Plug-and-Play.

- При выборе режима АВТО для портов **COMPUTER IN1** или **COMPUTER IN2** в пункте COMPUTER IN меню ВХОД, данный порт будет принимать компонентные видеосигналы (46).
- При соединении порта **USB TYPE B** и порта типа А можно использовать порт **USB TYPE B** в качестве входного порта изображения с компьютера или использовать пульт дистанционного управления в качестве простой компьютерной мыши и клавиатуры (20).



(продолжение на следующей странице)

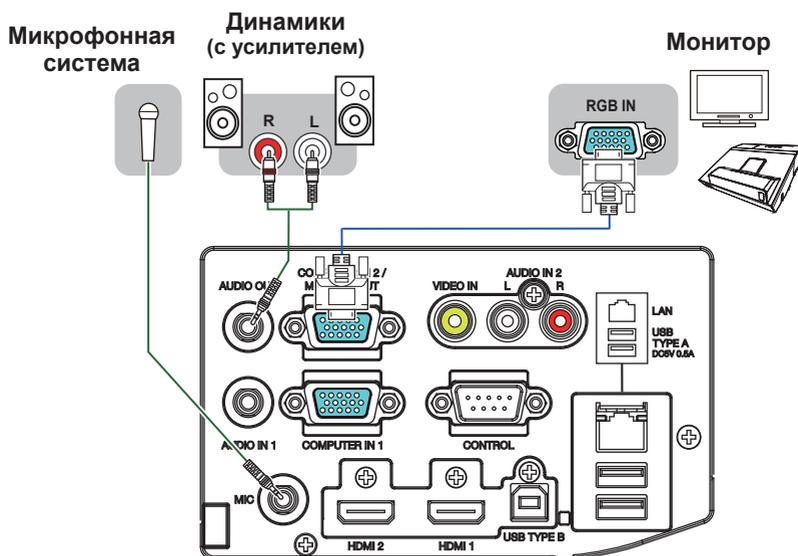
Подключение устройств (продолжение)

- ПРИМЕЧАНИЕ** • Перед подключением проектора к компьютеру, ознакомьтесь с руководством по эксплуатации компьютера и проверьте совместимость уровня сигнала, методы синхронизации и значение разрешения дисплея, передаваемое в проектор.
- Для подачи некоторых сигналов на вход проектора может потребоваться переходное устройство.
 - Компьютеры, которые поддерживают многоэкранные режимы, могут содержать сигналы, не поддерживаемые данным проектором.
 - Несмотря на то, что проектор может отображать сигналы с разрешением до UXGA (1600X1200), перед отображением сигнал будет преобразован к разрешению дисплея проектора. Наилучшие характеристики отображения достигаются при совпадении разрешения входного сигнала и разрешения дисплея проектора.
 - При подключении проектора к ноутбуку следует переключить вывод изображений на внешний монитор или одновременно на дисплей ноутбука и внешний монитор. Ознакомьтесь с описанием настроек, приведенном в руководстве по эксплуатации компьютера.
 - В зависимости от входного сигнала функция автоматической настройки проектора может включиться с задержкой и работать неправильно.
 - Обратите внимание на то, что сигнал с композитной синхронизацией или сигнал с синхронизацией по зеленому могут нарушить правильную работу функции автоматической настройки (46).
 - Если функция автоматической настройки не работает должным образом, диалоговое окно для установки разрешения дисплея может не появиться. В таких случаях следует использовать внешний дисплей. Диалоговое окно, возможно, появится, и вы сможете установить соответствующее разрешение дисплея.

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)

- Если вы вставите USB-устройство хранения информации, например, карту памяти USB, в порт **USB TYPE A** и выберете этот порт в качестве источника входного сигнала, вы сможете просмотреть изображения, находящиеся на данном устройстве (📖82).
- Динамический микрофон можно подсоединить к порту **MIC** при помощи 3,5 мм миниразъёма. В этом случае встроенные динамики будут воспроизводить звуковые сигналы, поступающие с микрофона, даже если при этом одновременно воспроизводятся звуковые сигналы, поступающие с проектора. Линейный сигнал можно направлять на порт **MIC** с такого оборудования, как, например, радиомикрофон. МИКРОФ. меню АУДИО. В нормальном режиме громкость микрофона может быть отрегулирована отдельно от громкости проектора с помощью меню. (📖54) В режиме ожидания громкость микрофона можно регулировать с помощью кнопок **VOLUME +/-**, синхронизированно с громкостью проектора (📖24). Даже когда звук проектора отключен с помощью функции АУДИО ИСТОЧНИК (📖54), громкость микрофона можно регулировать. В обоих режимах (в режиме ожидания или нормальное), кнопка **AV MUTE** на пульте дистанционного управления работает как в отношении микрофона, так и в отношении проектора (📖24).

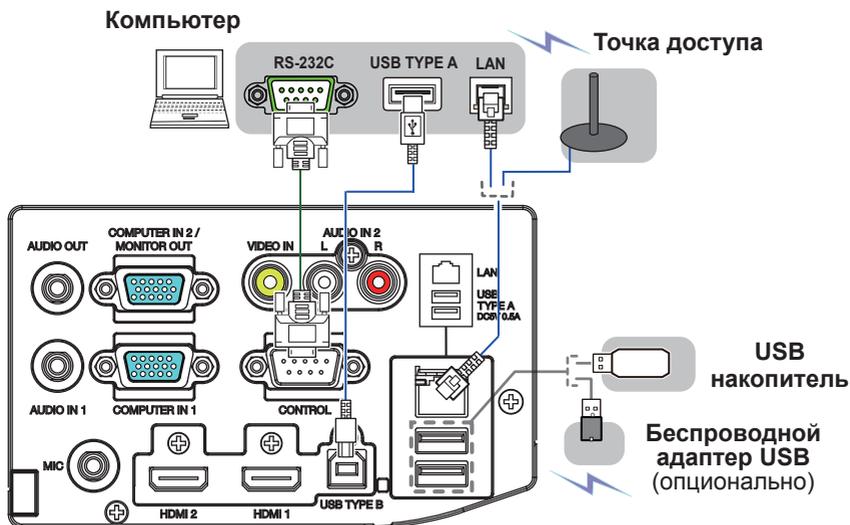


ПРИМЕЧАНИЕ • Если из динамика доносится громкий шум обратной связи, отодвиньте микрофон от динамика.
 • Данный проектор не поддерживает режим электропитания для микрофона.

(продолжение на следующей странице)

Подключение устройств (продолжение)

Для того чтобы воспользоваться сетевыми функциями проектора, соедините порт **LAN** с портом локальной сети компьютера или с точкой доступа, соединенной с компьютером через беспроводную локальную сеть, при помощи кабеля локальной сети. Для использования функции СЕТЕВОЙ МОСТ также соедините порт CONTROL и порт RS-232C внешнего устройства для использования в качестве сетевого терминала. Для более подробной информации относительно функций сети смотрите **Руководство пользователя - Руководство по работе в сети**.



⚠ ВНИМАНИЕ ▶ Прежде чем подключать проектор к сети, получите согласие администратора сети.

▶ Не подключайте порт **LAN** к сети, напряжение в которой может быть выше допустимого.

▶ Специально предназначенный для этого факультативно прилагающийся беспроводной адаптер USB необходим для использования беспроводной функции данного проектора.

▶ Прежде чем отсоединять USB-устройство хранения информации от порта проектора, нажмите на кнопку ДОСТАТЬ USB на экране свернутых изображений, чтобы обеспечить сохранность данных ([85](#)).

▶ Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору. Перед тем как вставить или вынуть беспроводной адаптер USB из проектора, выключите питание проектора и выньте вилку шнура питания из розетки. Не прикасайтесь к беспроводной адаптер USB, когда проектор подключен к переменному току.

▶ Чтобы подключить к проектору и кабель LAN, и устройство USB, используйте кабель LAN, плоский с одной стороны, где виден провод вилки. В противном случае их нельзя будет подключить одновременно, или произойдет разлом провода (поломка).

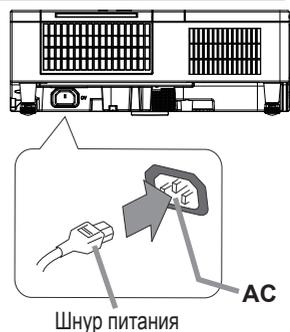
Подключение устройств (продолжение)

- ПРИМЕЧАНИЕ** • Если USB-устройство хранения информации большого размера блокирует доступ к порту **LAN**, используйте кабель-удлинитель USB для подключения данного USB-устройства хранения информации.
- Порт **HDMI** в этой модели совместим с HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection), а, следовательно, позволяет принимать видеосигнал от DVD-проигрывателей и других аналогичных устройств, совместимых с HDCP.
 - **HDMI** поддерживает следующие сигналы:
Видеосигнал : 480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60,
1080i@50/60, 1080p@50/60
Аудиосигнал : формат Linear PCM
частота дискретизации 48 кГц / 44,1 кГц / 32 кГц
 - Этот проектор может подключаться к другому оборудованию, в котором предусмотрен разъем HDMI®, но с некоторым оборудованием проектор может работать неправильно (например, может отсутствовать изображение).
 - Используйте кабель HDMI® с логотипом HDMI®.
 - Используйте сертифицированный кабель HDMI™ 2 категории для введения сигнала 1080p@50/60 на проектор.
 - Когда проектор подключён к устройству с DVI-разъёмом, используйте кабель DVI к HDMI® для соединения с входом **HDMI**.
 - К проектору можно подсоединить до одного беспроводного адаптера USB (опционально).

Подключение питания

1. Вставьте разъем шнура питания во **АС** (входное гнездо питания переменного тока) проектора.
2. Вставьте вилку шнура питания в розетку. Через несколько секунд после подсоединения источника питания индикатор **POWER** загорится ровным оранжевым.

Помните, что при активизации функции АВТ.ВКЛ.ЛМП. (62), подключение источника питания включает проектор.

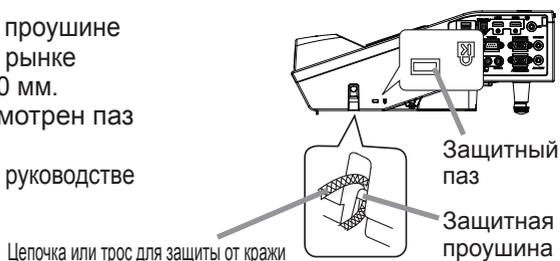


⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Будьте предельно осторожны при подключении шнура питания, так как неправильное или поврежденное соединение может привести к пожару или поражению электрическим током.

- Не касайтесь шнура питания влажными руками.
- Используйте только шнур питания, который поставляется с проектором. При повреждении шнура питания свяжитесь с дилером для замены на новый шнур. Не модифицируйте шнур питания.
- Вставляйте вилку шнура питания только в розетки с напряжением, соответствующим допустимому напряжению шнура питания. Розетка питания должна располагаться около проектора и быть легкодоступной. Отключайте шнур питания для полного отключения.
- Не распределяйте питание на несколько устройств. Это может привести к перегрузке розетки и разъемов, ослаблению соединения или возгоранию, электрическому удару или другим несчастным случаям.
- Не устанавливайте основной блок проектора на шнур питания.
- Подключите терминал заземления входа переменного тока данного аппарата к терминалу заземления здания с помощью соответствующего шнура (прилагается).

Использование защитной проушины и паза

Для защиты проектора от кражи к проушине можно прикрепить имеющиеся на рынке цепочку или трос диаметром до 10 мм. Кроме того, в проекторе предусмотрен паз для Кенсингтонского замка. Подробная информация приведена в руководстве соответствующего средства защиты.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Не используете защитную проушину и защитный паз для предотвращения падения проектора, поскольку они не предназначены для такого использования.

⚠ ВНИМАНИЕ ► Не устанавливайте цепочку или трос для защиты от кражи вблизи отверстий выпуска воздуха. Цепочка или трос могут нагреться до высокой температуры.

ПРИМЕЧАНИЕ • Защитная проушина и паз не обеспечивают полной защиты от кражи. Они предназначены для использования в качестве дополнительных средств предотвращения кражи.

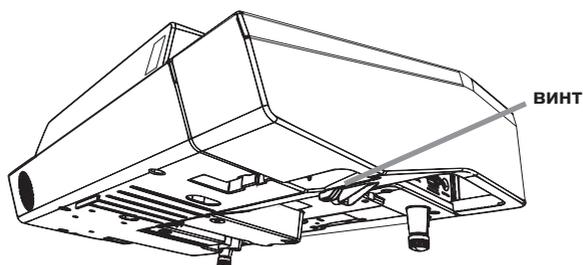
Использование защитной крышки для кабелей

Используйте крышку для кабелей, чтобы защитить и закрыть соединительные элементы.

1. Сначала подключите к проектору сигнальные кабели и шнур питания.
2. Вставьте три выступа на крышке кабеля в три отверстия на проекторе, как показано на рисунке. Протяните кабели через отверстия в нижней части крышки кабеля.



3. Закрутите винт крышки.



⚠ ВНИМАНИЕ ► Не зажимайте кабели при установке крышки, так как это может их повредить.

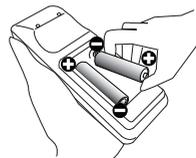
► Используйте крышку кабеля, поставляемую в комплекте с проектором. Не модифицируйте крышку кабеля каким-либо образом.

Пульт дистанционного управления

Установка батареек

Перед использованием пульта дистанционного управления вставьте батарейки. Если пульт дистанционного управления начинает работать неправильно, замените батарейки. Если пульт дистанционного управления не будет использоваться продолжительное время, выньте батарейки из пульта и храните их в безопасном месте.

1. Снимите крышку отсека для батареек, который находится на обратной стороне пульта дистанционного управления.
2. Вставьте в пульт дистанционного управления две батарейки типа AA (Используйте соответствующие типу AA углеродные или щелочные батарейки (не перезаряжаемые) в соответствии с законами и правилами.) в соответствии с маркировкой полярности, указанной на пульте дистанционного управления.
3. Установите обратно крышку отсека для батареек.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Осторожно обращайтесь с батарейками и применяйте их только по назначению. Неправильное использование может привести к взрыву батареек, образованию трещин и течей, что в свою очередь может стать причиной пожара, травмы и/или загрязнения окружающей среды.

- Используйте только указанные батарейки. Не устанавливайте одновременно батарейки разных типов. Не устанавливайте одновременно новую и старую батарейку.
- При установке батареек убедитесь, что полюса батареек располагаются правильно.
- Храните батарейки вне досягаемости детей и домашних животных.
- Не перезаряжайте, не закорачивайте, не паяйте и не разбирайте батарейки.
- Не подвергайте батарейки воздействию огня или воды. Храните батарейки в темном прохладном и сухом месте.
- При обнаружении утечки в батарейке удалите следы утечки и замените батарейку. Если жидкость из батарейки попала на кожу или одежду, немедленно промойте поврежденное место водой.
- При утилизации батареек соблюдайте требования действующего законодательства.

Сигналы пульта дистанционного управления

Датчик дистанционного управления

Пульт дистанционного управления работает с датчиком дистанционного управления проектора. В этом проекторе датчик дистанционного управления установлен спереди. Датчик, если он включен, обнаруживает сигнал пульта дистанционного управления в следующем диапазоне: 60° (30° слева и справа от датчика) на расстоянии до 3 м.



ПРИМЕЧАНИЕ • Вы можете деактивировать один из датчиков с помощью элемента ПРИЕМ СИГНАЛА ПУ в меню СЕРВИС меню ОПЦИИ (📖69).

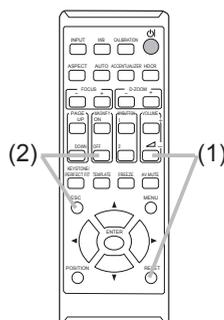
- Датчики также могут принимать сигнал, отраженный от экрана или других объектов. Если не удастся направить на датчик прямой сигнал, попытайтесь направить отраженный сигнал.
- Для передачи сигналов проектору в пульте дистанционного управления используется инфракрасный свет (светодиодный диод класса 1), поэтому пульт должен применяться в условиях отсутствия преград, которые могли бы блокировать передачу сигнала пульта дистанционного управления к проектору.
- Пульт дистанционного управления может не работать в условиях яркого освещения (например, при попадании прямого солнечного света) или света от источника, находящегося в непосредственной близости (например, от флуоресцентной лампы) от датчика дистанционного управления проектора. Переместите проектор, чтобы избежать попадания на него света.

Изменение частоты сигналов пульта дистанционного управления

Пульт дистанционного управления, поставляемый с проектором, позволяет выбирать частоту сигналов: режим 1 – НОРМАЛЬНАЯ и режим 2 – ВЫСОКАЯ. Если пульт работает неправильно, попытайтесь изменить частоту сигналов. Для выбора режима удерживайте нажатыми две указанные ниже кнопки в течение примерно 3 секунд.

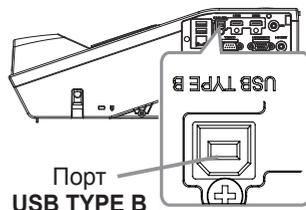
- (1) Режим 1:НОРМАЛЬНАЯ... Кнопки **VOLUME-** и **RESET**
 (2) Режим 2:ВЫСОКАЯ... Кнопки **MAGNIFY OFF** и **ESC**

Помните, что в параметре ЧАСТОТА ПУ в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (📖70) проектора должен быть выбран в тот же режим, что и на пульте дистанционного управления.



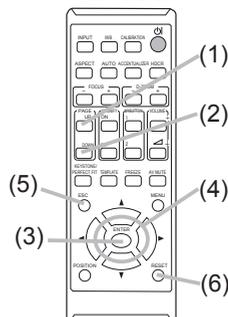
Использование в качестве простой мышки и клавиатуры

Пульт дистанционного управления выполняет функцию простой мыши и компьютерной клавиатуры, когда порт USB TYPE B проектора и порт USB типа A компьютера соединены.



- (1) Кнопка **PAGE UP**: Нажмите кнопку **PAGE UP**.
- (2) Кнопка **PAGE DOWN**: Нажмите кнопку **PAGE DOWN**.
- (3) **Левая клавиша мыши**: Нажмите кнопку **ENTER**.
- (4) **Перемещение указателя**: Используйте кнопки **▲**, **▼**, **◀** и **▶**.
- (5) Кнопка **ESC**: Нажмите кнопку **ESC**.
- (6) **Правая клавиша мыши**: Нажмите кнопку **RESET**.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Неправильное использование функции простой мыши и клавиатуры может привести к повреждению оборудования. При использовании данной функции подключайте проектор только к компьютеру. Перед подключением проектора к компьютеру обязательно прочитайте руководства к компьютеру.



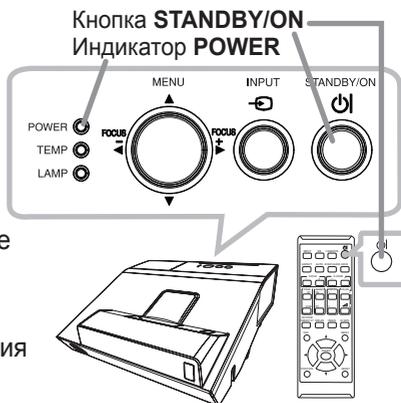
ПРИМЕЧАНИЕ Если функции простой мышки и клавиатуры работают неправильно, проведите описанные ниже проверки.

- Если кабель USB используется для подключения проектора к компьютеру со встроенным манипулятором (в частности, трекболом), например, к ноутбуку, откройте экран настройки BIOS, выберите внешнюю мышь и отключите встроенный манипулятор, поскольку встроенный манипулятор может иметь более высокий приоритет по сравнению с данной функцией.
- Для правильной работы функций простой мышки и клавиатуры требуется операционная система Windows® 7 или выше. Также данная функция может быть недоступна в зависимости от конфигурации компьютера и драйверов мыши. Данная функция доступна в ПК, который может работать с обычной мышкой USB или клавиатурой.
- Нельзя нажимать две кнопки одновременно (например, одновременно нажимать две кнопки для перемещения указателя мыши по диагонали).
- Функции простой мышки и клавиатуры доступны только при правильной работе проектора. Данная функция недоступна в следующих случаях:
 - Во время прогрева лампы. (Индикатор **POWER** мигает зеленым светом.)
 - Если выбран порт **USB TYPE A**.
 - Когда отображаются экраны ПУСТОЙ ЭКР. (M24) или МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.
 - Когда на экране отображается какое-либо меню.
 - При использовании кнопок курсора с целью управления функциями звука или экрана, например, регуляции громкости, корректировки трапецевидных искажений и положения изображения, а также увеличения экрана.

Включение/отключение питания

Включение питания

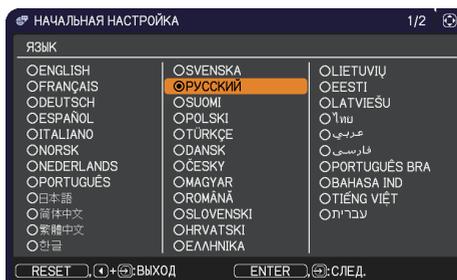
1. Убедитесь, что шнур питания прочно и правильно вставлен в проектор и розетку.
2. Убедитесь в том, что индикатор **POWER** постоянно горит оранжевым (📖109).
3. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** на проекторе или пульте дистанционного управления. Включается проекционная лампа, и индикатор **POWER** загорается зеленым цветом и начинает мигать. После завершения процедуры включения питания индикатор перестанет мигать и будет гореть ровным зеленым (📖109).



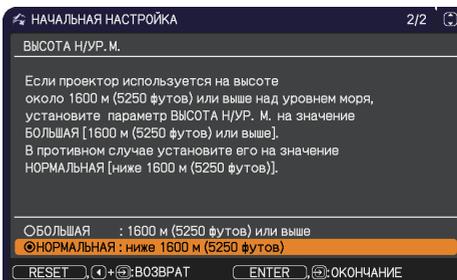
Для вывода изображения выберите входной сигнал в соответствии с разделом **Выбор входного сигнала** (📖25).

При запуске в соответствии с заводскими настройками будет отображено меню **НАЧАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА**. Когда меню **НАЧАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА** будет настроено, оно не появится до тех пор, пока не будет осуществлено **ЗАВОД.НАСТР.** (📖75). Чтобы изменить настройки, см. меню **ЯЗЫК** (📖55) и **ВЫСОТА Н/УР. М.** (📖68).

- (1) **ЯЗЫК**: Используйте кнопки **▲/▼/◀/▶**, чтобы выбрать нужный язык, и нажмите кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления или кнопку **↵** на проекторе, чтобы подтвердить выбор.



- (2) **ВЫСОТА Н/УР. М.**: Используйте кнопки **▲/▼**, чтобы выбрать **НОРМАЛЬНАЯ** для высоты над уровнем моря ниже 1600 м (5250 футов), или выберите **БОЛЬШАЯ** и нажмите кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления или кнопку **↵** на проекторе, чтобы подтвердить выбор.



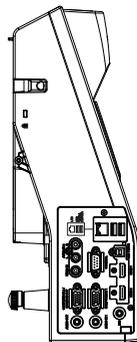
(продолжение на следующей странице)

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Никогда не смотрите в проекционное окно, когда горит проекционная лампа, так как световой поток от проекционной лампы может повредить ваше зрение.

► Не устанавливайте проектор в вертикальное положение, как показано на рисунке справа. Это может привести к сбою в работе или травме. Установка на столе должна производиться с использованием специальных дополнительных принадлежностей.

► Проекционное окно данного устройства сделано из стекла. Сильное нажатие или удар могут привести к его повреждению. Внимательно прочитайте следующие важные предупреждения, и следуйте данным инструкциям в целях обеспечения безопасности.

- Не нажимайте с силой на проекционное окно и не допускайте ударов по нему.
- Проектор следует расположить в недоступном для детей месте.
- Если проекционное окно разбито, проецируемое изображение будет искаженным. Не прикасайтесь к поломанному проекционному окну и обратитесь к дилеру.



Выключение питания

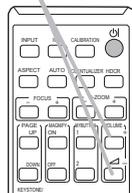
1. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** на проекторе или пульте дистанционного управления. На экране примерно на 5 секунд появится сообщение «Выключить питание?».
2. Нажмите кнопку **STANDBY/ON** еще раз пока сообщение не исчезло. Лампа проектора выключится и индикатор **POWER** начнет мигать оранжевым. Заслонка объектива закроется сразу же после того, как погаснет лампа. Индикатор **POWER** перестанет мигать и загорится ровным оранжевым, когда лампа полностью остынет ([📖 109](#)).

После выключения проектора не включайте его на протяжении примерно 10 минут или более. Кроме того, не выключайте проектор сразу же после того, как вы его включили. Подобные действия могут вызвать неисправность лампы или сократить срок службы некоторых частей проектора, включая лампу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Не прикасайтесь к области вокруг крышки лампы и внешних вентиляторов во время использования или сразу после использования по причине высокой температуры.
► Для полного отсоединения удалите шнур питания. Розетка питания должна находиться недалеко от проектора и быть легко доступна.

