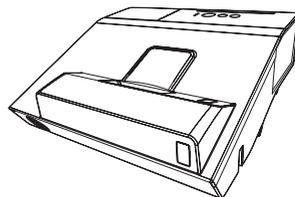


## ЖКД-проектор

# MC-AW3506/MC-AW3006 MC-AX3506/MC-AX3006

## Руководство пользователя (подробное) Руководство по работе в сети



Благодарим вас за покупку этого продукта.

Данное руководство предназначено для объяснения функции Сеть. Для обеспечения правильной эксплуатации продукта ознакомьтесь с настоящим руководством и другими руководствами, предоставленными с данным продуктом.

**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** ► Перед использованием данного изделия необходимо прочитать все руководства по его эксплуатации. После прочтения храните руководства в удобном месте для возможного использования в будущем.

### Функции

Этот проектор может работать в сети, что обеспечивает следующие основные преимущества.

- ✓ **Сетевая презентация:** Данная функция позволяет выводить на экран передаваемые через сеть изображения с компьютера. (📖75)
- ✓ **Управление по сети:** Данная функция позволяет вам контролировать проектор и управлять им через сеть с компьютера. (📖36)
- ✓ **Мое изображение:** Данная функция позволяет сохранять в проекторе до четырех статических изображений и выводить их на экран. (📖79)
- ✓ **Мессенджер:** Данная функция позволяет выводить на экран передаваемый через сеть текст с компьютера. (📖81)
- ✓ **Сетевой мост:** Данная функция позволяет контролировать внешнее устройство через проектор с компьютера. (📖84)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Информация в настоящем руководстве может изменяться без уведомления.

• Рисунки в данном руководстве приводятся только в качестве иллюстраций. Они могут слегка отличаться от вашего проектора.

• Изготовитель не несет ответственности за ошибки, которые могут содержаться в настоящем руководстве.

• Запрещается воспроизведение, передача и копирование всего документа или отдельных его частей без ясно выраженного письменного согласия изготовителя.



<b>Внимание .....</b>	<b>4</b>
<b>1. Сетевая функция .....</b>	<b>5</b>
1.1 Управление по сети .....	5
1.2 Сетевая презентация .....	6
1.3 Функция “Мое изображение” .....	7
1.4 Функция “Мессенджера” .....	8
1.5 Функция “Сетевой мост” .....	9
1.6 Прочие функции .....	10
1.6.1 Уведомления по электронной почте .....	10
1.6.2 Управление проектором с помощью SNMP .....	10
1.6.3 Назначение расписания событий .....	10
1.6.4 Командное управление по сети .....	10
<b>2. Подключение к сети .....</b>	<b>11</b>
2.1 Системные требования .....	11
2.2 Соединение с помощью проводной LAN .....	12
2.3 Настройка соединения проводной LAN .....	12
2.4 Соединение с помощью беспроводной LAN .....	14
2.4.1 Соединение в режиме Простая точка доступа .....	15
2.4.2 Соединение в режиме Инфраструктура .....	16
2.5 Приложения .....	18
2.6 Меню СЕТЬ .....	20
<b>3. Управление по сети .....</b>	<b>36</b>
3.1 Управление веб-отображением проектора .....	38
3.1.1 Вход .....	38
3.1.2 Информация о сети .....	39
3.1.3 Сетевые настройки .....	40
3.1.4 Настройки порта .....	45
3.1.5 Настройки почты .....	47
3.1.6 Настройки уведомлений .....	48
3.1.7 Настройки планирования .....	50
3.1.8 Настройка даты/времени .....	54
3.1.9 Настройки безопасности .....	56
3.1.10 Управление проектором .....	58
3.1.11 Дистанционное управление .....	62
3.1.12 Статус проектора .....	63
3.1.13 Перезапуск сети .....	64
3.1.14 Проверка соединения .....	65



3.2 Crestron e-Control® .....	66
3.2.1 Окно Main .....	68
3.2.2 Окно Tools .....	70
3.2.3 Окно Info .....	72
3.2.4 Окно Help Desk .....	73
3.2.5 Аварийное оповещение .....	74
<b>4. Сетевая презентация .....</b>	<b>75</b>
4.1 Вывод .....	75
4.2 Режим отображения .....	76
4.2.1 Режим одного компьютера .....	76
4.2.2 Режим нескольких компьютеров .....	76
4.3 Режим нескольких проекторов .....	77
4.4 Режим управления модератора .....	77
4.5 Номер порта .....	78
<b>5. Функция “Мое изображение” .....</b>	<b>79</b>
<b>6. Функция “Мессенджера” .....</b>	<b>81</b>
6.1 Вывод .....	81
6.2 Поддерживаемые языки .....	82
6.3 Способ отображения .....	82
<b>7. Функция “Сетевой мост” .....</b>	<b>84</b>
7.1 Подключение устройств .....	84
7.2 Настройка связи .....	85
7.3 Порт связи .....	85
7.4 Метод передачи .....	86
7.4.1 ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ .....	86
7.4.2 НЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ .....	87
<b>8. Прочие функции .....</b>	<b>88</b>
8.1 Уведомления по электронной почте .....	88
8.2 Управление проектором с помощью SNMP .....	91
8.3 Назначение расписания событий .....	93
8.4 Командное управление по сети .....	96
8.5 Crestron Connected™ .....	101
<b>9. Поиск и устранение неисправностей .....</b>	<b>102</b>
<b>10. Гарантийное и послепродажное обслуживание .....</b>	<b>111</b>

**Внимание**

Специально предназначенный для этого факультативно прилагающийся беспроводной адаптер USB необходим для использования беспроводной функции данного проектора. Меры предосторожности в соответствии со стандартами и постановлениями см. в документации к адаптеру.

**[Ограничения по подключению и отключению беспроводной адаптер USB]**

Перед тем как вставить или вынуть беспроводной адаптер USB из проектора, выключите питание проектора и выньте вилку шнура питания из розетки. Не прикасайтесь к беспроводной адаптер USB, подключенному к проектору, когда проектор подключен к сети переменного тока.

Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору.

**[Техника безопасности при использовании беспроводной LAN]**

Рекомендуется, чтобы настройки безопасности, например, SSID и КОДИРОВАНИЕ, были указаны при использовании связи по беспроводной LAN. Если настройки безопасности не указаны, содержимое может быть перехвачено, или это может привести к неавторизованному доступу к системе. Для получения более подробной информации о настройках безопасности для беспроводной LAN см. раздел **3.1 Управление веб-отображением проектора**.

**⚠ ВНИМАНИЕ** ► Факультативный IEEE802.11b/g/n беспроводной адаптер USB использует полосу радиочастоты 2,4 ГГц. Не нужно приобретать лицензию радио для использования адаптера, но следует помнить следующее.

**• НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ РЯДОМ СО СЛЕДУЮЩИМ ОБОРУДОВАНИЕМ:**

- Микроволновые печи
- Промышленные, научные или медицинские приборы
- Специальные маломощные радиостанции
- Стационарные радиостанции

Использование беспроводной адаптер USB вблизи вышеуказанного может вызвать помехи радиоволн, что может привести к снижению скорости передачи или сбою подключения, и даже привести к сбоям в работе таких устройств, как электрокардиостимуляторы.

- В зависимости от места, где используется беспроводной адаптер USB, могут возникнуть помехи радиоволн, которые могут привести к снижению скорости передачи или сбою подключения. В частности, помните, что использование беспроводной адаптер USB в местах с арматурной сталью и других видах металлов или цемента, скорее всего, приведет к помехам радиоволн.
- Доступные каналы беспроводной адаптер USB использует полосу радиочастоты 2,4 ГГц, но в зависимости от вашей страны или региона каналы, которыми вы сможете пользоваться, могут быть ограничены. Для получения дополнительной информации о каналах, которые можно использовать, обратитесь к своему поставщику.
- Вывоз дополнительного беспроводной адаптер USB из страны или региона, где вы живете, и его использования за ее пределами, может привести к нарушению законов использования радиоволн той страны или региона.

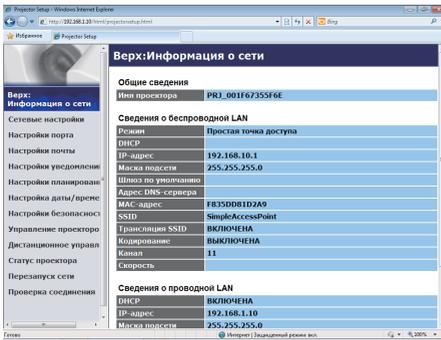
## 1. Сетевая функция

В данном разделе описаны основные положения Сетевая функция (сетевой функции).

### 1.1 Управление по сети

При соединении проектора и компьютера с помощью сети дистанционное управление и контроль состояния проектора может осуществляться с помощью веб-браузера.

Два типа интерфейса, "Управление веб-отображением проектора" и "Crestron e-Control", доступны для данного проектора. (  36)



Управление веб-отображением проектора



Crestron e-Control

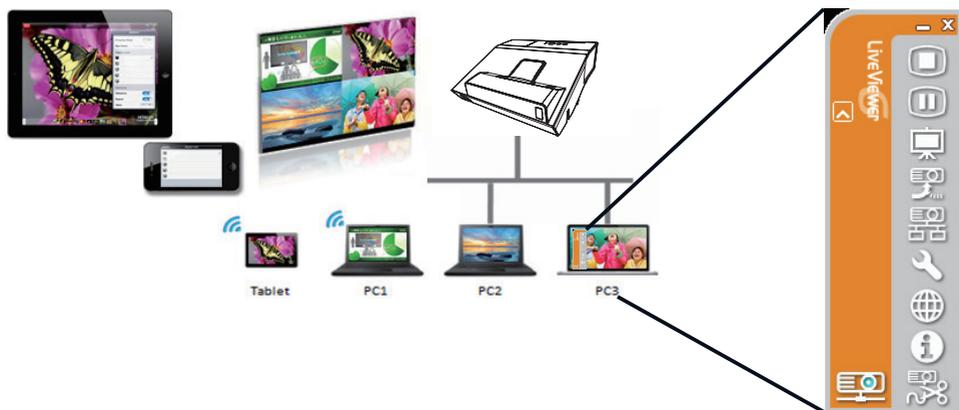
### 1.2 Сетевая презентация

Проектор может отображать или воспроизводить изображения с экрана компьютера и аудиоданные, передаваемые по сети.

Для использования функции Сетевая презентация, необходима специальная программа "LiveViewer".

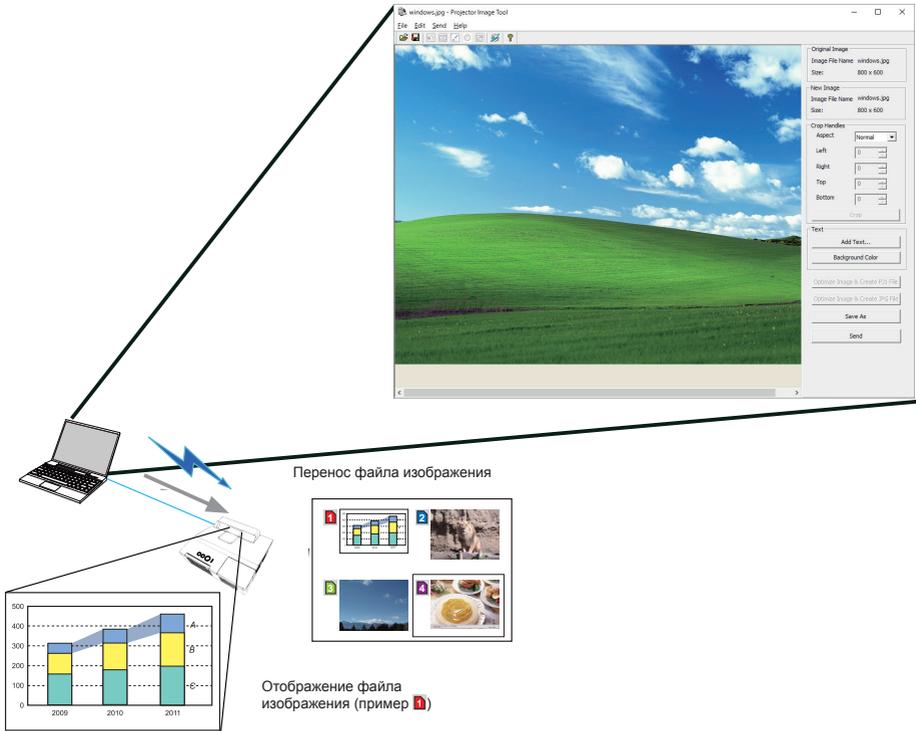
Для использования функции Сетевая презентация необходимо следующее приложение.

Операционная система	Приложение
Windows®	LiveViewer
Mac® OS X®	LiveViewer
iOS(iPhone/iPad)	Projector Quick Connection
Android™	Projector Quick Connection



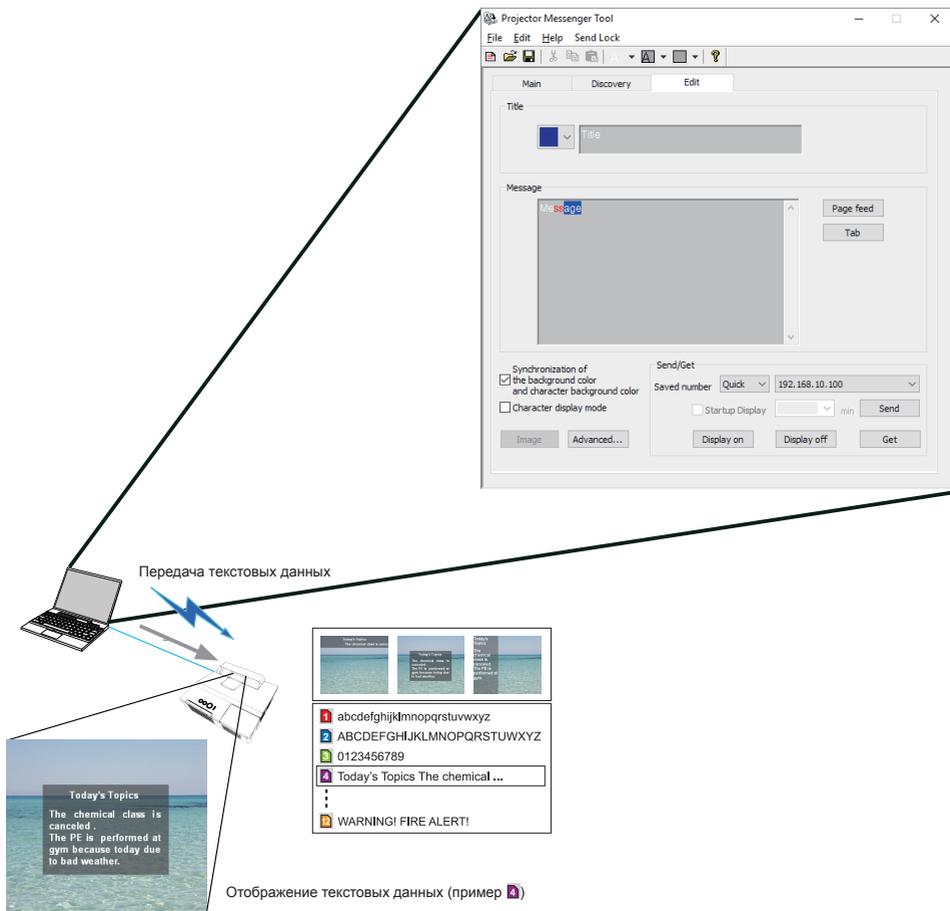
### 1.3 Функция “Мое изображение”

Данный проектор может отображать фотоснимки, передаваемые по сети. Возможно размещение до 4 файлов изображений. Для передачи МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ необходимо специальное приложение для компьютера. Используйте приложение для передачи данных изображения.



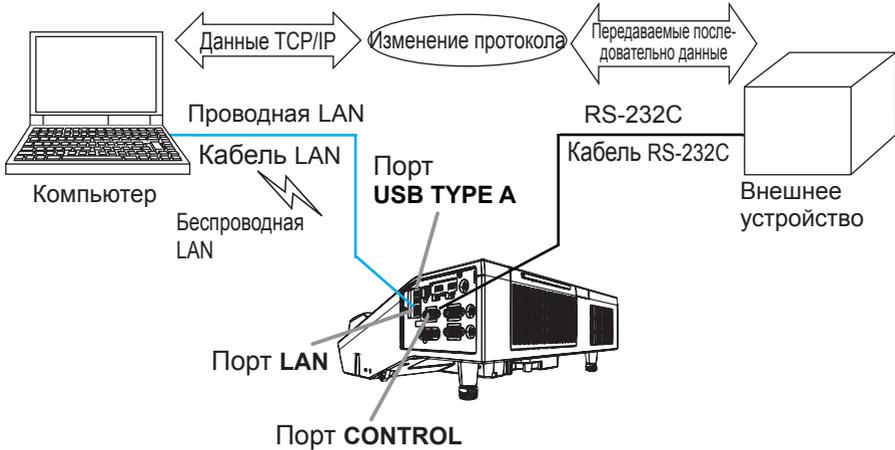
## 1.4 Функция “Мессенджера”

Проектор может отображать текстовые данные, переданные по сети, на экране и воспроизводить аудиоданные внутри проектора. Возможно хранение до 12 блоков текстовых данных.



## 1.5 Функция “Сетевой мост”

Данный проектор оснащен функцией СЕТЕВОЙ МОСТ для взаимного преобразования сетевого протокола и последовательного интерфейса. При использовании функции СЕТЕВОЙ МОСТ компьютер, подсоединенный к проектору через беспроводную или проводную LAN, может использоваться для управления внешним устройством с помощью соединения RS-232C и использования проектора в качестве сетевого терминала.



### 1.6 Прочие функции

#### 1.6.1 Уведомления по электронной почте

В случае обнаружения проектором определенного состояния, требующего обслуживания, или ошибки, данный проектор может автоматически передавать сообщение с предупреждением на указанный адрес электронной почты. (📖88)

#### 1.6.2 Управление проектором с помощью SNMP

Протокол SNMP (Simple Network Management Protocol) обеспечивает управление информацией о проекторе, например, состоянии сбоя или предупреждения, с компьютера в сети. Для использования этой функции необходимо наличие на компьютере программного обеспечения для управления по SNMP. (📖91)

#### 1.6.3 Назначение расписания событий

Функция расписания позволяет настраивать запланированные события, например, включение / выключение питания. Это обеспечивает “автоматическое управление” проектором. Расписание можно настроить в пункте Управление веб-отображением проектора или меню ОПЦИИ-РАСПИСАНИЕ в проекторе. (📖93)

#### 1.6.4 Командное управление по сети

Вы можете выполнять конфигурацию и управление проектором по сети с помощью команд RS-232C. (📖96)

## 2. Подключение к сети

### 2.1 Системные требования

Для подключения проектора к Вашему компьютеру через сеть необходимо следующее оборудование.

■ **Общее** Проектор: 1 блок, компьютер : минимум 1 комплект

■ **Соединительное устройство для проектора и компьютера**

1) Для проводного подключения \*1

Кабель локальной сети (CAT-5 или больше): 1 шт.

2) Для беспроводного подключения \*2

- Сторона проектора

IEEE802.11b/g/n Беспроводной адаптер USB (опция : USB-WL-5G) : 1 блок\*3

- Сторона компьютера

Беспроводное сетевое оборудование IEEE802.11b/g/n: 1 аппарат для каждого компьютера. \*4

\*1: Система для использования функции сети проектора требует среду связи 100Base-TX или 10Base-T.

\*2: При использовании беспроводного подключения к сети в режиме Infrastructure требуется точка доступа.

\*3: Доступны следующие методы кодирования. При использовании другого метода кодирования данное изделие невозможно подсоединить к беспроводной сети.

	режиме Простая точка доступа	режиме Инфраструкт
WPA2-PSK (AES)	✓	✓
WPA2-PSK (TKIP)	✓	✓
WPA-PSK (AES)	✓	✓
WPA-PSK (TKIP)	✓	✓
WEP 128bit	-	✓
WEP 64bit	-	✓

\*4: В зависимости от вида используемого вами беспроводного сетевого устройства и компьютера связь между проектором и компьютером может не осуществляться должным образом, даже если компьютер оснащен встроенной функцией подключения к беспроводной LAN. Для устранения проблем связи используйте сертифицированный Wi-Fi® адаптер беспроводной сети.

■ **Веб-обозреватель**

Необходимо установить на компьютере Веб-обозреватель для использования функции Управление по сети.

■ **Приложение**

Для использования функций Сетевая презентация, Мое изображение и Мессенджер на компьютере необходимо установить специальные программы. (📖 18)

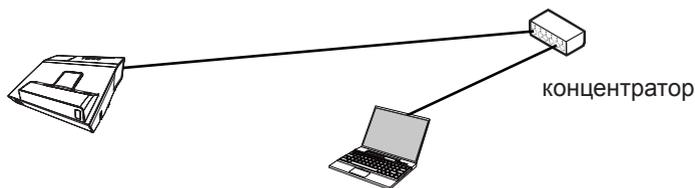
Для пользователей Mac®: Операционная система Mac® не поддерживает некоторые приложения. Перед установкой соединения сначала см.

Системные требования для приложений (📖 19).