ПРИМЕЧАНИЕ • Включайте и отключайте питание в правильном порядке. Включайте питание проектора до включения питания подключенных к проектору устройств.
• Данный проектор обладает функцией автоматического включения/выключения. Смотрите пункты АВТ.ВКЛ.ЛМП. ([📖 62](#)) АВТО ВЫКЛ ([📖 62](#)) в меню ОПЦИИ.

Кнопка **VOLUME +/-**



Регулировка громкости звука

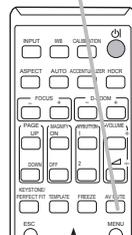
- Для регулировки громкости звука используйте кнопку **VOLUME+ / VOLUME-**.
 - На экране появится диалоговое окно, которое поможет отрегулировать громкость звука. Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется через десять секунд.
 - Если для текущего порта изображения выбрано **Ж**, функция регулировки громкости звука будет недоступна. См. пункт **АУДИО ИСТОЧНИК** меню **АУДИО** (54).
 - Даже если проектор находится в режиме ожидания, громкость можно регулировать, выполнив два следующих условия:
 - Вместо **Ж** выбрано какое-нибудь другое значение установки **ОЖИДАНИЕ** в пункте **АУДИО ИСТОЧНИК** меню **АУДИО** (54).
 - Значение **НОРМАЛЬНОЕ** выбрано в пункте **РЕЖ.ОЖИДАНИЯ** в меню **НАСТРОЙКА** (53).
 - В режиме ожидания громкость микрофона можно регулировать с помощью кнопок **VOLUME +/-**, синхронизированно с громкостью проектора (13).

Временное выключение экрана и выводимого аудиосигнала

- Нажмите кнопку **AV MUTE** на пульте дистанционного управления.

Будет отображен экран **ПУСТОЙ ЭКР.** вместо экрана входящих сигналов, и звук с порта **AUDIO OUT** будет отключен. См. пункт **ПУСТОЙ ЭКР.** в меню **ЭКРАН** об экране **ПУСТОЙ ЭКР.** (55).
Чтобы выйти из режима **ОТКЛЮЧЕНИЕ АВ** и восстановить экран и аудио, нажмите кнопку **AV MUTE** еще раз.

Кнопка **AV MUTE**

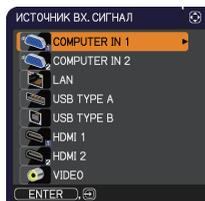


ПРИМЕЧАНИЕ • Проектор автоматически выходит из режима **ОТКЛ. АВ** при нажатии любой кнопки управления.
• Данный проектор не оснащен внутренним динамиком. Звук выводится через внешнюю аудиосистему, подсоединенную к порту **AUDIO OUT**.

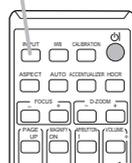
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Если вы хотите видеть пустой экран, пока лампа проектора включена, воспользуйтесь вышеуказанной функцией **ОТКЛ. АВ**. Применение любых других способов может повредить проектор. Блокирование каким-либо образом луча приведет к появлению высокой температуры и может стать причиной возгорания или дыма.

Выбор входного сигнала

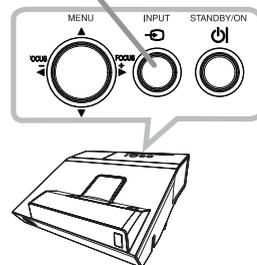
1. Нажмите кнопку **INPUT** на проекторе или пульте дистанционного управления. Выберите нужный вход в соответствии с отображенным списком входов.



Кнопка **INPUT**



Кнопка **INPUT**

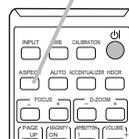


- При выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта АВТОПОИСК в меню ОПЦИИ (61) проектор будет последовательно проверять все порты до обнаружения входного сигнала. Порты можно установить так, чтобы их игнорировать в поиске с помощью функции АВТОПОИСК.
- Для проецирования изображений с порта **USB TYPE B** может потребоваться несколько секунд.

Выбор формата изображения

1. Нажмите кнопку **ASPECT** на пульте дистанционного управления. При каждом нажатии кнопки формат изображения проектора будет переключаться в следующем порядке.

Кнопка **ASPECT**



○ Для сигнала компьютера

НОРМАЛЬНОЕ → 4:3 → 16:9 → 16:10 → РАСШИРИТЬ → ИСХОДНЫЙ



○ Для сигнала HDMI®

НОРМАЛЬНОЕ → 4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → РАСШИРИТЬ → ИСХОДНЫЙ



○ Для видеосигнала или компонентного видеосигнала

4:3 → 16:9 → 16:10 → 14:9 → РАСШИРИТЬ → ИСХОДНЫЙ



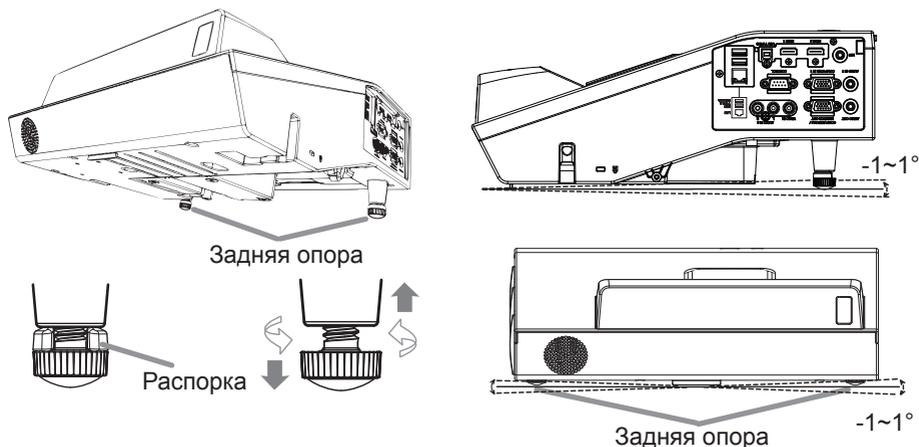
○ В случае поступления входного сигнала с портов LAN, USB TYPE A или USB TYPE B или в случае отсутствия сигнала

16:10 (фиксированное)

- Кнопка **ASPECT** не работает, если в проектор не поступает соответствующий сигнал.
- В режиме НОРМАЛЬНОЕ сохраняется первоначальный формат изображения сигнала.
- Экранное меню может отображаться вне зоны отображения изображения, в зависимости от значений параметров ОТНОШЕНИЕ, Ц.УВЕЛИЧ., ТРАПЕЦИЯ, ТРАПЕЦИЯ и ИСТИН. СООТВ.-Е. Изменение значений ОТНОШЕНИЕ, Ц.УВЕЛИЧ., ТРАПЕЦИЯ, ТРАПЕЦИЯ и ИСТИН. СООТВ.-Е может помочь исправить такую ситуацию.

Регулировка ножек проектора

Проектор оснащен задней опорой из 2 частей для горизонтальных и наклонных поверхностей. Распорки на возвышающихся опорах устанавливаются во время упаковки, и в таком состоянии проектор годен только для проекции. При необходимости распорки могут быть сняты и опоры можно отрегулировать вручную, чтобы добиться необходимой высоты.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Храните распорки вне досягаемости детей и домашних животных. Будьте осторожны и следите за тем, чтобы они случайно не проглотили распорки. В случае проглатывания немедленно обратитесь к врачу за неотложной помощью.

ПРИМЕЧАНИЕ • Угол наклона может быть отрегулирован до + или -1° для каждой опоры.

• После того, как опора отрегулирована, вы всегда можете вернуть ее в то же положение, что и при доставке, с помощью распорки. При перемещении проектора рекомендуется использовать распорки.

Регулировка размера изображения и фокусировка

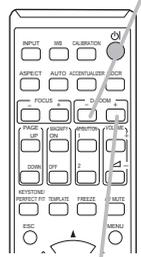
Нажмите кнопку **D-ZOOM +** или **D-ZOOM -** на пульте дистанционного управления для отображения диалогового окна Ц.УВЕЛИЧ. на экране.

Для настройки размера картинки используйте кнопки **D-ZOOM +** или **D-ZOOM -**.

Для завершения операции не прикасайтесь к кнопкам десять секунд пока диалоговое окно не исчезнет.

• Для увеличения части изображения используйте кнопку увеличения (📐30).

Кнопка **D-ZOOM -**



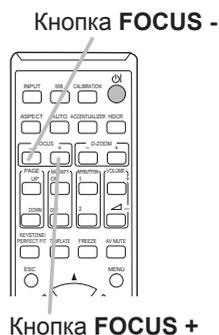
Кнопка **D-ZOOM +**

(продолжение на следующей странице)

Регулировка размера изображения и фокусировка (продолжение)

Нажмите кнопку **FOCUS +** или **FOCUS -** на пульте дистанционного управления или кнопку **FOCUS +** или **FOCUS -** на проекторе (5) во время отображения меню на экране для отображения окна **ФОКУС** на экране. Для настройки фокуса экрана используйте кнопки **FOCUS +** и **FOCUS -**. После завершения настройки подождите пока окно **ФОКУС** не исчезнет в случае, если Вы хотите отобразить другое меню на экране путем нажатия кнопки **MENU** на проекторе.

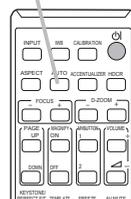
- При отображении шаблона кнопки проектора ◀/▶/▲/▼ служат только в качестве кнопок курсора (59).



Использование функции автоматической настройки

1. Нажмите кнопку **AUTO** на пульте дистанционного управления. При нажатии этой кнопки выполняются описанные ниже операции.

Кнопка **AUTO**



○ Для сигнала компьютера

Будут автоматически установлены вертикальный сдвиг, горизонтальный сдвиг и горизонтальная фаза.

Перед использованием этой функции убедитесь, что окно приложения развернуто до максимального размера. Настройка темного изображения может выполняться неправильно. Пользуйтесь ярким изображением при настройке.

○ Для видеосигнала

Наиболее подходящий видеоформат для соответствующего входного сигнала будет выбираться автоматически. Эта функция доступна только при выборе значения АВТО в пункте ВИДЕО ФОРМАТ меню ВХОД (45). Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию.

○ Для компонентного видеосигнала

Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию. Горизонтальная фаза будет автоматически откорректирована.

- Операция автоматической настройки требует около 10 секунд. Кроме того, функция автоматической настройки может не работать для некоторых входных сигналов.
- При выполнении автоматической настройки для видеосигнала за пределами изображения могут появляться отдельные помехи, например, линия.
- Когда эта функция выполняется для сигнала компьютера, в зависимости от модели ПК, по краям экрана может отображаться чёрная контурная рамка.
- Параметры, настраиваемые этой функцией могут варьироваться при выборе значения ПОДРОБНО или ВЫКЛЮЧЕНО для пункта АВТО НАСТР в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (68).

Использование функции ШАБЛОН

1. Нажмите кнопку **TEMPLATE** на пульте дистанционного управления для отображения шаблона. При каждом нажатии кнопок курсора **▲ / ▼** проектор будет переключать режим для функции ШАБЛОН по очереди.

ТЕСТ-ОБРАЗ. ⇔ ПУНКТИР1 ⇔ ПУНКТИР2 ⇔ ПУНКТИР3



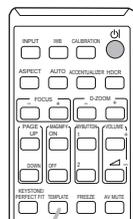
HAS-WM05



ПУНКТИР4



HAS-WM03 ⇔ КАРТА 2 ⇔ КАРТА 1 ⇔ КРУГ 2 ⇔ КРУГ 1



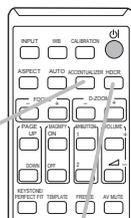
Кнопка **TEMPLATE**

Другие кнопки

HDCR: Используется для отображения меню HDCR (📖37).

ACCENTUALIZER: Используется для отображения меню ACCENTUALIZER (📖37).

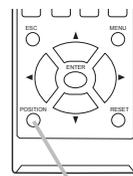
Кнопка **ACCENTUALIZER**



Кнопка **HDCR**

Регулировка положения

1. Нажмите кнопку **POSITION** на пульте дистанционного управления при отсутствии меню на экране для отображения диалогового окна Ц.СДВИГ (☐48) на экране.
2. Используйте кнопки ▲, ▼, ◀ и ▶ для настройки положения картинки. Нажмите снова кнопку **POSITION** для завершения операции.

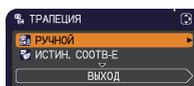


Кнопка **POSITION**

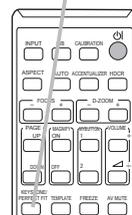
- Данная функция предназначена для изменения положения свернутой картинки с помощью функции Ц.УВЕЛИЧ (☐48).
- При отображении индикации экранного меню данная операция перемещает положение экранного меню, но не меняет расположения изображения (☐33).
- Значения регулировки Ц.СДВИГ недействительны, если настройка Ц.УВЕЛИЧ. установлена на 320 (во весь экран).

Устранение трапеция / истин. соотв-е искажений

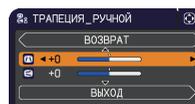
1. Нажмите кнопку **KEYSTONE/PERFECT FIT** на пульте дистанционного управления. На экране появится диалоговое окно, которое поможет устранить искажения.
2. Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать операции РУЧНОЙ или ИСТИН. СООТВ-Е, а затем нажмите кнопку ▶, чтобы осуществить следующее.



Кнопка **KEYSTONE/ PERFECT FIT**



- (1) В режиме РУЧНОЙ отображается диалоговое окно устранения трапециевидных искажений. Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать ☐ТРАПЕЦИЯ / ☐ТРАПЕЦИЯ, а затем кнопки ◀/▶, чтобы отрегулировать.
- (2) ИСТИН. СООТВ-Е отображает диалог для четкой регулировки проецируемого изображения в каждом из углов.

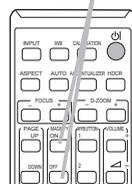


Для закрытия диалогового окна и завершения операции повторно нажмите кнопку **KEYSTONE/PERFECT FIT**. Даже без нажатия кнопок диалоговое окно автоматически закроется через десять секунд.

- Диапазон для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов входных сигналов функция может работать неправильно.

Использование функции увеличения

Кнопка **MAGNIFY ON/OFF**



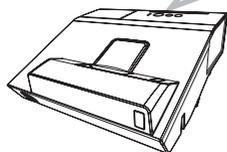
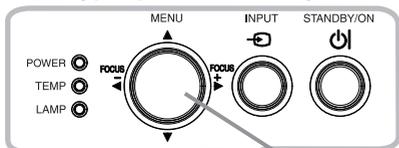
1. Нажмите кнопку **MAGNIFY ON** на пульте дистанционного управления. Изображение увеличится, а на экране появится диалоговое окно функции УВЕЛИЧ. Первое нажатие кнопки **MAGNIFY ON** после включения проектора увеличивает изображение в 1,5 раза. В диалоговом окне отображаются треугольные значки, указывающие каждое направление.
2. С каждым нажатием кнопки **MAGNIFY ON** увеличение экрана проектора переключается на большее.
 - Для компьютерных сигналов, сигналов HDMI® (RGB), входящих сигналов с LAN, USB TYPE A или порта USB TYPE B
1,5 раза → 2 раза → 3 раза → 4 раза → 1 раз
 - Для сигналов видео, компонентного видео или HDMI® (компонентного)
1,5 раза → 2 раза → 1 раз
3. Пока в диалоговом окне отображаются треугольники, кнопками курсора ▲/▼/◀/▶ можно воспользоваться для смещения увеличенной области изображения.
4. Нажмите кнопку **MAGNIFY OFF** на пульте дистанционного управления, чтобы выйти из функции увеличения.
 - Диалоговое окно УВЕЛИЧ. автоматически исчезнет через несколько секунд бездействия. Диалоговое окно вновь появится на экране при повторном нажатии кнопки **MAGNIFY ON** после автоматического исчезновения окна.
 - Увеличение автоматически деактивируется при изменении сигнала отображения или условий его отображения.
 - При активном увеличении условия трапециевидного искажения могут быть различными. Они будут восстановлены после отключения увеличения.
 - При активном увеличении на изображении могут появляться некоторые горизонтальные полосы.
 - Данная функция недоступна в следующих случаях:
 - Сигнал синхронизации в диапазоне не поддерживается в качестве входного сигнала.
 - Входной сигнал отсутствует.

Использование меню

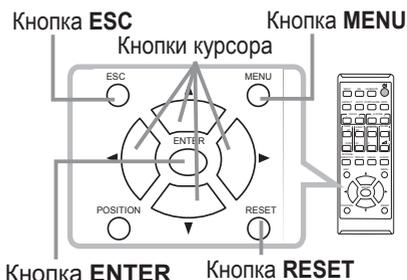
В проекторе предусмотрены следующие меню: КАРТИНКА, ИЗОБР., ВХОД, НАСТРОЙКА, АУДИО, ЭКРАН, ОПЦИИ, СЕТЬ, ЗАЩИТА и УПР. МЕНЮ.

В меню УПР. МЕНЮ включены часто используемые функции, а другие меню сформированы в зависимости от их назначения и сгруппированы в виде ПОДРОБ. МЕНЮ.

Работа со всеми меню основана на одних и тех же принципах. В режиме вывода проектором любого меню кнопка **MENU** функционирует в качестве кнопки курсора. Меню допускают описанные ниже основные операции.



Кнопка **MENU**
(Кнопки курсора)

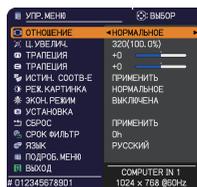


Кнопка **ENTER** Кнопка **RESET**

1. Для запуска меню нажмите кнопку **MENU**. Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали (УПР. или ПОДРОБ.). УПР.МЕНЮ имеет приоритет отображения непосредственно после включения.

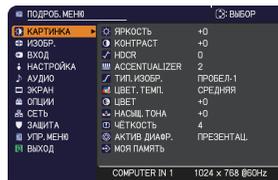
2. В УПР. МЕНЮ

- (1) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора требуемого пункта. При необходимости перехода в ПОДРОБ. МЕНЮ выберите ПОДРОБ. МЕНЮ.
- (2) Используйте кнопки ◀/▶ для активации выбранного пункта.



В ПОДРОБ. МЕНЮ

- (1) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора меню. Для переключения в режим УПР. МЕНЮ выберите УПР. МЕНЮ. Пункты в меню отображаются справа.
- (2) Нажмите на кнопку ▶ или на кнопку **ENTER**, чтобы переместить курсор вправо. Затем при помощи кнопок ▲/▼ выберите необходимый пункт, после чего нажмите на кнопку ▶ или на кнопку **ENTER** для выполнения операции. На экране появится меню или диалоговое окно выбранного пункта.
- (3) Для работы с элементом используйте кнопки согласно инструкциям, которые приведены в экранном меню.

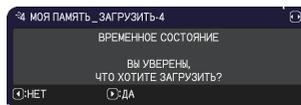
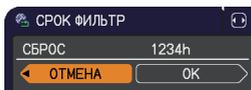


(продолжение на следующей странице)

Использование меню (продолжение)

3. Чтобы закрыть MENU, повторно нажмите на кнопку **MENU** или выберите пункт **ВЫХОД** и нажмите на кнопку **◀** или на кнопку **ENTER**. Даже без нажатия кнопка диалоговое окно автоматически закроется примерно через 30 секунд.
 - Для изменения положения меню воспользуйтесь кнопками курсора после нажатия кнопки **POSITION**.
 - Некоторые функции недоступны при выборе определенных входных портов или отображении определенных входных сигналов.
 - Для отмены операции нажмите кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в режиме выполнения операции. Некоторые параметры (например, ЯЗЫК, ГРОМКость) не сбрасываются.
 - В ПОДРОБ. МЕНЮ для возврата к предыдущему экрану нажмите кнопку **◀** или кнопку **ESC** на пульте дистанционного управления.

Индикация в экранном меню



Основные слова экранного меню имеют следующие значения:

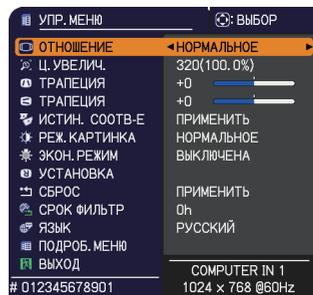
Индикация	Значение
ВЫХОД	Выбор этого пункта позволяет закрыть экранное меню. Аналогично нажатию кнопки MENU .
ВОЗВРАТ	Выбор этого пункта позволяет вернуться в предыдущее меню.
ОТМЕНА или НЕТ	Выбор этого пункта отменяет действие в текущем меню и возвращает в предыдущее меню.
ОК или ДА	Выбор этого пункта подтверждает выполнение предварительно заданного действия или переводит к следующему меню.

УПР. МЕНЮ

В меню УПР. МЕНЮ можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼.

Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ОТНОШЕНИЕ	Кнопки ◀/▶ позволяют переключать формат изображения. См. пункт ОТНОШЕНИЕ в Меню ИЗОБР. (📖41).
Ц.УВЕЛИЧ.	Кнопки курсора ◀/▶ позволяют настроить степень увеличения. Меньше ↔ Больше См. пункт Ц.УВЕЛИЧ. в Меню НАСТРОЙКА (📖48). • Экранное меню может отображаться вне зоны отображения изображения, в зависимости от значений параметров ОТНОШЕНИЕ и Ц.УВЕЛИЧ.. Изменение значений ОТНОШЕНИЕ и Ц.УВЕЛИЧ. может помочь исправить такую ситуацию.
⏏ ТРАПЕЦИЯ	Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в вертикальном направлении. См. пункт ⏏ ТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (📖49).
⏏ ТРАПЕЦИЯ	Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в горизонтальном направлении. См. пункт ⏏ ТРАПЕЦИЯ в Меню НАСТРОЙКА (📖49).
ИСТИН. СООТВ-Е	Нажатие на кнопку ▶ отображает диалоговое окно для регулировки проецируемого изображения в каждом из углов и с каждой стороны. См. пункт ИСТИН. СООТВ-Е в меню НАСТРОЙКА (📖50).

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
РЕЖ.КАРТИНКА	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют переключать режим отображения. Режимы отображения являются комбинацией параметров ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. Выберите соответствующий режим в зависимости от источника изображения.</p> <p>НОРМАЛЬНОЕ ⇄ КИНО ⇄ ДВИЖЕНИЕ ⇄ ЭКРАН (ЧЕРН)</p> <p>⇕ МОД. DICOM</p> <p>⇕ ФОТО ⇄ ДНЕВН. ВРЕМЯ ⇄ БЕЛ.ЭКРАН ⇄ ЭКРАН (ЗЕЛ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если сочетание параметров ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. отличается от предварительно установленных режимов, перечисленных выше, в меню для параметра РЕЖ.КАРТИНКА отображается «ПО ВЫБОРУ». См. пункты ТИП. ИЗОБР. и ЦВЕТ. ТЕМП. (☞ 38, 39) в Меню КАРТИНКА. • При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью. • МОД. DICOM представляет собой режим моделирования DICOM® ("Digital Imaging and Communication in Medicine") проектора. Данный режим предназначен для моделирования стандарта DICOM, который представляет собой стандарт, предназначенный для цифровой передачи информации медицине, и который может использоваться для отображения медицинских изображений, например, рентгеновских снимков. Данный проектор не является медицинским устройством, и не совместим со стандартом DICOM, и ни проектор, ни режим МОД. DICOM не должны использоваться для медицинского диагностирования.
ЭКОН. РЕЖИМ	<p>Использование кнопок ◀/▶ изменяет настройку режима экономии. См. параметр ЭКОН. РЕЖИМ пункта ЛАМПА И ФИЛЬТР в меню НАСТРОЙКА (☞ 51).</p> <ul style="list-style-type: none"> • При изменении температуры окружающей среды в пределах от 35 до 40°C яркость лампы уменьшается автоматически.
УСТАНОВКА	<p>Нажатие кнопки ▶ отображает диалоговое окно УСТАНОВКА. См. пункт УСТАНОВКА в меню НАСТРОЙКА (☞ 53).</p>
СБРОС	<p>Выполнение этой операции приводит к сбросу всех пунктов меню УПР. МЕНЮ за исключением СРОК ФИЛЬТР и ЯЗЫК. Для подтверждения выполнения операции выводится диалоговое окно. Выбор пункта ОК с помощью кнопки ▶ приводит к сбросу настроек.</p>
СРОК ФИЛЬТР	<p>Время использования воздушного фильтра указывается в меню. Выполнение этой операции приводит к сбросу времени фильтра, которое используется для определения времени использования воздушного фильтра. Для подтверждения выполнения операции выводится диалоговое окно. Выбор пункта ОК с помощью кнопки ▶ приводит к сбросу настроек. См. параметр СРОК ФИЛЬТР пункта ЛАМПА И ФИЛЬТР в меню НАСТРОЙКА (☞ 52).</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
ЯЗЫК	Кнопки ◀/▶ позволяют изменить язык. См. пункт ЯЗЫК в Меню ЭКРАН (📖55).
ПОДРОБ. МЕНЮ	Нажмите кнопку ▶ или ENTER для использования меню КАРТИНКА, ИЗОБР., ВХОД, НАСТРОЙКА, АУДИО, ЭКРАН, ОПЦИИ, СЕТЬ или ЗАЩИТА.
ВЫХОД	Нажмите кнопку ◀ или ENTER , чтобы закрыть OSD меню.

Меню КАРТИНКА

В Меню КАРТИНКА можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ЯРКОСТЬ	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить яркость. Темнее ⇔ Светлее.
КОНТРАСТ	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить контраст. Ниже ⇔ Выше.
hDCR	Функция для отображения яркой картинки в ярко освещенном помещении. Кнопки ◀/▶ позволяют настроить контраст. • Данная функция может не работать надлежащим образом при включении ОПТИМИЗ. ИЗОБР.
ACCENTUALIZER	ACCENTUALIZER представляет собой функцию для улучшения читаемости. Кнопки ◀/▶ позволяют настроить четкость. Низкая ⇔ Высокая • При выполнении настройки на экране могут кратковременно появляться помехи и/или изображение может мерцать. Это не неисправность. • Данная функция может не работать надлежащим образом при включении ОПТИМИЗ. ИЗОБР.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ТИП. ИЗОБР.</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать тип изображения.</p> <p>Для настройки ПО ВЫБОРУ</p> <p>При выборе режима, название которого включает ПО ВЫБОРУ, с последующим нажатием кнопки ► или ENTER на экране появляется диалоговое окно настройки режима.</p> <p>Эта функция полезна при необходимости настройки яркости отдельных тонов.</p> <p>Выберите пункт с помощью кнопок ◀/▶ и настройте уровень с помощью кнопок ▲/▼.</p> <p>Для проверки проведенных настроек можно вывести тестовый шаблон, нажав кнопку ENTER.</p> <p>При каждом нажатии кнопки ENTER шаблон будет изменяться в следующей последовательности.</p> <p>Шаблон отсутствует ⇒ 9 уровней серого ⇐ ⇐ Грاديент ⇐ 15 уровней серого</p> <p>Восемь ползунков соответствуют восьми уровням тонов тестового шаблона (9 уровней серого) за исключением левого самого темного.</p> <p>Для настройки второго тона слева в тестовом шаблоне необходимо использовать ползунок «1». Левый самый темный тон тестового шаблона не настраивается ползунками.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью.    

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ЦВЕТ. ТЕМП.</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим цветовой температуры.</p> <p>Для настройки ПО ВЫБОРУ</p> <p>При выборе режима, название которого включает ПО ВЫБОРУ, с последующим нажатием кнопки ► или ENTER на экране появляется диалоговое окно настройки параметров ВОЗМЕЩЕН. и НАБОР выбранного режима.</p>  <p>Параметр ВОЗМЕЩЕН. изменяет интенсивность цвета всех тонов тестового шаблона.</p> <p>Параметр НАБОР в основном влияет на интенсивность цвета более ярких тонов тестового шаблона.</p> <p>Выберите параметр с помощью кнопок ◀/▶ и настройте уровень параметра с помощью кнопок ▲/▼.</p> <p>Для проверки проведенных настроек можно вывести тестовый шаблон, нажав кнопку ENTER.</p> <p>При каждом нажатии кнопки ENTER шаблон будет изменяться в следующей последовательности.</p> <p>Шаблон отсутствует ⇔ 9 уровней серого ↙ ↖ Градиент ⇔ 15 уровней серого</p>  <ul style="list-style-type: none"> • При использовании этой функции на экране возможно появление линий или других шумов, но это не является неисправностью.
<p>ЦВЕТ</p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют выбрать насыщенность полного цвета.</p> <p>Ненасыщенный ⇔ Насыщенный</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данный пункт недоступен для сигнала компьютера порта COMPUTER IN или HDMI, а также недоступен для порта LAN, USB TYPE A и USB TYPE B.
<p>НАСЫЩ. ТОНА</p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить оттенок.</p> <p>Красноватый ⇔ Зеленоватый</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данный пункт недоступен для сигнала компьютера порта COMPUTER IN или HDMI, а также недоступен для порта LAN, USB TYPE A и USB TYPE B.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
ЧЁТКОСТЬ	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить четкость. Низкая ⇔ Высокая</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выполнении настройки на экране могут кратковременно появляться помехи и/или изображение может мерцать. Это не неисправность.
АКТИВ ДИАФР.	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют изменять режим управления активной диафрагмой. ПРЕЗЕНТАЦ. ⇔ ТЕАТР ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА ↑—————↑</p> <p><u>ПРЕЗЕНТАЦ.</u> : Активная диафрагма позволяет отображать презентационное изображение наилучшего качества как для ярких, так и для темных кадров. <u>ТЕАТР</u> : Активная диафрагма позволяет отображать театральное изображение наилучшего качества как для ярких, так и для темных кадров. <u>ВЫКЛЮЧЕНА</u> : Активная диафрагма всегда открыта.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выборе режимов ПРЕЗЕНТАЦ. или ТЕАТР изображение на экране может мерцать. В этом случае выберите ВЫКЛЮЧЕНА.
МОЯ ПАМЯТЬ	<p>В проекторе предусмотрено 4 памяти для данных настроек (для всех параметров в Меню КАРТИНКА). Для выполнения каждой функции выберите требуемую функцию с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ▶ или ENTER.</p> <p>↻ ЗАГРУЗИТЬ-1⇔ЗАГРУЗИТЬ-2⇔ЗАГРУЗИТЬ-3⇔ЗАГРУЗИТЬ-4 ↻ ↻ СОХРАНИТЬ-4⇔СОХРАНИТЬ-3⇔СОХРАНИТЬ-2⇔СОХРАНИТЬ-1 ↻</p> <p><u>ЗАГРУЗИТЬ-1, ЗАГРУЗИТЬ-2, ЗАГРУЗИТЬ-3, ЗАГРУЗИТЬ-4</u> Функция ЗАГРУЗИТЬ загружает данные из памяти, соответствующей номеру в названии функции, и в зависимости от данных автоматически настраивает изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Функции ЗАГРУЗИТЬ, память которых не содержит данных, пропускаются. • Помните, что при загрузке данных текущие параметры настройки теряются. При необходимости сохранения текущих параметров настройки перед выполнением функции ЗАГРУЗИТЬ запишите их. • При загрузке данных на экране может появляться шум и изображение может кратковременно мерцать. Это не неисправность. • Функции ЗАГРУЗИТЬ также можно выполнить с помощью кнопки MY BUTTON, назначить функцию которой можно с помощью пункта МОЯ КНОПКА Меню ОПЦИИ (63). <p><u>СОХРАНИТЬ-1, СОХРАНИТЬ-2, СОХРАНИТЬ-3, СОХРАНИТЬ-4</u> Функция СОХРАНИТЬ сохраняет текущие настройки в память, соответствующую номеру в названии функции.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Помните, что при сохранении новых данные текущие хранящиеся в памяти данные будут потеряны.

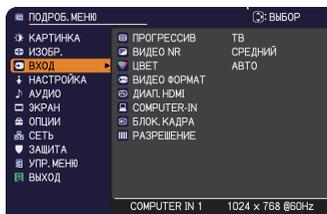
Пункт	Описание
<p>ВЕРТ.СДВИГ</p>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить положение в вертикальном направлении. Вниз ⇔ Вверх</p> <ul style="list-style-type: none"> • Чрезмерное изменение положения вверх или вниз может привести к появлению шума на экране. В случае появления шума измените вертикальный сдвиг на значение по умолчанию. Нажатие кнопки RESET при выбранном параметре ВЕРТ.СДВИГ приведет к сбросу параметра ВЕРТ.СДВИГ в его значение по умолчанию. • При выполнении этой операции для видеосигнала, диапазон регулировки зависит от значения параметра ПОДАВЛ. ШУМ (41). Регулировка невозможна, если значение параметра ПОДАВЛ. ШУМ установлено равным 10. • Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A, USB TYPE B или HDMI 1/2.
<p>ГОР.СДВИГ</p>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить положение в горизонтальном направлении. Вправо ⇔ Влево</p> <ul style="list-style-type: none"> • Чрезмерное изменение положения влево или вправо может привести к появлению шума на экране. В случае появления шума измените горизонтальный сдвиг на значение по умолчанию. Нажатие кнопки RESET при выбранном параметре ГОР.СДВИГ приведет к сбросу параметра ГОР.СДВИГ в его значение по умолчанию. • При выполнении этой операции для видеосигнала, диапазон регулировки зависит от значения параметра ПОДАВЛ. ШУМ (41). Регулировка невозможна, если значение параметра ПОДАВЛ. ШУМ установлено равным 10. • Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A, USB TYPE B или HDMI 1/2.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ГОР.ФАЗА</p>	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют настроить горизонтальную фазу для устранения мерцания. Вправо ⇔ Влево</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для сигнала компьютера или компонентного видеосигнала. Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A, USB TYPE B или HDMI 1/2.
<p>ГОР.РАЗМЕР</p>	<p>Клавиши ◀/▶ позволяют настроить размер в горизонтальном направлении. Меньше ⇔ Больше</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт может быть выбран только для сигнала компьютера. Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A, USB TYPE B или HDMI 1/2. • При чрезмерном значении параметра изображение может отображаться неправильно. В таком случае сбросьте значение параметра, нажав кнопку RESET на пульте дистанционного управления во время выполнения операции. • Качество изображений может казаться худшим в случае применения данной функции, но это не является неисправностью.
<p>БЛОК АВТОНАСТРОЙКИ</p>	<p>При выборе этого пункта выполняется функция автоматической настройки.</p> <p>Для сигнала компьютера Будут автоматически настроены значения для вертикального сдвига, горизонтального сдвига и горизонтальной фазы. Перед использованием этой функции убедитесь, что окно приложения развернуто до максимального размера. Настройка темного изображения может выполняться неправильно. Пользуйтесь ярким изображением при настройке.</p> <p>Для видеосигнала Наиболее подходящий видеоформат для соответствующего входного сигнала будет выбираться автоматически. Эта функция доступна только при выборе установки АВТО в пункте ВИДЕО ФОРМАТ Меню ВХОД (M45). Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию.</p> <p>Для компонентного видеосигнала Значения вертикального сдвига и горизонтального сдвига будут автоматически установлены по умолчанию. Горизонтальная фаза будет автоматически откорректирована.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Операция автоматической настройки требует около 10 секунд. Кроме того, функция автоматической настройки может не работать для некоторых входных сигналов. • При выполнении этой операции для изображения, переданного с помощью видеосигнала, за пределами изображения могут появляться помехи, например, дополнительная линия. • Когда эта функция выполняется для сигнала компьютера, в зависимости от модели ПК, по краям экрана может отображаться чёрная контурная рамка. • Параметры, настраиваемые этой функцией, могут варьироваться, если установки ПОДРОБНО или ВЫКЛЮЧЕНА выбраны для параметра АВТО НАСТР в пункте СЕРВИС Меню ОПЦИИ (M68).

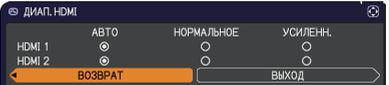
Меню ВХОД

В Меню ВХОД можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже. Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



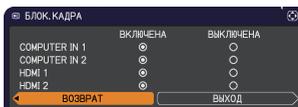
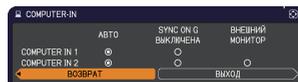
Пункт	Описание
ПРОГРЕССИВ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать тип прогрессивного режима. ТВ ⇄ КИНО ⇄ ВЫКЛЮЧЕНА ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данная функция работает только с видеосигналами, компонентными видеосигналами (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60) и сигналами HDMI® (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60). • При выбранном режиме ТВ или КИНО изображение на экране будет четким. В режиме КИНО применяется система «2-3 Pull-Down», но это может приводить к определенным дефектам (например, рваная линия) изображения быстродвигающихся объектов. В таких случаях выберите ВЫКЛЮЧЕНА, даже если изображение на экране может потерять четкость.
ВИДЕО NR	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим подавления шума. ВЫСОКИЙ ⇄ СРЕДНИЙ ⇄ НИЗКИЙ ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данная функция работает только с видеосигналами, компонентными видеосигналами (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60) и сигналами HDMI® (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60).
ЦВЕТ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим цветового пространства. АВТО ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601 ↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> • Этот пункт можно выбрать только для сигнала компьютера, компонентного видеосигнала (кроме сигналов с портов LAN, USB TYPE A и USB TYPE B) или сигнала HDMI®. • В режиме АВТО автоматически выбирается оптимальный режим. • Для некоторых сигналов функция АВТО может работать неправильно. В таких случаях рекомендуется выбрать подходящий режим за исключением АВТО.

(продолжение на следующей странице)

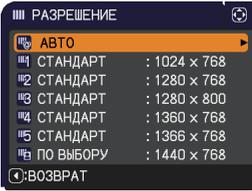
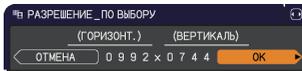
Пункт	Описание
<p>ВИДЕО ФОРМАТ</p>	<p>Можно выбрать видеоформат для порта VIDEO IN. Кнопки ◀▶ позволяют переключать режим видеоформата.</p>  <p>АВТО ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ↕ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ↕</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эта операция может быть выполнена только для видеосигнала с порта VIDEO IN. • В режиме АВТО автоматически выбирается наиболее подходящий порт. • Для некоторых сигналов установка АВТО может работать неправильно. Если изображение станет неустойчивым (например, изображение периодически исчезает, отсутствует цвет), выберите режим, соответствующий входному сигналу.
<p>ДИАП. HDMI</p>	<p>Цифровой диапазон входящих сигналов HDMI™ с портов HDMI 1 и 2 может быть установлен.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать порт HDMI.</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀▶, чтобы выбрать цифровой диапазон.</p>  <p>АВТО ⇔ НОРМАЛЬНОЕ ⇔ УСИЛЕНН. ↕</p> <p><u>АВТО</u>: Автоматический выбор наиболее подходящего режима. <u>НОРМАЛЬНОЕ</u>: Режим, применяемый для сигналов DVD (16-235). <u>УСИЛЕНН.</u>: Режим, применяемый для сигналов компьютера (0-255).</p> <ul style="list-style-type: none"> • При слишком высоком или слишком низком контрасте изображения на экране попытайтесь выбрать более подходящий режим.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>COMPUTER-IN</p>	<p>Можно установить тип сигналов для портов COMPUTER IN1 и IN2.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать порт COMPUTER IN.</p> <p>(2) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора типа входного сигнала компьютера.</p> <p>(COMPUTER IN1) АВТО ⇔ SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>(COMPUTER IN2) АВТО ⇔ SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА ⇔ ВНЕШНИЙ МОНИТОР</p> <ul style="list-style-type: none"> • Режим АВТО позволяет получать через порт сигнал, синхронизацией по зеленому, или компонентный сигнал видео (12). • В режиме АВТО при определенных входных сигналах изображение может исказиться. В таких случаях отсоедините разъем, через который поступает сигнал, чтобы сигнал не поступал, выберите SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА, а затем повторно подключите разъем.
<p>БЛОК. КАДРА</p>	<p>Включает и выключает функцию блокировки кадров для каждого порта.</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют выбрать входной порт.</p> <p>(2) Используйте кнопки ▲/▼ для выбора типа входного сигнала компьютера.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эта функция может быть выполнена только для сигнала с частотой кадров от 49 до 51 Гц, 59 до 61 Гц. • При выборе установки ВКЛЮЧЕНА движущиеся объекты отображаются более плавно. • Данная функция недоступна для HDMI (480i@60 или 576i@50 или 1080i@50/60).



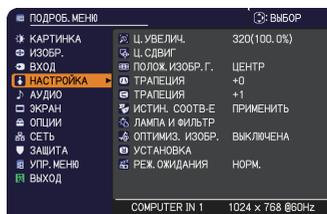
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>РАЗРЕШЕНИЕ</p>	<p>В этом проекторе можно установить разрешение для сигналов COMPUTER IN1 и COMPUTER IN2.</p> <p>(1) В Меню ВХОД с помощью кнопок ▲/▼ выберите пункт РАЗРЕШЕНИЕ и нажмите кнопку ►. Откроется меню РАЗРЕШЕНИЕ.</p>  <p>(2) В меню РАЗРЕШЕНИЕ с помощью кнопок ▲/▼ выберите желаемое разрешение. При выборе АВТО разрешение будет установлено в соответствии со входным сигналом.</p> <p>(3) Нажатие кнопки ► или ENTER при выбранном разрешении СТАНДАРТ приводит к автоматической настройке горизонтального и вертикального сдвига, фазы синхронизирующего сигнала и размера в горизонтальном направлении. Появится диалоговое окно ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ.</p>  <p>(4) Для установки пользовательского разрешения с помощью кнопок ▲/▼ выберите пункт ПО ВЫБОРУ. Появится диалоговое окно РАЗРЕШЕНИЕ_ПО ВЫБОРУ. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ выберите разрешение в горизонтальном (ГОРИЗОНТ.) и вертикальном (ВЕРТИКАЛЬ) направлениях. Правильная работа этой функции при всех разрешениях не гарантируется.</p>  <p>(5) Переместите курсор на ОК на экране и нажмите на кнопку ► или кнопку ENTER. Появится сообщение «ВЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО ХОТИТЕ ИЗМЕНИТЬ РАЗРЕШЕНИЕ?». Для сохранения настройки нажмите на кнопку ►. Будут автоматически настроены горизонтальный и вертикальный сдвиг, фаза синхронизирующего сигнала и размер в горизонтальном направлении. Появится диалоговое окно ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ.</p>  <p>(6) Для того чтобы вернуться к прежнему разрешению без сохранения изменений, подведите курсор на экране к ОТМЕНА и нажмите ◀ или кнопку ENTER. Экран вернется к меню РАЗРЕШЕНИЕ и покажет предыдущее разрешение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для некоторых изображений эта функция может работать неправильно.

Меню НАСТРОЙКА

В Меню НАСТРОЙКА можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
Ц.УВЕЛИЧ.	<p>Кнопки курсора ◀/▶ позволяют настроить степень увеличения. Меньше ⇔ Больше</p> <ul style="list-style-type: none"> • Экранное меню может отображаться вне зоны отображения изображения, в зависимости от значений параметров ОТНОШЕНИЕ и Ц.УВЕЛИЧ.. Изменение значений ОТНОШЕНИЕ и Ц.УВЕЛИЧ. может помочь исправить такую ситуацию.
Ц.СДВИГ	<p>Для настройки положения изображения используйте кнопки ◀/▶/▲/▼.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения регулировки Ц.СДВИГ недействительны, если настройка Ц.УВЕЛИЧ. установлена на 320 (во весь экран).

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
ПОЛОЖ.ИЗОБР. Г.	<p>Использование кнопок ▲/▼ позволяет выбрать горизонтальное положение изображения.</p> <p>ВЛЕВО ⇔ ЦЕНТР ⇔ ВПРАВО</p> <p>ПОЛОЖ.ИЗОБР. Г. не меняется в нижеуказанных случаях.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ОТНОШЕНИЕ устанавливается на 16:9 или 16:10 или РАСШИРИТЬ. • Входной сигнал имеет формат изображения 16:9, 16:10 или по вертикали меньше, чем 16:10, когда ОТНОШЕНИЕ установлено на НОРМАЛЬНОЕ. • Размер отображаемого изображения по горизонтали полностью заполняет эффективную область экрана, если ОТНОШЕНИЕ установлено на ИСХОДНЫЙ. • На экране отображается одно из таких сообщений: "НЕТ ВХОДНОГО СИГНАЛА" "СИГНАЛ ВНЕ ДИАПАЗОНА" "НЕСТАБИЛЬНАЯ ЧАСТОТА ВХОДНОГО СИГНАЛА" • Выбрана функция ПУСТОЙ ЭКР. или ШАБЛОН.
 ТРАПЕЦИЯ	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в вертикальном направлении.</p> <p>Уменьшить ширину нижней части изображения ⇔ Уменьшить ширину верхней части изображения</p> <ul style="list-style-type: none"> • Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов выходных сигналов эта функция может работать неправильно. • Эта функция будет недоступна при выполнении регулировки ИСТИН. СООТВ-Е (M50).
 ТРАПЕЦИЯ	<p>Кнопки ◀/▶ позволяют устранить трапециевидные искажения в горизонтальном направлении.</p> <p>Уменьшить ширину правой части изображения ⇔ Уменьшить ширину левой части изображения</p> <ul style="list-style-type: none"> • Диапазон настройки для этой функции будет зависеть от типа входного сигнала. Для некоторых типов входных сигналов функция может работать неправильно. • Эта функция будет недоступна при выполнении регулировки ИСТИН. СООТВ-Е (M50).

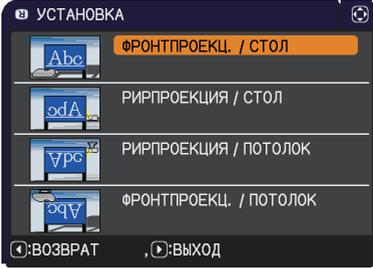
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ИСТИН. СООТВ-Е</p>	<p>Этот пункт позволяет Вам регулировать форму проецируемого изображения в каждом из углов и с каждой стороны.</p> <p>(1) Выберите угол или сторону для регулировки с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и нажмите на кнопку ENTER или ↵.</p> <p>(2) Устраните искажение, как показано ниже. Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для регулировки положения угла. Определив регулирующее положение при помощи кнопок ◀/▶, используйте кнопки ▲/▼ для того, чтобы устранить искажение в верхней или нижней части. Определив регулирующее положение при помощи кнопок ▲/▼, используйте кнопки ◀/▶ для того, чтобы устранить искажение в левой или правой части.</p> <p>(3) Для регулировки другого угла или другой стороны следуйте такой же процедуре, описанной выше в пункте (1). Для сброса регулировок всех углов и сторон выберите СБРОС с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и нажмите на кнопку ENTER или ↵.</p> <p>(4) Данный проектор оснащен функцией памяти для регулировки ИСТИН. СООТВ-Е. Может быть сохранено до 3 наборов настроек.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ЗАГРУЗИТЬ: Чтобы отменить сохраненные настройки, выберите один из значков ЗАГРУЗИТЬ , пронумерованных с 1 по 3 (номер памяти), с помощью кнопок ◀/▲/▼, и нажмите кнопку ENTER или ↵. Помните, что при загрузке данных текущие параметры настройки теряются. При необходимости сохранения текущих параметров настройки перед выполнением функции ЗАГРУЗИТЬ запишите их. - Функции ЗАГРУЗИТЬ, память которых не содержит данных, пропускаются. - При загрузке данных на экране может появляться шум и изображение может кратковременно мерцать. Это не неисправность. • СОХРАНИТЬ: Чтобы сохранить текущую настройку ИСТИН. СООТВ-Е, выберите один из значков СОХРАНИТЬ , пронумерованных с 1 по 3 (номер памяти), с помощью кнопок ◀/▲/▼, и нажмите кнопку ENTER или ↵. Помните, что при сохранении новых данные текущие хранящиеся в памяти данные будут потеряны.



(продолжение на следующей странице)

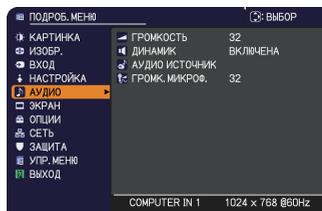
Пункт	Описание
ЛАМПА И ФИЛЬТР	<p>Срок лампы – это время работы лампы с момента последнего сброса.</p> <p>При нажатии кнопки RESET на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе выводится диалоговое окно.</p> <p>Для сброса времени использования лампы с помощью кнопки ► выберите ОК.</p> <p>ОТМЕНА ⇔ ОК</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сбрасывайте время использования лампы только при замене лампы, что позволит вести точный контроль времени использования лампы. • Информация о замене лампы приведена в разделе «Замена лампы» (📖100). • Функция ОПТИМИЗ. ИЗОБР. не работает надлежащим образом, если не выполнена инициализация параметра СРОК ЛАМПА при замене лампы.
	<p>Срок фильтра – это время работы воздушного фильтра с момента последнего сброса.</p> <p>При нажатии кнопки RESET на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе выводится диалоговое окно.</p> <p>Для сброса времени использования фильтра с помощью кнопки ► выберите СБРОС.</p> <p>ОТМЕНА ⇔ ОК</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сбрасывайте время использования фильтра только при очистке или замене воздушного фильтра, что позволит вести точный контроль времени использования фильтра. • Информация об очистке воздушного фильтра приведена в разделе «Очистка и замена воздушного фильтра» (📖102).
	<p>Используйте кнопки ▲/▼, чтобы установить таймер для сигнального оповещения о замене фильтра.</p> <p>100h ⇔ ••• ⇔ 5000h ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>После выбора любой установки за исключением ВЫКЛЮЧЕНА по истечению установленного периода времени на экране появится сообщение «НАПОМИНАНИЕ ПОСЛЕ ПОСЛЕДНЕЙ» (📖108).</p> <p>Если выбрана установка ВЫКЛЮЧЕНА сообщение не будет появляться.</p> <p>Применяйте эту функцию для поддержания чистоты воздушного фильтра, установив период времени в соответствии с условиями, в которых используется проектор.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Периодически проверяйте фильтр, даже при отсутствии предупреждающего сообщения. Если воздушный фильтр забивается пылью или другими материалами, температура внутри проектора поднимется, что может привести к выходу проектора из строя или сократить срок его службы. • Особое внимание уделяйте рабочей среде проектора и состоянию фильтра.
ОПТИМИЗ. ИЗОБР.	<p>Когда эта функция включена, выполняется автоматическая коррекция изображения для поддержания видимости в соответствии с потускнением лампы.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Данная функция может не работать надлежащим образом при установке HDCR/ACCENTUALIZER в положение, отличное от 0. • Данная функция не работает надлежащим образом, если не выполнена инициализация параметра СРОК ЛАМПА при замене лампы.