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Сетевая функция блокируется в режиме ожидания проектора в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен на ЭКОН. ЭНЕРГ. Подсоедините проектор к сети после установки РЕЖ.ОЖИДАНИЯ на НОРМ.РЕЖ НОРМ. (📖 Меню НАСТРОЙКА в Руководство по эксплуатации)

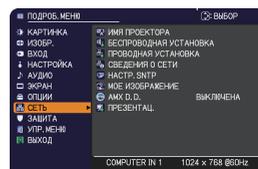
## 2.2 Соединение с помощью проводной LAN

Доступно соединение с помощью проводной LAN. При подсоединении к существующей сети выполните настройку проводной LAN для проектора, следуя инструкциям сетевого администратора.



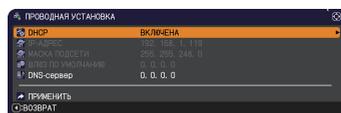
## 2.3 Настройка соединения проводной LAN

- 1) Подсоедините проектор к компьютеру через концентратор с помощью кабеля LAN (CAT-5е или выше).
- 2) Нажмите кнопку МЕНЮ на пульте дистанционного управления или панели управления проектора. Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали. Воспользуйтесь кнопкой курсора для выбора следующего пункта.



УПР. МЕНЮ > ПОДРОБ. МЕНЮ > СЕТЬ > ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА

- 3) Установите следующие элементы в пункте ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА.
  - DHCP
  - IP-АДРЕС
  - МАСКА ПОДСЕТИ
  - ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ
  - DNS-СЕРВЕР



Для настройки IP-адреса см. “Сведения об IP-адресе”. (📖 13)

Выберите ПРИМЕНИТЬ, затем нажмите кнопку ВВОД, чтобы отразить настройки.

[Сведения об IP-адресе]

■ Установка вручную

Порция сетевого адреса настройки IP-адрес вашего компьютера должна быть такой же, как настройка на проекторе. Кроме этого, весь IP-адрес компьютера не должен совпадать с IP-адресам других устройств в этой же сети, включая проектор.

Настройки проектора следующие.

IP-адрес: 192.168.1.254

Маска подсети: 255.255.255.0

(Сетевой адрес: 192.168.1 в данном случае)

Поэтому укажите IP-адрес компьютера следующим образом.

IP-адрес: 192.168.1.xxx (xxx означает десятичное число)

Маска подсети: 255.255.255.0

(Сетевой адрес: 192.168.1 в данном случае)

Пример

Выберите в качестве “xxx” число от 1 до 254, не совпадающее с этой составляющей адреса других устройств в сети.

В этом случае, т.к. IP-адрес проектора “192.168.1.254”, укажите настройку от 1 до 253 для компьютера.

■ Автоматическая настройка

При наличие сервера DHCP в подключенной сети, назначается IP-адрес для проектора и компьютера автоматически. Если сервер DHCP недоступен, установите IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

- Один и тот же сетевой адрес не может использоваться для беспроводной LAN и проводной LAN.
- Если проектор и компьютер находятся в одной и той же сети (т.е. имеют один и тот же сетевой адрес), можно оставить поле шлюз по умолчанию незаполненным.
- Если проектор и компьютер находятся в разных сетях, необходимо установить шлюз по умолчанию. Для получения подробной информации проконсультируйтесь с сетевым администратором.

### 2.4 Соединение с помощью беспроводной LAN

Соединение с помощью беспроводной LAN доступно с дополнительным оборудованием, беспроводным адаптером USB (USB-WL-5G). Беспроводная LAN имеет два типа соединения, Простая точка доступа и Инфраструктура.



Рис. 2.4.a Связь без точки доступа (Простая точка доступа)

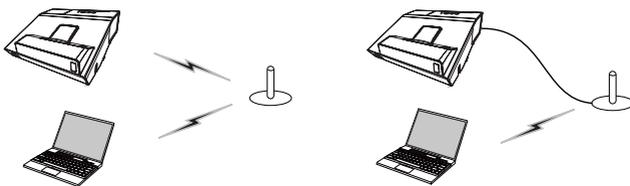


Рис. 2.4.b Связь с точкой доступа (Инфраструктура)

- \* Простая точка доступа представляет собой режим подсоединения к компьютерам напрямую. Данный проектор может назначать IP-адреса для 11 устройств.
- \* Инфраструктура представляет собой один из способов соединения с беспроводной LAN с использованием точки доступа для связи. В случае установки связи с существующей сетью проконсультируйтесь со своим сетевым администратором.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- Сетевые настройки также можно изменить в пункте Сетевые настройки меню Управление веб-отображением проектора.
- Беспроводная LAN для проектора имеет следующие начальные настройки.  
Режим: Простая точка доступа  
DHCP: Выключено  
IP-адрес: 192.168.10.1  
Маска подсети: 255.255.255.0  
Шлюз по умолчанию: 0.0.0.0  
DNS-СЕРВЕР: 0.0.0.0  
SSID: Простая точка доступа ※  
Трансляция SSID: ВКЛЮЧЕНА  
Кодирование: Выключено  
Канал: 11  
※ Измените настройку по умолчанию перед использованием, чтобы избежать совпадения.
- Один и тот же сетевой адрес не может использоваться для беспроводной LAN и проводной LAN.
- В зависимости от числа подсоединенных устройств скорость связи проектора в режиме Простая точка доступа может снижаться.
- Связь по сети между устройствами, подсоединенными к проектору в режиме Простая точка доступа, невозможна.

### 2.4.1 Соединение в режиме Простая точка доступа

Установите следующее при подключении проектора и компьютера в режиме Простая точка доступа.

#### Установка проектора

[Ограничения по подключению и отключению беспроводной адаптер USB]

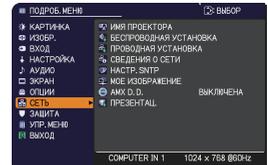
Перед тем как вставить или вынуть беспроводной адаптер USB из проектора, выключите питание проектора и выньте вилку шнура питания из розетки. Не прикасайтесь к беспроводной адаптер USB, подключенному к проектору, когда проектор подключен к сети переменного тока. Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору.

- 1) Прикрепите беспроводной адаптер USB к порту **USB TYPE A** проектора.
- 2) Включите проектор.
- 3) Нажмите кнопку МЕНЮ на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.

Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали.

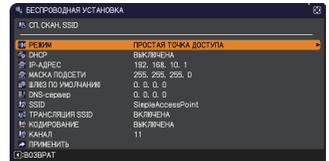
Воспользуйтесь кнопкм курсора для следующего пункта.

УПР. МЕНЮ > ПОДРОБ. МЕНЮ > СЕТЬ > БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА



- 4) Установите следующие опции в БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА.

- РЕЖИМ: ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА
- IP-АДРЕС
- SSID
- ТРАНСЛЯЦИЯ SSID
- КОДИРОВАНИЕ
- КАНАЛ



Выберите ПРИМЕНИТЬ, затем нажмите кнопку ВВОД, чтобы отразить настройки.

#### О настройках сети

- Четвертый октет IP-адреса проектора зафиксирован в значении 1.
- Маска подсети проектора зафиксирована в значении 255.255.255.0.

#### Настройка компьютера

- 1) Функция сервера DHCP данного проектора всегда включена. Включите настройку DHCP компьютера.
- 2) Выберите настройку SSID для проектора, выполнив процедуру беспроводного соединения компьютера. Введите ключ кодирования, выполнив инструкции на компьютере, если на нем используется кодирование.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

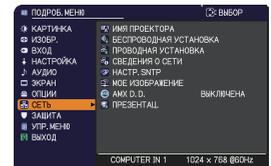
- Для получения информации о процедуре настройки сети и беспроводного соединения для компьютера см. руководство к компьютеру или устройству беспроводной LAN.

### 2.4.2 Соединение в режиме Инфраструктура

Установите следующее при подключении проектора и компьютера в режиме инфраструктуры.

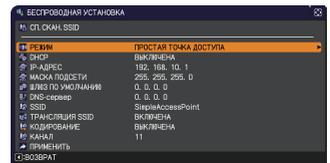
[Ограничения по подключению и отключению беспроводной адаптер USB]  
Перед тем как вставить или вынуть беспроводной адаптер USB из проектора, выключите питание проектора и выньте вилку шнура питания из розетки. Не прикасайтесь к беспроводной адаптер USB, подключенному к проектору, когда проектор подключен к сети переменного тока. Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору.

- 1) Прикрепите беспроводной адаптер USB к порту **USB TYPE A** проектора.
- 2) Включите проектор.
- 3) Нажмите кнопку МЕНЮ на пульте дистанционного управления или панели управления проектора.  
Появится последнее МЕНЮ, с которым вы работали.



Воспользуйтесь кнопкой курсора для выбора следующего пункта.  
УПР. МЕНЮ > ПОДРОБ. МЕНЮ > СЕТЬ > БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА

- 4) Установите следующие опции в БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА.
  - РЕЖИМ: ИНФРАСТРУКТУРЫ
  - DHCP
  - IP-АДРЕС
  - МАСКА ПОДСЕТИ
  - ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ
  - DNS-СЕРВЕР
  - SSID
  - КОДИРОВАНИЕ



Для настройки IP-адреса см. “Сведения об IP-адресе”. (13)

Выберите ПРИМЕНИТЬ, затем нажмите кнопку ВВОД, чтобы отразить настройки.

## Соединение в режиме Инфраструктура (продолжение)

### Функция СП.СКАН.SSID

Соединение можно настроить путем выбора в пункте СП.СКАН.SSID без настройки параметра SSID и КОДИРОВАНИЕ в пункте БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА. Процедура соединения с помощью функции СП.СКАН.SSID выполняется следующим образом.

- 1) Выберите параметр СП.СКАН.SSID в пункте БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА в меню СЕТЬ.  
Будет отображен список SSID в беспроводной сети.
- 2) Выберите SSID в беспроводной сети, к которой нужно подсоединиться, в СП.СКАН.SSID. В случае кодирования будет отображен дисплей для ввода ключа кодирования.  
Введите ключ кодирования с помощью программной клавиатуры.
- 3) После завершения соединения будет показан значок “соединено” () на экране СП.СКАН.SSID.

#### ПРИМЕЧАНИЕ

- В зависимости от настроек точки доступа скорость передачи может снизиться.
- Если проектор и компьютер находятся в одной и той же сети (т.е. имеют один и тот же сетевой адрес), поле шлюз по умолчанию можно оставить незаполненным.
- Если проектор и компьютер находятся в разных сетях, необходимо установить шлюз по умолчанию. Для получения подробной информации проконсультируйтесь с сетевым администратором.
- При подсоединении к существующей сети выполните настройку беспроводной LAN для проектора, следуя инструкциям сетевого администратора.
- Подтверждение права доступа в открытую систему используется для кодирования WEP и идентификация Общий ключ не поддерживается. Подтверждение права доступа с помощью точки доступа будет выполнено и соединение будет рассматриваться как нормально установленное даже в случае ввода недействительного ключа кодирования в результате использования Права доступа в открытую систему, однако передача данных в действительности не будет возможной.
- При установке DHCP в положение ВЫКЛЮЧЕНА необходимо заранее установить параметры IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ.

### 2.5 Приложения

Последнюю версию прикладного программного обеспечения можно загрузить с нашего веб-сайта.

Обратитесь к нашему веб-сайту для получения подробной информации о программе Сетевая презентация для iOS/Android™ и загрузки Projector Quick Connection.

[Системные требования для приложений]

Приложение	Аппаратное и программное обеспечение
LiveViewer	[Windows®]  Операционная система: Windows® 7 Windows® 8.1 Windows® 10

## [Системные требования для приложений] (продолжение)

Приложение	Аппаратное и программное обеспечение
LiveViewer	[Mac®] Mac OS X® 10.6 Mac OS X® 10.7 Mac OS X® 10.8 Mac OS X® 10.9 Mac OS X® 10.10 Mac OS X® 10.11 Mac OS X® 10.12
Projector Quick Connection	[iOS] iOS 8 или более поздняя версия  [Android] Android™ OS 5.0 или более поздняя версия
Projector Image Tool (PJImg)	Операционная система: Windows® 7 Windows® 8.1 Windows® 10
Projector Messenger Tool (PJMessenger)	Операционная система: Windows® 7 Windows® 8.1 Windows® 10

## 2.6 Меню СЕТЬ

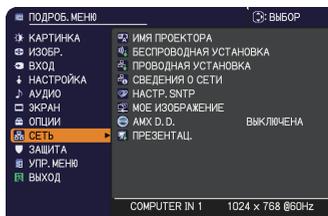
Помните, что неправильные настройки сети для данного проектора могут вызвать нарушения работы сети.

Перед подключением к существующей точке доступа в вашей сети обратитесь за консультацией к администратору сети.

Для получения доступа к описанным ниже функциям выберите пункт «СЕТЬ» в главном меню.

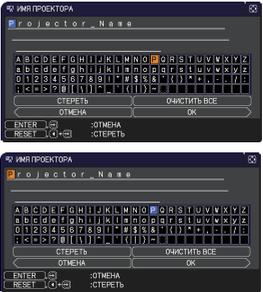
Выберите пункт с помощью кнопок ▲/▼ на проекторе или пульте дистанционного управления и для активации выбранного пункта нажмите кнопку ► на проекторе или пульте дистанционного управления или кнопку **ENTER** на пульте дистанционного управления. Дальнейшая работа с пунктами меню ведется в соответствии с описаниями, приведенными в таблице.

Подробная информация о работе функции СЕТЬ приведена в **Руководство по работе в сети**.



**ПРИМЕЧАНИЕ** • Специально предназначенный для этого факультативно прилагающийся беспроводной адаптер USB необходим для использования беспроводной функции данного проектора. Не используйте удлинитель или другие подобные устройства при подключении адаптера к проектору.

- Проектор не позволяет одновременное соединение к одной сети и беспроводной и проводной LAN.
- Не устанавливайте одинаковый сетевой адрес для беспроводной и проводной LAN.
- Если SNTP не используется, во время начальной установки необходимо установить параметр ДАТА И ВРЕМЯ. (📖 Меню ОПЦИИ в Руководство по эксплуатации)
- Сетевая функция блокируется в режиме ожидания проектора в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен на ЭКОН.ЭНЕРГ. Подсоедините проектор к сети после установки РЕЖ.ОЖИДАНИЯ на НОРМ. (📖 Меню НАСТРОЙКА в Руководство по эксплуатации)

Пункт	Описание
<b>ИМЯ ПРОЕКТОРА</b>	<p>Для идентификации проектора в сети ему можно назначить любое имя.</p> <p>(1) Выберите <b>ИМЯ ПРОЕКТОРА</b> и нажмите кнопку ►. Откроется диалоговое окно <b>ИМЯ ПРОЕКТОРА</b>.</p>  <p>Воспользуйтесь отображенной программной клавиатурой для ввода параметра <b>ИМЯ ПРОЕКТОРА</b>.</p> <p><b>УДАЛИТЬ</b> : Удаление одного символа.  <b>ОЧИСТИТЬ ВСЕ</b>: Удаление всех символов.  <b>ОТМЕНА</b> : Возврат в меню Сеть после отмены введенных символов.  <b>ОК</b> : Возврат в меню Сеть после сохранения введенных символов.</p> <p>(2) Текущее значение параметра <b>ИМЯ ПРОЕКТОРА</b> будет отображаться в первых трех строках. Специфичное название проектора присваивается заранее по умолчанию. Для выбора и ввода символов воспользуйтесь кнопкой <b>ENTER</b> или ↵.</p> <p>Для удаления 1 знака нажмите одновременно кнопку <b>RESET</b> или ◀ и кнопку ↵. Кроме того, если переместить курсор на экране на пункт <b>УДАЛИТЬ</b> или <b>ОЧИСТИТЬ ВСЕ</b> и нажать кнопку <b>ENTER</b> или ↵, то будет удален 1 символ или все символы соответственно. <b>ИМЯ ПРОЕКТОРА</b> может содержать до 64 знаков.</p> <p>(3) Для изменения уже вставленного символа переместите курсор в одну из 3 первых строк и переместите курсор на символ, который необходимо изменить. После нажатия кнопки <b>ENTER</b> или ↵ символ будет выбран. Далее следуйте процедуре, описанной в пункте (2) выше.</p>  <p>(4) Для завершения ввода текста переместите курсор на пункт <b>ОК</b> на экране и нажмите кнопку ►, <b>ENTER</b> или ↵. Для возвращения к ранее сохраненному имени проектора без сохранения изменений переместите курсор на пункт <b>ОТМЕНА</b> на экране и нажмите кнопку ◀, <b>ENTER</b> или ↵.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА</b></p>	<p>Выполнение конфигурации беспроводной сети.</p> <p>Установленные значения сохраняются после выбора параметра "ПРИМЕНИТЬ".</p> <div data-bbox="647 188 1031 384" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> </div> <div data-bbox="258 395 1009 560" style="border: 2px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Установленные значения не сохраняются в случае исчезновения Меню до выбора параметра "ПРИМЕНИТЬ".</li> <li>• Обязательно выполните команду "ПРИМЕНИТЬ" после изменения настроек.</li> </ul> </div>
	<p><b>СП. СКАН. SSID</b></p> <p>Поиск доступных беспроводных сетей и отображение списка SSID.</p> <p>Вы можете выбрать из списка SSID для подключения.</p> <p>(1) SSID в доступной беспроводной сети отображается после выбора параметра СП.СКАН. SSID и нажатия кнопки ► .</p> <div data-bbox="493 799 1005 1070" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> </div> <div data-bbox="501 1086 994 1326" style="border: 2px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• УБеспроводные сети, в которых используется метод кодирования, не поддерживаемый проектором, не отображаются в списке поиска.</li> <li>• Сетевое устройство AdHoc не будет отображаться в СП. СКАН. SSID.</li> </ul> </div>

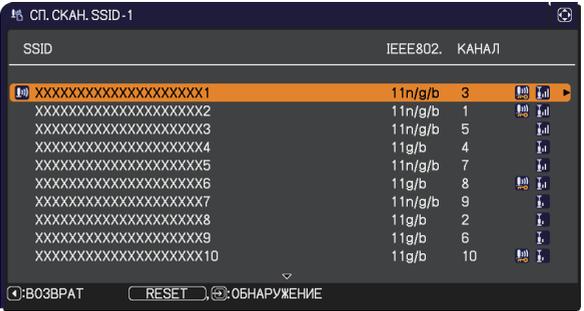
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание																																																																																																							
<p><b>БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)</b></p> <p><b>СП.СКАН. SSID (продолжение)</b></p>	<p>значок</p>	<p>Описание</p>																																																																																																						
		<p>Проектор подсоединен к беспроводной сети.</p>																																																																																																						
		<p>Беспроводная сеть закодирована.</p>																																																																																																						
		<p>Мощность радиосигнала.</p>																																																																																																						
<p>(2) Выберите SSID, с которым необходимо соединиться, и нажмите кнопку ► или <b>ENTER</b>. В случае кодирования SSID будет отображен дисплей для ввода ключа кодирования. Введите символы с помощью программной клавиатуры.</p> <p>Переместите курсор на кнопку ОК и нажмите кнопку ►, <b>ENTER</b> или <b>↵</b> после ввода.</p> <div data-bbox="445 624 1031 962" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>ВВЕД. КЛЮЧ КОД.</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; font-size: small;"> <tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>G</td><td>H</td><td>I</td><td>J</td><td>K</td><td>L</td><td>M</td><td>N</td><td>O</td><td>P</td><td>Q</td><td>R</td><td>S</td><td>T</td><td>U</td><td>V</td><td>W</td><td>X</td><td>Y</td><td>Z</td></tr> <tr><td>a</td><td>b</td><td>c</td><td>d</td><td>e</td><td>f</td><td>g</td><td>h</td><td>i</td><td>j</td><td>k</td><td>l</td><td>m</td><td>n</td><td>o</td><td>p</td><td>q</td><td>r</td><td>s</td><td>t</td><td>u</td><td>v</td><td>w</td><td>x</td><td>y</td><td>z</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>!</td><td>#</td><td>\$</td><td>%</td><td>&amp;</td><td>'</td><td>(</td><td>)</td><td>*</td><td>+</td><td>-</td><td>.</td><td>/</td><td>:</td><td></td></tr> <tr><td>;</td><td>&lt;</td><td>=</td><td>&gt;</td><td>?</td><td>@</td><td>[</td><td>\</td><td>]</td><td>^</td><td>_</td><td>'</td><td>{</td><td> </td><td>}</td><td>~</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <p><input checked="" type="checkbox"/> СКРЫТЬ СИМВОЛЫ</p> <p>УДАЛИТЬ                      ОЧИСТИТЬ ВСЕ</p> <p>ОТМЕНА                      ОК</p> <p>ENTER (↵)                      :УСТАНОВКА</p> <p>RESET (↵)+(↵)                      :УДАЛИТЬ</p> </div> <div data-bbox="449 979 1028 1082" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <p>В случае выбора флажка [СКРЫТЬ СИМВОЛЫ] символы будут скрыты.</p> </div>			A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	!	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	-	.	/	:		;	<	=	>	?	@	[	\	]	^	_	'	{		}	~									
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z																																																																															
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z																																																																															
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	!	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	-	.	/	:																																																																																	
;	<	=	>	?	@	[	\	]	^	_	'	{		}	~																																																																																									

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание
<p><b>БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)</b></p> <p><b>СП.СКАН. SSID (продолжение)</b></p>	<p>(3) Во время выполнения подсоединения отображаются приведенные ниже OSD.</p> <p><b>СОЕДИНЕНИЕ...</b></p> <p>Во время выполнения подсоединения кнопки, отличные от кнопки <b>RESET</b>, недоступны.</p> <p>При нажатии кнопки <b>RESET</b> процесс подсоединения будет прерван.</p> <p>Приведенные ниже OSD отображаются после завершения процесса подсоединения.</p> <p><b>ВЫПОЛНЕНО</b> : Соединение успешно установлено</p> <p>Если соединение не установлено правильно, будет отображено показанное ниже сообщение.</p> <p><b>НЕ ВЫПОЛНЕНО</b> : Соединение не установлено</p> <p><b>БЛОКИР. КОД.</b> : Включена Блокировка кодирования</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • Настройки Кодирование невозможно изменить, если включена Блокировка кодирования в пункте Сетевые настройки – Беспроводная установка в меню Управление веб-отображением проектора. См. раздел Блокировка кодирования. (41)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подтверждение права доступа в открытую систему используется для кодирования WEP и идентификация с общим ключом не поддерживается. В случае использования Права доступа в открытую систему подтверждение права доступа с помощью точки доступа будет выполнено и соединение будет рассматриваться как нормально установленное даже в случае ввода недействительного ключа кодирования, однако передача данных в действительности не будет возможной.</li> </ul> </div> <p>(4) После завершения соединения будет показан значок состояния соединения (  ) на экране СП.СКАН.SSID.</p>

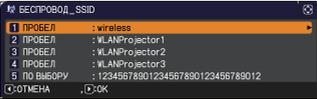
(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
	<p><b>СП.СКАН. SSID (продолжение)</b></p>	 <p>Данная функция недоступна в режиме ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА.</p>
<p><b>БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)</b></p>	<p><b>РЕЖИМ</b></p>	<p>Переключение между режимами ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА и ИНФРАСТРУКТУРА. Выберите режим сетевой системы связи. Сделайте выбор в зависимости от установок компьютера.</p> <p>ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА ⇔ ИНФРАСТРУКТУРА</p> <p>Для сохранения настройки нажмите на кнопку ►.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • Настройка, измененная перед переключением параметра РЕЖИМ без выбора параметра "ПРИМЕНИТЬ", будет отменена.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При переключении параметра РЕЖИМ для использования беспроводной локальной сети потребуется 60 секунд.</li> <li>• При переключении параметра РЕЖИМ в состоянии, когда устройство USB подсоединено к проектору, устройство USB будет временно отсоединено от проектора. В то же время быстродействие проектора может снизиться и СВЕДЕНИЯ ПО СЕТИ могут не отображаться корректно.</li> </ul> </div>
	<p><b>DHCP</b></p>	<p>Настройка того, выполняется ли получение параметра IP-адрес автоматически или нет.</p> <p>Воспользуйтесь кнопками ▲/▼ для включения и отключения DHCP.</p> <p>ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>Данная функция недоступна в режиме ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)	<b>IP-АДРЕС</b>	<p>[ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА] См. раздел "Подсоединение в режиме Простая точка доступа". (15)</p> <p>[ИНФРАСТРУКТУРА] Конфигурация параметра IP-адрес в случае выключения DHCP. Введите IP-АДРЕС. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p>
	<b>МАСКА ПОДСЕТИ</b>	<p>[ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА] Данная настройка зафиксирована в значении 255.255.255.0.</p> <p>[ИНФРАСТРУКТУРА] Конфигурация маски подсети в случае выключения DHCP. Введите параметр МАСКА ПОДСЕТИ. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p>
	<b>ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ</b>	<p>Конфигурация шлюза по умолчанию в случае выключения DHCP. Введите адрес ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p> <p>Данная функция недоступна в режиме ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА.</p>
	<b>DNS-сервер</b>	<p>Конфигурация адреса DNS-сервер. Введите адрес DNS-сервер. Данная функция недоступна в режиме ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА.</p> <div data-bbox="449 1002 1020 1112" style="border: 2px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> Автоматическое получение данной настройки невозможно.</p> </div>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
<p><b>БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)</b></p>	<p><b>SSID</b></p>	<p>Конфигурация SSID для беспроводной сети.</p> <p>[ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА] Введите SSID с помощью программной клавиатуры. См. раздел ИМЯ ПРОЕКТОРА (21) для получения информации об использовании программной клавиатуры.</p> <p>Настройкой по умолчанию SSID в режиме Простая точка доступа будет [SimpleAccessPoint]. Измените настройку по умолчанию перед использованием, чтобы избежать совпадения.</p> <p>[ИНФРАСТРУКТУРА]</p>  <p>Выберите одно из значений ПРОБЕЛ (№1-№4) и нажмите кнопку ► или <b>ENTER</b>.</p> <p><b>Для настройки ПО ВЫБОРУ</b></p> <p>Нажмите кнопку ► или <b>ENTER</b> при выбранном пункте # 5 ПО ВЫБОРУ. Откроется меню SSID #5 ПО ВЫБОРУ. Введите SSID с помощью программной клавиатуры. См. раздел ИМЯ ПРОЕКТОРА (21) для получения информации об использовании программной клавиатуры.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
БЕСПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА (продолжение)	ТРАНСЛЯЦИЯ SSID	Конфигурация функции ТРАНСЛЯЦИЯ SSID. Установите эту функцию в положение ВЫКЛЮЧЕНА, если не нужно отображать SSID проектора в списке беспроводных соединений компьютера.
	КОДИРОВАНИЕ	<p>Выберите используемый метод кодирования.</p> <p>WPA2-PSK(AES) ⇄ WPA2-PSK(TKIP)</p> <p>⇕</p> <p>OFF</p> <p>⇕</p> <p>WEP 64bit ⇄ WEP 128bit ⇄ WPA-PSK(TKIP)</p> <p>⇕</p> <p>WPA-PSK(AES)</p> <p>⇕</p> <p>Параметры WEP 64bit и WEP 128bit доступны только в режиме ИНФРАСТРУКТУРА.</p> <p>В случае выбора другого метода кодирования, помимо ВЫКЛЮЧЕНА и нажатия кнопки ► необходимо ввести ключ кодирования.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • Опция WPA2-PSK (AES) рекомендуется для выбора метода кодирования IEEE802.11n. В случае выбора другого метода кодирования (WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA2-PSK (TKIP)) скорость в режиме IEEE802.11n может снизиться. Измените настройку на “AES” в случае установки метода кодирования, отличного от “AES”.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Метод кодирования, не включенный в выбранный пункт, будет недоступен.</li> </ul> </div>
	КАНАЛ	<p>Выберите канал беспроводной LAN, который будет использоваться в случае установки параметра РЕЖИМ (📶25) в положение ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА.</p> <p>Доступны каналы с 1 по 11. Для сохранения настройки нажмите кнопку ►.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• В зависимости от страны могут быть доступны различные каналы.</li> </ul>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание		
ПРОВОДНАЯ УСТАНОВКА	<p>Выполнение конфигурации проводной сети.</p> <p>Установленные значения сохраняются после выбора параметра "ПРИМЕНИТЬ".</p> <div data-bbox="564 188 1028 339" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> </div> <div data-bbox="269 405 1020 568" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Установленные значения не сохраняются в случае исчезновения Меню до выбора параметра "ПРИМЕНИТЬ".</li> <li>Обязательно выполните команду "ПРИМЕНИТЬ" после изменения настроек.</li> </ul> </div>		
	DHCP	<p>Настройка того, выполняется ли получение параметра IP-адрес автоматически или нет. Воспользуйтесь кнопками ▲/▼ для включения и отключения DHCP.</p> <p style="text-align: center;">ВКЛЮЧЕНА ↔ ВЫКЛЮЧЕНА</p>	
	IP-АДРЕС	<p>Конфигурация параметра IP-адрес в случае выключения DHCP. Введите IP-АДРЕС. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p>	
	МАСКА ПОДСЕТИ	<p>Конфигурация маски подсети в случае выключения DHCP. Введите параметр МАСКА ПОДСЕТИ. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p>	
	ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ	<p>Конфигурация шлюза по умолчанию в случае выключения DHCP. Введите адрес ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ. Эта функция может применяться только в случае, когда параметр DHCP установлен в ВЫКЛЮЧЕНА.</p>	
	DNS-сервер	<p>Конфигурация адреса сервера DNS. Введите адрес сервера DNS.</p> <div data-bbox="434 1230 990 1334" style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b></p> <p>Автоматическое получение данной настройки невозможно.</p> </div>	

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
СВЕДЕНИЯ О СЕТИ	<p>При выборе этого пункта будет отображено диалоговое окно для просмотра установок беспроводной и проводной локальной сети. Используйте кнопки ▲/▼ для переключения страницы.</p> <p>На первой странице будут показаны настройки беспроводной локальной сети. Вторая страница предназначена для настроек проводной LAN, а третья страница – для общих пунктов настройки.</p>	
	СВЕДЕНИЯ О БЕСПРОВОД. LAN	<p>Будет отображена следующая информация.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ПАРОЛЬ</li> <li>• РЕЖИМ</li> <li>• IP-АДРЕС</li> <li>• МАСКА ПОДСЕТИ</li> <li>• ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ</li> <li>• DNS-сервер</li> <li>• MAC-АДРЕС</li> <li>• SSID</li> <li>• ТРАНСЛЯЦИЯ SSID</li> <li>• КОДИРОВАНИЕ</li> <li>• КАНАЛ</li> <li>• СКОРОСТЬ</li> </ul> <p>Пароль поддерживает соединение между проектором и компьютером при использовании функции Сетевая презентация. См. раздел Сетевая презентация (75) для получения подробной информации.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • В следующем состоянии параметры IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ будут иметь значение “0.0.0.0”.</p> <p>(1) Беспроводной USB-адаптер не вставлен в изделие.</p> <p>(2) Опция DHCP установлена в положение ВКЛЮЧЕНА и изделие не получает адрес от сервера DHCP.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если беспроводной USB-адаптер не вставлен, в полях КАНАЛ и СКОРОСТЬ ничего не будет отображаться (пустой экран).</li> </ul> </div>

(продолжение на следующей странице)

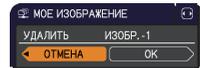
Пункт	Описание	
СВЕДЕНИЯ О СЕТИ (продолжение)	СВЕДЕНИЯ О ПРОВОДНОЙ LAN	<p>Будет отображена следующая информация.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ПАРОЛЬ</li> <li>• IP-АДРЕС</li> <li>• МАСКА ПОДСЕТИ</li> <li>• ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ</li> <li>• DNS-сервер</li> <li>• MAC-АДРЕС</li> </ul> <p>Пароль обеспечивает простое подсоединение проектора и компьютера к сети при использовании функции Сетевая презентация. См. раздел Сетевая презентация (75) для получения подробной информации.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • IP-АДРЕС, МАСКА ПОДСЕТИ и ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ имеют значение “0.0.0.0”, если опция DHCP установлена в положение ВКЛЮЧЕНА, а проектор не получает адрес от сервера DHCP.</p> </div>
	ПРОЧЕЕ ИНФОРМАЦИЯ	<p>Будет отображена следующая информация.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ИМЯ ПРОЕКТОРА</li> <li>• ДАТА И ВРЕМЯ</li> <li>• SNTP-СЕРВЕР</li> <li>• РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ</li> </ul> <p>• ИМЯ ПРОЕКТОРА и SNTP-СЕРВЕР могут быть сокращены, если они имеют слишком большую длину.</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
НАСТР.SNTP	SNTP-СЕРВЕР	<p>При получении времени по сети укажите сервер SNTP с помощью параметра IP-адрес или доменного имени. Доменное имя может содержать до 255 символов.</p> <p>Они вводятся с помощью программной клавиатуры. См. раздел ИМЯ ПРОЕКТОРА (📄21) для получения информации об использовании программной клавиатуры.</p> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> Установите разницу времени при использовании SNTP.</p> </div>
	РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ	<p>Введите разницу времени.</p> <p>Установите то же значение разницы времени, что и на компьютере. При необходимости обратитесь за консультацией к сетевому администратору.</p> <p>Воспользуйтесь кнопкой ► для возврата к меню после настройки параметра РАЗНИЦА ВРЕМЕНИ.</p>

(продолжение на следующей странице)

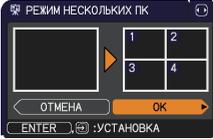
Пункт	Описание
<p align="center"><b>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ</b></p>	<p>При выборе этого пункта открывается меню <b>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ</b>. Используйте программу для пересылки данных изображения. Его можно загрузить с сайта компании.</p> <p>См. раздел 5. Функция <b>Мое изображение</b> (🔗79) для получения подробной информации о функции <b>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ</b>.</p> <p>Выберите фотоснимок с помощью функции <b>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> и кнопки ► или <b>ENTER</b> для отображения изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Пункт, которому не соответствует сохраненное изображение, не может быть выбран.</li> <li>• Имена изображений выводятся длиной 16 символов и менее.</li> </ul> <p><b>Для переключения выводимого изображения</b> Воспользуйтесь кнопками ▲/▼.</p> <p><b>Для возврата в меню</b> Нажмите кнопку ◀ на пульте дистанционного управления.</p> <p><b>Для удаления изображения на экране и файла-источника в проекторе.</b></p> <p>(1) Во время просмотра изображения нажмите кнопку <b>RESET</b> на пульте дистанционного управления, чтобы открыть меню <b>МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ - СТЕРЕТЬ</b>.</p> <p>(2) Нажмите кнопку ► для удаления. Прервать удаление можно нажатием кнопки ◀.</p>
<p align="center"><b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b></p>	<p>Для включения и выключения AMX Device Discovery используйте кнопки ▲/▼.</p> <p align="center">ВКЛЮЧЕНА ⇔ ВЫКЛЮЧЕНА</p> <p>При выборе <b>ВКЛЮЧЕНА</b> проектор может быть обнаружен управляющими AMX, подключенной к той же сети. Для более подробной информации AMX Device Discovery смотрите сайт AMX.</p> <p align="center"><u>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></u></p>



(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
ПРЕЗЕНТАЦ	<p>Для использования функции Сетевая презентация необходима специальная программа. Также можно загрузить новейшую версию и необходимую информацию с нашего сайта. См. раздел 4. Сетевая презентация (175) для получения подробной информации о функции Сетевая презентация.</p>	
	<p><b>ПРЕРВАТЬ ПРЕЗЕНТАЦИЮ</b></p>	<p>Если вы установите компьютер в режим презентации во время проецирования изображения, проектор будет занят компьютером, и доступ к нему с каких-либо других компьютеров будет заблокирован. Воспользуйтесь данной функцией, чтобы выйти из режима презентации и позволить другим компьютерам получить доступ к проектору. Выберите данный пункт для того, чтобы вывести диалоговое окно на экран. Нажмите на кнопку ►, чтобы выбрать ОК в диалоговом окне. Режим презентации отменяется, и на экран выводится соответствующее сообщение.</p>
	<p><b>РЕЖИМ НЕСКОЛЬКИХ ПК</b></p>	<p>Если вы укажете один или несколько компьютеров в режиме нескольких компьютеров и направите изображения с них на проектор, режим отображения на проекторе можно будет выбрать из двух приведенных ниже вариантов.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Режим одного компьютера: Изображение с выбранного компьютера выходит на экран в полноэкранном режиме.</li> <li>- Режим нескольких компьютеров: Изображения с 1-4 компьютеров выводятся на экран, разделенный на четыре части.</li> </ul> <p>Выберите данный пункт для того, чтобы вывести диалоговое окно на экран. Воспользуйтесь диалоговым окном, чтобы изменить режим отображения, как описано ниже.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для того чтобы переключиться с режима нескольких компьютеров на режим одного компьютера, выберите один из компьютеров в диалоговом окне, используя кнопки ▲/▼/◀/▶, и нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>↵</b>.</li> </ul> <p>Выберите ОК, нажав на кнопку ►, а затем снова нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>↵</b>. Изображение с выбранного компьютера выводится на экран в полноэкранном режиме.</p> <p>(продолжение на следующей странице)</p>

(продолжение на следующей странице)

Пункт	Описание	
<p><b>ПРЕЗЕНТАЦ</b> (продолжение)</p>	<p><b>РЕЖИМ НЕСКОЛЬКИХ ПК</b> (продолжение)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Для того чтобы переключиться с режима одного компьютера на режим нескольких компьютеров, выберите ОК в диалоговом окне, нажав на кнопку ►, а затем нажмите на кнопку <b>ENTER</b> или <b>↵</b>. Режим отображения изменится.</li> <li>• Настройки режима презентации на выбранном компьютере начинают действовать после того, как режим отображения меняется на режим одного компьютера. При этом настройки режима презентации перестают действовать, когда режим отображения меняется на режим нескольких компьютеров, независимо от настроек компьютеров.</li> </ul> 
	<p><b>ИМЯ ИСТОЧНИКА</b></p>	<p>При выборе этого пункта на экран выводится имя пользователя. Данная функция помогает вам определить, с какого компьютера направляется текущее изображение.</p>

### 3. Управление по сети

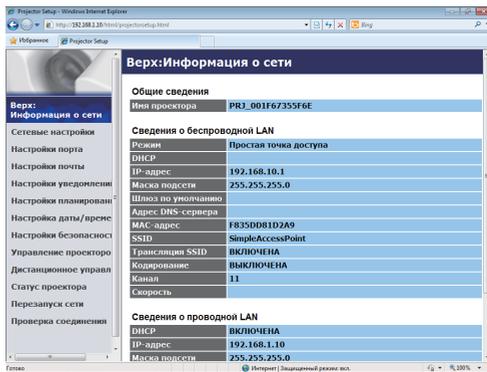
Настраивать проектор и управлять им по сети можно, используя программу веб-обозреватель, установленную на компьютере, подключенном к той же сети.

■ Управление веб-отображением проектора

Вы можете управлять проектором, собирать информацию о состоянии, например, сроке работы лампы, и настраивать адрес электронной почты или расписание и т.п. в пункте Управление веб-отображением проектора.

Рекомендуемый веб-обозреватель

- Internet Explorer® 11
- Microsoft® Edge



**ПРИМЕЧАНИЕ** • Веб-обозреватели, отличные от рекомендуемых, могут не работать.

- Если в настройке веб-обозревателя не разрешено использовать JavaScript®, для правильного использования веб-страниц проектора необходимо разрешить его использовать. Для получения информации о разрешении использования JavaScript® см. файлы справки вашего веб-обозревателя.
- Рекомендуется установить все обновления вашего веб-обозревателя.
- Если данные передаются одновременно по беспроводной и проводной LAN, проектор может не обработать данные должным образом.

■ Crestron e-Control

Crestron e-Control® представляет собой интерфейс управления с помощью веб-обозревателя, предоставленный компанией Crestron Electronics, Inc.

Crestron e-Control® позволяет осуществлять управление и контроль проектора.



(продолжение на следующей странице)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Crestron e-Control® создан с использованием Flash®. Вам необходимо установить Adobe® Flash® Player на вашем компьютере для использования Crestron e-Control®. Crestron e-Control® не отображается в веб-обозревателе, не поддерживающем Flash®.

- Если Crestron e-Control в Сетевые настройки (📖 44) установлен на Ввыключено, приведенное выше окно выбора не отображается, а отображается окно входа в систему Управление веб-отображением проектора.

Информацию о настройке и управлении проектором с помощью веб-обозревателя см. ниже.

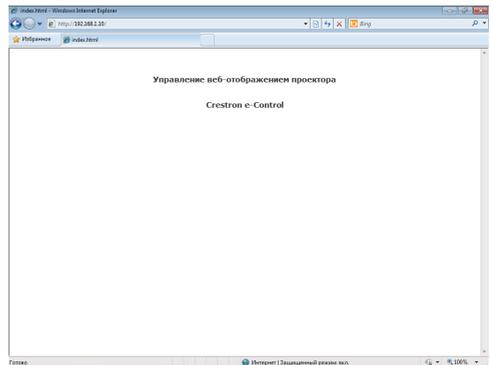
Убедитесь в том, что ваш компьютер и проектор соединены через сеть, затем запустите веб-обозреватель.

Введите IP-адрес проектора в окно для ввода URL-адреса в веб-обозревателе, как показано на примере ниже, затем нажмите на клавишу Enter или кнопку “→”.

**Пример:** Если установлен IP-адрес проектора **192.168.1.10** :

Введите “**http://192.168.1.10/**” в строку адреса веб-обозревателя и нажмите клавишу Enter или кнопку “→”.

Если введен правильный адрес URL, и проектор и компьютер соединены должным образом в одной и той же сети, отобразится окно выбора.



**ПРИМЕЧАНИЕ** • Не пытайтесь одновременно управлять проектором с помощью меню или дистанционного управления проектора и функции Управление по сети. Это может привести к возникновению ошибок в работе проектора.

- Язык экрана для управления проектором через сеть будет таким же, как и OSD проектора. Если вам необходимо изменить язык, следует изменить язык экранного меню проектора. (📖 Меню ЭКРАН в Руководство по эксплуатации)

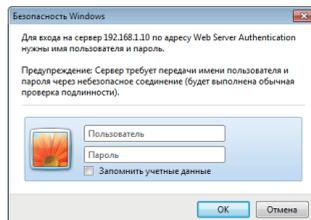
## 3.1 Управление веб-отображением проектора

### 3.1.1 Вход

Для использования функции Управление веб-отображением проектора необходимо войти в систему, используя свое имя пользователя и пароль.