Пункт	Описание
<p>УСТАНОВКА</p>	<p>Нажатие кнопки ► отображает диалоговое окно для изменения настройки УСТАНОВКА.</p>  <p>Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать нужную настройку в диалоговом окне УСТАНОВКА.</p>
<p>РЕЖ. ОЖИДАНИЯ</p>	<p>С помощью кнопок ▲/▼ происходит переключение между НОРМАЛЬНОЕ и ЭКОН.ЭНЕРГ. для режима ожидания. НОРМАЛЬНОЕ ⇔ ЭКОН.ЭНЕРГ.</p> <p>При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. потребляемая мощность для режима ожидания сокращается с некоторыми функциональными ограничениями, представленными ниже:</p> <ul style="list-style-type: none"> • При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. управление передачей данных RS- 232C заблокировано, кроме включения проектора. Также функция сети недоступна во время режима ожидания проектора. При установке показателя ТИП СВЯЗИ в меню СВЯЗЬ на СЕТЕВОЙ МОСТ заблокированы все команды RS-232C (71). • При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. настройка ОЖИДАНИЕ в АУДИО ИСТОЧНИК (54) недоступна. Также отсутствует сигнал от порта AUDIO OUT и встроенные динамики не будут воспроизводить звуковые сигналы. • При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. настройка ОЖИДАНИЕ в ВНЕШНИЙ МОНИТОР недоступна. Также отсутствует выходной сигнал от порта MONITOR OUT в режиме ожидания. • Соединение USB отменяется, пока проектор находится в режиме ожидания, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА проектора установлен на экон.энерг.. • При выборе опции экон.энерг. функция загрузки КЛОНИРОВАНИЕ недействительна в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ. • При выборе ЭКОН.ЭНЕРГ. функция РАСПИСАНИЕ (например, ПИТАНИЕ-ВКЛ) в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ не будет работать.

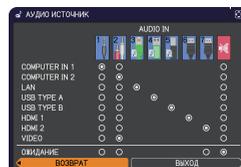
(продолжение на следующей странице)

Меню АУДИО

В меню АУДИО можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже. Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание								
ГРОМКОСТЬ	Кнопки ◀/▶ позволяют настроить громкость звука. Ниже ⇄ Выше								
ДИНАМИК	Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать встроенный динамик. ВКЛЮЧЕНА ⇄ ВЫКЛЮЧЕНА При выбранной установке ВЫКЛЮЧЕНА встроенный динамик не работает.								
АУДИО ИСТОЧНИК	<p>В то время как сигнал изображения с входного порта, выбранного в пункте (1), выводится на экран, звуковой сигнал с входного порта, выбранного в пункте (2), одновременно передается на порт AUDIO OUT и на встроенный динамик данного проектора. Однако встроенный динамик не работает, когда в пункте ДИНАМИК выбран параметр ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <p>(1) Выберите входной порт картинки с помощью кнопок ▲/▼. Выберите ОЖИДАНИЕ, чтобы определить звуковой вывод в режиме ожидания.</p> <p>(2) Выберите порт ввода аудио или значок выключения звука с помощью кнопок ◀/▶. Значки означают следующее.</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td>№ 1: Порт AUDIO IN1</td> <td>№ 2: Порт AUDIO IN2</td> </tr> <tr> <td>№ 3: Порт LAN</td> <td>№ 4: Порт USB TYPE A</td> </tr> <tr> <td>№ 5: Порт USB TYPE B</td> <td>№ 6: Порт HDMI 1</td> </tr> <tr> <td>№ 7: Порт HDMI 2</td> <td>⌘: выключает звук</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> • Вход аудио с портов 3 и 7 может быть выбран только с помощью каждого из портов входа изображения. • Даже если проектор находится в режиме ожидания, вентиляторы охлаждения могут продолжать работать и создавать шум, когда работает встроенный динамик. • С.С (Closed Caption: субтитры) автоматически включаются, если звук отключен, но с одного из следующих портов получены входные сигналы, содержащие С.С. Эта функция доступна только в случае сигнала NTSC для VIDEO или 480i@60 для COMPUTER IN1 или COMPUTER IN2, и в случае, когда для ПРОСМОТР выбрано АВТО в меню С.С. в меню ЭКРАН (60). 	№ 1: Порт AUDIO IN1	№ 2: Порт AUDIO IN2	№ 3: Порт LAN	№ 4: Порт USB TYPE A	№ 5: Порт USB TYPE B	№ 6: Порт HDMI 1	№ 7: Порт HDMI 2	⌘: выключает звук
№ 1: Порт AUDIO IN1	№ 2: Порт AUDIO IN2								
№ 3: Порт LAN	№ 4: Порт USB TYPE A								
№ 5: Порт USB TYPE B	№ 6: Порт HDMI 1								
№ 7: Порт HDMI 2	⌘: выключает звук								
ГРОМК. МИКРОФ.	Кнопки ◀/▶ позволяют регулировать громкость микрофона, подключенного к порту MIC . Ниже ⇄ Выше								

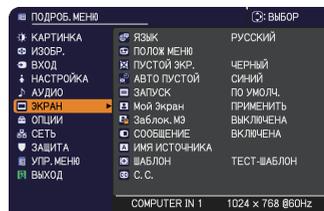


(продолжение на следующей странице)

Меню ЭКРАН

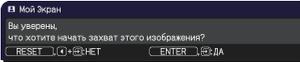
В Меню ЭКРАН можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.



Пункт	Описание
ЯЗЫК	<p>Кнопки ▲/▼/◀/▶ позволяют переключать язык экранного меню. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ↕ (представлено в диалоговом окне ЯЗЫК) ↕</p> <p>Для сохранения настройки языка нажмите на кнопку ENTER или ↵.</p>
ПОЛОЖ МЕНЮ	<p>Кнопки ▲/▼/◀/▶ позволяют выбрать положение меню. Для выхода из операции нажмите кнопку MENU на пульте дистанционного управления или не выполняйте никаких операций на протяжении примерно 10 секунд.</p>
ПУСТОЙ ЭКР.	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим пустого экрана. Пустой экран – это экран для функции временного отключения изображения (24). Пустой экран отображается после нажатия кнопки AV MUTE на пульте дистанционного управления. Мой Экран ⇔ ПО УМОЛЧ. ⇔ СИНИЙ ⇔ БЕЛЫЙ ⇔ ЧЕРНЫЙ ↕ ↕</p> <p><u>Мой Экран</u> : Экран можно зарегистрировать в пункте Мой Экран (56).</p> <p><u>ПО УМОЛЧ.</u> : Экран, установленный в качестве стандартного. <u>СИНИЙ, БЕЛЫЙ, ЧЕРНЫЙ</u> : Одноцветный экран выбранного цвета.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Во избежание отображения в качестве послеизображения через несколько минут экран Мой Экран или ПО УМОЛЧ. изменится на пустой черный экран.
АВТО ПУСТОЙ	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим экрана АВТО ПУСТОЙ. СИНИЙ ⇔ БЕЛЫЙ ⇔ ЧЕРНЫЙ ↕ ↕</p> <ul style="list-style-type: none"> • Во избежание отображения в качестве послеизображения, отображаемое изображение изменится на предназначенный пустой экран с помощью режима АВТО ПУСТОЙ через несколько минут при следующих условиях. <ul style="list-style-type: none"> - Если Мой Экран или ПО УМОЛЧ. выводится как ПУСТОЙ ЭКР. - Если выводится экран запуска.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ЗАПУСК</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим экрана запуска. Экран запуска – это экран, который появляется при отсутствии сигнала или обнаружении сигнала, непригодного для отображения.</p> <p>Мой Экран ↔ ПО УМОЛЧ. ↔ ВЫКЛЮЧЕНА</p>  <p><u>Мой Экран</u> : Экран можно зарегистрировать в пункте Мой Экран (📖 56).</p> <p><u>ПО УМОЛЧ.</u> : Экран, установленный в качестве стандартного.</p> <p><u>ВЫКЛЮЧЕНА</u> : Сплошной черный экран.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Во избежание отображения в качестве послеизображения через несколько минут экран Мой Экран или ПО УМОЛЧ. изменится на АВТО ПУСТОЙ. (📖 55). • Когда выбрано ВКЛЮЧЕНА для пункта ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА (📖 78), в качестве экрана ЗАПУСКА используется Мой Экран.
<p>Мой Экран</p>	<p>Этот пункт позволяет сохранить изображения для его использования в качестве изображения для экрана Мой Экран, который может применяться как экран ПУСТОЙ ЭКР. и экран ЗАПУСК. Выведите на экран изображение, которое нужно сохранить и выполните следующую процедуру.</p> <p>При выборе этого пункта на экран выводится диалоговое окно с заголовком «Мой Экран». Диалоговое окно будет содержать запрос захвата изображения с текущего экрана.</p>  <p>Подождите, пока не появится требуемое изображение, и нажмите кнопку ENTER или ↵ для начала регистрации.</p>  <p>Для восстановления экрана и возврата к предыдущему диалоговому окну нажмите кнопку RESET на пульте дистанционного управления.</p> <p>Регистрация может занять несколько минут. После завершения регистрации на несколько секунд появятся экран регистрации и следующее сообщение:</p> <p>«Регистрация Мой Экран закончена.»</p> <p>При неудачной регистрации выводится следующее сообщение:</p> <p>«Ошибка захвата изображения. Попробуйте ещё раз.»</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эту функцию нельзя выбрать, если в пункте Замок. МЭ выбрана установка ВКЛЮЧЕНА (📖 57). • Эту функцию нельзя выбрать при выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА (📖 78). • Данная функция недоступна для LAN, USB TYPE A, USB TYPE B или HDMI 1/2.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>Заблок. МЭ</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию блокирования экрана Мой Экран. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выбранной установке ВКЛЮЧЕНА пункт Мой Экран заблокирован. Эта функция применяется для защиты текущего экрана Мой Экран.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эту функцию нельзя выбрать при выборе ВКЛЮЧЕНА для пункта ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА (🔒78).
<p>СООБЩЕНИЕ</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию вывода сообщений. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выбранной установке ВКЛЮЧЕНА выводятся следующие сообщения.</p> <p>«АВТОПОИСК» при автоматической настройке «НЕТ ВХОДНОГО СИГНАЛА» «СИГНАЛ ВНЕ ДИАПАЗОНА» «НЕСТАБИЛЬНАЯ ЧАСТОТА ВХОДНОГО СИГНАЛА» «НЕ ДОСТУПНО» «Поиск...» при поиске входного сигнала «Определение...» при обнаружении входного сигнала «АВТ.ЭКОН.РЕЖ.» при пуске в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. Отображение входного сигнала при изменении Отображение формата изображения при изменении Отображение РЕЖ.КАРТИНКА при изменении Отображение АКТИВ ДИАФР. при изменении Отображение МОЯ ПАМЯТЬ при изменении Отображение «СТОП КАДР» и «II» при остановке изображения с помощью кнопки FREEZE. При изменении отобразится ШАБЛОН. Индикация ЭКОН. РЕЖИМ отображается при изменении. Отображение "+++ ФОКУС +++" при изменении Окна Ц.УВЕЛИЧ. при изменении</p> <ul style="list-style-type: none"> • Помните, что при выбранной установке ВЫКЛЮЧЕНА изображение останавливается. Не примите остановку изображения за неисправность (🔒31).

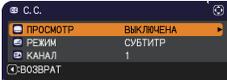
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ИМЯ ИСТОЧНИКА</p>	<p>Каждому порту проектора можно назначить имя.</p> <p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЭКРАН выберите ИМЯ ИСТОЧНИКА и нажмите кнопку ► и ENTER. Откроется Меню ИМЯ ИСТОЧНИКА.</p> <p>(2) С помощью кнопок ▲/▼ выберите в меню ИМЯ ИСТОЧНИКА порт, которому будет назначено имя и нажмите кнопку ►. На экране появится диалоговое окно ИМЯ ИСТОЧНИКА. До назначения имени правая часть меню будет пустой.</p> <p>(3) Выберите значок, который вы хотите присвоить порту в диалоговом окне ИМЯ ИСТОЧНИКА. Присвоенное порту название также автоматически поменяется в соответствии с выбранным вами значком. Нажмите на кнопку ENTER или ↵, чтобы выбрать значок.</p> <p>(4) Выберите номер, который вы хотите присвоить порту вместе со значком. Вы можете выбрать номер 1, 2, 3, 4 или не присваивать никакого номера. И нажмите на кнопку ENTER или ↵.</p> <p>(5) Если вы хотите изменить присвоенное порту название, выберите параметр НАЗВ. ПО ВЫБОРУ и нажмите на кнопку ENTER или ↵.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end; margin-top: 20px;">     </div>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ИМЯ ИСТОЧНИКА (продолжение)</p>	<p>(6) В первой строке будет отображаться текущее имя. С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопка ENTER или  выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку RESET или ◀ и кнопка . Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт СТЕРЕТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку ENTER или , то будет удален 1 символ или все символы соответственно. Имя может содержать до 16 символов.</p> <p>(7) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲ для перемещения курсора в первую строку и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки ENTER или  символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (6) выше.</p> <p>(8) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт ОК на экране и нажмите кнопку ▶, ENTER или . Для возвращения к ранее сохраненному имени без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, ENTER или .</p>
<p>ШАБЛОН</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют переключать режим экрана шаблона. Нажмите кнопку ▶ (или ENTER) для отображения выбранного шаблона и нажмите кнопку ◀, чтобы закрыть отображаемый экран.</p> <p style="text-align: center;">ТЕСТ-ОБРАЗ. ⇔ ПУНКТИР1 ⇔ ПУНКТИР2 ⇔ ПУНКТИР3  ⇔  HAS-WM05 ПУНКТИР4  ⇔  HAS-WM03 ⇔ КАРТА 2 ⇔ КАРТА 1 ⇔ КРУГ 2 ⇔ КРУГ 1</p> <p>Если выбраны КАРТА 1 или КАРТА 2, карту можно переверачивать и просматривать в режиме горизонтальной прокрутки.</p> <p>Для того чтобы перевернуть или прокрутить карту, выведите на экран инструкции, нажав на кнопку RESET на пульте дистанционного управления в течение трех или более секунд, когда появятся КАРТА 1 или КАРТА 2.</p>

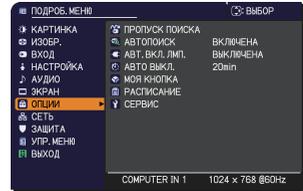
(продолжение на следующей странице)

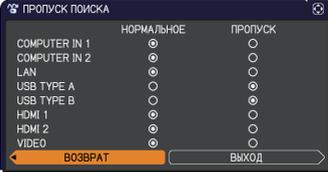
Пункт	Описание
<p>С.С. (субтитры)</p>	<p>С.С. является функцией, которая отображает текст или диалог звуковой части видео, файлов и прочих презентаций или других соответствующих звуков. Для использования этой функции необходимы видеофайлы формата NTSC или компонентные видеофайлы формата 480i@60 с поддержкой С.С. Она может работать некорректно, в зависимости от оборудования или источника сигнала. В этом случае отключите Субтитры.</p> 
	<p>ПРОСМОТР С помощью кнопок ▲/▼ выберите одну из следующих установок параметра DISPLAY меню Субтитры.</p> <p>АВТО ⇔ ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА ↑—————↑</p> <p><u>АВТО</u> : Субтитры по требованию отображаются автоматически, когда выбран входящий сигнал (совместимый с функцией субтитров по требованию) с порта со значком отключения звука, установленный в АУДИО ИСТОЧНИК. <u>ВКЛЮЧЕНА</u> : Режим Субтитров включён. <u>ВЫКЛЮЧЕНА</u> : Режим Субтитров выключен.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Субтитры не отображаются при активном экранном меню. • Субтитры - это функция отображения диалога, текста и/или звуковых эффектов телевизионных программ или прочих видеисточников. Доступность субтитров зависит от вещательной компании и/или содержания.
	<p>РЕЖИМ Выберите установку РЕЖИМ субтитров из следующих опций при помощи кнопок ▲/▼.</p> <p>СУБТИТР ⇔ ТЕКСТ</p> <p><u>СУБТИТР</u> : Отображает субтитры. <u>ТЕКСТ</u> : Отображает текстовые данные, которые служат для дополнительной информации, как, например, новости или программа телепередач. Информация занимает целый экран. Не во всех программах С.С. есть текстовые данные.</p>
	<p>КАНАЛ С помощью кнопок ▲/▼ выберите одну из следующих опций параметра КАНАЛ меню субтитров.</p> <p>1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 ↑—————↑</p> <p><u>1</u>: Канал 1, основной канал / язык <u>2</u>: Канал 2 <u>3</u>: Канал 3 <u>4</u>: Канал 4</p> <p>Информация канала может изменяться в зависимости от содержания. Некоторые каналы могут использоваться для второго языка или быть пустыми.</p>

Меню ОПЦИИ

В Меню ОПЦИИ можно выбрать пункты, перечисленные в таблице ниже.

Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ и нажмите кнопку ► или кнопку **ENTER** для активации выбранного пункта. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.

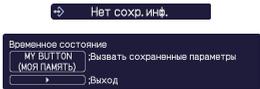


Пункт	Описание
<p>ПРОПУСК ПОИСКА</p>	<p>Порты можно установить так, чтобы их игнорировать в поиске с помощью функции АВТОПОИСК ( ниже).</p>  <p>(1) При помощи кнопок ▲/▼ выберите входной порт изображения.</p> <p>(2) При помощи кнопок ◀/▶ включите/выключите функцию ПРОПУСК ПОИСКА. НОРМАЛЬНОЕ ⇔ ПРОПУСК</p> <p>Порт, установленный на ПРОПУСК будет игнорироваться.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Можно установить значение ПРОПУСК для всех портов одновременно.
<p>АВТОПОИСК</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию автоматического поиска сигнала.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выбранной установке ВКЛЮЧЕНА, если сигнал не обнаружен, автоматически проверяются входные порты в приведенном ниже порядке. Поиск начинается с текущего порта. При обнаружении входного сигнала проектор прекратит проверку и выведет изображение.</p> <p>COMPUTER IN 1 ⇔ COMPUTER IN 2 ⇔ LAN ⇔ USB TYPE A VIDEO ⇔ HDMI 2 ⇔ HDMI 1 ⇔ USB TYPE B</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для проецирования изображений с порта USB TYPE B может потребоваться несколько секунд.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>АВТ.ВКЛ.ЛМП.</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют включать и выключать функцию АВТ.ВКЛ.ЛМП.. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Если параметр установлен во ВКЛЮЧЕНА, лампа проектора будет автоматически включаться без необходимости выполнения обычной процедуры (📖21), только если питание проектора включается после выключения питания в то время, когда лампа была включена.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Эта функция не работает, если питание проектора включается после отключения питания в то время, когда лампа была выключена. • Если после включения лампы с помощью функции АВТ.ВКЛ.ЛМП. входной сигнал и действия пользователя не будут обнаружены на протяжении примерно 30 минут, проектор выключится, даже если функция АВТО ВЫКЛ (📖62) отключена.
<p>АВТО ВЫКЛ</p>	<p>Кнопки ▲/▼ позволяют установить задержку автоматического отключения проектора.</p> <p>Больше (до 99 минут) ⇔ Меньше (до 0 минут = ВЫКЛЮЧЕНО)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Если время задержки установлено равным 0, проектор не выключается автоматически.</p> <p>Если время задержки установлено между 1 и 99 по истечению установленного времени при отсутствии сигналов или получении непригодного сигнала лампа проектора будет выключена.</p> <p>Если в течение установленного времени была нажата кнопка на проекторе или пульте дистанционного управления или на CONTROL порт была направлена команда (за исключением команд получения информации), проектор не будет выключен. См. раздел «Выключение питания» (📖23).</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>МОЯ КНОПКА</p>	<p>Этот пункт позволяет назначать одну из следующих функций кнопкам MY BUTTON 1/2 на пульте дистанционного управления (46).</p> <p>(1) Используйте кнопки ▲/▼ в меню МОЯ КНОПКА для выбора MY BUTTON - (1/2) и нажмите кнопку ► и ENTER для отображения диалогового окна установок МОЯ КНОПКА.</p> <p>(2) Затем с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ назначьте выбранной кнопке одну из следующих функций. Для сохранения настройки нажмите на кнопку ENTER или ⏻.</p> <ul style="list-style-type: none"> • COMPUTER IN1: Установка порта COMPUTER IN1. • COMPUTER IN2: Установка порта COMPUTER IN2. • LAN: Установка порта LAN. • USB TYPE A: Установка порта USB TYPE A. • USB TYPE B: Установка порта USB TYPE B. • HDMI1: Установка порта HDMI 1. • HDMI2: Установка порта HDMI 2. • VIDEO: Установка порта VIDEO IN. • СЛАЙД-ШОУ: Устанавливает параметр порта USB TYPE A и начинает режим Слайд-шоу. • МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ: Вывод меню МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ. • МЕССЕНДЖЕР: Включает и выключает отображение текста мессенджера на экране (47 Функция "Мессенджера" в Руководство пользователя - Руководство по работе в сети). В случае отсутствия данных для отображения появляется сообщение "НЕТ ДАННЫХ МЕССЕНДЖЕРА". • ИНФОРМАЦИЯ: Отображает СИСТЕМА_ИНФОРМАЦИЯ, ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ (47), СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД. LAN, СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN, ПРОЧИЕ СВЕДЕНИЯ или ничего не отображает. • МОЯ ПАМЯТЬ: Загрузка одного из сохраненных наборов настроек (40). <p>Если сохранено несколько наборов данных, настройки изменяются при каждом нажатии кнопки MY BUTTON. При отсутствии сохраненных данных открывается диалоговое окно «Нет сохр. инф.».</p> <p>Если текущие настройки не сохранены в памяти, откроется диалоговое окно, показанное правее.</p>  <p>Для сохранения текущих настроек нажмите кнопку ►, чтобы выйти. В противном случае загрузка данных приведет к потере текущего состояния настройки.</p>

(продолжение на следующей странице)