Ниже приведены установки по умолчанию завода-изготовителя для имени пользователя и пароля.

Имя пользователя	Administrator
Пароль	<отсутствует>

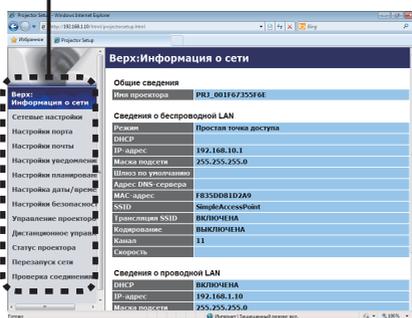


Окно входа в систему

Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [OK].

При входе в систему на экране появится показанное ниже окно.

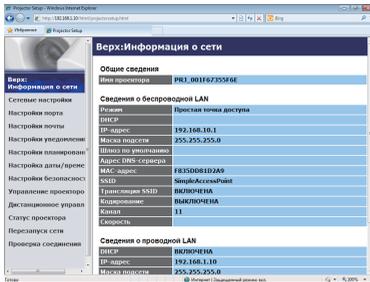
Главное меню



Выберите нужный пункт операции или конфигурации в главном меню.

### 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

#### 3.1.2 Информация о сети

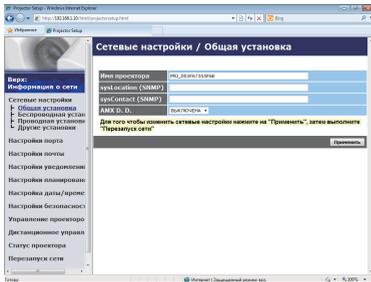


Отображает текущие сетевые настройки проектора.

Пункт	Описание
<b>Общие сведения</b>	Отображает информацию, общую для беспроводной и проводной LAN.
<b>Имя проектора</b>	Отображает настройки имени проектора.
<b>Сведения о беспроводной LAN</b>	Отображает текущие настройки беспроводной LAN.
<b>Режим</b>	Отображает режим беспроводной связи LAN.
<b>DHCP</b>	Отображает настройку DHCP.
<b>IP-адрес</b>	Отображает текущий IP-адрес.
<b>Маска подсети</b>	Отображает маску подсети.
<b>Шлюз по умолчанию</b>	Отображает шлюз по умолчанию.
<b>Адрес DNS-сервера</b>	Отображает адрес DNS-сервера.
<b>MAC-адрес</b>	Отображает адрес MAC.
<b>SSID</b>	Отображает используемый проектором SSID.
<b>Трансляция SSID</b>	Отображает используемый проектором Трансляция SSID.
<b>Кодирование</b>	Отображает настройку шифрования данных.
<b>Канал</b>	Отображает канал, используемый для беспроводной LAN.
<b>Скорость</b>	Отображает текущую скорость передачи по беспроводной LAN.
<b>Сведения о проводной LAN</b>	Отображает текущие настройки проводной LAN.
<b>DHCP</b>	Отображает настройку DHCP.
<b>IP-адрес</b>	Отображает текущий IP-адрес.
<b>Маска подсети</b>	Отображает маску подсети.
<b>Шлюз по умолчанию</b>	Отображает шлюз по умолчанию.
<b>Адрес DNS-сервера</b>	Отображает адрес DNS-сервера.
<b>MAC-адрес</b>	Отображает адрес MAC.

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

### 3.1.3 Сетевые настройки



Отображает и конфигурирует сетевые настройки.

Пункт	Описание
<b>Общая установка</b>	Конфигурирует настройки, общие для беспроводной и проводной LAN.
<b>Имя проектора</b>	Конфигурирует имя проектора. Имя проектора может содержать до 64 буквенно-цифровых символов. Могут использоваться только буквы, цифры и следующие символы. !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~ и знак пробела Специфичное название проектора присваивается заранее по умолчанию.
<b>sysLocation (SNMP)</b>	Конфигурирует расположение, на которое дается ссылка при использовании SNMP. SysLocation может содержать до 255 буквенно-цифровых символов. Допускается использование только цифр '0-9' и букв 'a-z', 'A-Z'.
<b>sysContact (SNMP)</b>	Конфигурирует контактную информацию, на которую дается ссылка, при использовании SNMP. SysContact может содержать до 255 буквенно-цифровых символов. Допускается использование только цифр '0-9' и букв 'a-z', 'A-Z'.
<b>AMX D.D. (AMX Device Discovery)</b>	Конфигурация установок AMX Device Discovery для определения проектора управляющими AMX, расположенного в той же сети. Для более подробной информации AMX Device Discovery смотрите сайт AMX. <u>URL: <a href="http://www.amx.com">http://www.amx.com</a></u>

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

Пункт	Описание
<b>Беспроводная установка</b>	Конфигурирует настройки беспроводной LAN.
<b>Режим</b>	<p>Выберите “Простая точка доступа” или “Infrastructure”.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • При переключении параметра РЕЖИМ для использования беспроводной локальной сети потребуется 60 секунд. В то же время быстроедействие проектора может снизиться и СВЕДЕНИЯ ПО СЕТИ могут не отображаться корректно.</p> <p>• При переключении параметра РЕЖИМ в состоянии, когда устройство USB подсоединено к проектору, устройство USB будет временно отсоединено от проектора .</p> </div>
<b>Блокировка кодирования</b>	<p>Разрешение или запрещение изменений следующих настроек, относящихся к беспроводному соединению</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим</li> <li>• SSID</li> <li>• Трансляция SSID</li> <li>• Кодирование</li> <li>• Ключ кодирования (Пароль WEP, Парольная фраза WPA)</li> </ul> <p>В случае установки параметра Блокировка кодирования в положение ВКЛЮЧЕНА данные настройки невозможно будет изменить в меню проектора.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • Если параметр Блокировка кодирования установлен в положение ВКЛЮЧЕНА, беспроводное соединение устанавливается только в том случае, если оно возможно без изменения текущих настроек.</p> </div>

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

Пункт	Описание
Беспроводная установка (продолжение)	Конфигурирует настройки беспроводной LAN.
Настройки параметра Простая точка доступа	Конфигурация режима Простая точка доступа.
IP-конфигурация	Конфигурирует настройки сети.
IP-адрес	Конфигурация функции IP-адрес.
Маска подсети	Маска подсети проектора зафиксирована в значении 255.255.255.0.
SSID	Введите SSID. Максимальное количество вводимых символов 32. Могут использоваться только буквы, цифры и следующие символы. !"#%&'()*+,-./:;<=>@[\\]^_`{ }~ и знак пробела Настройкой по умолчанию SSID в режиме Простая точка доступа будет [SimpleAccessPoint]. Измените настройку по умолчанию перед использованием, чтобы избежать совпадения.
Трансляция SSID	Выберите Трансляция SSID. Установите эту функцию в положение ВЫКЛЮЧЕНА, если не нужно отображать SSID проектора в списке беспроводных соединений компьютера.
Кодирование	Выберите метод шифрования данных.
Парольная фраза WPA	Введите парольная фраза WPA. Допускается длина от 8 до 63 символов. Могут использоваться только буквы, цифры и следующие символы. !"#%&'()*+,-./:;<=>@[\\]^_`{ }~ и знак пробела
Канал	Выберите канал для использования в режиме Простая точка доступа в диапазоне от "1" до "11". <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • В зависимости от страны могут быть доступны различные каналы. Кроме того, в зависимости от страны или региона может потребоваться использование беспроводной сетевой карты, соответствующей стандартам в данной стране или регионе.</div>

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

Пункт	Описание									
<b>Беспроводная установка (продолжение)</b>	Конфигурирует настройки беспроводной LAN.									
<b>Настройки параметра Инфраструктура</b>	Конфигурация режима Инфраструктура.									
<b>IP-конфигурация</b>	Конфигурирует настройки сети.									
<b>DHCP ВКЛ.</b>	Включает DHCP.									
<b>DHCP ВЫКЛ.</b>	Отключает DHCP.									
<b>IP-адрес</b>	Конфигурирует IP-адрес, если DHCP отключен.									
<b>Маска подсети</b>	Конфигурирует маску подсети, если DHCP отключен.									
<b>Шлюз по умолчанию</b>	Конфигурирует шлюз по умолчанию, если DHCP отключен.									
<b>Адрес DNS-сервера</b>	Конфигурирует адрес DNS-сервера.									
<b>SSID</b>	<p>Выберите SSID из списка.</p> <p>Если требуется установить свой уникальный SSID, выберите <b>[По выбору]</b>, затем установите свой SSID, следуя правилам, приведенным ниже.</p> <p>Максимальное количество вводимых символов 32. Могут использоваться только буквы, цифры и следующие символы. !"#\$%&amp;'()*+,-./:;&lt;=&gt;?@[\\]^_`{ }~ и знак пробела</p>									
<b>Кодирование</b>	Выберите метод шифрования данных.									
<b>Пароль WEP</b>	<p>Введите пароль WEP.</p> <p>Для ввода пароль WEP могут использоваться либо символы ASCII, либо шестнадцатеричные числа. Длина ключа определяется следующим образом в соответствии с WEP и форматом символов.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Кодирование</th> <th>Символы ASCII</th> <th>Шестнадцатеричные числа</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>WEP 64bit</td> <td>5 символов</td> <td>10 символов</td> </tr> <tr> <td>WEP 128bit</td> <td>13 символов</td> <td>26 символов</td> </tr> </tbody> </table>	Кодирование	Символы ASCII	Шестнадцатеричные числа	WEP 64bit	5 символов	10 символов	WEP 128bit	13 символов	26 символов
Кодирование	Символы ASCII	Шестнадцатеричные числа								
WEP 64bit	5 символов	10 символов								
WEP 128bit	13 символов	26 символов								
<b>Парольная фраза WPA</b>	<p>Введите парольная фраза WPA.</p> <p>Допускается длина от 8 до 63 символов. Могут использоваться только буквы, цифры и следующие символы. !"#\$%&amp;'()*+,-./:;&lt;=&gt;?@[\\]^_`{ }~ и знак пробела</p>									

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

Пункт	Описание
<b>Проводная установка</b>	Конфигурирует настройки проводной LAN.
<b>IP-конфигурация</b>	Конфигурирует настройки сети.
<b>DHCP ВКЛ.</b>	Включает DHCP.
<b>DHCP ВЫКЛ.</b>	Отключает DHCP.
<b>IP-адрес</b>	Конфигурирует IP-адрес, если DHCP отключен.
<b>Маска подсети</b>	Конфигурирует маску подсети, если DHCP отключен.
<b>Шлюз по умолчанию</b>	Конфигурирует шлюз по умолчанию, если DHCP отключен.
<b>Адрес DNS-сервера</b>	Конфигурирует адрес DNS-сервера.
<b>Другие установки</b>	Конфигурирует другие сетевые настройки.
<b>Crestron e-Control</b>	Установите, использовать ли Crestron e-Control®. Если вы выберете Выключено, будет отображено в начале окно входа в систему Управление веб-отображением проектора, а не окно выбора.

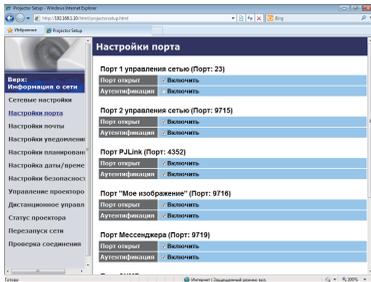
Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Новые настройки конфигурации активируются после перезапуска сетевого подключения. При изменении настроек конфигурации необходимо перезапустить сетевое подключение. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента Перезапуск сети главного меню. (📖64)

- При подключении проекта к существующей сети, перед заданием адресов сервера обратитесь к администратору сети.
- Настройки Пароль WEP, Парольная фраза WPA и SSID не будут установлены, если используются недопустимые символы.
- Проектор не позволяет одновременное соединение к одной сети и беспроводной и проводной LAN. Не устанавливайте одинаковый сетевой адрес для беспроводной и проводной LAN.

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

### 3.1.4 Настройки порта



Отображает и конфигурирует настройки порта.

Пункт	Описание
<b>Порт 1 управления сетью (Порт: 23)</b>	Конфигурирует порт управления 1 (порт:23)
<b>Порт открыт</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> для использования порта 23.
<b>Аутентификация</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> , если для данного порта требуется проверка прав доступа.
<b>Порт 2 управления сетью (Порт: 9715)</b>	Конфигурирует порт командного управления 2 (порт:9715)
<b>Порт открыт</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> для использования порта 9715.
<b>Аутентификация</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> , если для данного порта требуется проверка прав доступа.
<b>Порт PJLink™ (Порт:4352)</b>	Конфигурирует порт PJLink™ (Порт:4352).
<b>Порт открыт</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> для использования порта 4352.
<b>Аутентификация</b>	Кликните на окно <b>[Включить]</b> при необходимости идентификации данного порта.
<b>Порт "Мое изображение" (Порт: 9716)</b>	Конфигурирует порт Мое изображение (Порт:9716).
<b>Порт открыт</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> для использования порта 9716.
<b>Аутентификация</b>	Кликните на окно <b>[Включить]</b> при необходимости идентификации данного порта.
<b>Порт Мессенджера (Порт: 9719)</b>	Конфигурирует порт Мессенджера (Порт:9719).
<b>Порт открыт</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> для использования порта 9719.
<b>Аутентификация</b>	Кликните на окно <b>[Включить]</b> при необходимости идентификации данного порта.

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Настройки порта (продолжение)

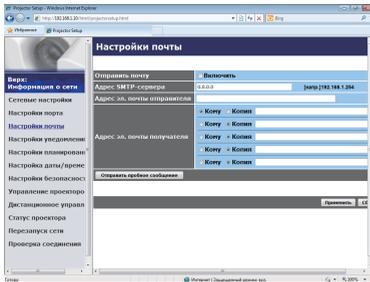
Пункт	Описание
<b>Порт SNMP</b>	Конфигурирует порт mib-файла.
<b>Порт открыт</b>	Установите флажок <b>[Включить]</b> для использования SNMP.
<b>Адрес ловушки</b>	Конфигурирует назначение SNMP-ловушки в формате IP. • Этот адрес допускает не только IP-адрес, но и доменное имя, если существующий DNS-сервер задан в <b>Сетевые настройки</b> . Имя узла или домена может содержать до 255 символов.
<b>Скачать MIB файл</b>	Загружает файл MIB с проектора.
<b>Порт сетевого моста</b>	Конфигурирует номер порта Сетевой мост.
<b>Номер порта</b>	Введите номер порта. Можно указать любое число от 1024 до 65535 кроме 55560, 55540, 53210, 53200, 41794, 10903, 10902, 9720, 9719, 9716, 9715, 9615, 9595, 9394, 9393, 7236, 5900, 5656, 5500, 4352, 1900. По умолчанию установлен номер 9717.

Нажмите **[Применить]** для сохранения настроек.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Новые установки конфигурации активизируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента Перезапуск сети главного меню. (📖64)

### 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

#### 3.1.5 Настройки почты



Отображает и конфигурирует настройки адреса электронной почты.

Пункт	Описание
Отправить почту	Установите флажок <b>[Включить]</b> для использования функции электронной почты. Конфигурирует условия отправки электронной почты в <b>Настройки уведомлений</b> .
Адрес SMTP-сервера	Конфигурирует адрес почтового сервера в формате IP. • Этот адрес допускает не только IP-адрес, но и доменное имя, если существующий DNS-сервер задан в <b>Сетевые настройки</b> . Имя узла или домена может содержать до 255 символов.
Адрес эл. почты отправителя	Конфигурирует адрес электронной почты отправителя. Электронный адрес отправителя может содержать до 255 буквенно-цифровых символов.
Адрес эл. почты получателя	Конфигурирует адреса электронной почты до пяти адресатов. Также можно указать <b>[Кому]</b> или <b>[Копия]</b> для каждого адреса. Электронный адрес адресата может содержать до 255 буквенно-цифровых символов.
Отправить пробное сообщение	Отправка пробного электронного письма по установленному адресу.

Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

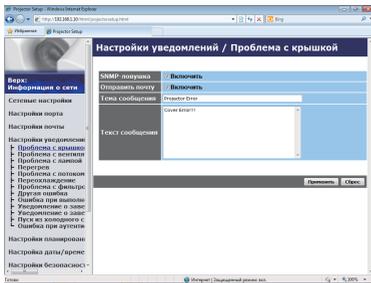
Настройки почты будут инициализированы при нажатии кнопки **[Сброс]**.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Можно убедиться в правильности работы настроек электронной почты, используя кнопку **[Отправить пробное сообщение]**. Включите параметр **Отправить почту** перед тем, как нажать **[Отправить пробное сообщение]**.

• При подключении проектора к существующей сети, перед заданием адресов сервера обратитесь к администратору сети.

### 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

#### 3.1.6 Настройки уведомлений



Отображает и конфигурирует настройки уведомлений.

Уведомление, например, с помощью электронного письма и ловушки SNMP, можно установить в зависимости от следующих ошибок/предупреждений.

- Проблема с крышкой
- Проблема с вентилятором
- Проблема с лампой
- Перегрев
- Проблема с потоком воздуха
- Переохлаждение
- Проблема с фильтром
- Другая ошибка
- Ошибка при выполнении расписания
- Уведомление о завершении срока работы лампы
- Уведомление о завершении срока работы фильтра
- Пуск из холодного состояния
- Ошибка при аутентификации

См. Раздел 8-1 для получения подробной информации о вышеперечисленных ошибках/предупреждениях. (📖88)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Настройки уведомлений (продолжение)

Ниже представлены возможные проблемы.

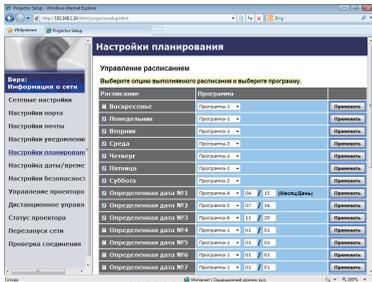
Пункт	Описание
Время уведомления	Настраивает время уведомления. (Только для <b>Уведомление о завершении срока работы лампы</b> и <b>Уведомление о завершении срока работы фильтра</b> ).
SNMP-ловушка	Установите флажок <b>[Включить]</b> для разрешения уведомлений SNMP-ловушек.
Отправить почту	Установите флажок <b>[Включить]</b> для разрешения уведомлений по электронной почте. (Кроме <b>Пуск из холодного состояния</b> и <b>Ошибка при аутентификации</b> .)
Тема сообщения	Конфигурирует строку темы отправляемых сообщений электронной почты. Строка темы может содержать до 100 буквенно-цифровых символов. Использование любого другого символа может привести к сокращению строки темы. (Кроме <b>Пуск из холодного состояния</b> и <b>Ошибка при аутентификации</b> .)
Текст сообщения	Конфигурирует текст отправляемых сообщений электронной почты. Длина текста составляет до 1024 буквенно-цифровых символов. Использование любого другого символа может привести к сокращению текста. (Кроме <b>Пуск из холодного состояния</b> и <b>Ошибка при аутентификации</b> .)

Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

Настройки будут инициализированы при нажатии кнопки **[Сброс]**.

### 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

#### 3.1.7 Настройки планирования



Отображает и конфигурирует настройки расписания.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Перед включением запланированных событий необходимо задать их дату и время. (📖 54)

- См. раздел 8.3 Назначение расписания событий для получения подробной информации о настройках расписания. (📖 93)

#### 1) Управление расписанием

Пункт	Описание
Воскресенье	Настройки планирования, выполняемые в каждый день недели.
Понедельник	
Вторник	
Среда	
Четверг	
Пятница	
Суббота	
Определенная дата No.1	Настройки планирования, выполняемые в заданный день. Можно задать до 10 дней.
Определенная дата No.2	
Определенная дата No.3	
Определенная дата No.4	
Определенная дата No.5	
Определенная дата No.6	
Определенная дата No.7	
Определенная дата No.8	
Определенная дата No.9	
Определенная дата No.10	

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Настройки планирования (продолжение)

Пункт	Описание
<b>Расписание</b>	Выберите флажок расписания для его выполнения.
<b>Программа</b>	Выберите программу. Подробные сведения о событии, зарегистрированном в каждой программе, можно проверить в списке программ, который отображается в нижней части экрана.
<b>Дата (Месяц/День)</b>	Введите дату (месяц/день) выполнения расписания для пункта Определенная дата 1 – 10.

Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

Нажмите кнопку **[Обновить]** для обновления экрана до последнего состояния.

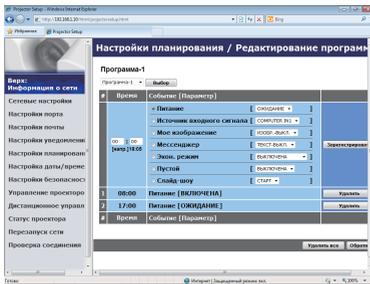
Нажмите кнопку **[Редактирование программы]** для отображения редактирования выбранной программы.

Нажмите кнопку **[Копирование в]** для копирования контента программы, из которой осуществляется копирование (список слева), в программу, в которую осуществляется копирование (список справа). Один и тот же номер программы не может быть выбран как для программы, из которой осуществляется копирование, так и для программы, в которую осуществляется копирование.

### 3. Управление по сети

#### 3.1 Управление веб-отображением проектора - Настройки планирования (продолжение)

##### 2) Редактирование программы



Текущие настройки события будут отображены в списке. Для добавления дополнительных функций или мероприятий установите следующие пункты.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • В расписании можно установить до 16 программ. В 1 программе можно зарегистрировать до 20 событий.

Пункт	Описание
<b>Время</b>	Конфигурирует время выполнения событий.
<b>Событие [Параметр]</b>	Конфигурирует выполняемые события.
<b>Питание</b>	Конфигурирует параметры для управления питанием.
<b>ОЖИДАНИЕ</b>	
<b>ВКЛЮЧЕНА</b>	
<b>Источник входного сигнала</b>	Конфигурирует параметры для переключения входа.
<b>COMPUTER IN1</b>	
<b>COMPUTER IN2</b>	
<b>LAN</b>	
<b>USB TYPE A</b>	
<b>USB TYPE B</b>	
<b>HDMI 1</b>	
<b>HDMI 2</b>	
<b>VIDEO</b>	
<b>Мое изображение</b>	Конфигурирует параметры отображения данных Мое изображение.
<b>ИЗОБР.-ВЫКЛ.</b>	
<b>ИЗОБР.-1</b>	
<b>ИЗОБР.-2</b>	
<b>ИЗОБР.-3</b>	
<b>ИЗОБР.-4</b>	

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Настройки планирования (продолжение)

Пункт	Описание
<b>Мессенджер</b>	Конфигурирует параметры отображения данных Мессенджера.
ТЕКСТ-ВЫКЛ.	
ТЕКСТ-1	
ТЕКСТ-2	
ТЕКСТ-3	
ТЕКСТ-4	
ТЕКСТ-5	
ТЕКСТ-6	
ТЕКСТ-7	
ТЕКСТ-8	
ТЕКСТ-9	
ТЕКСТ-10	
ТЕКСТ-11	
ТЕКСТ-12	
<b>Экон. режим</b>	Конфигурация параметров для переключения в экономный режим.
ВЫКЛЮЧЕНА	
ЭКОНОМИЧНЫЙ-1	
ЭКОНОМИЧНЫЙ-2	
ИНТЕЛЛ. ЭКОН. СБЕРЕЖ	
<b>Пустой</b>	Конфигурация параметров для управления включением/выключением пустого экрана.
ВЫКЛЮЧЕНА	
ВКЛЮЧЕНА	
<b>Слайд-шоу</b>	Конфигурирует параметры Запуск/Стоп для Слайд-шоу.
СТАРТ	
СТОП	

Нажмите кнопку **[Зарегистрировать]** для добавления новых событий к программе.

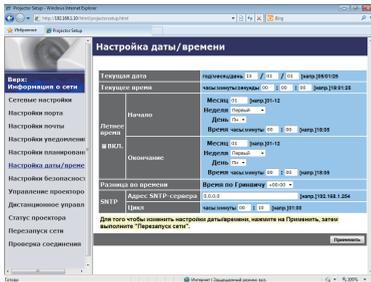
Нажмите кнопку **[Удалить]** для удаления событий из программы.

Нажмите кнопку **[Удалить все]** для очистки всех событий, зарегистрированных в выбранной в данный момент программе.

Нажмите кнопку **[Обратно]** для возврата обратно к экрану управления расписанием.

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

### 3.1.8 Настройка даты/времени



Отображает и конфигурирует настройки дат и времени.

Пункт	Описание				
Текущая дата	Задаёт текущую дату в формате <b>год/месяц/день</b> .				
Текущее время	Задаёт текущее время в формате <b>часы:минуты:секунды</b> .				
Летнее время	Установите флажок <b>[ВКЛ.]</b> для включения летнего времени и задайте значения для следующих пунктов.				
Начало	Задаёт дату и время перехода на летнее время.				
Месяц	Задаёт месяц перехода на летнее время (1-12).				
Неделя	Задаёт неделю месяца перехода на летнее время (Первый, 2, 3, 4, Последний).				
День	Задаёт день недели месяца перехода на летнее время (Вс, Пн, Вт, Ср, Чт, Пт, Сб).				
Время	<table border="1"> <tr> <td>часы</td> <td>Задаёт час перехода на летнее время (0-23).</td> </tr> <tr> <td>минуты</td> <td>Задаёт минуту перехода на летнее время (0-59).</td> </tr> </table>	часы	Задаёт час перехода на летнее время (0-23).	минуты	Задаёт минуту перехода на летнее время (0-59).
часы	Задаёт час перехода на летнее время (0-23).				
минуты	Задаёт минуту перехода на летнее время (0-59).				
Окончание	Задаёт дату и время окончания летнего времени.				
Месяц	Задаёт месяц окончания летнего времени (1-12).				
Неделя	Задаёт неделю месяца окончания летнего времени (Первый, 2, 3, 4, Последний).				
День	Задаёт день недели месяца окончания летнего времени (Вс, Пн, Вт, Ср, Чт, Пт, Сб).				
Время	<table border="1"> <tr> <td>часы</td> <td>Задаёт час окончания летнего времени (0-23).</td> </tr> <tr> <td>минуты</td> <td>Задаёт минуту окончания летнего времени (0-59).</td> </tr> </table>	часы	Задаёт час окончания летнего времени (0-23).	минуты	Задаёт минуту окончания летнего времени (0-59).
часы	Задаёт час окончания летнего времени (0-23).				
минуты	Задаёт минуту окончания летнего времени (0-59).				

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Настройка даты/времени (продолжение)

Пункт		Описание
Разница во времени		Задаёт разницу во времени. Задайте разницу времени, установленную на вашем компьютере. В случае возникновения вопросов обратитесь к вашему администратору по информационным технологиям.
SNTP	Адрес SNTP-сервера	Конфигурирует адрес SNTP-сервера в формате IP. • Этот адрес допускает не только IP-адрес, но и доменное имя, если существующий DNS-сервер задан в <b>Сетевые настройки</b> . Имя узла или домена может содержать до 255 символов.
	Цикл	Задаёт интервал получения информации о дате и времени от SNTP-сервера ( <b>час:минута</b> ).

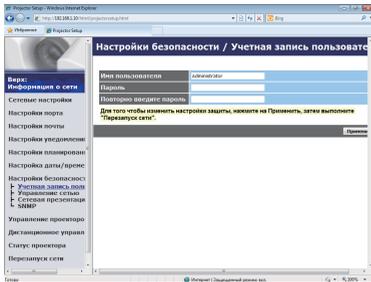
Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Новые установки конфигурации активируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента Перезапуск сети главного меню. (📖64)

- При подключении проектора к существующей сети, перед заданием адресов сервера обратитесь к администратору сети.
- Для включения функции SNTP должна быть задана разница времени.
- При включении SNTP проектор будет получать информацию о дате и времени от сервера времени и перезаписывать временные параметры.
- Время внутренних часов стать неточным. Для поддержания правильного значения времени рекомендуется использовать SNTP.
- Если время сбивается вскоре после установки даты и времени, необходимо заменить внутреннюю батарею.

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

### 3.1.9 Настройки безопасности



Отображает и конфигурирует пароли и другие настройки безопасности.

Пункт	Описание
<b>Учетная запись пользователя</b>	Конфигурирует имя пользователя и пароль.
<b>Имя пользователя</b>	Конфигурирует имя пользователя. Может содержать до 32 буквенно-цифровых символов.
<b>Пароль</b>	Конфигурирует пароль. Может содержать до 255 буквенно-цифровых символов.
<b>Повторно введите пароль</b>	Повторно введите указанный выше пароль для подтверждения.
<b>Управление сетью</b>	Конфигурирует Пароль при аутентификации для Порт 1 управления сетью (Порт: 23), Порт 2 управления сетью (Порт: 9715), Порт PLink™ (Порт:4352), Порт "Мое изображение" (Порт: 9716) и Порт Мессенджера (Порт: 9719) ( <a href="#">45</a> ).
<b>Пароль при аутентификации</b>	Конфигурирует Пароль при аутентификации. Может содержать до 32 буквенно-цифровых символов.
<b>Повторно введите пароль при аутентификации</b>	Повторно введите указанный выше пароль для подтверждения.
<b>Сетевая презентация</b>	Настройка Пароль при аутентификации, используемого в режиме Сетевая презентация. Функция допуска будет выключена, если Пароль при аутентификации не установлен.
<b>Пароль при аутентификации</b>	Конфигурирует Пароль при аутентификации. Может содержать до 15 буквенно-цифровых символов.
<b>Повторно введите пароль при аутентификации</b>	Повторно введите указанный выше пароль для подтверждения.
<b>SNMP</b>	Конфигурирует имя сообщества при использовании SNMP.
<b>Имя сообщества</b>	Конфигурирует имя сообщества. Может содержать до 64 буквенно-цифровых символов.

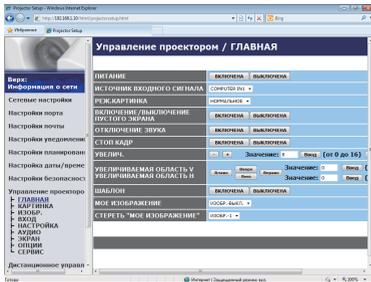
Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

3.1 Управление веб-отображением проектора - Настройки безопасности (продолжение)

- ПРИМЕЧАНИЕ**
- Новые установки конфигурации активизируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента Перезапуск сети главного меню. (📖64)
  - Допускается использование только цифр '0-9' и букв 'a-z', 'A-Z'.

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

### 3.1.10 Управление проектором



Операции проектора, которые могут выполняться с показанными на экране элементами.

Категории элементов отображаются в главном меню.

Большинство пунктов имеет подменю. Подробная информация приведена в таблице ниже.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Значение настройки может не соответствовать фактическому значению, если пользователь изменяет значения вручную. В таких случаях обновите страницу, нажав кнопку **[Обновить]**.

Пункт	
ГЛАВНАЯ	ПИТАНИЕ
	ИСТОЧНИК ВХОДНОГО СИГНАЛА
	РЕЖ.КАРТИНКА
	ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПУСТОГО ЭКРАНА
	ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА
	СТОП КАДР
	УВЕЛИЧ.
	УВЕЛИЧИВАЕМАЯ ОБЛАСТЬ V
	УВЕЛИЧИВАЕМАЯ ОБЛАСТЬ H
	шаблон
	МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ
	СТЕРЕТЬ "МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ"

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Управление проектором (продолжение)

Пункт	
КАРТИНКА	ЯРКОСТЬ
	КОНТРАСТ
	HDCR
	ACCENTUALIZER
	ТИП. ИЗОБР.
	ЦВЕТ. ТЕМП.
	ЦВЕТ
	НАСЫЩ. ТОНА
	ЧЁТКОСТЬ
	АКТИВ ДИАФР
МОЯ ПАМЯТЬ	
ИЗОБР.	ОТНОШЕНИЕ Установка выбранного параметра может быть невозможной в зависимости от входного сигнала.
	ПОДАВЛ. ШУМ
	ВЕРТ.СДВИГ
	ГОР.СДВИГ
	ГОР.ФАЗА
	ГОР.РАЗМЕР
ВЫПОЛНИТЬ АВТОМАТИЧЕСКУЮ РЕГУЛИРОВКУ	
ВХОД	ПРОГРЕССИВ
	ВИДЕО NR
	ЦВЕТ
	ВИДЕО ФОРМАТ
	ДИАП. HDMI
	COMPUTER-IN
	БЛОК. КАДРА

(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Управление проектором (продолжение)

Пункт		
НАСТРОЙКА	ТРАПЕЦИЯ	ТРАПЕЦИЯ (ВЕРТ.)
		ТРАПЕЦИЯ (ГОРИЗОНТ.)
	ИСТИН. СООТВ-Е	Положение угла
		Нелинейность изображения
	ЛАМПА И ФИЛЬТР	АВТ.ЭКОН.РЕЖ.
		ЭКОН. РЕЖИМ
		ФИЛЬТР-СООБЩ.
	Ц.УВЕЛИЧ.	
	Ц.СДВ. В.	
	Ц.СДВ. Г.	
	ПОЛОЖ.ИЗОБР. Г.	
	ОПТИМИЗ. ИЗОБР.	
	УСТАНОВКА	
	РЕЖ.ОЖИДАНИЯ	
<p><b>ПРИМЕЧАНИЕ</b> • Сетевая функция недоступна в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. и проектор находится в режиме ожидания. Подсоедините проектор к сети после установки параметра РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в положение НОРМ.</p>		
АУДИО	ГРОМКОСТЬ	
	ДИНАМИК	
	УДИО ИСТОЧНИК	
	ГРОМК.МИКРОФ.	

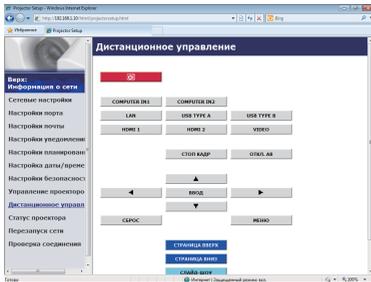
(продолжение на следующей странице)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора - Управление проектором (продолжение)

Пункт	
ЭКРАН	<b>ЯЗЫК</b> Нажмите кнопку <b>[Применить]</b> для переключения языка на Веб-экране в соответствии с настройкой выбранного языка в проекторе.
	<b>ВЕРТИКАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ МЕНЮ</b> <b>ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ МЕНЮ</b>
	<b>ПУСТОЙ ЭКР.</b>
	<b>АВТО ПУСТОЙ</b>
	<b>ЗАПУСК</b>
	<b>Заблок. МЭ</b>
	<b>СООБЩЕНИЕ</b>
	шаблон
	<b>С.С. - ПРОСМОТР</b>
	<b>С.С. - РЕЖИМ</b>
	<b>С.С. - КАНАЛ</b>
	ОПЦИИ
<b>АВТОПОИСК</b>	
<b>АВТ.ВКЛ.ЛМП.</b>	
<b>АВТО ВЫКЛ.</b>	
<b>МОЯ КНОПКА-1 / 2</b>	
<b>ПРИЕМ СИГНАЛА ПУ</b>	
СЕРВИС	<b>Прервать презентацию</b> Принудительный выход из режима презентации. См. Раздел 4 для получения подробной информации о Режиме презентации. (76)

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

### 3.1.11 Дистанционное управление



Функции пульта дистанционного управления, входящего в комплект поставки, назначаются элементам окна дистанционного управления по сети.

Не пытайтесь одновременно управлять проектором с помощью пульта дистанционного управления проектора и через Управление веб-отображением проектора. Это может привести к ошибкам в работе проектора.

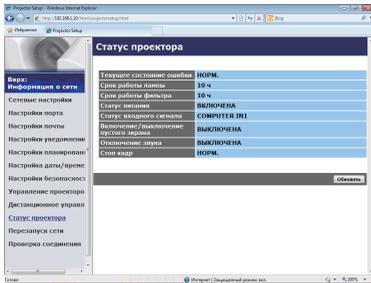
- **⏻ (STANDBY/ON)**
- **COMPUTER IN1**
- **COMPUTER IN2**
- **LAN**
- **USB TYPE A**
- **USB TYPE B**
- **HDMI 1**
- **HDMI 2**
- **VIDEO**
- **ОТКЛ. АВ**
- **СТОП КАДР**
- **▲ / ▼ / ◀ / ▶**
- **ВВОД**
- **МЕНЮ**
- **СБРОС**
- **СТРАНИЦА ВВЕРХ**
- **СТРАНИЦА ВНИЗ**
- **СЛАЙД-ШОУ**

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Одну операцию можно выполнить с помощью только одного нажатия. Для непрерывного срабатывания кнопки ее следует нажимать повторно.

- При повторном нажатии кнопки некоторые команды могут передаваться неправильно. Нажимайте ее с интервалами.
- Если нажата кнопка **⏻** появляется окно с сообщением для подтверждения операции. Если вы хотите выполнить управление питанием, нажмите **[ОК]**, иначе нажмите **[Отмена]**.

## 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

## 3.1.12 Статус проектора



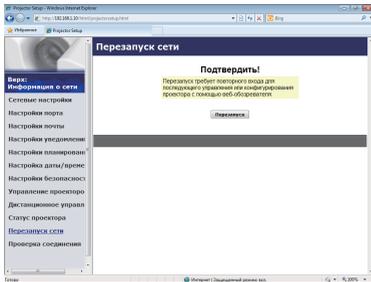
Отображает текущие настройки и статус проектора.

Пункт	Описание
<b>Текущее состояние ошибки</b>	Отображает состояние ошибки.
<b>Срок работы лампы</b>	Отображает время использования лампы.
<b>Срок работы фильтра</b>	Отображает время использования фильтра.
<b>Статус питания</b>	Отображает состояние питания.
<b>Статус входного сигнала</b>	Отображает источник входного сигнала.
<b>Включение/выключение пустого экрана</b>	Отображает состояние включения/выключения Пустой (пустого) экрана.
<b>Отключение звука</b>	Отображает состояние включения/выключения звука.
<b>Стоп кадр</b>	Отображает состояние режима паузы.

### 3. Управление по сети

#### 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

##### 3.1.13 Перезапуск сети



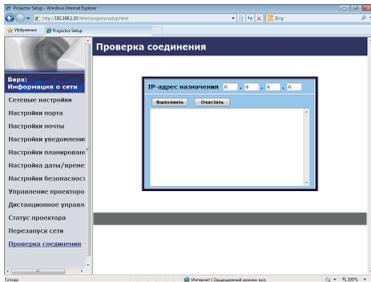
Перезапускает сетевое подключение проектора.

Пункт	Описание
Перезапуск	Перезапускает сетевое подключение проектора для активации новых параметров настройки.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Перезапуск требует повторного входа для последующего управления или конфигурирования проектора с помощью веб-обозревателя. Подождите 30 секунд или более после нажатия кнопки **[Перезапуск]** перед повторным входом.

### 3.1 Управление веб-отображением проектора (продолжение)

#### 3.1.14 Проверка соединения



Проверка соединения по сети с сервером DNS или сервером SMTP и т.п.

Пункт	Описание
IP-адрес назначения	Нажмите кнопку <b>[Выполнить]</b> для проверки соединения после ввода параметра IP-адрес, к которому выполняется соединение.

Пример индикации успешного соединения :

```
PING 192.168.1.200 (192.168.1.200): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.1.200: seq=0 ttl=128 time=2.136 ms
64 bytes from 192.168.1.200: seq=1 ttl=128 time=0.524 ms

--- 192.168.1.200 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.524/1.330/2.136 ms
```

Пример индикации неудачного соединения :

```
PING 192.168.100.200 (192.168.100.200): 56 data bytes

Destination host unreachable.
```

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Проверьте информацию о нужном значении параметра IP-адрес у сетевого администратора.

- Проверка соединения может закончиться возникновением ошибки даже в случае правильного соединения, если пакеты для проверки соединения будут отменены до их получения в зависимости от настроек брандмауэра или фильтрации пакетов и т.п.
- Результат проверки соединения отображается только на английском языке.

## 3.2 Crestron e-Control®



Вкладка

Сначала отображается окно Main, как показано выше. Однако, если вы активировали User Password в окне Tools (70), будет отображено диалоговое окно с запросом пароля, как показано справа, и операции не будут активированы до тех пор, пока не будет введен пароль. После ввода установленного пароля диалоговое окно исчезнет и будет отображено окно Main. Как показано ниже, можно открыть окно, щелкнув соответствующую вкладку в верхней правой части окна.



Диалоговое окно User Password

Вкладка	Описание
<b>Logout</b>	Выход из системы e-Control®. Эта вкладка отображается, только когда активирован User Password.
<b>Tools</b>	Открывает окно Tools (70).
<b>Info</b>	Открывает окно Info (72).
<b>Contact IT Help</b>	Открывает окно Help Desk (73).

### 3.2 Crestron e-Control® (продолжение)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Когда для параметра Crestron e-Control в Сетевые настройки (44) установлено значение Ввыключено, Crestron e-Control® не может использоваться для управления проектором. Активируйте Crestron e-Control и закройте веб-браузер. Затем перезапустите веб-браузер, после чего введите IP-адрес проектора.

- В Crestron e-Control® поддерживается только английский язык.
- Если соединение будет прервано, появится экран "Loading". Проверьте соединение между проектором и компьютером, а затем вернитесь или обновите веб-страницу.
- Управление с помощью Crestron e-Control® поддерживается только через проводную LAN.

## 3.2 Crestron e-Control® (продолжение)

### 3.2.1 Окно Main



На этом экране можно управлять основными функциями проектора.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Если проектор находится в режиме ожидания, работает только кнопка **[Power]**.

1 Щелкните кнопку и управляйте следующим образом.

Кнопка	Описание
<b>Power</b>	Включение/Отключение питания.
<b>Vol - / Vol +</b>	Регулировка настройки громкости.
<b>Mute</b>	Включение/Отключение звука.

#### 2 Sources List

Можно щелкнуть по кнопке, чтобы переключить канал ввода. Курсор переместится в соответствии с выбранным в настоящее время портом ввода.

Кнопка	Описание
<b>Computer in1</b>	Установка порта <b>COMPUTER IN1</b> .
<b>Computer in2</b>	Установка порта <b>COMPUTER IN2</b> .
<b>LAN</b>	Установка порта <b>LAN</b> .
<b>USB Type A</b>	Установка порта <b>USB TYPE A</b> .
<b>USB Type B</b>	Установка порта <b>USB TYPE B</b> .
<b>HDMI 1</b>	Установка порта <b>HDMI 1</b> .
<b>HDMI 2</b>	Установка порта <b>HDMI 2</b> .
<b>Video</b>	Установка порта <b>VIDEO IN</b> .