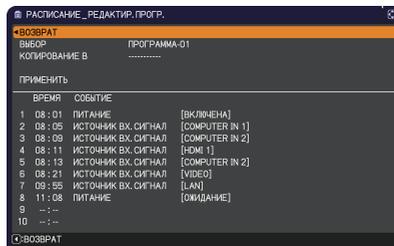
Пункт	Описание								
<p>МОЯ КНОПКА (продолжение)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • АКТИВ ДИАФР.: Изменение активного режима активной диафрагмы. • РЕЖ.КАРТИНКА: Изменение режима РЕЖ.КАРТИНКА (☐35). • УСТ.ФИЛЬТРА: Выводится диалоговое окно подтверждения сброса времени использования фильтра (☐52). • РАЗРЕШЕНИЕ: включает/выключает меню РАЗРЕШЕНИЕ (☐47). • ГРОМК. МИКРОФ.: включает/выключает меню ГРОМК. МИКРОФ (☐54). • ЭКОН. РЕЖИМ: Изменяет ЭКОН. РЕЖИМ (☐51). • РЕЖИМ СБЕРЕЖ: Включение/выключение РЕЖИМ СБЕРЕЖ (☐51). 								
<p>РАСПИСАНИЕ</p>	<p>■ Настройка пункта</p> <p>1. Используйте кнопки курсора ▲/▼/◀/▶ для выбора или настройки.</p> <p>2 Выберите ОК для завершения настройки.</p> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>ПРИМЕЧАНИЕ • См. реальное экранное меню (OSD) для соответствующей операции.</p> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th data-bbox="311 644 530 681">Пункт</th> <th data-bbox="530 644 1034 681">Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="311 681 530 777"> <p>ДАТА И ВРЕМЯ</p> </td> <td data-bbox="530 681 1034 777"> <p>Ввод текущей даты (год/месяц/день) и времени (24-часовой формат времени) для установки эталонного времени в проекторе.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="311 777 530 920"> <p>ОПР. ДАТА</p> </td> <td data-bbox="530 777 1034 920"> <p>Указание даты (месяц/день) при выполнении в течение только одного определенного дня. Вы можете установить 10 различных расписаний, начиная с ОПР. ДАТА-1 и заканчивая ОПР. ДАТА-10.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="311 920 530 1096"> <p>РЕДАКТИР. ПРОГР.</p> </td> <td data-bbox="530 920 1034 1096"> <p>Установка определенного события, выполняемого в определенное время дня. Для одного дня можно установить одну программу и всего можно установить до 16 программ. В одной программе можно установить до 20 событий.</p> </td> </tr> </tbody> </table> <p>■ Процедура установки</p> <ol style="list-style-type: none"> ① Определите текущую дату/время в качестве эталонных в пункте ДАТА И ВРЕМЯ. ② Установите расписание выполнения определенных событий в определенное время дня в пункте РЕДАКТИР.ПРОГР. ③ Выберите дату (один определенный день: ОПР. ДАТА или дни недели: каждую неделю), которые нужно запланировать, а затем выберите программу. <p>Перейдите к экрану дней недели и ОПР. ДАТА с помощью вертикальной прокрутки.</p> <p>(Стр. 1 из 2: Дни недели, стр. 2 из 2: ОПР. ДАТА)</p>	Пункт	Описание	<p>ДАТА И ВРЕМЯ</p>	<p>Ввод текущей даты (год/месяц/день) и времени (24-часовой формат времени) для установки эталонного времени в проекторе.</p>	<p>ОПР. ДАТА</p>	<p>Указание даты (месяц/день) при выполнении в течение только одного определенного дня. Вы можете установить 10 различных расписаний, начиная с ОПР. ДАТА-1 и заканчивая ОПР. ДАТА-10.</p>	<p>РЕДАКТИР. ПРОГР.</p>	<p>Установка определенного события, выполняемого в определенное время дня. Для одного дня можно установить одну программу и всего можно установить до 16 программ. В одной программе можно установить до 20 событий.</p>
Пункт	Описание								
<p>ДАТА И ВРЕМЯ</p>	<p>Ввод текущей даты (год/месяц/день) и времени (24-часовой формат времени) для установки эталонного времени в проекторе.</p>								
<p>ОПР. ДАТА</p>	<p>Указание даты (месяц/день) при выполнении в течение только одного определенного дня. Вы можете установить 10 различных расписаний, начиная с ОПР. ДАТА-1 и заканчивая ОПР. ДАТА-10.</p>								
<p>РЕДАКТИР. ПРОГР.</p>	<p>Установка определенного события, выполняемого в определенное время дня. Для одного дня можно установить одну программу и всего можно установить до 16 программ. В одной программе можно установить до 20 событий.</p>								

(продолжение на следующей странице)

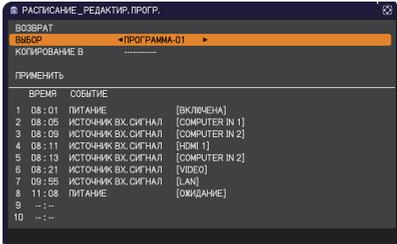
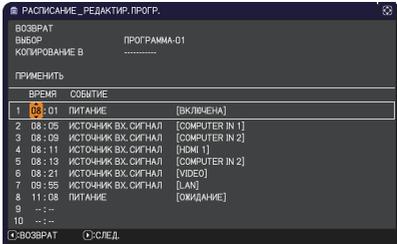
Пункт	Описание
<p>РАСПИСАНИЕ (продолжение)</p>	<p>■ Способ активации (ДАТА И ВРЕМЯ / ОПР. ДАТА)</p> <p>Установите флажок в поле. Информацию о дате и первой настройке можно увидеть путем установки флажка.</p> <p>Флажок в поле</p>
	<p>Стр. 1/2 (Установите параметр ДАТА(Год/Месяц/Дата) и Время (в 24-часовом формате).)</p> <p>Флажок в поле Информацию о дате и первой настройке можно увидеть путем установки флажка.</p> <p>Стр. 2/2 (Установите определенную дату от 1 до 10.)</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>РАСПИСАНИЕ (продолжение)</p>	<p>Нажмите кнопку курсора ▼ для перемещения со страницы 1/2 на страницу 2/2 при выборе опции "СУББОТА".</p> <p>■ РЕДАКТИР.ПРОГР. ВРЕМЯ и СОБЫТИЕ для Программы от 1 до 16 можно редактировать.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ВОЗВРАТ Выберите для возврата в главное меню пункта РАСПИСАНИЕ. • ВЫБОР Выберите параметр ПРОГРАММА от 01 до 16 для редактирования. В каждой программе можно установить до 20 событий. • КОПИРОВАНИЕ В Выбранную программу (с настройками ВРЕМЯ и СОБЫТИЕ) можно скопировать в другую программу. • ПРИМЕНИТЬ Выберите для применения и сохранения всех регулировок и настроек.

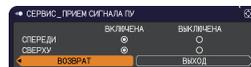


(продолжение на следующей странице)

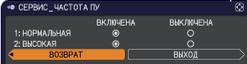
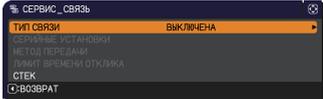
Пункт	Описание
<p>РАСПИСАНИЕ (продолжение)</p>	<p>■ Редактирование выбранного параметра ПРОГРАММА</p> <ol style="list-style-type: none"> Выберите событие от 1 до 20. Используйте кнопки курсора ▲/▼ для выбора. Нажмите кнопку курсора ► для установки параметра ВРЕМЯ и СОБЫТИЕ. Используйте кнопки курсора ◀/▶ для выбора. Используйте кнопки курсора ◀/▶ для регулировки. <p>СОБЫТИЕ можно выбрать, как показано ниже.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ ПИТАНИЕ – ВКЛЮЧЕНА, ОЖИДАНИЕ ◦ ИСТОЧНИК ВХОДНОГО СИГНАЛА – Канал "источник входного сигнала" ◦ МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ – ИЗОБР.-От 1 до 4, ИЗОБР.-ВЫКЛ. ◦ МЕССЕНДЖЕР – ТЕКСТ-От 1 до 12, ТЕКСТ-ВЫКЛ. ◦ ЭКОН. РЕЖИМ – ВЫКЛЮЧЕНА, ЭКОНОМИЧНЫЙ-1, ЭКОНОМИЧНЫЙ-2, ИНТЕЛЛ. ЭКОН., СБЕРЕЖ ◦ ПУСТОЙ ЭКР. – ВКЛЮЧЕНА, ВЫКЛЮЧЕНА ◦ СЛАЙД-ШОУ – СТАРТ, СТОП  <ol style="list-style-type: none"> Нажмите кнопку курсора ► для завершения настроек. Выберите ПРИМЕНИТЬ для сохранения настроек. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>ПРИМЕЧАНИЕ • См. реальное экранное меню (OSD) для соответствующей операции.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При установке РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в положение ЭКОН. ЭНЕРГ. функция РАСПИСАНИЕ (например,ПИТАНИЕ-ВКЛ) в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ не будет работать. </div>
	

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>БЛОК КЛАВИШ</p> <p>(1) Используйте кнопки ▲/▼, чтобы выбрать ПАНЕЛЬ УПРАВЛ-Я или ПУЛЬТ ДУ.</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶, чтобы включить/выключить функцию блок клавиш.</p> <p>Когда выбрано ВКЛЮЧЕНА, все кнопки на проекторе или пульте дистанционного управления, кроме кнопки STANDBY/ON, блокируются.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Используйте эту функцию для исключения повреждений и случайного нажатия. • Невозможно установить на ВКЛЮЧЕНА и ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ, и ПУЛЬТ ДУ.
	<p>ПРИЕМ СИГНАЛА ПУ</p> <p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ выберите датчик дистанционного управления.</p> <p>СПЕРЕДИ ⇔ ВЕРХ</p> <p>(2) Переключите датчик с помощью кнопки ◀/▶.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когда один датчик выключен, другой не может быть выключен.



(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>ЧАСТОТА ПУ</p> <p>(1) Кнопки ▲/▼ позволяют изменить настройки датчиков дистанционного управления проектора (📖19). 1:НОРМАЛЬНАЯ ⇔ 2:ВЫСОКАЯ</p> <p>(2) Используйте кнопки ◀/▶ для включения или выключения дистанционного датчика проектора. ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Если пульт дистанционного управления работает неисправно, отключите один из них. Невозможно отключить обе опции одновременно.</p>
	<p>СВЯЗЬ</p> <p>Выбор этого пункта позволяет открыть меню СВЯЗЬ.</p> <p>С помощью данного меню можно формировать установки последовательной связи проектора через порт CONTROL.</p>   <ul style="list-style-type: none"> • При помощи клавиши курсора выберите пункт ▲/▼. Нажав на кнопку ▶, вы сможете открыть подменю для настройки выбранного вами пункта. Нажав на кнопку ◀ вместо кнопки ▶, вы сможете вернуться в предыдущее меню без изменений параметров. В каждом подменю можно работать описанным выше образом. • Во время установки ТИП СВЯЗИ (📖71) на ВЫКЛЮЧЕНА все остальные пункты в меню СВЯЗЬ недоступны. • Информацию о функции последовательной связи см. в Руководство пользователя - Руководство по работе в сети.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>СВЯЗЬ (продолжение)</p>	<p>ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА Выберите время ожидания ответа от другого устройства, подключённого при помощи СЕТЕВОГО МОСТА и ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. через порт CONTROL.</p> <p>ВЫКЛЮЧЕНА ⇔ 1s ⇔ 2s ⇔ 3s </p> <p>ВЫКЛЮЧЕНА: Выберите этот режим в случае отсутствия необходимости проверять реакцию ответа от устройства, на которое проектор передаёт данные. В этом режиме проектор может передавать данные с компьютера постоянно.</p> <p><u>1сек./2сек./3сек.</u>: Выберите промежуток времени ожидания реакции ответа от устройства, на которое проектор передаёт данные. В процессе ожидания реакции ответа проектор не передает данные через порт CONTROL.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Это меню доступно только при выборе пункта СЕТЕВОЙ МОСТ для опции ТИП СВЯЗИ и выборе ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. для опции МЕТОД ПЕРЕДАЧИ (M71). • ВЫКЛЮЧЕНА установлен настройкой по умолчанию.
	<p>КЛОНИРОВАНИЕ</p>	<p>Настройки проектора можно копировать с помощью USB-устройства.</p> <p>СОХРАНИТЬ: Сохранение каждой настройки проектора на USB-устройстве.</p> <p>ЗАГРУЗИТЬ: Загрузка каждой настройки проектора с USB-устройства. После загрузки отобразится сообщение и питание отключится через пять минут или при нажатии кнопки ►. (Если загрузка не выполнена, в течение нескольких секунд отобразится сообщение.)</p> <p>После сохранения/загрузки можно отсоединить USB накопитель.</p>

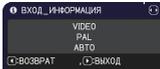
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>Следующие элементы будут исключены НАСТРОЙКА: СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР ОПЦИИ: РАСПИСАНИЕ_ДАТА И ВРЕМЯ, СЕРВИС(ВТОРИЗОБР) СЕТЬ: БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА), БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (ИНФРАСТРУКТУРА) И ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ, ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ), МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ, ПРЕЗЕНТАЦИЯ, AMX D.D. ЗАЩИТА: ПОКАЗ ТЕКСТА <ul style="list-style-type: none"> • Операция недоступна, если параметр ЗАЩИТА_БЛОК. КЛОНИРОВАНИЯ находится в положении ВКЛЮЧЕНА. • Возможна загрузка только параметра ЭКРАН_Мой Экран. <p><u>Функция загрузки КЛОНИРОВАНИЕ в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Пока проектор находится в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ, нажмите кнопку ↻ на панели управления вместе с кнопкой ▶, а затем нажмите кнопку ▲, чтобы начать управление функцией загрузки КЛОНИРОВАНИЕ. • Во время процесса загрузки три индикатора на панели управления (POWER (оранжевый), TEMP, LAMP) останутся включены. • После процесса загрузки три индикатора (POWER (оранжевый), TEMP, LAMP) выключатся. Затем можно отсоединить USB накопитель. • В случае сбоя загрузки три индикатора (POWER (оранжевый), TEMP, LAMP) будут мигать одновременно. • КЛОНИРОВАНИЕ недействительно в следующих условиях. <ul style="list-style-type: none"> - БЛОК.КЛОНИРОВАНИЯ находится в положении ВКЛ. При таком условии три индикатора (POWER (оранжевый), TEMP, LAMP) будут мигать с интервалами примерно в три секунды. - Если РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен на экон.энерг. - Если USB-устройство не вставлено в порт USB TYPE A. - Если БЛОК. PIN не отключается. - При возникновении ошибки системы. • Выполните одно из следующих действий после загрузки. <ul style="list-style-type: none"> - Нажмите одновременно кнопку ↻ и кнопку ◀ панели управления. - Подождите не менее пяти минут после загрузки. - Перезапустите проектор после повторного подключения кабеля переменного тока. </p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>КЛОНИРОВАНИЕ (продолжение)</p> <p><u>Загрузите данные Мой Экран</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Сохраните данные изображения как "pj_logo.bmp" или "pj_logo.gif" на память USB. • Обратите внимание, что совместимыми являются только следующие форматы. <p>-Формат файла <u>Windows BMP</u> бит/pixel: 4/8/16/24/32бит Формат сжатия : Без сжатия/RLE/GIF</p> <p>-Размер изображения: больше, чем 36x36, меньше, чем 1280x800</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если сохраняются два типа формата файла, "pj_logo.bmp" будет зарегистрирован в данных Мой Экран.. • При установке опции Заблок. МЭ или ПАРОЛЬ Мой Экран в положение ВКЛ. загрузка данных Мой Экран невозможна. <p><u>Установка данных</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Управление функцией СОХРАНИТЬ в КЛОНИРОВАНИЕ приведет к присвоению имени файла как "pj_data.bin" в память USB. Не изменяйте имя файла или структуру папки. • Если файл с таким же именем уже существует, он будет перезаписан с помощью функции СОХРАНИТЬ. <p><u>Функция загрузки</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Обратите внимание, что невозможно загружать сохраненные данные с другой модели. • Имейте в виду, что если любая из следующих функций: ПАРОЛЬ Мой Экран, БЛОК. PIN, ПАРОЛЬ ТЕКСТА в меню ЗАЩИТА или меню Заблок. МЭ в меню ЭКРАН установлена в положение ВКЛ., загрузка соответствующих сохраненных данных невозможна.

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>СЕРВИС (продолжение)</p>	<p>КЛОНИРОВАНИЕ (продолжение)</p> <p><u>Функция загрузки (продолжение)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Имейте в виду, что сохраненные данные ЗАПУСК и Заблок. МЭ в меню ЭКРАН невозможно загрузить, если ПАРОЛЬ Мой Экран в меню ЗАЩИТА установлен в положение ВКЛ. Имейте в виду, что сохраненные данные ПРАВКА ТЕКСТА невозможно загрузить, если ПАРОЛЬ ТЕКСТА в меню ЗАЩИТА установлен в положение ВКЛ.
	<p>ИНФОРМАЦИЯ</p> <p>При выборе этого пункта выводится диалоговое окно с заголовком «ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ». В окне приводится информация о текущем входе.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <ul style="list-style-type: none"> Сообщение «БЛОК. КАДРА» в диалоговом окне означает, что функция блокировки кадров активна. Этот пункт нельзя выбрать при отсутствии сигнала или сигнала синхронизации. Если параметр ПОКАЗ ТЕКСТА установлен во ВКЛЮЧЕН, в диалоговом окне ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ вместе с информацией о входе выводится ТЕКСТ (📖 81).
	<p>ЗАВОД. НАСТР.</p> <p>Эта функция выполняется при выборе пункта ОК с помощью кнопки ►. При выполнении этой функции все меню возвращаются в их первоначальное состояние. Обратите внимание, что параметры РЕЖ.ОЖИДАНИЯ, АВТО ПУСТОЙ, СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР, ЯЗЫК, ФИЛЬТР-СООБЩ., СЕТЬ и ЗАЩИТА не сбрасываются.</p> <p>ОТМЕНА ⇔ ОК</p> <p>Обязательно настройте ВЫСОТА Н/УР. М. после сброса всех настроек (📖 68).</p>

Меню СЕТЬ

Подробная информация о работе функции СЕТЬ приведена в документе Руководство по работе в сети.

Помните, что неправильные настройки сети для данного проектора могут вызвать нарушения работы сети. Перед подсоединением к существующей точке доступа в вашей сети обратитесь за консультацией к администратору сети.

Меню ЗАЩИТА

В проекторе предусмотрены функции защиты. Из меню ЗАЩИТА можно выполнить действия, перечисленные в таблице ниже.

Использование меню ЗАЩИТА : Перед применением функций защиты запрашивается регистрация пользователя.

Войдите в меню ЗАЩИТА

1. Нажмите на кнопку ►. Отобразится окно ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ.
2. Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода зарегистрированного пароля. Фабричный пароль по умолчанию следующий:

MC-AW3506/MC-AW3006: 9105
MC-AX3506/MC-AX3006: 0706

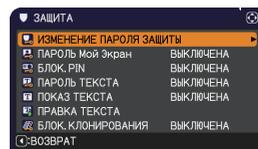
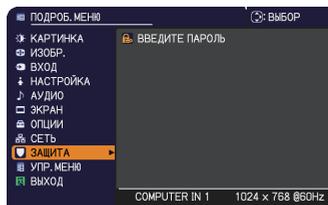
Этот пароль может быть изменён в пункте (ниже). Переместите курсор вправо в окошке ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ и нажмите кнопку ► для отображения меню ЗАЩИТА.

- Настоятельно рекомендуется сменить установленный по умолчанию заводской пароль как можно скорее.
- При вводе некорректного пароля повторно отобразится окошко ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ. После ввода некорректного пароля 3 раза проектор отключится. Затем проектор будет отключаться при каждом вводе некорректного пароля.

3. Можно выполнить действия, представленные в таблице ниже.

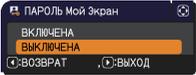
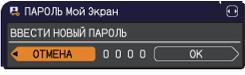
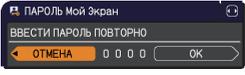
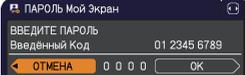
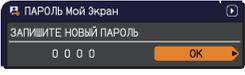
Если вы забыли пароль

- (1) Во время отображения окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ нажмите и удерживайте кнопку **RESET** на пульте дистанционного управления в течение 3 секунд или нажмите и удерживайте кнопку  в течение 3 секунд, одновременно нажимая на кнопку ► на проекторе.
- (2) Отобразится 10-ти разрядный Код запроса. Для получения Кода запроса обратитесь к вашему продавцу. Ваш пароль будет выслан вам после подтверждения вашей регистрационной информации пользователя.
- Если пароль не будет введён в течение 55 секунд периода отображения Кода запроса, меню закроется. При необходимости повторите процедуру с шага (1).



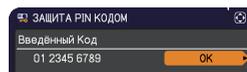
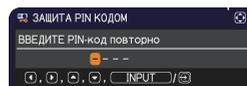
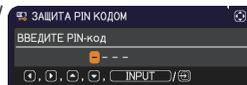
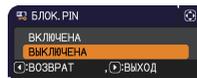
Пункт	Описание
ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ	(1) Используйте кнопки ▲/▼ меню ЗАЩИТА для выбора пункта ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ ЗАЩИТЫ и нажмите на кнопку ► для отображения окошка ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ.
	(2) Используйте кнопки ▲/▼/◀/▶ для ввода нового пароля.
	(3) Переместите курсор вправо в окошке ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ и нажмите кнопку ► для отображения окошка ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО, после чего повторно введите этот же пароль.
	(4) Переместите курсор вправо в окошке ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►. Приблизительно на 30 секунд отобразится окошко ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ; в течение этого времени запишите новый пароль. Нажатием на кнопку ENTER на пульте дистанционного управления или на кнопку ► на проекторе можно закрыть окошко ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ.
	• Не забудьте свой пароль.

(продолжение на следующей странице)

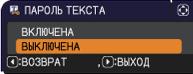
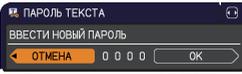
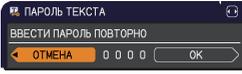
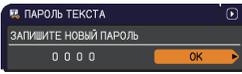
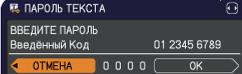
Пункт	Описание
<p>ПАРОЛЬ Мой Экран</p>	<p>Функция ПАРОЛЬ Мой Экран может применяться для закрытия доступа к функции Мой Экран и предотвращения перезаписи текущего зарегистрированного изображения Мой Экран.</p> <p>1 Включение ПАРОЛЬ Мой Экран</p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите пункт ПАРОЛЬ Мой Экран и нажмите кнопку ►, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p>  <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран выберите ВКЛЮЧЕНА.</p> <p>Появится диалоговое окно ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленькое).</p>  <p>1-3 С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите пароль. Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленького) и нажмите кнопку ►, чтобы открыть окно ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО. Повторно введите тот же пароль.</p>  <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►, чтобы вывести ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ примерно на 30 секунд. Запомните пароль в течение этого времени.</p>  <p>При нажатии кнопки ENTER на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе экран возвращается к меню включения/отключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>Если пароль установлен для экрана Мой Экран:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Функция регистрации экрана Мой Экран (и меню) будет недоступны. • Меню Заблок. МЭ будет недоступен. • Параметр ЗАПУСК будет установлен в Мой Экран и заблокирован (а меню будет недоступно). <p>При отключении параметра ПАРОЛЬ Мой Экран восстанавливается нормальная работа всех перечисленных функций.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не забывайте ПАРОЛЬ Мой Экран. <p>2 Отключение ПАРОЛЬ Мой Экран</p> <p>2-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>2-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. Введите зарегистрированный пароль и экран вернется к меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p>  <p>При вводе неправильного пароля меню закроется. В случае необходимости повторите процедуры из пунктов 2-1.</p> <p>3 Если вы забыли пароль</p> <p>3-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ Мой Экран.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p> <p>Диалоговое окно ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большое)</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>БЛОК. PIN</p>	<p>Функция БЛОК. PIN допускает использование проектора только после ввода кода регистрации.</p> <p>1 Включение БЛОК. PIN.</p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите пункт БЛОК. PIN и нажмите кнопку ► или кнопку ENTER, чтобы открыть меню включения/выключения БЛОК. PIN.</p> <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения БЛОК. PIN выберите пункт ВКЛЮЧЕНА. Появится диалоговое окно ВВЕДИТЕ PIN-код.</p> <p>1-3 Введите PIN-код, состоящий из 4 частей, с помощью кнопок ▲/▼/◀/▶, INPUT или ↵. Появится диалоговое окно ВВЕДИТЕ PIN-код повторно. Повторно введите тот же PIN-код. Эта операция завершает регистрацию PIN-кода.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если во время отображения окна ВВЕДИТЕ PIN-код или ВВЕДИТЕ PIN-код повторно на протяжении примерно 55 секунд не будет нажата ни одна кнопка, меню закроется. В случае необходимости повторите процедуру из пункта 1-1. <p>В дальнейшем при каждом перезапуске проектора после отключения питания с помощью выключателя питания переменного тока на экране будет появляться окно ВВЕДИТЕ PIN-код. Введите зарегистрированный PIN-код. Проектором можно пользоваться после ввода зарегистрированного PIN-кода. При вводе неправильного PIN-кода окно ВВЕДИТЕ PIN-код появится повторно. Если неправильный PIN-код был введен 3 раза, проектор выключится. В дальнейшем проектор будет выключаться каждый раз при вводе неправильного PIN-кода. Проектор также будет выключаться, если в течение 5 минут при отображении окна ВВЕДИТЕ PIN-код не будет нажата ни одна кнопка. Эта функция будет включаться, только если проектор запускается после отключения питания переменного тока.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не забывайте PIN-код. <p>2 Отключение БЛОК. PIN</p> <p>2-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения БЛОК. PIN.</p> <p>2-2 С помощью кнопок ▲/▼ выберите ВЫКЛЮЧЕНА. На экране появится окно ВВЕДИТЕ PIN-код.</p> <p>Для отключения функции БЛОК. PIN ведите зарегистрированный PIN-код. Если неправильный PIN-код был введен 3 раза, проектор выключится.</p> <p>3 Если вы забыли PIN-код</p> <p>3-1 Во время отображения окна ВВЕДИТЕ PIN-код нажмите и удерживайте кнопку RESET в течение 3 секунд или нажмите и удерживайте кнопку ↵ в течение 3 секунд при нажатии кнопки ► на проекторе. На экране появится 10-значный код запроса.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Если в течение 5 минут при отображении кода запроса не будет нажата ни одна кнопка, проектор выключится. <p>3-2 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш PIN-код будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>