### 3.2 Crestron e-Control® - Окно Main (продолжение)

3 Щелкните кнопку и управляйте следующим образом. Чтобы показать скрытые кнопки, щелкните значки ◀ / ▶ на левом и правом концах.

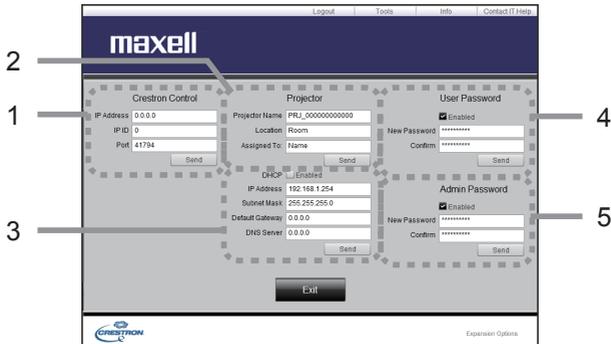
Кнопка	Описание
<b>Freeze</b>	Включение/Отключение режима паузы.
<b>Contrast</b>	Регулирует контрастность.
<b>Brightness</b>	Регулирует яркость.
<b>Color</b>	Регулирует настройку цвета.
<b>Sharpness</b>	Регулирует настройку четкости.
<b>Magnify</b>	Управляет настройкой увеличения с помощью кнопок [+] / [-]. Используйте кнопки [▲] [▼] [◀] [▶], чтобы переместиться на область, которую нужно увеличить.
<b>Auto</b>	Выполняет автоматическую настройку.
<b>Blank</b>	Включение/выключение Пустой (пустого) экрана.

4 Щелкните по кнопке и управляйте так же, как прилагающимся пультом дистанционного управления.

Кнопка	Описание
<b>Menu</b>	Выполняет ту же операцию, что и кнопка <b>MENU</b> .
<b>Enter</b>	Выполняет ту же операцию, что и кнопка <b>ENTER</b> .
<b>Reset</b>	Выполняет ту же операцию, что и кнопка <b>RESET</b> .
▲	Выполняет ту же операцию, что и кнопка ▲.
▼	Выполняет ту же операцию, что и кнопка ▼.
◀	Выполняет ту же операцию, что и кнопка ◀.
▶	Выполняет ту же операцию, что и кнопка ▶.

## 3.2 Crestron e-Control® (продолжение)

### 3.2.2 Окно Tools



Конфигурирует настройки между проектором и системой управления Crestron®. Щелкните по кнопке **[Exit]**, чтобы вернуться к окно Main.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Если используются двухбайтовые символы, введенные текст и цифры не могут быть правильно установлены.  
• Нельзя оставлять какие-либо элементы этого окна пустыми.

#### 1 Crestron Control

Конфигурирует настройки устройств системы управления Crestron®.

Пункт	Описание
<b>IP Address</b>	Конфигурирует IP-адрес системы управления.
<b>IP ID</b>	Конфигурирует IP-идентификатор системы управления.
<b>Port</b>	Указывает номер порта, используемый для связи системой управления.

Для применения настройки щелкните кнопку **[Send]**.

#### 2 Projector

Конфигурирует сетевые настройки проектора.

Пункт	Описание
<b>Projector Name</b>	Конфигурирует имя проектора. Имя проектора может содержать до 64 буквенно-цифровых символов.
<b>Location</b>	Конфигурирует название местоположения проектора. Можно указать название Location длиной до 32 символов (буквы и цифры).
<b>Assigned To:</b>	Конфигурирует имя пользователя проектора. Можно указать имя пользователя длиной до 32 символов (буквы и цифры).

Допустимые знаки – пробел и следующие: !"#%&'()\*+,-./:;<=>@[ ]^\_`{|}~

Для применения настройки щелкните кнопку **[Send]**.

### 3.2 Crestron e-Control® - Окно Tools (продолжение)

#### 2 Projector (продолжение)

Конфигурирует сетевые настройки проектора.

Пункт	Описание
<b>DHCP</b>	Включает DHCP.
<b>IP Address</b>	Конфигурирует IP-адрес, если DHCP отключен.
<b>Subnet Mask</b>	Конфигурирует маску подсети, если DHCP отключен.
<b>Default Gateway</b>	Конфигурирует шлюз по умолчанию, если DHCP отключен.
<b>DNS Server</b>	Конфигурирует адрес DNS-сервера когда DHCP отключен.

Для применения настройки щелкните кнопку **[Send]**.

#### 3 User Password

Конфигурирует User Password. Для ввода User Password до запуска e-Control® поставьте флажок.

Пункт	Описание
<b>New Password</b>	Конфигурирует пароль. Можно указать пароль длиной до 26 символов (буквы и цифры). Допустимые знаки – пробел и следующие: !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~
<b>Confirm</b>	Повторно введите указанный выше пароль для подтверждения. Если пароль неверный, будет отображено сообщение об ошибке.

Для применения настройки щелкните кнопку **[Send]**.

#### 4 Admin Password

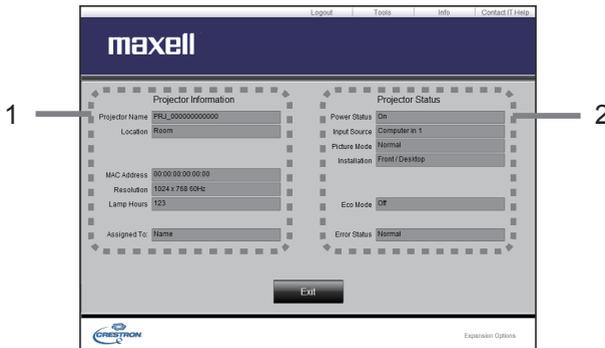
Конфигурирует Admin Password. Для ввода Admin Password до отображения окна Tools поставьте флажок.

Пункт	Описание
<b>New Password</b>	Конфигурирует пароль. Можно указать пароль длиной до 26 символов (буквы и цифры). Допустимые знаки – пробел и следующие: !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~
<b>Confirm</b>	Повторно введите указанный выше пароль для подтверждения. Если пароль неверный, будет отображено сообщение об ошибке.

Для применения настройки щелкните кнопку **[Send]**.

## 3.2 Crestron e-Control® (продолжение)

### 3.2.3 Окно Info



Отображает текущие настройки и статус проектора.  
Щелкните по кнопке **[Exit]**, чтобы вернуться к окно Main.

#### 1 Projector Information

Пункт	Описание
<b>Projector Name</b>	Отображает настройки имени проектора.
<b>Location</b>	Отображает название местоположения проектора.
<b>MAC Address</b>	Отображает адрес MAC проводной LAN проектора.
<b>Resolution</b>	Отображает разрешение и вертикальную частоту входного сигнала, выбранные на проекторе.
<b>Lamp Hours</b>	Отображает время использования лампы.
<b>Assigned To:</b>	Отображает имя пользователя проектора.

#### 2 Projector Status

Пункт	Описание
<b>Power Status</b>	Отображает состояние питания.
<b>Input Source</b>	Отображает источник входного сигнала.
<b>Picture Mode</b>	Отображает настройку режима изображения.
<b>Installation</b>	Отображает настройку установки.
<b>Eco Mode</b>	Отображает настройку режима экономии.
<b>Error Status</b>	Отображает состояние ошибки.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Projector Name, Location и имя пользователя для Assigned To: могут быть обрезаны, если они слишком длинные.

## 3.2 Crestron e-Control® (продолжение)

### 3.2.4 Окно Help Desk



Получает/отправляет сообщения администратора(у) для Crestron RoomView® Express и Fusion RV®.

Кнопка	Описание
Send	Отправляет сообщение.
	Проверьте полученное сообщение.

## 3.2 Crestron e-Control® (продолжение)

### 3.2.5 Аварийное оповещение



В случае отправки оповещения администратором Crestron RoomView® Express и Fusion RV® оно будет отображено на экране. На оповещение можно ответить в формате чата. Введите текст сообщения в окошко под текстом оповещения и нажмите кнопку **[Send]**.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Подробную информацию по аварийному оповещению см. в руководстве Crestron RoomView® Express или Fusion RV®.

- Аварийное оповещение Crestron RoomView® и Fusion RV® отображается на экране проектора как же, как текст в режиме реального времени функции Мессенджер (81). Если в режиме реального времени на экране отображается другой текст, он будет переписан текстом оповещения. Однако, если приоритет текста в режиме реального времени установлен как высокий, текст оповещения не будет отображен на экране. Подробную информацию см. в руководстве по использованию Мессенджера.

## 4. Сетевая презентация

### 4.1 Вывод

Проектор может отображать или воспроизводить изображения с экрана компьютера и аудиоданные, передаваемые по сети. Функция “Сетевая презентация” позволяет легко делать презентации и проводить конференции.



Чтобы использовать эксклюзивное приложение Сетевая презентация, необходим “LiveViewer”.

Дополнительную информацию о Сетевой презентации и инструкции по установке “LiveViewer” см. в руководстве “LiveViewer”.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Использование функции "LiveViewer" зависит от используемой модели. Если вы хотите использовать последнюю версию программы "LiveViewer", см. пункт соответствующей группы в Руководстве пользователя "LiveViewer". Данная модель принадлежит к группе H.

- Пользователям компьютеров Mac® необходимо загрузить программу с веб-сайта. См. раздел 2.5. Приложения.

### 4.2 Режим отображения

В программе LiveViewer имеется два режима отображения: Режим одного компьютера и Режим нескольких компьютеров.

#### 4.2.1 Режим одного компьютера

В режиме Режим одного компьютера можно отображать изображения на проекторе/коммутаторе в полноэкранном режиме и воспроизводить звук с одного компьютера с помощью беспроводной локальной сети или проводной локальной сети.

##### ■ Режим презентации

В режиме Режим одного компьютера проектор может быть занят одним компьютером и блокировать доступ с любых других компьютеров (если параметр Режим презентации в программе LiveViewer установлен в положение ВКЛЮЧЕНА). В ходе презентации можно не беспокоиться о том, что изображение на экране неожиданно переключится на изображение, отправленное другим компьютером. Режим презентации может быть установлен в положение ВКЛЮЧЕНА в меню опций программы LiveViewer.

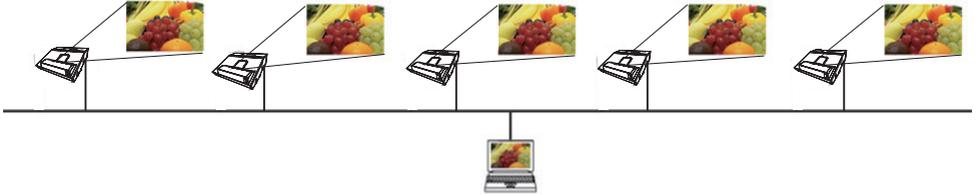
#### 4.2.2 Режим нескольких компьютеров

Проектор может одновременно показывать изображения до четырех компьютеров.



### 4.3 Режим нескольких проекторов

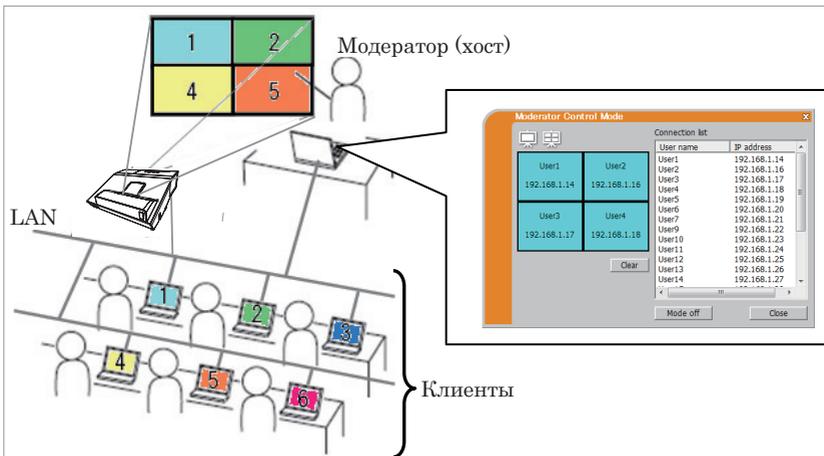
В режиме нескольких проекторов можно одновременно подключить к компьютеру до 12 проекторов или коммутаторов с помощью беспроводной или проводной локальной сети.



Данная функция предназначена только для пользователей компьютеров Windows®.

### 4.4 Режим управления модератора

Компьютер можно установить в режим модератора (хоста), который может управлять всеми остальными компьютерами (клиентами) или коммутаторами, подключенными к проектору с помощью беспроводной локальной сети или проводной локальной сети. Поскольку клиенты не могут управлять программой LiveViewer и проектором, хост может безотказно и безопасно работать с программой.



Данная функция предназначена только для пользователей компьютеров Windows®.

## 4.5 Номер порта

Ниже показаны номера портов, используемые для программы LiveViewer.

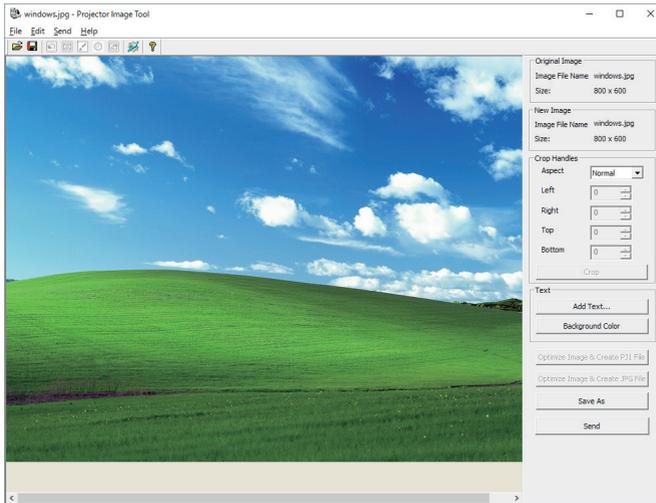
№ порта	Протокол
5500	TCP
5900	TCP
5901	TCP
9720	TCP

### **ПРИМЕЧАНИЕ**

- При использовании вышеперечисленных портов другим приложением программа LiveViewer и Быстрое соединение проектора могут не работать.

## 5. Функция “Мое изображение”

Проектор может отображать статические изображения (фотографии), переданные по сети. Возможно размещение до 4 файлов изображений.



Передача МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ требует специального приложения для компьютера.

Используйте программу для пересылки данных изображения.

Подробную информацию о необходимых настройках и операциях для компьютера и проектора см. в руководстве по приложению.

Для отображения переданного изображения выберите пункт МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ в меню СЕТЬ. Для получения дополнительной информации см. описание пункта МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ в меню СЕТЬ.

- ПРИМЕЧАНИЕ** • Использование **MY BUTTON** для зарегистрированного **МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ** может отображать переданное изображение. (📖 Меню ОПЦИИ в Руководство по эксплуатации)
- Файл изображения может также быть отображен с помощью функции расписания из веб-обозревателя. (📖 93).
  - Если вывести на экран данные функции **МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ** во время использования функции изображения USB, прикладная программа функции изображения USB закроется. Для того чтобы повторно запустить прикладную программу, закройте функцию **МОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ**. После этого повторно запустится LiveViewerLiteForUSB.exe, программное обеспечение проектора. (📖 Изображение USB в Руководство по эксплуатации)
  - Если данные передаются одновременно по беспроводной и проводной LAN, проектор может не быть в состоянии обработать данные должным образом.

## 6. Функция “Мессенджера”

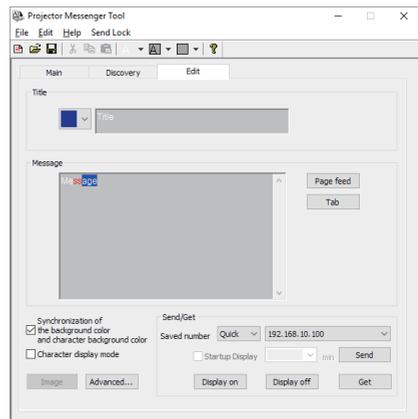
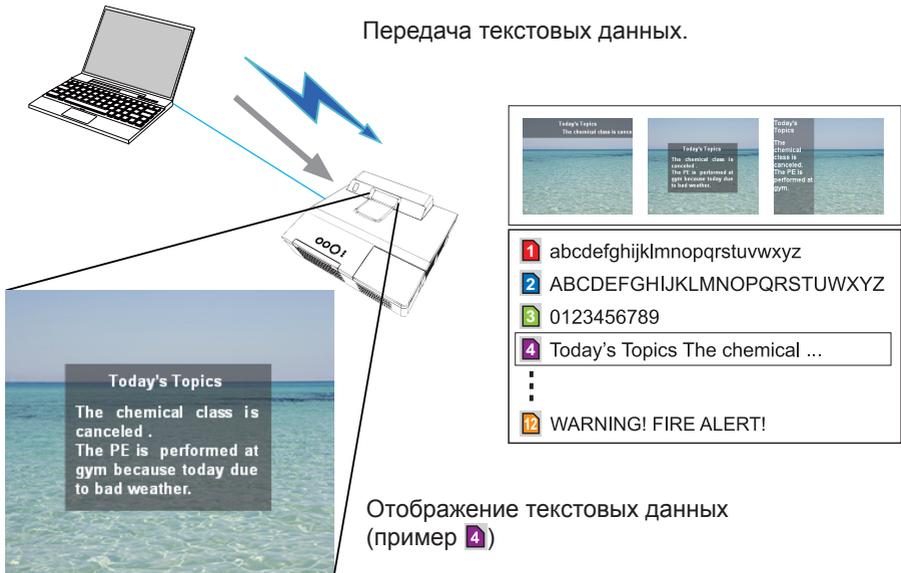
## 6.1 Вывод

Проектор может отображать текстовые данные, переданные по сети, на экране и воспроизводить аудиоданные внутри проектора.

Текстовые данные могут быть отображены на экране двумя способами.

Путем отображения передаваемого текста с компьютера в режиме реального времени, или путем выбора сохраненных в проекторе текстовых данных и отображения их.

Возможно хранение до 12 блоков текстовых данных.



## 6. Функция “Мессенджера”

Функция Мессенджера требует специального приложения на Вашем компьютере. Для обработки, передачи и отображения текстовых данных используйте приложение.

Подробную информацию о необходимых настройках и операциях для компьютера и проектора см. в руководстве по приложению.

### 6.2 Поддерживаемые языки

Ниже перечислены языки, которые могут отображаться функцией Мессенджер.

Английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, норвежский, голландский, португальский, шведский, финский, датский, бразильский, индонезийский, литовский, эстонский, латвийский, польский, чешский, венгерский, словенский, хорватский, русский, турецкий, греческий, японский, упрощенный китайский, традиционный китайский, корейский, вьетнамский

### 6.3 Способ отображения

Существует 4 способа отображения сообщений. Далее приведено описание каждого типа.

#### 1) Прокрутка (Scroll)

Прокрутка влево сообщения в области отображения сообщений.



#### 2) Поле (Box)

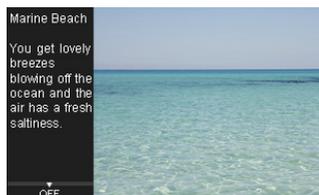
Прокрутка вверх сообщения в прямоугольной области отображения сообщений.



3) Всплывающее сообщение (Pop on)  
Отображение сообщения полностью в прямоугольной области отображения сообщений.



4) Сбоку от изображения (Picture Side)  
Отображение сообщения в области отображения сообщений справа или слева.

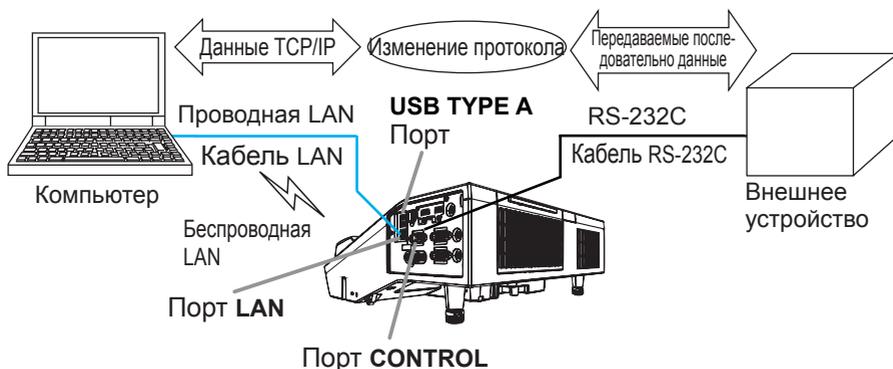


**ПРИМЕЧАНИЕ** • Включение и выключение отображения мессенджера осуществляется с помощью кнопки **MY BUTTON**, для которой зарегистрирован МЕССЕНДЖЕР. (📖 Меню ОПЦИИ в Руководство по эксплуатации)

- Текстовый файл может также быть отображен с помощью функции расписания при помощи веб-обозревателя. (📖 93)
- Если данные передаются одновременно по беспроводной и проводной LAN, проектор может не обработать данные должным образом.

## 7. Функция “Сетевой мост”

Данный проектор оснащен функцией СЕТЕВОЙ МОСТ для взаимного преобразования сетевого протокола и последовательного интерфейса. При использовании функции СЕТЕВОЙ МОСТ компьютер, подсоединенный к проектору через беспроводную или проводную LAN, может использоваться для управления внешним устройством с помощью соединения RS-232C и использования проектора в качестве сетевого терминала.



## 7.1 Подключение устройств

- 1) Подключите порт **LAN** проектора к порту LAN компьютера с помощью кабеля LAN, или вставьте беспроводной адаптер USB в порт **USB TYPE A**.
- 2) Соедините порт **CONTROL** проектора и порт RS-232C устройства кабелем RS-232C для установления RS-232C-соединения.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Перед соединением устройств обязательно ознакомьтесь с руководствами пользователя устройств и процедурой правильного подключения.

Для установки RS-232C-соединения проверьте спецификации каждого порта и используйте подходящий кабель.

(📖 Connection to the ports в Руководство по эксплуатации - Technical)

## 7.2 Настройка связи

Для конфигурации установок связи с помощью СЕТЕВОЙ МОСТ проектора используйте пункты в меню СВЯЗЬ. Откройте меню проектора и выберите меню ОПЦИИ-СЕРВИС-СВЯЗЬ. ([📖 Меню ОПЦИИ > СЕРВИС > СВЯЗЬ в Руководство по эксплуатации](#))

- 1) В меню ТИП СВЯЗИ выберите СЕТЕВОЙ МОСТ (БЕСПРОВОД или ПРОВОДНЫЙ LAN, в зависимости от вида используемого соединения) для порта **CONTROL**.
- 2) В меню СЕРИЙНЫЕ УСТАНОВКИ выберите соответствующую скорость передачи и чётность для порта **CONTROL** в соответствии со спецификациями порта RS-232C подключённого устройства.

Пункт	Состояние
СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ	4800bps/9600bps/19200bps/38400bps
ЧЕТНОСТЬ	НЕТ/НЕЧЕТНЫЙ/ЧЕТНЫЙ
Длина данных	8 бит (фикс.)
Стартовый бит	1 бит (фикс.)
Стоповый бит	1 бит (фикс.)

- 3) В меню МЕТОД ПЕРЕДАЧИ установите соответствующий метод для порта **CONTROL** соответствии с использованием.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • ВЫКЛЮЧЕНА устанавливается для ТИП СВЯЗИ по умолчанию.

- В меню СВЯЗЬ настройте связь. Помните о том, что неправильная настройка может привести к неправильной работе связи.
- Когда выбрана любая из настроек СЕТЕВОЙ МОСТ в меню ТИП СВЯЗИ, команды RS-232C не могут быть получены с порта **CONTROL**.

## 7.3 Порт связи

Для осуществления функции СЕТЕВОЙ МОСТ отправьте данные с компьютера на проектор с помощью **Порт сетевого моста**, настроенного в **Настройки порта** веб-браузера. ([📖 46](#))

**ПРИМЕЧАНИЕ** • В качестве номера **Порт сетевого моста** можно указать любое число от 1024 до 65535, кроме 55560, 55540, 53210, 53200, 41794, 10903, 10902, 9720, 9719, 9716, 9715, 9615, 9595, 9394, 9393, 7236, 5900, 5656, 5500, 4352, 1900. По умолчанию установлен номер 9717.

## 7.4 Метод передачи

Метод передачи можно выбрать в меню, только если для ТИП СВЯЗИ выбран СЕТЕВОЙ МОСТ.

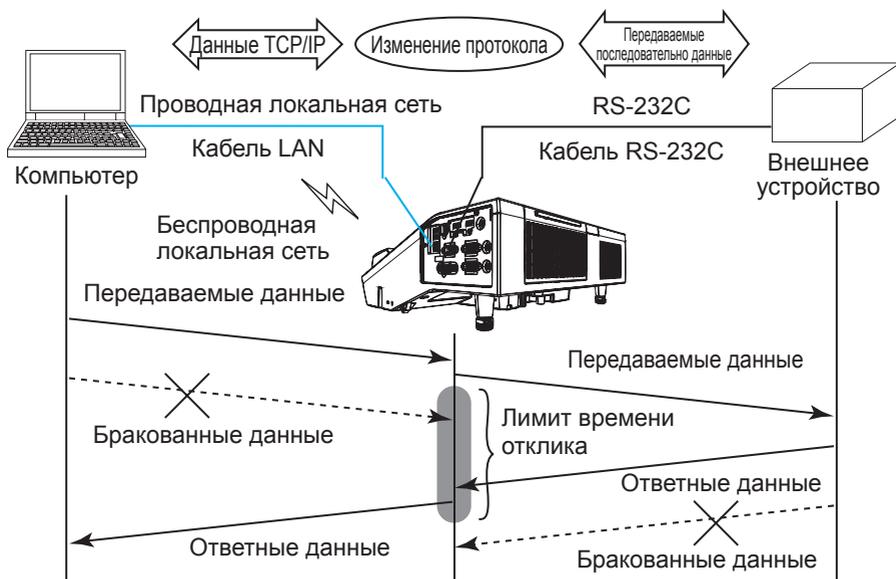
(**Меню ОПЦИИ > СЕРВИС > СВЯЗЬ** в Руководство по эксплуатации)  
ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. ↔ НЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ

### 7.4.1 ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ

Данный метод позволяет проектору осуществлять двустороннюю связь, при этом допустимо только одно направление действия, либо передача, либо получение данных.

Данный метод не позволяет проектору получать данные с компьютера в процессе ожидания ответных данных с внешнего устройства. После того как проектор получит ответные данные с внешнего устройства или по окончании лимитного времени, проектор может начать получать данные с компьютера. Это значит, что проектор управляет передачей и получением данных с целью синхронизации связи.

Для использования метода ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. установите ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА, следуя нижеприведённым инструкциям.



В меню ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА установите время ожидания ответных данных с внешнего устройства. (**Меню ОПЦИИ > СЕРВИС > СВЯЗЬ** в Руководство по эксплуатации)

ВЫКЛЮЧЕНА ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s (↔ ВЫКЛЮЧЕНА)

#### 7.4 Метод передачи (продолжение)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • При использовании метода ПОЛУНЕЗАВ. ПОДКЛЮЧ. проектор может одновременно отправить максимум 254 байта данных.

- При отсутствии необходимости отслеживать ответные данные с внешнего устройства, и ЛИМИТ ВРЕМЕНИ ОТКЛИКА установлен на ВЫКЛЮЧЕНА, проектор может постоянно получать данные с компьютера и отправлять их на внешнее устройство.

ВЫКЛЮЧЕНА устанавливается по умолчанию.

#### 7.4.2 НЕЗАВ. ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Данный метод позволяет проектору осуществлять двустороннее подключение, одновременную передачу и получение данных, без контроля ответных данных с внешнего устройства.

С помощью данного метода компьютер и внешнее устройство отправляют данные без синхронизации. При необходимости синхронизации данных выполните соответствующую настройку на компьютере.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Во время управления компьютером синхронизацией приема и передачи управление внешним устройством может не осуществляться надлежащим образом в зависимости от состояния обработки данных проектора.

## 8. Прочие функции

## 8.1 Уведомления по электронной почте

Проектор может автоматически отправлять уведомления на заданные адреса электронной почты при обнаружении определенных состояний, требующих обслуживания, или обнаружении ошибки.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Может быть задано до пяти адресов электронной почты.

- Проектор может оказаться не в состоянии отправить сообщения по электронной почте при внезапном прекращении подачи питания.
- Данная функция недоступна при использовании почтового сервера, которому для отправки почты требуется подтверждение.
- Отправка почты может выполняться неправильно в зависимости от используемого окружения почты.

Далее приведены предупреждения, доступные для предупреждений по электронной почте.

Пункт	Описание
Проблема с крышкой	Крышка лампы плохо закрыта.
Проблема с вентилятором	Вентилятор охлаждения не работает.
Проблема с лампой	Лампа не горит. Возможно проектор перегрелся.
Перегрев	Возможен внутренний перегрев проектора.
Проблема с потоком воздуха	Температура внутри проектора поднимается.
Переохлаждение	Возможно проектор излишне охлажден внутри.
Проблема с фильтром	Завершен срок работы фильтра.
Другая ошибка	Ошибки, отличные от вышеперечисленных. Обратитесь к дилеру при появлении этой ошибки.
Ошибка при выполнении расписания	Выполнение запланированных событий невозможно.
Уведомление о завершении срока работы лампы	Срок работы лампы превысил заданное предельное значение.
Уведомление о завершении срока работы фильтра	Срок работы фильтра превысил заданное предельное значение.

(продолжение на следующей странице)

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Время получения сообщения Проблема с фильтром по электронной почте зависит от настройки ФИЛЬТР-СООБЩ. в пункте ЛАМПА И ФИЛЬТР меню НАСТРОЙКА, который определяет период до отображения сообщения о фильтре на экране проектора. Сообщение электронной почты не будет отправлено, если ФИЛЬТР-СООБЩ. установлено на ВЫКЛЮЧЕНА. (📖 Меню НАСТРОЙКА в Руководство по эксплуатации)

- **Уведомление о завершении срока работы лампы** представляет собой пороговое значение для уведомления по электронной почте о завершении срока работы лампы. В случае превышения предела времени, установленного в параметре Управление веб-отображением проектора будет отправлено электронное письмо.
- **Уведомление о завершении срока работы фильтра** представляет собой пороговое значение для уведомления по электронной почте о завершении срока работы лампы. В случае превышения предела времени, установленного в параметре Управление веб-отображением проектора будет отправлено электронное письмо.

Для использования функции отправки уведомлений по электронной почте необходимо сконфигурировать следующие параметры с помощью веб-обозревателя.

### Настройки почты (47)

- 1) Выберите **[Настройки почты]** в главном меню в разделе Управление веб-отображением проектора.
- 2) Выполните конфигурацию каждого элемента на странице Настройки почты. См. пункт 3.1.5 Настройки почты (47) для получения дополнительной информации.
- 3) Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.
- 4) Нажмите кнопку **[Отправить пробное сообщение]** для подтверждения правильности настроек электронной почты.

По заданным адресам будут отправлены следующее сообщение электронной почты.

Строке темы	: Test Mail	<Имя проектора>
Текст	: Send Test Mail	
	Date	<Дата проверки>
	Time	<Время проверки>
	IP Address	<IP-адрес проектора>
	MAC Address	<MAC-адрес проектора>

### Настройки уведомлений (48)

- 1) Выберите **[Настройки уведомлений]** в главном меню в разделе Управление веб-отображением проектора.
- 2) Выберите и настройте все параметры уведомлений. Дополнительную информацию см. в разделе 3.1.6 Настройки уведомлений (48).
- 3) Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

Сообщения электронной почты с информацией об отказах и предупреждениях имеют следующий формат:

Строке темы	: <Mail title>	<Имя проектора>
Текст	: <Mail text>	
	Date	<Дата отказа / предупреждения>
	Time	<Время отказа / предупреждения>
	IP Address	<IP-адрес проектора>
	MAC Address	<MAC-адрес проектора>

## 8.2 Управление проектором с помощью SNMP

Протокол SNMP (Simple Network Management Protocol) позволяет управлять информацией проектора об отказах и состояниях, требующих отправки предупреждений, по сети с помощью компьютера.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Рекомендуется, чтобы с функциями SNMP работал администратор сети.

- Для управления проектором по протоколу SNMP на компьютере должно быть установлено управляющее программное обеспечение SNMP.

### Стандартные MIB (MIB-2)

Вы можете проверить следующие элементы, определенные в системной группе Стандартные MIB (MIB-2).

Пункт	Описание
sysName	Установка имени проектора.
sysLocation	Информация о его размещении. Это строка символов, настроенная в пункте sysLocation (SNMP) в меню Управление веб-отображением проектора - [Сетевые настройки] - [Общая установка].
sysContact	Сведения о контактной информации администратора. Это строка символов, настроенная в пункте sysContact (SNMP) в меню Управление веб-отображением проектора - [Сетевые настройки] - [Общая установка].

### Расширенные MIB

Вы можете получать информацию о конфигурации с помощью Расширенных MIB для проекторов.

Расширенные MIB для проекторов можно загрузить со страницы [Настройки порта] в разделе Управление веб-отображением проектора.

### Ловушка

При возникновении в проекторе ошибки или предупреждения возможна отправка уведомления по указанному адресу.

В дополнение к предупреждению по электронной почте, показанному в пункте 8.1 Предупреждения по электронной почте ([88](#)) возможна отправка следующего уведомления.

Пункт	Описание
Пуск из холодного состояния	Когда на проектор подается электропитание, он работает следующим образом. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Если в меню РЕЖ. ОЖИДАНИЯ выбран параметр НОРМ., статус проектора переключается с режима выключения на режим ожидания.</li> <li>• Если в меню РЕЖ. ОЖИДАНИЯ выбран параметр ЭКОН. ЭНЕРГ., статус проектора переключается с режима ожидания в режим включения (включается лампа). (<a href="#">88</a> Меню НАСТРОЙКА в Руководство по эксплуатации)</li> </ul>
Ошибка при аутентификации	Обнаружен SNMP доступ от недопустимого сообщества SNMP.

Настройте следующие функции через веб-обозреватель, если нужно управлять проектором с помощью SNMP.

### Настройки порта (📖45)

- 1) Выберите **[Настройки порта]** в главном меню в разделе Управление веб-отображением проектора.
- 2) Нажмите на **[Скачать MIB файл]** для того, чтобы загрузить MIB файл.
- 3) Установите флажок **[Включить]**, чтобы открыть **порт SNMP**. Задайте IP-адрес для отправки SNMP-ловушки при возникновении отказа/предупреждения.

### Настройки безопасности (📖56)

- 1) Выберите **[Настройки безопасности]** в главном меню в разделе Управление веб-отображением проектора.
- 2) Щелкните **[SNMP]** и задайте имя сообщества на отображаемом экране.

### Настройки уведомлений (📖48)

Задайте настройки для отправки ловушек отказов/предупреждений.

- 1) Выберите **[Настройки уведомлений]** в главном меню в разделе Управление веб-отображением проектора.
- 2) Выберите пункт Failure/Warning для настройки.
- 3) Установите флажок **[Включить]** для отправки SNMP-ловушек отказов/предупреждений. Уберите флажок **[Включить]**, если передача SNMP-ловушек не требуется.
- 4) Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Зарегистрируйте загруженный файл MIB в программе менеджера SNMP, которая будет использоваться.

- Обязательно выполните перезапуск сети при изменении настроек **[Настройки порта]** или **[Настройки безопасности]**.

### 8.3 Назначение расписания событий

Функция расписания позволяет назначать на определенное время события, включая включение и отключение питания. Эта функция делает возможным "самоуправление" проектора.

При использовании в условиях, когда параметр РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. необходимо установить батарею. (См. Руководство по эксплуатации – НАСТРОЙКА), иначе питание переменного тока выключится. (См. Руководство по эксплуатации - Техническое обслуживание)

Перед установкой расписания следует обратить внимание на следующее

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Расписание также можно установить в меню ОПЦИИ - РАСПИСАНИЕ проектора. (См. Руководство по эксплуатации – ОПЦИИ).

- В расписании можно установить до 16 программ. В 1 программе можно зарегистрировать до 20 событий.
- События не регистрируются в программе 1 – 16 с заводскими настройками по умолчанию. При первом использовании функции расписания программу необходимо установить заранее.
- Приоритеты событий распределяются так: 1) определенная дата 2) еженедельный.
- Для назначения событий можно выбрать до 10 определенных дат. Если на одну дату и время задано несколько событий, приоритетным считается событие с меньшим номером (например, 'Определенная дата No. 1' обладает более высоким приоритетом, чем 'Определенная дата No. 2' и т.д.
- Включение питания имеет самый низкий приоритет среди всех событий, назначенных на то же время.
- Перед включением запланированных событий необходимо задать их дату и время. (См. 54)
- После перемещения проектора перед заданием расписаний проверьте настройки даты и времени.
- Время внутренних часов стать неточным. Для поддержания правильного значения времени рекомендуется использовать SNTP.
- Определенные сбои при работе проектора (например, нарушение температурного режима, проблема с лампой) не позволяют проектору соответствующим образом выполнять запланированные по расписанию функции/действия.
- События **“Мое изображение”** и **“Мессенджер”** не будут выполнены должным образом, что приведет к состоянию “ошибки при выполнении расписания”, если лампа не включится и/или данные для отображения не будут сохранены в проекторе к запланированному по расписанию времени выполнения действия.
- События **“Источник входного сигнала”** и **“Мое изображение”** не начнутся, если активирована защитная функция, которая ограничивает использование проектора.
- Если USB-устройство хранения информации не подключено к проектору или изображение для вывода на экран не существует на момент запланированного по расписанию выполнения действия, произойдет ошибка при выполнении расписания запланированного Слайд-шоу.
- При запуске Слайд-шоу источник входного сигнала автоматически переключается на порт **USB TYPE A**.
- Файлы изображений, находящиеся в корневой директории USB-устройства хранения информации, будут выводиться на экран при показе запланированного Слайд-шоу.

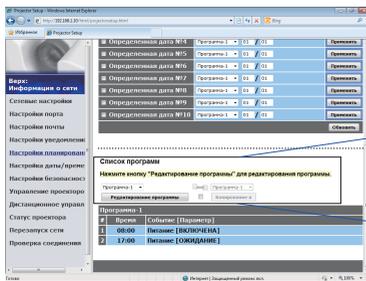
## 8. Прочие функции

Далее описана процедура настройки расписания в пункте Управление веб-отображением проектора.

Для использования функции расписания необходима настройка программы. В программе регистрируются различные события, например, включение/выключение питания или переключение источника входного сигнала и время выполнения событий. События не регистрируются в программе 1–16 с заводскими настройками по умолчанию. Установите программу, выполнив приведенные ниже шаги.

В случае, если программа уже установлена, перейдите к шагу 6).

1) Выберите **[Настройки планирования]** в главном меню в разделе Управление веб-отображением проектора.

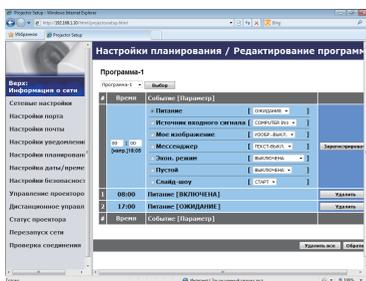


### Список программ

Нажмите кнопку "Редактирование программы" для редактирования программы.



2) Выберите номер программы в выпадающем списке в разделе Список программ и нажмите кнопку **[Редактирование программы]** для отображения следующего дисплея редактирования программы. Дисплей для редактирования программы 1 показан ниже.



3) После установки времени, событий и параметров нажмите **[Зарегистрировать]** для добавления нового события.

Нажмите кнопку **[Удалить]**, если нужно удалить событие.

Нажмите кнопку **[Удалить все]**, если нужно удалить все события в выбранной в данный момент программе.

4) Если нужно постоянно редактировать программу с другим номером, выберите программу, которую нужно отредактировать, в выпадающем списке, и нажмите кнопку **[Выбор]** для отображения дисплея для редактирования выбранной программы.

5) Нажмите кнопку **[Обратно]** для возврата обратно к управлению расписанием после завершения установки программы.

Далее описана процедура для назначения в расписании программы, установленной в шаге 1) - 5).

6) Нажмите на экране управления расписанием флажок расписания, которое нужно выполнить (например, нажмите флажок “Понедельник”, если его необходимо выполнять по понедельникам).

7) Выберите в выпадающем списке программу, которую нужно выполнить. Вы можете проверить информацию, зарегистрированную в каждой программе, в списке программ в нижней части экрана.

В случае установки определенной даты №1-10 введите дату (месяц/день)

8) Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек расписания в проекторе.

Аналогично повторите шаги 6)-8) для установки расписания, которое нужно выполнить.

После этого настройки расписания будут завершены.

В завершение убедитесь, что время, сохраненное в проекторе, установлено правильно.

#### ■ Копирование программы

При копировании выбранной в данный момент программы в другую программу нажмите флажок под значком [  ]. Нажмите кнопку **[Копирование в]** после выбора в выпадающем списке программы, в которую нужно выполнить копирование.

Та же самая программа, которая выбрана в данный момент, не может быть задана в качестве программы, в которую выполняется копирование.

#### Список программ

Нажмите кнопку "Редактирование программы" для редактирования программы.



## 8.4 Командное управление по сети

Данный проектор можно конфигурировать и управлять им по сети с помощью команд RS-232C.

### Порт связи

Для управления с помощью команд выделено два следующих порта.

- TCP #23 (Порт 1 управления сетью (Порт: 23))
- TCP #9715 (Порт 2 управления сетью (Порт: 9715))

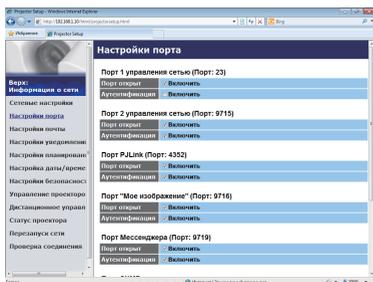
**ПРИМЕЧАНИЕ** • Командное управление доступно только через специальный порт.

### Настройки управления с помощью команд (45)

При использовании команд управления сконфигурируйте с помощью веб-обозревателя следующие параметры.