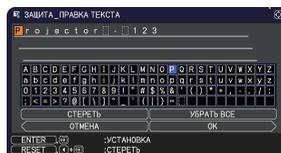
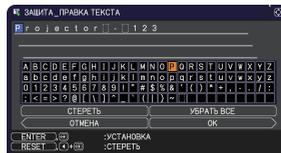
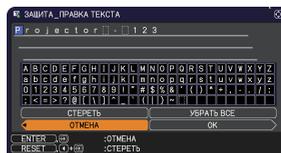
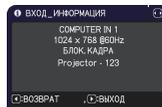
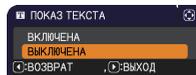


(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ПАРОЛЬ ТЕКСТА</p>	<p>Функция ПАРОЛЬ ТЕКСТА позволяет предотвратить перезапись текста ТЕКСТ. Если пароль установлен для текста ТЕКСТ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Меню ПОКАЗ ТЕКСТА, которое позволяет запретить изменение установок функции ПОКАЗ ТЕКСТА, будет недоступно. • Меню ПРАВКА ТЕКСТА, которое позволяет перезаписать текст ТЕКСТ, будет недоступно. <p>1 Включение функции ПАРОЛЬ ТЕКСТА</p> <p>1-1 С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПАРОЛЬ ТЕКСТА и нажмите кнопку ►, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p>  <p>1-2 С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА выберите ВКЛЮЧЕНА. Появится диалоговое окно ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленькое).</p>  <p>1-3 С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ введите ПАРОЛЬ. Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ НОВЫЙ ПАРОЛЬ (маленького) и нажмите кнопку ►, чтобы открыть окно ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО. Повторно введите тот же пароль.</p>  <p>1-4 Переместите курсор в правую часть окна ВВЕСТИ ПАРОЛЬ ПОВТОРНО и нажмите кнопку ►, чтобы вывести ЗАПИШИТЕ НОВЫЙ ПАРОЛЬ примерно на 30 секунд. Запомните пароль в течение этого времени.</p>  <p>При нажатии кнопки ENTER на пульте дистанционного управления или кнопки ► на проекторе проектор возвращается к меню ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>2 Отключение функции ПАРОЛЬ ТЕКСТА</p> <p>2-1 Выполните процедуру из пункта 1-1, чтобы открыть меню ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>2-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите установку ВЫКЛЮЧЕНА. Введите зарегистрированный ПАРОЛЬ и экран вернется к меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p>  <p>При вводе неправильного пароля меню закрывается. В случае необходимости повторите процедуры из пунктов 2-1.</p> <p>3 Если вы забыли пароль.</p> <p>3-1 Следуйте процедуре из пункта 1-1, чтобы открыть меню включения/выключения ПАРОЛЬ ТЕКСТА.</p> <p>3-2 Для открытия диалогового окна ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ (большого) выберите ВЫКЛЮЧЕНА. В диалоговом окне будет находиться 10-значный код запроса.</p> <p>3-3 Свяжитесь с дилером и сообщите ему этот 10-значный код запроса. Ваш пароль будет отправлен вам после подтверждения вашей регистрационной информации.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p>ПОКАЗ ТЕКСТА</p>	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПОКАЗ ТЕКСТА, а затем нажмите кнопку ► и ENTER, чтобы открыть меню включения/выключения ПОКАЗ ТЕКСТА.</p> <p>(2) С помощью кнопок ▲/▼ в меню включения/выключения ПОКАЗ ТЕКСТА выберите включение или выключение показа текста.</p> <p style="text-align: center;">ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При установке на ВКЛЮЧЕНА, ТЕКСТ отображается на экране ЗАПУСК и в диалоговом окне ВХОД_ИНФОРМАЦИЯ.</p> <ul style="list-style-type: none"> Эта функция доступна, только если параметр ПАРОЛЬ ТЕКСТА установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.
<p>ПРАВКА ТЕКСТА</p>	<p>(1) С помощью кнопок ▲/▼ в меню ЗАЩИТА выберите ПРАВКА ТЕКСТА и нажмите кнопку ►. Откроется диалоговое окно ПРАВКА ТЕКСТА.</p> <p>(2) Текущий текст ТЕКСТ будет отображаться в первых трех строках. Если текст еще не был введен, строки будут пустыми.</p> <p>С помощью кнопок ▲/▼/◀/▶ и кнопку ENTER или ↵ выберите и введите символы. Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку RESET или ◀ и кнопку ↵. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт СТЕРЕТЬ или УБРАТЬ ВСЕ и нажать кнопку ENTER или ↵, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. ТЕКСТ может содержать до 24 символов в каждой строке.</p> <p>(3) Для изменения уже вставленного символа нажмите кнопку ▲/▼ для перемещения курсора в первую из трех строк и воспользуйтесь кнопками ◀/▶ для перемещения курсора на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки ENTER или ↵ символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (2) выше.</p> <p>(4) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт СОХРАНИТЬ на экране и нажмите кнопку ►, ENTER или ↵. Для возвращения к ранее сохраненному тексту ТЕКСТ без сохранения изменений переместите курсор на пункт ОТМЕНА на экране и нажмите кнопку ◀, ENTER или ↵.</p> <ul style="list-style-type: none"> Функция ПРАВКА ТЕКСТА доступна только в случае, когда для параметра ПАРОЛЬ ТЕКСТА выбрана установка ВКЛЮЧЕНА.
<p>БЛОК. КЛОНИРОВАНИЯ</p>	<p>Операция КЛОНИРОВАНИЕ в меню ОПЦИИ _СЕРВИС недоступна в случае выбора параметра ВКЛЮЧЕНА</p>



Программы для презентации

В проекторе предусматриваются следующие удобные программы, позволяющие легко и быстро проводить презентации:

- Презентация без PC ([📖ниже](#))
- Функция рисования
Функция рисования позволяет вам рисовать на экране проектора с помощью USB-мыши или электронных планшетов, подключенных к порты **USB TYPE A**. Подробная информация приведена в руководстве по периферийному оборудованию.
- Изображение USB ([📖92, 96](#))

Презентация без PC

Презентация без PC считывает данные изображения и аудио с носителя, вставленного в порт **USB TYPE A**, и отображает изображение в следующих режимах.

Режим "Презентация без PC" можно включить посредством выбора порта **USB TYPE A** в качестве источника входного сигнала.

Данная функция позволяет проводить презентации без помощи компьютера.

- Режим свернутых изображений ([📖83](#))
- Полноэкранный режим ([📖87](#))
- Режим слайд-шоу ([📖89](#))

[Поддерживаемые носители]

- USB-память (флэш-память USB, жесткий диск USB и USB-считыватель карт памяти)

ПРИМЕЧАНИЕ • Возможно, что считывающие устройства (адаптеры) USB, в которых имеется несколько гнезд USB, не будут работать. (если адаптер распознается как несколько подключенных устройств).

- Возможно, что USB-устройства с обеспечивающим защиту программным обеспечением не будут работать.
- Соблюдайте осторожность при подключении и отсоединении USB-устройства. ([📖14, 85](#))

[Поддерживаемый формат]

- FAT12, FAT16 и FAT32

ПРИМЕЧАНИЕ • Формат NTFS не поддерживается.

Презентация без PC (продолжение)

[Поддерживаемый формат файла и его расширение]

- JPEG (.jpeg, .jpg) * Прогрессивная развертка не поддерживается.
- Bitmap (.bmp) * 16-битный режим и сжатый точечный рисунок не поддерживаются.
- PNG (.png) * PNG с чередованием не поддерживается.
- GIF (.gif)
- Видео (.avi, .mov) * Поддерживаемый формат видео: Motion-JPEG
Поддерживаемый формат аудио: WAV (Linear PCM, Стерео 16 бит), IMA-ADPCM

ПРИМЕЧАНИЕ • Файлы с разрешением выше следующего не поддерживаются.
 MC-AW3506/MC-AW3006: 1280 x 800 (Фото), 768 x 576 (Видео)
 MC-AX3506/MC-AX3006: 1024 x 768 (Фото), 768 x 576 (Видео)
 (* Некоторые компьютеры не поддерживают 1280 x 800.)

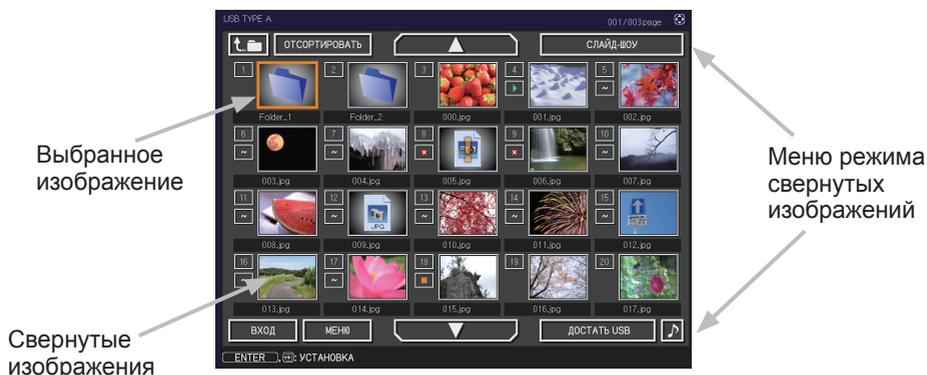
- Поддержка для файлов с расширением меньше, чем 36 x 36 не предусматривается.
- Возможно, что файлы с расширением меньше, чем 100 x 100 не будут выводиться на экран.
- Изображения видео с частотой кадров выше, чем 15 кадров/сек, не могут быть отображены.
- Изображения видео со скоростью передачи выше, чем 20 Мбит/сек, не могут быть отображены.
- Возможно, что некоторые поддерживаемые файлы не будут выводиться на экран.
- Если изображение не может быть выведено на экран в режиме свернутых изображений, на экране появится только рамка изображения.
- При воспроизведении некоторых файлов, даже вышеописанных форматов файлов и аудио, могут произойти сбои.

Режим свернутых изображений

В режиме свернутых изображений выполняется показ изображений, хранящихся на USB-устройстве хранения информации, на экране свернутых изображений. Максимальное количество изображений на экране – 20.

Можно выбрать на экране несколько свернутых изображений и перейти в режим слайд-шоу или полноэкранный режим.

Режим свернутых изображений включится в качестве первичной функции режима "Презентация без PC" после того, как будет выбран порт **USB TYPE A** в качестве источника входного сигнала.



Презентация без РС (продолжение)

Управление с помощью кнопок и клавиш

Вы можете управлять изображениями на экране свернутых изображений с помощью пульта дистанционного управления, панели управления или сетевого пульта дистанционного управления.

При отображении свернутых изображений, поддерживаются следующие функции.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
▲/▼/◀/▶	▲/▼/◀/▶	[▲]/[▼]/[◀]/[▶]	Перемещение курсора
PAGE UP PAGE DOWN	-	[СТРАНИЦА ВВЕРХ] [СТРАНИЦА ВНИЗ]	Переключает страницы
ENTER	INPUT	[ВВОД]	<ul style="list-style-type: none"> • Отображает выбранное изображение в полноэкранном режиме при наведении курсора на свернутое изображение. • Выводит на экран меню настройка (ниже) для выбранного изображения при наведении курсора на номер свернутого изображения.

Меню настройка для выбранного изображения

Используйте кнопки курсора ◀/▶ для переключения настроек, а кнопку курсора ► - для выполнения следующих функций.

Пункт	Функции
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ► или ENTER .
СТАРТ	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы выбранное изображение стало первым изображением при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (91).
СТОП	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы выбранное изображение стало последним изображением при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (91).
ПРОПУСТИТЬ	Установите параметр ВКЛЮЧЕНА для того, чтобы пропустить выбранное изображение при просмотре Слайд-шоу. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (91).
ПОВЕРНУТЬ	Нажмите курсор ► или кнопку ENTER , чтобы повернуть выбранное фото на 90 градусов по часовой стрелке. Данные об этой настройке будут сохранены в файле "playlist.txt" (91).
УДАЛИТЬ	Нажмите кнопку курсора ► или кнопку ENTER для удаления выбранного изображения. После выполнения удаления обновите число изображений, отображаемых в меню Свернутое изображение. При удалении первого или последнего изображения в слайд-шоу, обновите настройку пуска/остановки.

Презентация без РС (продолжение)

Управление с помощью меню на экране свернутых изображений

Вы также можете работать с изображениями, используя меню на экране свернутых изображений.

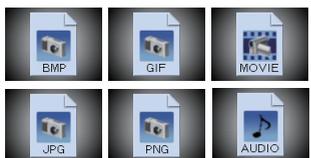
Пункт	Функции
	Перемещение в верхнюю папку.
ОТСОРТИРОВАТЬ	Сортировка файлов и папок следующим образом.
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ► или ENTER .
НАЗВ. ПО АЛФ.	Сортировка названий файлов по алфавиту.
НАЗВ.В ОБР.ПОР.	Сортировка названий файлов по алфавиту в обратном порядке.
ДАТЫ ПО ВОЗР.	Сортировка по датам файлов в порядке возрастания.
ДАТЫ ПО УБЫВ.	Сортировка по датам файлов в порядке убывания.
▲ / ▼	Переход на предыдущую/следующую страницу.
СЛАЙД-ШОУ	Конфигурация и запуск Слайд-шоу ( 89).
ВОЗВРАТ	Для того чтобы вернуться в режим просмотра свернутых изображений, нажмите кнопку курсора ► или ENTER .
PLAY	Для того чтобы запустить Слайд-шоу, нажмите кнопку курсора ► или ENTER .
СТАРТ	Задаёт начальный номер слайда для слайд-шоу.
СТОП	Задаёт конечный номер слайда для слайд-шоу.
ИНТЕРВАЛ	Устанавливает промежуток времени для отображения фотографий во время слайд-шоу.
РЕЖ. ВОСПР.	Задаёт режим показа слайд-шоу.
ВХОД	Отображается список источников входных сигналов.
МЕНЮ	Вывод меню на экран.
ДОСТАТЬ USB	Обязательно воспользуйтесь данной функцией перед отсоединением USB-устройства хранения информации от проектора. После этого проектор не сможет идентифицировать USB-устройство хранения информации до тех пор, пока вы повторно не подсоедините его к порту USB TYPE A .
 / 	Включает/выключает звук для файлов, содержащих данные аудио.

Презентация без РС (продолжение)

- ПРИМЕЧАНИЕ** • Доступ к данным операциям невозможен, когда отображается экранное меню проектора.
- В режиме свернутых изображений может быть отображено не 20 файлов на странице.
 - В режиме просмотра свернутого изображения, в режиме Слайд-шоу или в полноэкранном режиме изменить входной порт кнопкой  невозможно.
 - Качество изображений может ухудшаться при воспроизведении аудиоданных записанного видео. Если вы хотите установить приоритет на качестве изображения, выключите звук, выключив .
 - Если один из портов **AUDIO IN** выбран, или  выбрано для USB TYPE A в АУДИО ИСТОЧНИК в меню АУДИО ( 54),  не будет работать.
 - В окне свернутых изображений будут видны ошибочные значки.



Файл поврежден или его формат не поддерживается.



Файл, который не может быть выведен на экран свернутых изображений будет обозначен при помощи значка.

Презентация без РС (продолжение)

Полноэкранный режим

В полноэкранном режиме изображение отображается во весь экран. Для вывода изображения на экран в полноэкранном режиме, выберите изображение на экране свернутых изображений. Затем нажмите кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления, кнопку **↵** на панели управления, или щелкните **[ВВОД]** на сетевом пульте дистанционного управления.



Полноэкранное изображение

Операции для фото

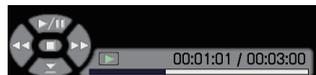
В полноэкранном режиме, когда отображена фотография, активированы следующие операции.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
▼ ▶ или PAGE DOWN	▼ или ▶	[▼] [▶] или [СТРАНИЦА ВНИЗ]	Показывает следующий файл.
▲ ◀ или PAGE UP	▲ или ◀	[▲] [◀] или [СТРАНИЦА ВВЕРХ]	Показывает предыдущий файл.
ENTER	INPUT	[ВВОД]	Отображает свернутое изображение.

Презентация без РС (продолжение)

Операции для видео

Значок пульта дистанционного управления и индикатор выполнения отображаются, когда одна из кнопок курсора, кнопка **ENTER** или кнопка  на пульте дистанционного управления, панели управления или сетевом пульте дистанционного управления нажаты во время воспроизведения видео в полноэкранном режиме. Когда отображены значок пульта дистанционного управления и индикатор выполнения, активированы следующие операции.



Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
		[▲]	 (воспроизведение) /  (пауза)Переключение
		[▶]	 (FF) Ускоренное воспроизведение
		[◀]	 (REW) Ускоренная перемотка назад
ENTER	INPUT	[ВВОД]	 (Остановка), Отображает свернутое изображение.
PAGE DOWN	–	[СТРАНИЦА ВНИЗ]	Показывает следующий файл.
PAGE UP	–	[СТРАНИЦА ВВЕРХ]	Показывает предыдущий файл.

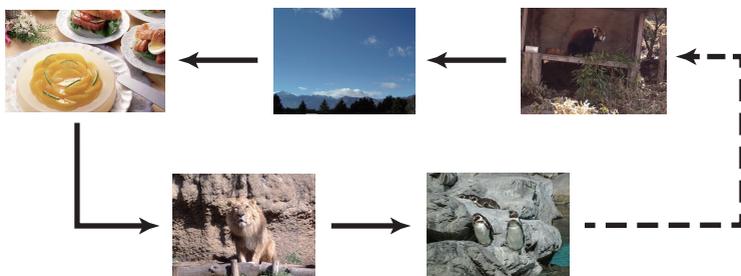
ПРИМЕЧАНИЕ • Доступ к этим операциям невозможен, когда отображается экранное проектора.

- Если отображаются СВЕРНУТОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ, СЛАЙД-ШОУ или ДИРЕКТОРИЯ, изменить входной порт кнопкой  невозможно.

Презентация без РС (продолжение)

Режим слайд-шоу

В режиме Слайд-шоу изображения показываются во весь экран; их смена происходит через период времени, указанный в параметре ИНТЕРВАЛ меню экрана свернутых изображений ([85](#)).



Данную функцию можно запустить из меню Слайд-шоу. Чтобы отобразить меню слайд-шоу, выберите кнопку СЛАЙД-ШОУ в режиме свернутых изображений и нажмите кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления, кнопку **↵** на панели управления, или щелкните **[ВВОД]** на сетевом пульте дистанционного управления.

Когда отображается слайд-шоу, активируются следующие операции с помощью кнопок при отображении фотографий и такие же операции в полноэкранном режиме при отображении видео.

Использование кнопок			Функции
Пульт дистанционного управления	Панель управления	Сетевой пульт дистанционного управления	
ENTER	INPUT	[ВВОД]	Отображает свернутое изображение.

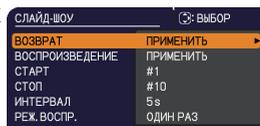
ПРИМЕЧАНИЕ • Доступ к этим операциям невозможен, когда отображается экранное меню проектора.

- Если отображаются СВЕРНУТОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ, СЛАЙД-ШОУ или ДИРЕКТОРИЯ, изменить входной порт кнопкой **↵** невозможно.
- Когда режим слайд-шоу установлен на ОДИН РАЗ и последний файл – фотография, последний слайд презентации будет отображаться до тех пор, пока не будет нажата кнопка **ENTER** на пульте дистанционного управления или сетевом пульте дистанционного управления, или кнопка **↵** на панели управления.

Презентация без РС (продолжение)

Параметры показа слайд-шоу можно настроить. Настройте СЛАЙД-ШОУ в режиме СВЕРНУТОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.

- 1) ВОЗВРАТ : Возврат в режим просмотра свернутых изображений.
- 2) ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ : Воспроизводит слайд-шоу.
- 3) СТАРТ : Задает начальный номер слайда для слайд-шоу.
- 4) СТОП : Задает конечный номер слайда для слайд-шоу.
- 5) ИНТЕРВАЛ : Устанавливает промежуток времени для отображения фотографий во время слайд-шоу.
Не рекомендуется устанавливать слишком короткий интервал смены слайдов (несколько секунд), так как для считывания и отображения файла изображения может потребоваться более длительное время, если файл хранится в каталоге с большим количеством подкаталогов, вложенных один в другой, или при большом количестве файлов в одном каталоге.
- 6) РЕЖ. ВОСПР. : Задает режим показа слайд-шоу.
ОДИН РАЗ : Слайд-шоу: Слайд-шоу демонстрируется один раз.
БЕЗ КОНЦА : Слайд-шоу непрерывно повторяется.



ПРИМЕЧАНИЕ • Параметры настройки слайд-шоу сохраняются в файл **“playlist.txt”**, который хранится на носителе. Если этот файл не существует, он создается автоматически.

- Настройки функций СТАРТ, СТОП, ИНТЕРВАЛ и РЕЖ. ВОСПР. сохраняются в списке воспроизведения.
- Если носитель защищен от записи или **“playlist.txt”** является файлом "только для считывания", изменить настройки слайд-шоу невозможно.

Изображение USB(Компьютер Windows®)

Проектор может выводить на экран изображения, перенесенные с компьютера при помощи кабеля USB (11).

Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера

- **Операционная система:** Одна из нижеперечисленных.

Windows® 7

Windows® 8.1

Windows® 10

- **Центральный процессор:** Pentium® 4 (2,8 ГГц или выше)
- **Плата графики:** 16 бит, XGA или выше
- **Память:** 512 МБ или больше
- **Пространство жесткого диска:** 30 МБ или больше
- **Порт USB**
- **USB кабель:** 1 шт.

Запуск отображения USB

При подключении компьютера к порту **USB TYPE B** при помощи кабеля USB, компьютер идентифицирует проектор как CD-ROM дисковод. После этого автоматически запустится программное обеспечение проектора, “LiveViewerLiteForUSB.exe”, и прикладное программное обеспечение “LiveViewer Lite for USB” на компьютере будет подготовлено для выполнения функции изображения USB. Прикладное программное обеспечение “LiveViewer Lite for USB” автоматически закроется при отсоединении кабеля USB. Однако, иногда оно может оставаться отображенным.

ПРИМЕЧАНИЕ • Если программное обеспечение не запустится автоматически (это, как правило, происходит в тех случаях, когда в вашей операционной системе отменена функция автоматического запуска CD-ROM), необходимо выполнить следующее:

(1) Нажмите кнопку [Пуск] на панели инструментов и выберите “Выполнить...”.

(2) Введите F:\LiveViewerLiteForUSB.exe и нажмите [OK] .

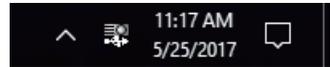
↑ Если CD-ROM дисковод обозначен на компьютере не буквой “F”, необходимо заменить “F” нужной буквой, соответствующей CD-ROM дисководу.

- Автозапуск CD-ROM деактивирован во время работы экранной заставки.
- Передача изображения с компьютера приостановлена во время работы защищенной паролем экранной заставки. Чтобы возобновить передачу изображения, выйдите из экранной заставки.
- Если “Идет подключение к ПК.” отображается при подключенном USB-кабеле, выньте USB-кабель и заново подключите через некоторое время.

(продолжение на следующей странице)

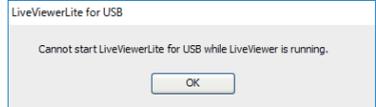
Изображение USB(Компьютер Windows®) (продолжение)

После запуска значок данного прикладного обеспечения появится в области уведомлений Windows. Вы можете выйти из программного обеспечения, выбрав в меню компьютера команду “Quit”.



ПРИМЕЧАНИЕ • Программное обеспечение “LiveViewer” (см. **Руководство по работе в сети**) и данное прикладное программное обеспечение не могут

использоваться одновременно. Если программное обеспечение “LiveViewer” работает в момент подключения компьютера к проектору при помощи кабеля USB, появится следующее сообщение.

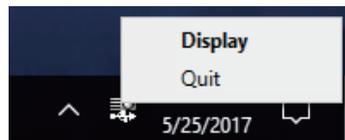


- В зависимости от программного обеспечения, которое установлено на вашем компьютере, изображения могут не передаваться с помощью “LiveViewer Lite for USB”.
- Если на компьютере установлено программное обеспечение, имеющее функцию брандмауэра, отключите эту функцию, следуя указаниям руководства пользователя.
- Некоторое защитное программное обеспечение может блокировать передачу изображения. Измените настройку защитного программного обеспечения, чтобы разрешить использование “LiveViewer Lite for USB”.
- Когда выбран ввод аудио с **USB TYPE B**, если звук остается тихим даже после повышения громкости проектора до максимума, проверьте, осуществляется ли выход аудио с компьютера, и отрегулируйте уровень громкости должным образом.
- Если используемый компьютер оснащен портом **HDMI**, настройка аудио будет изменена, и могут наблюдаться помехи или прерывания звука, когда кабель **HDMI** подключается или отключается во время Изображение USB. В таком случае необходимо запустить Изображение USB заново.
- Искажение изображения или прерывания звука могут наблюдаться, если LiveViewer подключен к LAN (беспроводной или проводной) во время Изображение USB. Вышеописанное ухудшение работы особенно заметно, когда к LiveViewer подключено несколько компьютеров.

Изображение USB(Компьютер Windows®) (продолжение)

Контекстное меню

Показанное справа меню будет выведено на экран, если вы нажмете на правую кнопку мыши, подведя курсор к значку данного прикладного программного обеспечения в области уведомлений Windows.

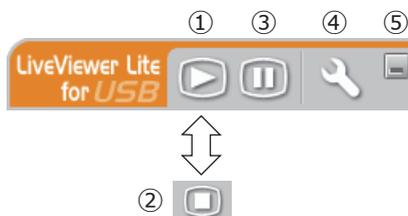


- | | |
|-----------------------|---|
| Display
(Просмотр) | : Появляется перемещаемое меню, и значок исчезает из области уведомлений Windows. |
| Quit
(Выход) | : Прикладное программное обеспечение закрывается, и значок исчезает из области уведомлений Windows. |

ПРИМЕЧАНИЕ • Если вы хотите повторно запустить данное прикладное программное обеспечение, следует отсоединить кабель USB, а затем подсоединить его заново.

Перемещаемое меню

Если вы выберете “Display” в контекстном меню, на экране компьютера появится показанное справа перемещаемое меню.



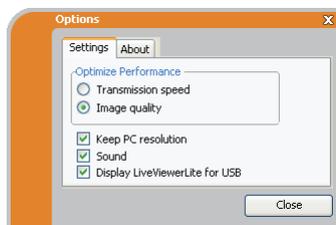
- ① Кнопка Старт
Начинается передача на проектор, и изображения отображаются.
- ② Кнопка Стоп
Передача изображений прекращается.
- ③ Кнопка Пауза
Изображение на экране проектора временно останавливается. Изображение, которое отображалось до нажатия кнопки, остается на экране. При этом можно просматривать изображения на компьютере, не показывая их на экране проектора.
- ④ Кнопка Опции
На экране появится окно Опции.
- ⑤ Кнопка сворачивания
Перемещаемое меню закрывается, и значок опять появляется области уведомлений Windows.

ПРИМЕЧАНИЕ • Возможно, что при многократном нажатии на кнопку Старт и/или Стоп для захвата изображений изображения не будут выводиться на экран.

Изображение USB(Компьютер Windows®) (продолжение)

Окно Опции

Если вы нажмете на кнопку Опции в перемещаемом меню, на экран будет выведено окно Опции.



Optimize Performance

Программа “LiveViewer Lite for USB” захватывает изображение экрана компьютера в формате JPEG и отправляет его на проектор. Программа “LiveViewer Lite for USB” позволяет выбрать одну из двух степеней сжатия данных в формате JPEG.

Transmission speed (Скорость передачи)

Применяется если скорость важнее качества изображения.

Степень сжатия JPEG при этом выше.

Изображение на экране проектора сменяется быстрее, поскольку объем передаваемых данных меньше, но качество изображения при этом ниже.

Image quality (Качество изображения)

Применяется если качество изображения важнее скорости.

Степень сжатия JPEG при этом ниже

Изображение на экране проектора сменяется медленнее, поскольку объем передаваемых данных больше, но качество изображения при этом выше.

Keep PC resolution

(Оставить установленное на компьютере разрешение)

Если вы удалите галочку из окошка [Keep PC resolution], разрешение экрана вашего компьютера будет переключено следующим образом и скорость отображения может быть более быстрой.

MC-AW3506, MC-AW3006: 1280 x 800 (WXGA)

MC-AX3506, MC-AX3006: 1024 x 768 (XGA)

Если ваш компьютер не поддерживает разрешение, указанное выше, будет выбрано наивысшее из более низких разрешений, поддерживаемых компьютером.

Sound (Звук)

Включает/выключает звук. Качество изображений может ухудшаться при воспроизведении аудиоданных, передаваемых с данными изображений. Чтобы установить приоритет на качестве изображения, выключите звук, установив флажок.

Отобразить LiveViewer Lite for USB

Если нужно отобразить на экране окно программы "LiveViewer Lite for USB", установите флажок.

About (Информация о версии)

Информация о версии программного обеспечения “LiveViewer Lite for USB”.

ПРИМЕЧАНИЕ • При изменении разрешения экрана расположение значков на рабочем столе компьютера может измениться.

• Если выбран один из портов **AUDIO IN** или выбрано ✕ для USB TYPE B в АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (🔊54), операции с аудио в окне Options будут деактивированы.

Изображение USB(Компьютер Mac®)

Проектор может выводить на экран изображения, перенесенные с компьютера при помощи кабеля USB (11).

Требования к аппаратному и программному обеспечению компьютера

- **Операционная система:** Mac OS X® 10.6
Mac OS X® 10.7
OS X® 10.8
OS X® 10.9
OS X® 10.10
OS X® 10.11
macOS® 10.12
- **Плата графики:** 16 бит, XGA или выше
- **Память:** 512 МБ или больше
- **Пространство жесткого диска:** 30 МБ или больше

Запуск отображения USB

При подключении компьютера к порту **USB TYPE B** при помощи кабеля USB, компьютер идентифицирует проектор как CD-ROM дисковод.

Дважды щелкните значок CD-ROM, а

затем дважды щелкните значок

"LiveViewerLiteForUSB_MacOS.app."

Прикладное программное обеспечение

"LiveViewer Lite for USB" автоматически закроется при отсоединении кабеля USB.

Однако, иногда оно может оставаться отображенным.



ПРИМЕЧАНИЕ • Передача изображения с компьютера приостановлена во время работы защищенной паролем экранной заставки. Чтобы возобновить передачу изображения, выйдите из экранной заставки.

• Если "Идет подключение к ПК." отображается при подключенном USB-кабеле, выньте USB-кабель и заново подключите через некоторое время.

(продолжение на следующей странице)

Изображение USB(Компьютер Mac®) (продолжение)

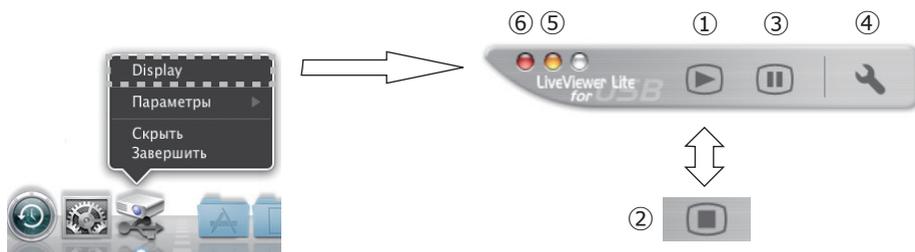
ПРИМЕЧАНИЕ • Программное обеспечение “LiveViewer” (см. **Руководство по работе в сети**) и данное прикладное программное обеспечение не могут использоваться одновременно. Если программное обеспечение “LiveViewer” работает в момент подключения компьютера к проектору при помощи кабеля USB, появится следующее сообщение.



- В зависимости от программного обеспечения, которое установлено на вашем компьютере, изображения могут не передаваться с помощью “LiveViewer Lite for USB”.
- Если на компьютере установлено программное обеспечение, имеющее функцию брандмауэра, отключите эту функцию, следуя указаниям руководства пользователя.
- Некоторое защитное программное обеспечение может блокировать передачу изображения. Измените настройку защитного программного обеспечения, чтобы разрешить использование “LiveViewer Lite for USB”.
- Когда выбран ввод аудио с **USB TYPE B**, если звук остается тихим даже после повышения громкости проектора до максимума, проверьте, осуществляется ли выход аудио с компьютера, и отрегулируйте уровень громкости должным образом.
- Если используемый компьютер оснащен портом **HDMI**, настройка аудио будет изменена, и могут наблюдаться помехи или прерывания звука, когда кабель **HDMI** подключается или отключается во время Изображение USB. В таком случае необходимо запустить Изображение USB заново.
- Искажение изображения или прерывания звука могут наблюдаться, если LiveViewer подключен к LAN (беспроводной или проводной) во время Изображение USB. Вышеописанное ухудшение работы особенно заметно, когда к LiveViewer подключено несколько компьютеров.

Изображение USB(Компьютер Mac®) (продолжение)

Меню



Если вы выберете “Display” в контекстном меню, на экране компьютера появится показанное справа перемещаемое меню.

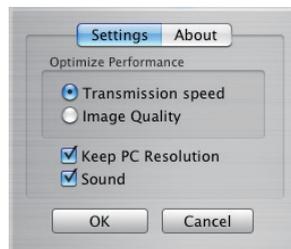
- ① Кнопка Старт
Начинается передача на проектор, и изображения отображаются.
- ② Кнопка Стоп
Передача изображений прекращается.
- ③ Кнопка Пауза
Изображение на экране проектора временно останавливается. Изображение, которое отображалось до нажатия кнопки, остается на экране. При этом можно просматривать изображения на компьютере, не показывая их на экране проектора.
- ④ Кнопка Опции
На экране появится окно Опции.
- ⑤ Кнопка сворачивания
Перемещаемое меню закрывается, и значок опять появляется на панели Dock.
- ⑥ Кнопка выхода
Перемещаемого меню закрыто.

ПРИМЕЧАНИЕ • Возможно, что при многократном нажатии на кнопку Старт и/или Стоп для захвата изображений изображения не будут выводиться на экран.

Изображение USB(Компьютер Mac®) (продолжение)

Окно Опции

Если вы нажмете на кнопку Опции в перемещаемом меню, на экран будет выведено окно Опции.



Optimize Performance

Программа “LiveViewer Lite for USB” захватывает изображение экрана компьютера в формате JPEG и отправляет его на проектор. Программа “LiveViewer Lite for USB” позволяет выбрать одну из двух степеней сжатия данных в формате JPEG.

Transmission speed (Скорость передачи)

Применяется если скорость важнее качества изображения.

Степень сжатия JPEG при этом выше.

Изображение на экране проектора сменяется быстрее, поскольку объем передаваемых данных меньше, но качество изображения при этом ниже.

Image quality (Качество изображения)

Применяется если качество изображения важнее скорости.

Степень сжатия JPEG при этом ниже

Изображение на экране проектора сменяется медленнее, поскольку объем передаваемых данных больше, но качество изображения при этом выше.

Keep PC resolution

(Оставить установленное на компьютере разрешение)

Если вы удалите галочку из окошка [Keep PC resolution], разрешение экрана вашего компьютера будет переключено следующим образом и скорость отображения может быть более быстрой.

MC-AW3506, MC-AW3006: 1280 x 800 (WXGA)

MC-AX3506, MC-AX3006: 1024 x 768 (XGA)

Если ваш компьютер не поддерживает разрешение, указанное выше, будет выбрано наивысшее из более низких разрешений, поддерживаемых компьютером.

Sound (Звук)

Включает/выключает звук. Качество изображений может ухудшаться при воспроизведении аудиоданных, передаваемых с данными изображений. Чтобы установить приоритет на качестве изображения, выключите звук, установив флажок.

About (Информация о версии)

Информация о версии программного обеспечения “LiveViewer Lite for USB”.

ПРИМЕЧАНИЕ • При изменении разрешения экрана расположение значков на рабочем столе компьютера может измениться.

• Если выбран один из портов **AUDIO IN** или выбрано **⌘** для USB TYPE B в АУДИО ИСТОЧНИК меню АУДИО (**⌘** 54), операции с аудио в окне Options будут деактивированы.

Техническое обслуживание

Замена лампы

Лампа обладает ограниченным сроком службы. Продолжительное использование лампы может привести к потемнению изображения или ухудшению цветового тона. Помните, что каждая лампа имеет свой собственный срок службы, и некоторые лампы могут лопнуть или перегореть вскоре после начала их использования. Рекомендуется приобрести новую лампу и заблаговременно заменить используемую лампу. Для приобретения новой лампы обратитесь к дилеру и сообщите тип лампы.

Типовой номер : DT01411

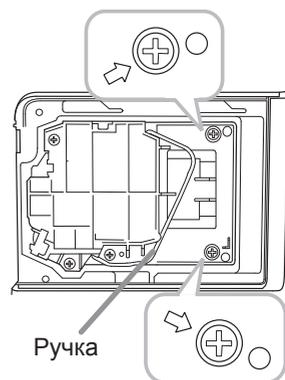
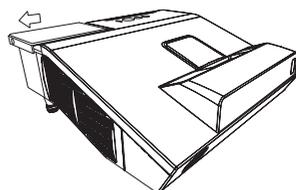
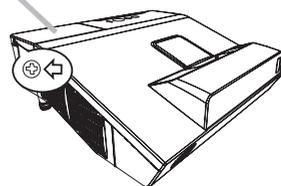
Замена лампы

1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть не менее 45 минут.
2. Приготовьте новую лампу. Если проектор установлен на потолке или если лампа повреждена, попросите дилера заменить лампу.

В случае самостоятельной замены лампы следуйте приведенной ниже процедуре.

3. Открутите винт (обозначен стрелкой) крышки лампы и сдвиньте и снимите крышку лампы.
4. Ослабьте 2 винта (отмечены стрелкой) лампы и медленно вытащите лампу за ручка. Никогда не ослабляйте другие винты.
5. Вставьте новую лампу и для закрепления лампы прочно затяните 2 винта, которые были ослаблены ранее.
6. Совместите части замка крышки лампы с основным корпусом проектора и переместите крышку лампы на место. Затем крепко закрепите винт крышки лампы.
7. Включите проектор и сбросьте таймер лампы с помощью функции СРОК ЛАМПА в меню НАСТРОЙКА.
 - (1) Нажмите кнопку **MENU**, чтобы открыть меню.
 - (2) В меню с помощью кнопок **▼/▲** выберите **ПОДРОБ. МЕНЮ** а затем нажмите кнопку **▶**.
 - (3) В левом столбце меню с помощью кнопок **▼/▲** выберите **НАСТРОЙКА**, а затем нажмите кнопку **▶**.
 - (4) Выберите **ЛАМПА И ФИЛЬТР** с помощью кнопок **▼/▲**, а затем нажмите кнопку **▶**.
 - (5) С помощью кнопок **▼/▲** выберите **СРОК ЛАМПА**, а затем нажмите кнопку **▶**. Появится диалоговое окно.
 - (6) Нажмите кнопку **▶**, чтобы выбрать в окне пункт «OK». При этом выполняется сброс времени использования лампы.

Крышка лампы



Ручка

⚠ ВНИМАНИЕ ▶ При снятии лампы не прикасайтесь к внутренним деталям проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ • Для правильного отображения информации о лампе сбрасывайте время использования лампы только после замены лампы.

Замена лампы (продолжение)

Предупреждение о лампе

 **ВЫСОКОЕ НАПРЯЖЕНИЕ**  **ВЫСОКАЯ ТЕМПЕРАТУРА**  **ВЫСОКОЕ ДАВЛЕНИЕ**

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ► В проекторе используется ртутная стеклянная лампа высокого давления. Лампа может лопнуть с громким звуком или перегореть от сотрясения, царапин, неосторожного обращения с лампой в горячем состоянии, а также вследствие износа. Помните, что каждая лампа имеет свой собственный срок службы, и некоторые лампы могут лопнуть или перегореть вскоре после начала их использования. Кроме этого, если лампа лопается, есть вероятность попадания осколков стекла в кожух лампы, а также утечки газа, содержащего ртуть, и пыли, содержащей мелкие частицы стекла, через вентиляционные отверстия проектора.

► **Утилизация лампы:** Данный прибор содержит ртутную лампу; не выбрасывайте лампу в обычный контейнер для мусора. Утилизация должна проводиться в соответствии с законодательством по охране окружающей среды.

- Более подробная информация об утилизации приведена на сайте www.lamprecycle.org (в США).
- Для утилизации свяжитесь с местными правительственными органами или посетите сайт www.eiae.org (в США) или www.epsc.ca (в Канаде).

За более подробной информацией обратитесь к дилеру.



Выньте вилку из розетки розетки

- Если лампа перегорит (при этом будет слышен громкий хлопок), выньте шнур питания из розетки и обратитесь к региональному дилеру для приобретения новой лампы. Осколки стекла могут привести к повреждению внутренней части проектора или к травме во время обслуживания, поэтому не пытайтесь очистить проектор или заменить лампу самостоятельно.
- Если лампа лопнет (при этом будет слышен громкий хлопок), хорошо проветрите комнату, не вдыхайте газ, выходящий из вентиляционных отверстий проектора, и избегайте попадания мелких частиц в глаза или рот.
- Перед заменой лампы убедитесь в том, что проектор выключен и отсоединен от источника питания. Подождите не менее 45 минут, чтобы лампа полностью остыла. Попытки заменить не полностью остывшую лампу могут привести к получению ожогов или повреждению лампы.



- Не отвинчивайте винты за исключением винтов, обозначенных стрелками.
- Не открывайте крышку лампы, если проектор установлен на стене или потолке. Это очень опасно, так как если колба лампы лопнула, ее осколки будут высыпаться при открытии крышки. Кроме этого, работать на высоте опасно, поэтому попросите регионального дилера заменить лампу, даже если колба не разбилась.
- Не пользуйтесь проектором при снятой крышке лампы. При замене лампы убедитесь, что винты прочно затянуты. Плохо затянутые винты могут привести к повреждению или травме.



- Используйте только лампу указанного типа. Использование лампы, несоответствующей спецификациям на лампу для данной модели, может привести к возникновению пожара, повреждению или сокращению срока эксплуатации данного устройства.
- Если лампа перегорела вскоре после начала эксплуатации, кроме самой лампы причины могут заключаться в проблемах, связанных с электрической сетью. В таких случаях свяжитесь с региональным дилером или представителем службы по работе с покупателями.
- Обращайтесь с осторожностью: тряска и царапины могут стать причиной взрыва лампы во время эксплуатации.
- Продолжительное использование лампы может привести к ее потемнению, незагоранию или взрыву. В случае если изображение кажется тусклым или цветовой тон выглядит неестественным, немедленно замените лампу. Не используйте старые (бывшие в употреблении) лампы. Они могут стать причиной поломки.

Очистка и замена воздушного фильтра

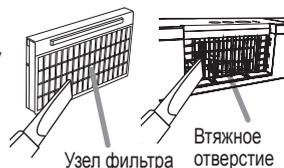
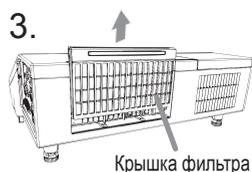
Элемент воздушного фильтра данного проектора состоит из крышки, двух видов фильтра и рамы фильтра. Новая система двойного фильтра увеличенной формы призвана увеличить срок службы. Несмотря на это, проверяйте и очищайте фильтр периодически для обеспечения необходимой для нормальной работы проектора вентиляции.

В случае предупреждения индикаторов или сообщения относительно необходимости очистки воздушного фильтра, произведите очистку как можно быстрее. Замените фильтры при их повреждении или чрезвычайном загрязнении. Для приобретения новых фильтров обратитесь к Вашему дилеру и сообщите ему следующий номер типа фильтра.

Типовой номер : UX37191 (Комплект фильтра)

При замене лампы проектора заменяйте и воздушный фильтр. Воздушный фильтр требуемого типа поставляется вместе с новой лампой.

1. Отключите проектор и выньте вилку из розетки. Дайте проектору остыть.
2. С помощью пылесоса очистите крышку и область вокруг крышки.
3. Сдвиньте фильтр вверх, чтобы снять его с проектора.
4. Для чистки вентиляционных отверстий проектора следует использовать пылесос.
5. Извлекайте мелкоячеистый фильтр, удерживая крышку фильтра. Рекомендуется оставлять крупноячеистый фильтр в крышке фильтра как есть.
6. При чистке пылесосом обеих сторон мелкоячеистого фильтра удерживайте его так, чтобы его не засосало пылесосом. Чтобы очистить крупноячеистый фильтр, с помощью пылесоса почистите внутреннюю часть крышки фильтра. Если фильтры повреждены или сильно загрязнены, замените их новыми.
7. На крупноячеистый фильтр поместите мелкоячеистый, повернув его стороной с пластиковой лентой вверх.
8. Установите узел фильтра на проектор.



(продолжение на следующей странице)

Очистка и замена воздушного фильтра (продолжение)

9. Включите проектор и сбросьте время использования фильтра с помощью функции СРОК ФИЛЬТР в меню УПР. МЕНЮ.
- (1) Нажмите кнопку **MENU**, чтобы открыть меню.
 - (2) С помощью кнопок **▼/▲** выберите СРОК ФИЛЬТР, а затем нажмите кнопку **►**. Появится диалоговое окно.
 - (3) Нажмите кнопку **►**, чтобы выбрать в окне пункт «ОК». При этом выполняется сброс времени использования фильтра.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Перед уходом за воздушным фильтром убедитесь в отключении шнура питания и позвольте проектору достаточно охладиться. При обслуживании воздушного фильтра не полностью остывшего проектора можно получить электрический удар, ожоги или вызвать неисправность проектора.

► Используйте только воздушный фильтр указанного типа. Не эксплуатируйте проектор без воздушного фильтра или крышки фильтра. Это может привести к возгоранию или вызвать неисправность проектора.

► Периодически очищайте воздушный фильтр. Если воздушный фильтр забьется пылью или другими аналогичными веществами, температура внутри проектора поднимется, что может привести к возгоранию, ожогам или вызвать неисправность проектора.

ПРИМЕЧАНИЕ • При повреждении или сильном засорении воздушного фильтра замените фильтр.

- При замене лампы проектора заменяйте и воздушный фильтр. Воздушный фильтр требуемого типа поставляется вместе с новой лампой.
- Для правильной индикации времени использования воздушного фильтра сбрасывайте время использования фильтра только после очистки или замены фильтра.
- Проектор может выводить сообщение «ПРОВЕРЬТЕ ПОТОК ВОЗДУХА» или проектор может выключаться для предотвращения повышения температуры внутри проектора.

Установка или замена батареек внутренних часов

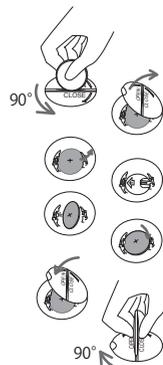
Данное изделие оснащено внутренними часами.

При использовании функции, для которой необходимы внутренние часы (☰ "Расписание событий" в Руководстве по работе в сети), установите новую батарейку. Если внутренние часы работают неправильно, замените батарею. Используйте батарейку следующего типа и выполните следующие шаги.

MAXELL, № детали **CR2032** или **CR2032H**

1. Выключите питание проектора и отсоедините шнур питания. Дайте проектору достаточно остыть.
2. После того, как убедитесь, что проектор достаточно охладился, переверните проектор таким образом, чтобы дно было вверх.
3. Полностью переместите крышку батарейки в направлении, указанном надписью **"OPEN"** монетой или другим подобным предметом, и поднимите крышку для ее снятия.
4. Поднимите старую батарейку с помощью отвертки с плоской головкой или подобного инструмента и выньте ее. Не используйте металлические инструменты. Во время поднимания слегка прижмите батарейку пальцем, иначе она может выскочить из патрона.
5. Установите новую батарею на место. Просуньте батарейку под пластиковую лапку и вдавите ее в патрон до щелчка.
6. Верните крышку батарейки на место, затем с помощью монеты или другого подобного предмета переместите крышку батарейки в направлении, обозначенном **"CLOSE"**.

Крышка отсека



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Осторожно обращайтесь с батарейками и применяйте их только по назначению. В случае неправильного обращения батарейка может взорваться. **⚠** Запрещается заряжать, разбирать или сжигать.

Неправильное использование также может привести к образованию трещин и течей, что в свою очередь может стать причиной пожара, травмы и/или загрязнения окружающей среды.

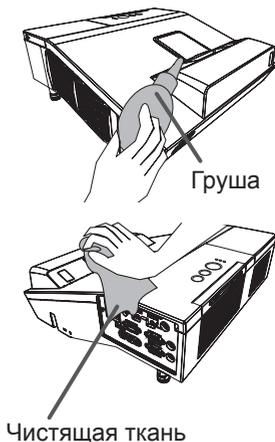
- Используйте только указанные батарейки.
- При установке батареек убедитесь, что полюса батареек располагаются правильно.
- Храните батарейки вне досягаемости детей и домашних животных. В случае заглатывания батарейки немедленно обратитесь к врачу за неотложной помощью.
- Запрещается закорачивать или паять батарейку.
- Не допускайте попадания батарейки в огонь или воду. Храните батарейки в темном прохладном и сухом месте.
- При обнаружении утечки в батарейке удалите следы утечки и замените батарейку. Если жидкость из батарейки попала на кожу или одежду, немедленно промойте поврежденное место водой.
- При утилизации батареек соблюдайте требования действующего законодательства.