**Пример:** Если установлен IP-адрес проектора **192.168.1.10**:

- 1) Введите “**http://192.168.1.10/**” в поле адреса веб-браузера и выберите Управление веб-отображением проектора из окна выбора.
- 2) Введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите [ОК].
- 3) Нажмите [Настройки порта] в главном меню.



- 4) Установите флажок [Включить], чтобы открыть **Порт 1 управления сетью (Порт: 23)** для использования TCP #23. Установите флажок [Включить] для настройки [Аутентификация], если требуется проверка прав доступа, в противном случае снимите флажок.
- 5) Установите флажок [Включить], чтобы открыть **Порт 2 управления сетью (Порт: 9715)** для использования TCP #9715. Установите флажок [Включить] для настройки [Аутентификация], если требуется проверка прав доступа, в противном случае снимите флажок.
- 6) Нажмите кнопку [Применить] для сохранения настроек.

#### 8.4 Командное управление по сети (Продолжение)

Если включена проверка прав доступа, требуются следующие настройки.

(📖56)

7) Нажмите **[Настройки безопасности]** в главном меню.

8) Нажмите **[Управление сетью]** и введите желаемый пароль подтверждения прав доступа.

\* См. ПРИМЕЧАНИЕ.

9) Нажмите кнопку **[Применить]** для сохранения настроек.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • Идентификационный Пароль будет одинаковый для Порт 1 управления сетью (Порт: 23), Порт 2 управления сетью (Порт: 9715), Порт RJLink™ (Порт: 4352), Порт "Мое изображение" (Порт: 9716) и Порт Мессенджера (Порт: 9719).

• Новые установки конфигурации активизируются после возобновления соединения сети. После изменения установок конфигурации необходимо перезагрузить соединение сети. Перезапуск сетевого подключения можно осуществить выбором элемента Перезапуск сети главного меню. (📖64)

## 8.4 Командное управление по сети (Продолжение)

**Формат команд**

Формат команд различен для разных портов связи.

## ● TCP #23

Позволяет использовать команды RS-232C без каких-либо изменений.

Формат данных ответа такой же, как у команд RS-232C. ( **RS-232C Communication в Руководство по эксплуатации - Technical**) Однако при включении проверки прав доступа в случае отрицательного результата проверка отправляется следующий ответ.

<Ответ при ошибке проверки прав доступа>

Ответ	Код ошибки	
0x1F	0x04	0x00

## ● TCP #9715

**Формат отправляемых данных**

К командам RS-232C добавляется следующее форматирование: заголовок (0x02), длина данных (0x0D), контрольная сумма (1 байт) и ID подключения (1 байт).

Заголовок	Длина данных	Команда RS-232C	Контрольная сумма	ID подключения
0x02	0x0D	13 байт	1 байт	1 байт

- Заголовок → 0x02, фикс.  
 Длина данных → длина команды RS-232C в байтах (0x0D, фиксированная)  
 Команда RS-232C → Команды RS-232C, начинающиеся с 0xBE 0xEF (13 байт)  
 Контрольная сумма → Значение, которое дает ноль при добавлении к сумме младших 8 бит заголовка.  
 ID подключения → Случайная величина от 0 до 255 (эта величина присоединяется к данным ответа)

## 8.4 Командное управление по сети (Продолжение)

### Формат данных ответа

ID подключения (те же данные, что и данные подключения ID в отправляемых данных) присоединяются к данным ответов на команды RS-232C.

<Ответ ACK>

Ответ	ID подключения
0x06	1 байт

<Ответ NAK>

Ответ	ID подключения
0x15	1 байт

<Ответ Ошибка>

Ответ	Код ошибки	ID подключения
0x1C	2 байта	1 байт

<Ответ Данные>

Ответ	Данные	ID подключения
0x1D	2 байта	1 байт

<Ответ Проектор занят>

Ответ	Код состояния	ID подключения
0x1F	2 байта	1 байт

<Ответ Ошибка аутентификации>

Ответ	Код ошибки аутентификации		ID подключения
0x1F	0x04	0x00	1 байт

### 8.4 Командное управление по сети (Продолжение)

#### Автоматическое прерывание подключения

TCP-подключение автоматически разрывается, если в течение 30 секунд после его установки обмен информацией отсутствует.

#### Аутентификация (проверка прав доступа)

Если установлена проверка прав доступа, проектор не принимает команды без подтверждения прав доступа. Проектор использует проверку (аутентификацию) типа "запрос/ответ" по алгоритму MD5 (Message Digest 5). При использовании проектором локальной сети, если включена проверка прав доступа, будут возвращены случайные 8 байт. Результат обработки по алгоритму MD5 этих 8 байт и пароля проверки (аутентификации) добавляется перед отправляемой командой.

Ниже приведен пример для случая, когда установлен пароль проверки (аутентификации) "password" и случайные 8 байт это "a572f60c".

- 1) Подключите проектор.
- 2) Получите случайные 8 байт "a572f60c" от проектора.
- 3) Соедините эти 8 байт "a572f60c" и пароль аутентификации "password", в результате вы получите "a572f60cpassword".
- 4) Обработайте этот результат "a572f60cpassword" с помощью алгоритма MD5.  
В результате получится "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Добавляйте "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" перед командами и отправляйте данные.  
Отправляйте "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+команда.
- 6) Если отправляемые данные верны, команда будет выполнена и данные ответа будут возвращены. В противном случае будет возвращена ошибка аутентификации.

**ПРИМЕЧАНИЕ** • При отправке второй или последующих команд, данные аутентификации могут быть опущены при использовании того же подключения.

## 8.5 Crestron Connected™

Crestron Connected™ – это многопользовательская программа управления ресурсами, предоставляемая Crestron Electronics, Inc. Это приложение для коллективного управления и контроля проектора и других аудио-видео устройств.

Для получения более подробной информации о Crestron Connected™ см. веб-сайт Crestron®.

URL: <http://www.crestron.com>

Следующие интерфейсы связи могут использоваться для управления всем предприятием.

1) Crestron Fusion RV® / Crestron RoomView® Express / Crestron RoomView® Server Edition Fusion RV®, RoomView® Express, and RoomView® Server Edition представляет собой программное обеспечение, предоставленное Crestron Electronics, Inc. Эти программы используются для управления всеми аудио-видео устройствами, позволяют поддерживать связь со службой технической поддержки, а также рассылать аварийные оповещения. Для получения более подробной информации о программном обеспечении см. следующий веб-сайт.

URL: <http://www.crestron.com/getroomview>

2) Crestron e-Control®

Crestron e-Control® – это система контролирования, которой можно управлять через веб-браузер ( 66).

## 9. Поиск и устранение неисправностей

Возможная неисправность: Не удается установить связь с проектором.  
(Проводная сеть)

Проверяемый элемент	Метод устранения
Включен ли проектор?	Включите проектор.
Включено ли сетевое устройство, например, маршрутизатор и т.п.?	Включите сетевое устройство.
Установлен ли параметр РЕЖ. ОЖИДАНИЯ в положение ЭКОН.ЭНЕРГ.?	Сетевая функция недоступна в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. Для использования сетевой функции в режиме ожидания установите его в положение НОРМ.
Подсоединен ли кабель LAN?	Подсоедините кабель LAN.
Правильно ли отображается MAC-адрес в меню СВЕДЕНИЯ О СЕТИ – ПРОВОДНЫЙ LAN?	Обратитесь к дилеру, если MAC-адрес на этикетке на проекторе не совпадает с MAC-адресом, который отображается в меню СВЕДЕНИЯ О СЕТИ – ПРОВОДНЫЙ LAN.
Правильно ли выполнены настройки сети, например, IP-адреса?	Проверьте настройки сети в меню СВЕДЕНИЯ О СЕТИ – ПРОВОДНЫЙ LAN. Для получения подробной информации проконсультируйтесь с сетевым администратором.
Установлены ли в маршрутизаторе брандмауэр или фильтрация пакетов и т.п.?	Проконсультируйтесь с сетевым администратором.
Установлен ли одинаковый сетевой адрес для беспроводной LAN и проводной LAN проектора?	Один и тот же сетевой адрес не может использоваться для беспроводной LAN и проводной LAN. Установите разные сетевые адреса для беспроводной LAN и проводной LAN.
Включен ли адаптер проводной сети компьютера?	См. руководство пользователя компьютера и включите адаптер проводной сети.

Возможная неисправность: Не удается установить связь с проектором.  
(Беспроводная сеть)

Проверяемый элемент	Метод устранения
Включен ли проектор?	Включите проектор.
Включено ли сетевое устройство, например, точка доступа и т.п.?	Включите сетевое устройство.
Установлен ли параметр РЕЖ. ОЖИДАНИЯ в положение ЭКОН.ЭНЕРГ.?	Сетевая функция недоступна в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. Для использования сетевой функции в режиме ожидания установите его в положение НОРМ.
Правильно ли выполнены настройки сети, например, IP-адреса?	Проверьте настройки сети в меню СВЕДЕНИЯ О СЕТИ – БЕСПРОВОД. Для получения подробной информации проконсультируйтесь с сетевым администратором.
Вставлен ли беспроводной USB-адаптер (дополнительные детали: USB-WL-5G) в порт <b>USB TYPE A</b> проектора?	Вставьте беспроводной USB-адаптер.
Используется ли дополнительный беспроводной USB-адаптер?	Для данного проектора доступен только дополнительный беспроводной USB-адаптер USB-WL-5G.
Правильно ли отображается MAC-адрес в меню СВЕДЕНИЯ О СЕТИ – БЕСПРОВОД?	Если MAC-адрес, который отображается в меню СВЕДЕНИЯ О СЕТИ – БЕСПРОВОД, не совпадает с MAC-адресом, указанным на беспроводном USB-адаптере, извлеките и снова вставьте беспроводной USB-адаптер. Если проблема не будет устранена, это может указывать на неисправность беспроводного USB-адаптера. Обратитесь к дилеру.
Мигает ли светодиод беспроводного USB-адаптера?	Если светодиод беспроводного USB-адаптера не начнет мигать в течение 1 минуты после вставки, извлеките и снова вставьте беспроводной USB-адаптер. Если проблема не будет устранена, это может указывать на неисправность беспроводного USB-адаптера. Обратитесь к дилеру.

## 9. Поиск и устранение неисправностей

Возможная неисправность: Не удается установить связь с проектором.  
(Беспроводная сеть) (продолжение)

Проверяемый элемент	Метод устранения
Установлены ли в точке доступа брандмауэр или фильтрация пакетов и т.п.?	Проконсультируйтесь с сетевым администратором.
Закодирована ли беспроводная сеть, к которой осуществляется подключение?	Снова выполните настройки кодирования проектора и выполните повторное соединение.
Не используется ли метод кодирования, который не поддерживается проектором?	Далее перечислены методы кодирования, поддерживаемые проектором: <ul style="list-style-type: none"> <li>• WPA2-PSK(AES)</li> <li>• WPA2-PSK(TKIP)</li> <li>• WPA-PSK(AES)</li> <li>• WPA-PSK(TKIP)</li> <li>• WEP128bit</li> </ul> (Доступно только в режиме ИНФРАСТРУКТУРА) <ul style="list-style-type: none"> <li>• WEP64bit</li> </ul> (Доступно только в режиме ИНФРАСТРУКТУРА) <p>При использовании методов кодирования, отличных от вышеперечисленных, данный проектор невозможно подсоединить к беспроводной сети.</p>
Достаточна ли мощность сигнала беспроводной сети, которая отображается в меню СП.СКАН.SSID?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Поместите проектор ближе к беспроводному устройству.</li> <li>• Если проектор находится рядом со стальной дверью, радиоволны могут не достигать беспроводного устройства. В этом случае переместите проектор дальше от двери.</li> <li>• Проконсультируйтесь с сетевым администратором, поскольку возможно наличие помех от другого беспроводного устройства.</li> </ul>
Используется ли радиочастота 5 ГГц?	Беспроводной USB-адаптер (USB-WL-5G) не поддерживает частоту 5 ГГц, а поддерживает только частоту 2,4 ГГц.
Установлен ли одинаковый сетевой адрес для беспроводной LAN и проводной LAN проектора?	Один и тот же сетевой адрес не может использоваться для беспроводной LAN и проводной LAN. Установите разные сетевые адреса для беспроводной LAN и проводной LAN.
Включен ли адаптер беспроводной сети компьютера?	См. руководство пользователя компьютера и включите адаптер беспроводной сети.

Возможная неисправность: Не удается установить связь с проектором.  
(Беспроводная сеть) (продолжение)

Проверяемый элемент	Метод устранения
К проектору подсоединено более 11 устройств?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте число устройств, подсоединенных к проектору. В режиме Простая точка доступа к проектору можно подсоединить до 11 устройств.</li> <li>• Если проектор подсоединен к максимальному числу устройств, выполните подсоединение после отсоединения текущего устройства.</li> </ul>
Настройка DHCP компьютера выключена?	Включите настройку DHCP компьютера. См. руководство пользователя компьютера или устройства беспроводной сети для получения информации о процедуре настройки сети и беспроводном соединении компьютера.
Это используется в режиме ПРОСТАЯ ТОЧКА ДОСТУПА?	Возможно, лучше изменить параметр настройка канала.
Не совпадает ли IP-адрес с этим параметром для других устройств?	Если IP-адрес совпадает, выключите устройство WiFi и снова включите его.

## 9. Поиск и устранение неисправностей

Возможная неисправность: Не удастся одновременно использовать беспроводную LAN и проводную LAN.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Установлен ли одинаковый сетевой адрес для беспроводной LAN и проводной LAN проектора?	Один и тот же сетевой адрес не может использоваться для беспроводной LAN и проводной LAN. Установите разные сетевые адреса для беспроводной LAN и проводной LAN.
Вы пытаетесь получить доступ к другой сети с помощью маршрутизатора?	Доступ к другой сети может иметь либо проводная LAN, либо беспроводная LAN. Установите для шлюза по умолчанию проводной LAN или беспроводной LAN значение 0.0.0.0.

Возможная неисправность: Веб-управление (Управление веб-отображением проектора) отображается неправильно.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Правильно ли введен адрес URL в веб-обозревателе?	Введите IP-адрес проектора в поле Веб-обозреватель.
Включен ли JavaScript®?	Включите JavaScript®. Настройка отличается в зависимости от программы Веб-обозреватель. Для получения подробной информации см. справку программы Веб-обозреватель и т.п.
Используется ли рекомендуемый веб-обозреватель?	Рекомендуемыми веб-обозревателями являются Internet Explorer® 11 или Microsoft® Edge. Управление веб-отображением проектора может отображаться неправильно за исключением рекомендуемого обозревателя.
Продолжает ли отображаться кеш экрана, отображавшегося ранее?	Очистите кеш. Настройка отличается в зависимости от программы Веб-обозреватель. Для получения подробной информации см. справку программы Веб-обозреватель и т.п.

Возможная неисправность: Не отображается Crestron e-Control®.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Установлен ли проигрыватель Adobe® Flash®?	Проигрыватель Adobe® Flash® необходим для отображения Crestron e-Control®. Установите проигрыватель Adobe® Flash®.
Используется ли Веб-обозреватель, который не поддерживает проигрыватель Adobe® Flash®?	Используйте Веб-обозреватель, который поддерживает проигрыватель Adobe® Flash®.
Выключены ли настройки Crestron e-Control® на экране Сетевые настройки – Другие установки Управление веб-отображением проектора отключено?	Включите настройки Crestron e-Control® на экране Сетевые настройки – Другие установки Управление веб-отображением проектора.

Возможная неисправность: Не удается правильно отправить электронную почту.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Отправляется ли правильно пробное электронное письмо?	Проверьте, отправляется ли правильно пробное электронное письмо, нажав кнопку [Отправить пробное сообщение] на экране Настройки почты программы Управление веб-отображением проектора.
Правильны ли настройки электронной почты?	Проверьте настройки на экране Настройки почты программы Управление веб-отображением проектора.
Правильны ли настройки Адрес эл. почты отправителя?	Установите действительный адрес электронной почты.
Отправляется ли неправильно только электронная почта, относящаяся к определенной ошибке/предупреждению?	Проверьте, выполнена ли настройка определенной ошибки/предупреждения на экране Настройки почты программы Управление веб-отображением проектора.

## 9. Поиск и устранение неисправностей

Возможная неисправность: Электронная почта не приходит только на определенный адрес.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Правильно ли установлен адрес электронной почты?	Проверьте настройки на экране Настройки почты программы Управление веб-отображением проектора.
Установлена ли в почтовом сервере фильтрация или переадресация для данного адреса электронной почты?	Проконсультируйтесь с сетевым администратором.

Возможная неисправность: Расписание не выполняется корректно.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Включен ли проектор?	Включите проектор.
Установлен ли параметр РЕЖ. ОЖИДАНИЯ в положение ЭКОН.ЭНЕРГ.?	Функция расписания недоступна в случае, если пункт РЕЖ.ОЖИДАНИЯ установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. Для использования функции расписания в режиме ожидания установите его в положение НОРМ.
Правильно ли установлено время?	Проверьте настройки даты и времени.
Зарегистрированы ли данные изображения, отображаемые в функции расписания? (Если установлено событие Мое изображение.)	Зарегистрируйте данные изображения, которые должны отображаться проектором с помощью специальной программы.
Зарегистрированы ли данные сообщения, отображаемые в функции расписания? (Если установлено событие Мессенджер.)	Зарегистрируйте данные сообщения, которые должны отображаться проектором с помощью специальной программы.
Горит ли лампа проектора?	События Мое изображение, Мессенджер и Пустой не выполняются, когда лампа не горит. Установите программу функции расписания таким образом, чтобы события Мое изображение, Мессенджер и Пустой могли выполняться, когда лампа горит.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Правильно ли установлена программа, которую нужно выполнить?	Проверьте Настройки планирования программы Управление веб-отображением проектора.
Имеются ли какие-либо события, установленные на одно и то же время?	Некоторые события не могут выполняться одновременно. Настройте их на выполнение в разное время или измените порядок.

\* Функция расписания может работать неправильно в зависимости от состояния проектора.

Возможная неисправность: Неверные настройки времени.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Установлена ли батарея?	Установите батарею. Если время сбивается вскоре после установки даты и времени, это может означать, что батарея разряжена. В этом случае замените батарею.
Правильно ли установлены дата и время?	Проверьте настройки меню Настройка даты/времени программы Управление веб-отображением проектора или меню ДАТА И ВРЕМЯ проектора.
Правильно ли подсоединен к сети проектор при получении по сети информации о времени?	Подключитесь к сети.
Правильно ли настроен сервер SNTP во время получения по сети информации о времени?	Проверьте настройки сервера SNTP. Проконсультируйтесь с сетевым администратором относительно настроек сервера SNTP.
Правильно ли установлена разница времени при получении по сети информации о времени?	Если разница времени не установлена, правильное время не отображается при получении по сети информации о времени. Установите разницу времени.

## 9. Поиск и устранение неисправностей

Возможная неисправность: Не удается осуществлять управление внешним устройством с помощью сетевого моста.

Проверяемый элемент	Метод устранения
Включены ли настройки сетевого моста?	Проверьте настройки в меню ОПЦИИ – СЕРВИС – СВЯЗЬ – ТИП СВЯЗИ.
Установлен ли параметр РЕЖ. ОЖИДАНИЯ в положение ЭКОН.ЭНЕРГ.?	Сетевой мост недоступен, если пункт РЕЖ. ОЖИДАНИЯ установлен в положение ЭКОН.ЭНЕРГ. Установите параметр РЕЖ.ОЖИДАНИЯ в положение НОРМ. и установите параметр СЕТЕВОЙ МОСТ (БЕСПРОВОД/ПРОВОДНЫЙ LAN) в меню ТИП СВЯЗИ.
Правильно ли выполнены серийные установки?	Проверьте серийные установки проектора и внешнего устройства.

## 10. Гарантийное и послепродажное обслуживание

В случае нарушения работы (появления дыма, неприятного запаха или громкого шума) немедленно прекратите использование проектора.

Если проверки не устранили проблему, обратитесь к дилеру или в компанию, занимающуюся ремонтом. Вам объяснят действующие гарантийные обязательства.

Посетите наш веб-сайт, на котором можно найти последнюю информацию о данном изделии.

### Информация о торговых марках

- Microsoft® и Internet Explorer®, Windows® являются зарегистрированной торговой маркой корпорации Microsoft в США и/или других странах.
- Mac®, Power Mac®, Mac OS® и OS X® являются зарегистрированной торговой маркой Apple Inc. в США и/или других странах.
- Adobe® и Flash® являются зарегистрированными торговыми марками Adobe Systems Incorporated.
- Android™ является торговой маркой Google Inc.
- Pentium® является зарегистрированной торговой маркой Intel Corporation.
- Oracle и Java являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Oracle и/или входящих в нее компаний.
- Технология HDMI®, HDMI High-Definition Multimedia Interface® (мультимедийный интерфейс высокого разрешения) и логотип HDMI® являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании HDMI Licensing Administrator, Inc. в США и других странах.
- Crestron®, Crestron e-Control®, e-Control®, Crestron Connected™, Fusion RV®, Crestron RoomView® и RoomView™ являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Crestron Electronics, Inc. в США и других странах.
- Wi-Fi® является зарегистрированной торговой маркой Wi-Fi Alliance.
- Торговая марка PJLink является торговой маркой, применяемой для прав торговых марок в Японии, Соединенных Штатах Америки и в других странах и регионах.



Другие наименования могут быть товарными знаками соответствующих владельцев.