ПРИМЕЧАНИЕ • Если время сбивается вскоре после установки даты и времени, необходимо заменить внутреннюю батарею.

Уход за проекционным окном

При повреждении, загрязнении или потускнении проекционного окна качество проецируемого изображения может ухудшиться. При уходе за проекционным окном будьте очень осторожны.

1. Выключите проектор и выньте шнур питания из электрической розетки. Оставьте проектор на некоторое время, чтобы он остыл.
2. Используйте воздушную грушу для удаления пыли на проекционном окне перед вытиранием. Протирайте проекционное окно мягкой влажной тканевой салфеткой (имеются в продаже), как можно более осторожно, чтобы не повредить проекционное окно.



- Используйте для очистки объектива имеющуюся в продаже ткань для объективов (используется для очистки фотоаппаратов, очков и т.д.).
- Если объектив сильно загрязнен, вытрите его тканью, смоченной небольшим количеством воды.
- Ни в коем случае не используйте полирующие вещества, моющие средства, химические вещества или растворители например, бензин или разбавитель.
- За исключением объектива используйте для очистки мягкую ткань. В случае сильного загрязнения разбавьте разбавьте водой нейтральное моющее средство, смочите в нем и выжмите мягкую ткань.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Прежде чем выполнять операции с проекционным окном, выключите проектор, отсоедините шнур питания и подождите, пока проектор достаточно остынет.

► Не используйте пылесос для очистки проекционного окна, так как это может привести к его повреждению.

► Используйте только моющие средства и химические вещества, указанные в настоящем руководстве. Особое внимание следует уделять проекционному окну, так как данные материалы могут серьезно повредить его.

Другие виды обслуживания

Внутри проектора

Для обеспечения безопасной работы проектора ежегодно обращайтесь к дилеру с целью очистки и проверки проектора.

Уход за корпусом и пультом дистанционного управления

При неправильном уходе могут проявляться такие нежелательные последствия как обесцвечивание, отслоение краски и т.п.

1. Отключите проектор и выньте вилку шнура питания из розетки. Дайте проектору остыть.
2. Убедитесь, что проектор остыл, и осторожно протрите его марлей или мягкой тканью.
Если проектор сильно загрязнен, смочите мягкую ткань водой или нейтральным моющим средством, растворенным в воде, отожмите ткань и осторожно протрите ею проектор. После этого протрите проектор мягкой сухой тканью.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Перед уходом убедитесь, что шнур питания вынут из розетки. После выключения дайте проектору остыть. Уход при высокой температуре проектора может привести к ожогам и/или выходу проектора из строя.

► Не обслуживайте самостоятельно узлы внутри проектора. Это опасно.

► Избегайте попадания влаги или жидкостей в проектор. Это может привести к поражению электрическим током, возгоранию или вызвать неисправность проектора.

• Не помещайте вблизи проектора сосуды с водой, моющими средствами и другими химическими веществами.

• Не пользуйтесь аэрозолями и спреями.

⚠ ВНИМАНИЕ ► Выполняйте операции по уходу за проектором в соответствии с приведенными ниже рекомендациями. Неправильный уход может привести не только к травме, но и таким нежелательным последствиям как обесцвечивание, отслоение краски и т.п.

► Используйте только моющие средства и химические вещества, указанные в настоящем руководстве.

► Не полируйте и не вытирайте твердыми объектами.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ ► Не прикасайтесь руками непосредственно к проекционному окну.

Поиск и устранение неисправностей

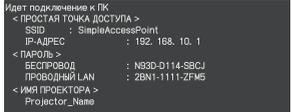
В случае аномальной работы немедленно прекратите использовать проектор.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ► Не используйте проектор в случаях, когда из проектора идет дым, неприятный запах, громкий шум, а также при повреждении корпуса или деталей проектора, кабелей, при попадании жидкостей или других веществ. В данном случае немедленно отсоедините кабель питания от источника питания. Убедитесь, что дым или запах больше не исходит из проектора и обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.

В противном случае, если в проекторе возникла проблема, перед тем, как обратиться за ремонтом, проведите перечисленные ниже проверки и предпримите описанные меры. Если проверки не устранили проблему, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом. Вам объяснят действующие гарантийные обязательства.

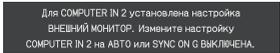
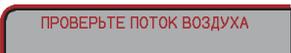
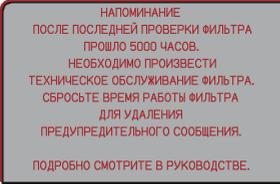
Связанные сообщения

При появлении сообщения проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице. Несмотря на то, что сообщения автоматически исчезают через несколько минут, они будут повторно появляться каждый раз при включении питания.

Сообщение	Описание
	<p>Входной сигнал отсутствует. Проверьте подключение входного сигнала и состояние источника сигнала.</p>
	<p>Проектор находится в режиме ожидания файла изображения. Проверьте соединение аппаратуры, настройки проектора и сетевые настройки.</p>
	<p>Сеть ПК-проектор может разъединиться. Пожалуйста, выполните повторное соединение, используя кнопку “Кнопка Подключение” в “LiveViewer”.</p>

(продолжение на следующей странице)

Связанные сообщения (продолжение)

Сообщение	Описание
	<p>Частота строк или частота кадров входного сигнала находится вне допустимого диапазона. Сравните технические характеристики проектора и технические характеристики источника сигнала.</p>
	<p>Неподходящий сигнал для входа. Проверьте спецификации Вашего проектора или спецификации источника сигнала.</p>
	<p>Порт COMPUTER IN2/MONITOR OUT выбирается в качестве источника входных сигналов изображения даже если параметр внешний монитор выбран для COMPUTER IN2 (46). Выберите АВТО или SYNC ON G ВЫКЛЮЧЕНА в диалоговом окне для проецирования изображения, подаваемого на порт COMPUTER IN2/MONITOR OUT. В этом случае использование функции MONITOR OUT невозможно. В противном случае выберите другой порт для входных сигналов изображения.</p>
	<p>Температура внутри проектора поднимается. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После проверки следующих условий повторно включите питание:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Входные вентиляционные отверстия закрыты? • Воздушный фильтр загрязнен? • Температура окружающей среды превышает 40°C? • Используется ли проектор на высоте около 1600 м или выше? Если проектор используется на высоте около 1600 м или выше, установите ВЫСОТА Н/УР. М. в пункте СЕРВИС Меню ОПЦИИ на ВЫСОКАЯ (68). Использование проектора с неверной настройкой может привести к повреждению проектора или его внутренних деталей.
	<p>Уведомление о необходимости очистки воздушного фильтра. Немедленно отключите питание и очистите или замените воздушный фильтр в соответствии с указаниями, приведенными в разделе «Очистка и замена воздушного фильтра» настоящего руководства. После очистки или замены воздушного фильтра сбросьте время использования фильтра (52, 102).</p>
	<p>Функции кнопок недоступны.</p>

Световые индикаторы

В случае аномального функционирования индикаторов **LAMP**, **TEMP** и **POWER** проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице.

Индикатор POWER	Индикатор LAMP	Индикатор TEMP	Описание
Горит оранжевым	Не горит	Не горит	Проектор находится в дежурном режиме. См. раздел «Включение/Выключение питания».
Мигает зеленым	Не горит	Не горит	Проектор прогревается. Подождите.
Горит зеленым	Не горит	Не горит	Проектор находится во включенном состоянии. Можно выполнять предусмотренные руководством операции.
Мигает оранжевым	Не горит	Не горит	Проектор остывает. Подождите.
Мигает красным	(не имеет значения)	(не имеет значения)	Проектор остывает. Обнаружена ошибка. Подождите до прекращения мигания индикатора POWER и выполните операции в соответствии с описанием, приведенным ниже.
Мигает красным или горит красным	Горит красным	Не горит	Не загорается лампа. Возможен перегрев внутренних компонентов или неустойчивая подача питания. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора проведите следующие проверки и повторно включите питание: <ul style="list-style-type: none"> • Входные вентиляционные отверстия закрыты? • Воздушный фильтр загрязнен? • Температура окружающей среды превышает 40°C? В противном случае извлеките блок лампы, а затем установите его обратно на место в соответствии с указаниями, приведенными в разделе "Замена лампы". Если индикация не исчезает после устранения возможных причин, замените лампу согласно указаниям, приведенным разделе «Замена лампы».
Мигает красным или горит красным	Мигает красным	Не горит	Крышка лампы установлена неправильно. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте правильность установки крышки лампы. После устранения возможной причины повторно включите питание. Если индикация не исчезла после устранения причины, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.

(продолжение на следующей странице)

Световые индикаторы (продолжение)

Индикатор POWER	Индикатор LAMP	Индикатор TEMP	Описание
Мигает красным или горит красным	Не горит	Мигает красным	Вентилятор охлаждения не работает. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора убедитесь, что в вентилятор не попали посторонние предметы, а затем повторно включите питание. Если индикация не исчезает после устранения возможных причин, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом.
Мигает красным или горит красным	Не горит	Горит красным	Возможен внутренний перегрев проектора. Выключите питание и дайте проектору остыть не менее 20 минут. После остывания проектора проведите следующие проверки и повторно включите питание: <ul style="list-style-type: none"> • Входные вентиляционные отверстия закрыты? • Воздушный фильтр загрязнен? • Температура окружающей среды превышает 40°C? • Используется ли проектор на высоте около 1600 м или выше? Если проектор используется на высоте около 1600 м или выше, установите ВЫСОТА Н/УР. М. в пункте СЕРВИС Меню ОПЦИИ на ВЫСОКАЯ (□ 68).
Горит зеленым	Одновременно мигают красным		Пришло время очистить воздушный фильтр. Немедленно отключите питание и очистите или замените воздушный фильтр в соответствии с указаниями, приведенными в разделе «Очистка и замена воздушного фильтра». После очистки или замены воздушного фильтра сбросьте время использования фильтра. После выполнения описанных операций включите питание.
Горит зеленым	Попеременно мигают красным		Возможно внутреннее переохлаждение проектора. Используйте проектор при температуре в пределах допустимого диапазона температур (0°C до 40°C). После устранения возможных причин индикации включите питание.
Мигает зеленым в течение примерно 3 секунд	Не горит	Не горит	Для проектора сохранено как минимум 1 расписание "Питание ВКЛЮЧЕНА". Для более подробной информации смотрите раздел. Настройки планирования в Руководство пользователя - Руководство по работе в сети.

(продолжение на следующей странице)

Световые индикаторы (продолжение)

Индикатор POWER	Индикатор LAMP	Индикатор TEMP	Описание
Горит оранжевым	Горит красным	Горит красным	Загрузка сохраненных данных КЛОНИРОВАНИЕ в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ.
<i>Мигает оранжевым</i>	<i>Мигает красным</i>	<i>Мигает красным</i>	Загрузка сохраненных данных КЛОНИРОВАНИЕ не выполнена в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ. Обратитесь к разделу КЛОНИРОВАНИЕ (72 ~ 75).
Не горит	Не горит	Не горит	Загрузка сохраненных данных КЛОНИРОВАНИЕ успешно выполнена в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ.

ПРИМЕЧАНИЕ • При внутреннем перегреве проектора в целях безопасности проектор автоматически отключается, при этом и световые индикаторы также могут отключаться. В таком случае выньте шнур питания из розетки и подождите не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте установку лампы и крышки лампы, а затем повторно включите питание.

Сброс всех настроек

В случае, когда сложно исправить неправильно установленные параметры, функция ЗАВОД. НАСТР. в пункте СЕРВИС меню ОПЦИИ (🔧75) позволяет сбросить все настройки (за исключением таких настроек, как РЕЖ.ОЖИДАНИЯ, АВТО ПУСТОЙ, ЯЗЫК, СРОК ЛАМПА, СРОК ФИЛЬТР, ФИЛЬТР-СООБЩ., ЗАЩИТА и СЕТЬ) до их значений по умолчанию. Обязательно настройте ВЫСОТА Н/УР. М. после сброса всех настроек (🔧68).

Особенности, которые легко принять за дефекты

В отношении особенностей, которые можно принять за дефект, проведите проверки и примите меры согласно приведенной ниже таблице.

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Питание не поступает.	Вилка шнура питания не вставлена в розетку. Вставьте вилку шнура питания в розетку.	16
	При работе проектора питание перестало поступать от основного источника питания, например, вследствие его отключения и т.п. Выньте вилку шнура питания из розетки и дайте проектору остыть не менее 10 минут, а затем повторно включите питание.	16, 21
	Лампа и/или крышка лампы не установлены или установлены неправильно. Выключите питание и выньте вилку шнура питания из розетки. Дайте проектору остыть не менее 45 минут. После остывания проектора проверьте установку лампы и крышки лампы, а затем повторно включите питание.	100
Отсутствуют звук и изображение.	Кабели входного сигнала подключены неправильно. Правильно подключите кабели.	10 ~ 15
	Источник сигнала работает неправильно. Правильно настройте источник сигнала в соответствии с его руководством.	—
	Несоответствие настроек и входного сигнала. Выберите входной сигнал и исправьте настройки.	25
	Включена функция ПУСТОЙ для изображения и функция ОТКЛ. ЗВУК для звука. Может быть включена функция ОТКЛ. АВ. Информация по выключению функций ОТКЛ. ЗВУК и ПУСТОЙ приведена на следующей странице в пунктах «Отсутствует звук» и «Отсутствует изображение» соответственно.	24

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Отсутствует звук.	Кабели входного сигнала подключены неправильно. Правильно подключите аудиокабели.	10 ~ 15
	Включена функция ОТКЛ. ЗВУК. Включите звук, нажав кнопку VOLUME +/- на пульте дистанционного управления.	24
	Слишком низкий уровень громкости звука. Установите более высокий уровень громкости с помощью функции меню или пульта дистанционного управления.	24, 54
	Неправильная установка параметров АУДИО ИСТОЧНИК/ДИНАМИК. Правильно установите параметры АУДИО ИСТОЧНИК/ДИНАМИК в меню АУДИО.	54
	Кнопка Sound (J) или флажок деактивируются. Если вы выбрали USB TYPE A , включите звук в меню свернутых изображений. В случае выбора опции USB TYPE B , отметьте флажком Звук в окне Опции программы “LiveViewer Lite for USB”. В случае выбора опции LAN , отметьте флажком Звук в меню Опции программы “LiveViewer”.	85, 95, 99

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Отсутствует изображение.	Кабели входного сигнала подключены неправильно. Правильно подключите кабели.	10 ~ 15
	Слишком низкий уровень громкости яркости. Установите более высокий уровень параметра ЯРКОСТЬ с помощью функции меню.	37
	Компьютер не может обнаружить проектор как монитор «plug-and-play». Используя монитор «plug-and-play» убедитесь, что компьютер позволяет обнаруживать монитор «plug-and-play».	11
	Включена функция ПУСТОЙ. Нажмите кнопку AV MUTE на пульте дистанционного управления.	24
	Проектор не идентифицирует USB-устройство хранения информации, вставленное в порт USB TYPE A. Перед тем, как отсоединять USB-устройство хранения информации, обязательно воспользуйтесь функцией ДОСТАТЬ USB на экране свернутых изображений, который появится, когда порт USB TYPE A будет выбран в качестве источника входного сигнала.	14
Пульт дистанционного управления не работает.	“Идет подключение к ПК.” продолжает отображаться, даже когда выбран порт USB TYPE B. Отключите USB-кабель и заново подключите через некоторое время.	11
	Проектор не получает сигнал от пульта дистанционного управления.(частота) См. параметр “ЧАСТОТА ПУ” в пункте СЕРВИС в меню ОПЦИИ и Изменение частоты сигналов пульта дистанционного управления. Установите одну из следующих настроек. 1. Установите параметр 1. НОРМАЛЬНАЯ в положение ВКЛЮЧЕНА и 2. ВЫСОКАЯ в положение ВЫКЛЮЧЕНА. На пульте дистанционного управления установите режим частоты сигнала в положение НОРМАЛЬНАЯ. 2. Установите параметр 2. ВЫСОКАЯ в положение ВКЛЮЧЕНА и 1. НОРМАЛЬНАЯ в положение ВЫКЛЮЧЕНА. На пульте дистанционного управления установите режим частоты сигнала в положение ВЫСОКАЯ.	19, 70
	Проектор не получает сигнал от пульта дистанционного управления.(направление) См. параметр “ПРИЕМ СИГНАЛА ПУ” в пункте СЕРВИС в меню ОПЦИИ. Измените настройки датчика дистанционного управления в положение СПЕРЕДИ или ВЕРХ.	69

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Изображение на экране не изменяется.	Включена функция СТОП-КАДР. Для возврата экрана к нормальному состоянию нажмите кнопку FREEZE .	31
Цвета имеют тусклый оттенок или Неестественный цветовой тон.	Настройки цвета выбраны неправильно. Выполните настройку изображения за счет изменения параметров ЦВЕТ. ТЕМП., ЦВЕТ, НАСЫЩ. ТОНА и/или ЦВЕТ с помощью функций меню.	39, 44
	Неправильная установка параметра ЦВЕТ. Измените установку параметра ЦВЕТ на АВТО, RGB, SMPTE240, REC709 или REC601.	44
Изображение кажется темным.	Слишком низкий уровень яркости и/или контраста. Установите более высокий уровень параметров ЯРКОСТЬ и/или КОНТРАСТ с помощью функций меню.	37
	Проектор работает в экономном режиме. Установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в ЭКОН. РЕЖИМ, а в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в меню НАСТРОЙКА.	51
	Срок службы лампы приближается к концу. Замените лампу.	100, 101
	В случае высокой температуры внутри (даже при температуре окружающей среды ниже 35°С), яркость лампы может быть уменьшена автоматически. Установите чистый воздушный фильтр или замените его.	102
Изображение кажется нечетким.	Фокусировка и/или горизонтальная фаза выбраны неправильно. Отрегулируйте фокусировку с помощью кнопки FOCUS и/или функции меню ГОР.ФАЗА.	27, 43
	Проекционное окно загрязнено или затуманено. Очистите проекционное окно в соответствии с указаниями, приведенными в разделе “Уход за проекционным окном”.	105
Наблюдается ухудшение качества изображения, например, на экране появляются мигающие полосы.	Когда проектор находится в экономном режиме, на экране может наблюдаться мигание. Установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в ЭКОН. РЕЖИМ, а в АВТ.ЭКОН.РЕЖ. установите параметр ВЫКЛЮЧЕНА в меню НАСТРОЙКА.	51
	Показатель ПОДАВЛ. ШУМ слишком велик. Уменьшить показатель ПОДАВЛ. ШУМ в меню ИЗОБР.	41
	Чрезмерное ВИДЕО NR. Измените настройку ВИДЕО NR в меню ВХОД.	44
	Функция БЛОК. КАДРА не работает на данном входящем сигнале. Установите БЛОК. КАДРА на ВЫКЛЮЧЕНА в меню ВХОД.	46

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
Звук или изображение нестабильны или выводятся прерывисто.	Если выбран порт LAN, USB TYPE A или USB TYPE B, части выхода могут отсутствовать из-за задержки обработки сигнала. Смените сигнал или используйте другой порт.	25, 54
Компьютер , подключенный к порту USB TYPE B проектора, не включается.	Компьютер не может быть включен при данной конфигурации аппаратного обеспечения. Отключите USB-кабель от компьютера, включите компьютер, а затем вновь подключите кабель.	11
RS-232C не работает.	Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ. Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	53
	ТИП СВЯЗИ для порта CONTROL установлен на СЕТЕВОЙ МОСТ. Выберите ВЫКЛЮЧЕНА для пункта ТИП СВЯЗИ в меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ.	71
Сеть не работает.	Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ. Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	53
	Установлен одинаковый сетевой адрес для беспроводной и проводной LAN. Измените настройку сетевого адреса для беспроводной или проводной LAN.	—
Функция СЕТЕВОЙ МОСТ недоступна.	Функция СЕТЕВОЙ МОСТ отключена. Выберите СЕТЕВОЙ МОСТ для пункта ТИП СВЯЗИ в меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ.	71
Функция расписания недоступна	Работает функция ЭКОН.ЭНЕРГ. Выберите НОРМАЛЬНОЕ для пункта РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА.	53
	Произведен сброс внутренних часов. Если батарейка не установлена, при выключении проектора в режиме ЭКОН.ЭНЕРГ. или отключении питания от розетки переменного тока, текущая дата и время будут сброшены. Проверьте настройку ДАТА И ВРЕМЯ для параметра БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА или ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА в меню СЕТЬ или установите батарейки.	—

(продолжение на следующей странице)

Особенности, которые легко принять за дефекты (продолжение)

Ситуация	Случаи, не относящиеся к дефектам проектора	Страница с информацией
<p>Когда проектор подсоединен к проводной LAN, он включается и выключается как описано ниже.</p> <p>Выключается ←</p> <p>↓</p> <p>Индикатор POWER несколько раз мигает оранжевым</p> <p>↓</p> <p>Переходит в режим ожидания</p>	<p>Отключите кабель локальной сети (LAN) и проверьте, работает ли проектор должным образом.</p> <p>Если это происходит после подключения к сети, возможно, в сети есть замкнутая цепь между двумя концентраторами Ethernet, как описано ниже.</p> <ul style="list-style-type: none"> - В сети есть два или более концентраторов Ethernet. - Два концентратора дважды подключены к кабелям LAN. - Это двойное подключение создает замкнутую цепь между этими концентраторами. <p>Такая замкнутая цепь может оказывать негативное влияние на проектор и другие устройства сети.</p> <p>Проверьте подключение к сети и устраните замкнутую цепь, отсоединив кабели LAN таким образом, чтобы между концентраторами остался только один соединяющий кабель.</p>	-
<p>Невозможно сохранить данные КЛОНИРОВАНИЕ.</p>	<p>USB-устройство переполнено.</p> <p>Удалите ненужные файлы, чтобы освободить необходимое пространство. Требуется, по крайней мере, 1МБ. USB-устройство защищено от записи. Разблокируйте USB-устройство.</p>	
<p>Невозможно загрузить данные КЛОНИРОВАНИЕ.</p>	<p>Невозможно найти сохранённые данные на USB-устройстве.</p> <p>Выполните команду СОХРАНИТЬ, а затем ЗАГРУЗИТЬ, следуя процедуре. Имя файла на USB-устройстве не совпадает. Укажите "pj_data.bin" для установки данных, и "pj_logo.bmp" или "pj_logo.gif" – для Мой Экран. Режим ОЖИДАНИЕ установлен на экон.энерг. Заблаговременно переключите экон.энерг. на НОРМ. в РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в меню НАСТРОЙКА до загрузки данных КЛОНИРОВАНИЕ с помощью панели управления на проекторе, пока лампа находится в состоянии ожидания.</p>	72 ~ 75

ПРИМЕЧАНИЕ • Несмотря на то, что на экране могут появляться яркие и темные пятна, они являются уникальной особенностью жидкокристаллических дисплеев и не считаются дефектом проектора.

Технические характеристики

Смотрите раздел **Технические требования** в **Руководство пользователя (краткое)**, которое представляет собой книгу.

Лицензионное соглашение с конечным пользователем об использовании программного обеспечения проектора

- Программное обеспечение проектора состоит из нескольких самостоятельных модулей программного обеспечения; при этом авторские права и/или авторские права третьих сторон существуют в отношении каждого из подобных модулей программного обеспечения.
- Обязательно ознакомьтесь с “Лицензионное соглашение с конечным пользователем об использовании программного обеспечения проектора”, приведенном в отдельном документе.

Информация о торговых марках

- Mac®, OS X® и macOS® является зарегистрированной торговой маркой Apple Inc. в США и/или других странах.
- Windows® и Internet Explorer® является зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft в США и/или других странах.
- VESA и DDC являются торговыми марками ассоциации Video Electronics Standard Association.
- Технология HDMI®, HDMI High-Definition Multimedia Interface® (мультимедийный интерфейс высокого разрешения) и логотип HDMI® являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании HDMI Licensing Administrator, Inc. в США и других странах.
- Торговая марка PLink является торговой маркой, применяемой для прав торговых марок в Японии, Соединенных Штатах Америки и в других странах и регионах. 
- Blu-ray Disc™ и Blu-ray™ являются торговыми марками Blu-ray Disc Association.
- DICOM® является зарегистрированным товарным знаком National Electrical Manufacturers Association для ее стандартов (публикаций), касающихся цифровой передачи медицинской информации.

Все торговые марки являются собственностью их владельцев.